

CMP MEDIA LLC

Gamasutra.com

Improving the Combat 'Impact' of Action Games

Jiesang Song

2005 4 28

http://www.gamasutra.com/features/20050428/sang_01.shtml

(*Street Fighter*) 2 가 (*Ninja Gaiden*) 3 가 NPC 가 (*Ninja Gaiden*), (*Soul Calibur*) 2, (*Prince of Persia*): (*Warrior Within*) (POP:WW), (*Lord of the Rings*): (*Return of the King*) (LOTR: ROTK), (*Devil May Cry*) 2, (*Dynasty Warriors*) (*Street Fighter*) 2 가 (*Kingdom Under Fire*): (*The Crusaders*) (KUF:TC)

FPS

1.



1

가

60fps

30fps

가 (Tecmo's Ninja

Gaiden)

-1 29.97 fps

- 가

7

0.23

2

4

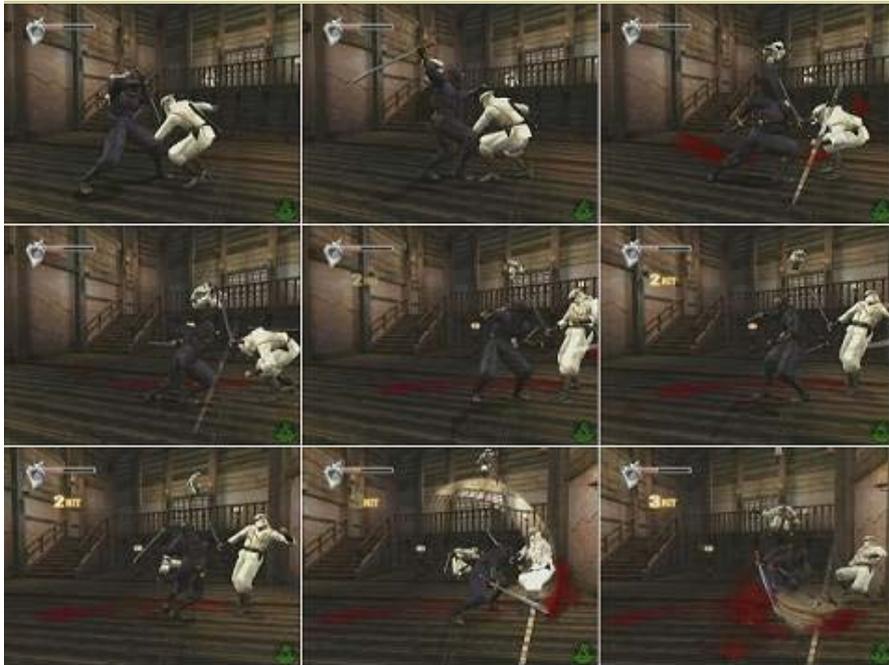
(1, 4, 9, 13, 17, 21, 25, 29 33)

16

29

.3

1



2



3 . (Lucretia)



4 . (Dibilharo)'

(Phantagram) :

30fps 8

(3). , 30fps

, 5

. 2 4

가

가 , 4 "

(Dibilharo)"

3

가

29.97fps 11, 27, 38, 46 54

가

가

가

(Namco)

2

가

가 . 5

(6).



5



6

가 , EA 가 , KUF: TC 가 , RTS , LOTR: ROT (Aragorn) (Gandalf) 가 가 가 가 가 ,

가
 2 가
 가
 가
 KUF:TC
 가
 가
 (8).
 가



7



8.

(freezing)
 (Capcom) 2D

(Devil May Cry) 2

KUF:TC

가 (2)

"가 "

가

9



(After Attack Delay)

, POP:WW, 가

, 가

2.

(Camera Shake)

KUF:TC

가 (God of War)
(10).



10

(Camera Shift)

2

가

(11). 12



11



12

가

(Slow Motion)

POP:WW

(13). 가

. 가



13

(Instant Replay)

가

가

가

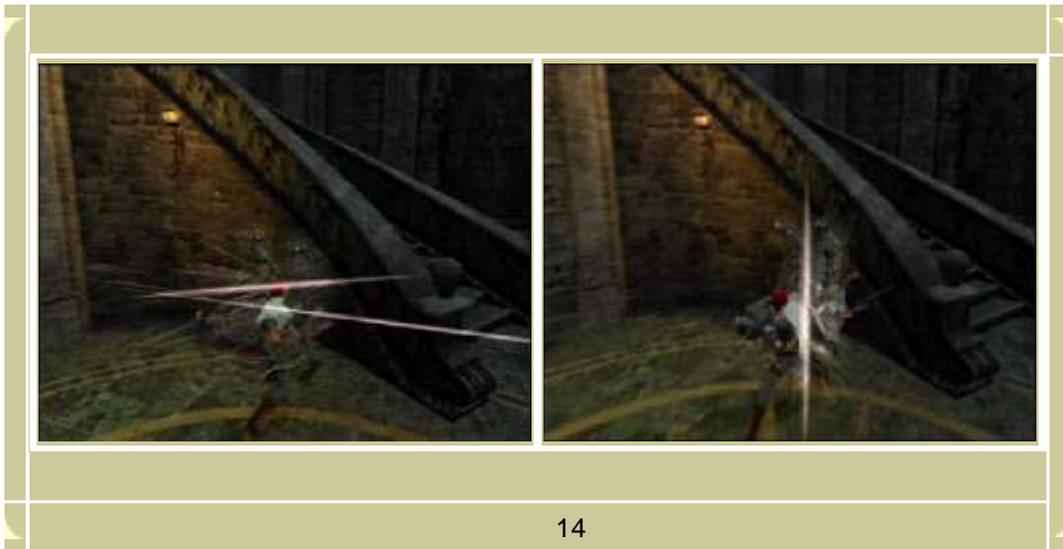
3

3.

(Particles)

. 2D

(14).



14

KUF:TC

(Koei)

가

(*Dynasty Warriors*)

(15)



15

(Hit lighting)

가

(Sammy Studio)

(Berserk)

16



16

2 ,

(17).



17

KUF:TC 18

가 , 가



18

가 (kick) (19).

(Dynasty Warriors) ,

(Trail Effect)



19

가

가 . 60 fps

, 가

가

()

(Regnier of *KUF:TC*),

(가 , 1)

4. (Game Controller Rumble)

가

가

가

가

PC

LOTR: ROTK

20

X

가

5. (Sound effect)



20

"hee-yap" 가 .

가 .

(Onimusha):

(Warlords)

가

가

"whoosh"



21

(Call of Duty)

FPS

. Quake 3

2D

(

)

(Unreal Tournament) 2004

3D

가

가

가

2D

3D

가

가

, 가

(Counter-Strike)

FPS

가

가

가 가

(60 fps)

가