

CMP MEDIA LLC

Gamasutra.com

The Psychology Behind Games

Anders Hejdenberg

2005 4 26

http://www.gamasutra.com/features/20050426/hejdenberg_01.shtml

가

,

가

가

.

,

,

가

.

가

,

가

가

,

가

.

,

.

가

,

가

가

1 - 가.



(Maslow)
(growth needs),

(Abraham Mallow)

(deficiency needs)

1. :

2. :

3. :

, 가

4a. :

4b. :

가

가

(Pleasurable activities)

가?

(Mihaly Csikszentmihalyi)

가

(flow)”

“ ” “

가

가

가?

“ ” “ ”

8가

1. 가

가

2. 가

가 , 가
가

가 가

가 . 가 가
, 가

3. 가 가 .
가 , 가
가

4. 가 가 .
가 , 가 가 가
가 가
가 가 가

5. 가 , 가
가 ,

6. 가

가

가

가

가

7.

가

8.

가

가



StarCraft

가

가

가

, StarCraft

가가

1.

, 가

!

가

, 가

가

가

가

“Bob”, “Susan”

“John”

“Bob”

4

4

27

가

“Bob”

가

가

2.



Prince of Persia - The Sands of Time

가 “ (game width)”

가 ,
가 .

Sim- GTA

. Prince of Persia - The Sands of Time,
가

가

“ ” 가
가 ,
가 ,
가

3 .

가

가 , , ,
가 , , ,
가

가

가

가

가

가?

가

가

가

가

가

가

가

가

Sim

가

가

가

가

가

3 30

가

가 “ ”

가

가

가

가

가

가

4.

가

가

가

Burnout

가

Burnout

가 , 가
()

가

5

7가

1

125

40

가

가

가

가

가

가

가

가

가

가?

가

가

가?

가

가

가?

(

)

가?

가

가

가

가

가

가 *Quake 3*

AI-bot 가

20

가

AI-bot

AI-bot

17

!

Motivation and Personality

Jean Piaget

The Psychology of Intelligence

Bernard J. Baars

In the Theater of Consciousness: The Workspace of the Mind

Mihaly Csikszentmihalyi

Flow: The Psychology of Optimal Experience

Roger Caillois

Man, Play and Games

Raph Koster

Theory of Fun for Game Design

Robert McKee

Story: Substance, Structure, Style and the Principles of Screenwriting

David Freeman

Creating Emotion in Games: The Craft and Art of EmotioneeringT

Astrid Palm Beskow, Jan Beskow, Teresa Miro

Kognitiv Psykoterapi och Medvetenhetsutveckling (Swedish)

Johan Cullberg

Dynamisk Psykiatri (Swedish)