
☰ 가

, 가, , :

Aviators, Moguls, Fashionistas and Barons: Economics and Ownership in *Second Life*

(Sean Fish)

04 09 23

http://www.gamasutra.com/resource_guide/20040920/ondrejka_01.shtml

(Second Life)

[Rosedale03].

가 가 . 가

,
2003 6 . MMOG 가 가 .

, 가 , 가



MMOG

. 가 , (EULA)
(Terms of Service) ,

가

. [Koster2002]

[Castronova2004a]

eBay

가 ,

. MMOG

가

[Linden03].

[Linden04].

MMOG 가

가

가

MMOG 20

[Yee04].

가

가

EULA 가

eBay PlayerAuctions

IGE 가

MMOG

7 5

[Castronova2004b],

EULA

[Reynolds04].

EULA 가

[Combs04]. MMOG 가
가 .
[Lastowka03], MMOG 가
가 EULA
, , EULA
.
[DeSoto00], [North94], [Bernstein04],
가 가
,
CPU, , 가 ;
. 가 , , 가
(L\$,
) ,

가

[Grimmelmann03],

가

MMOG

가

[Yee03].

가

가

가

가

가

가

가

가

가 , 가
[MSNBC04].

가 .

[Ondrejka04]. “ (Telehub)”

가

“ (Mature)”

“ (Non-Mature)”
(Community Standards)가

가

가

가

가
(daily dwell award) L\$

, 가

, 가

L\$가

가 , 2004

가

MMOG

L\$가

US\$

가 가

가

L\$

US\$

가 1 .

가

2004

L\$ US\$

가

IGE Gaming Open Market

2003

L\$

10

가

L\$

가

“

”

L\$

가 가

, 가

가

가 가

. 가

가

가

가 가 . 가 가 가 .
가 .
, ,
. 가
[STD04] “ ”
가
. ,
가 가 가 가 ,
. ,
. ,
. ,
. ,
. ,
가 , . 가

가 , 가

.

.

, 가

가

,

(dwell award)

,

가 ,

가

.

.

가 . 가

,

.

,

,

가

가

가

.

.

가

.

,

MMOG

가

가

.

,

.



가
가
[Au04c].

, , 가 가
, ,
,

), 가 (가 , 가 , 가 [Au04b].

"Abbotts Aerodrome"

, 가, , 가 , , Aerodrome 가 ,

L\$,

가 , 가 , PayPal , PayPal , PayPal , PayPal 가 PayPal PayPal , PayPal

[Dibbell03c].
eBay, PayPal,

[Cringely04],
가

가

30
5% 95%

가

가가

가 10%

“First Land”

가

가

가 ,

. 가 가

(Lag)

“ (lag)”

가

. MMOG

가 ,

가

. MMOG

가

가

,

가

가

. 가

가 ,

가

MMOG

[Loftus04],

(Julian Dibbell)

[Dibbell03b].

[Au04a].

가 ,

. 가

가

가

, 가 , ,

가

가

가

가
,
.
,
,
.
L\$ US\$ 가 가 . ,
, .
, 가
.
가
,
.
,
.
가 가
가 , . 가
가 .



가

가

MMOG

가

- [Terra Nova](#)
- [New World Notes](#) (Wagner James Au)가
- [MUD-Dev](#)
- [Social Science Research Network](#)

[Au04a] Au, Wagner James, "Post War Reconstruction, Part 1" available [online](#), April 26, 2004.

[Au04b] Au, Wagner James, "Taking a Dive" available [online](#), July 19, 2004.

[Au04c] Au, Wagner James, "Permission to Hug" available [online](#), August 19, 2004.

[Bernstein04] Bernstein, William, *The Birth of Plenty*, McGraw-Hill, 2004.

[Casronova04a] Castronova, Edward, "Veteran Virtual World Bans Ebay," available [online](#), July 27, 2004.

[Casronova04b] Castronova, Edward, "Data," available [online](#), 2004.

[Combs04] Combs, Nate, "...The Dam Breaks" available [online](#), May 14, 2004.

[Cringely04] Cringely, Robert, "PayAcquaintance - When It Comes to Selling Virtual Property, PayPal Isn't Always Your Pal," available [online](#), May 6, 2004.

[DeSoto00] De Soto, Hernando, *The Mystery of Capital*, Basic Books, 2000.

[Dibbell03a] Dibbell, Julian, "Serfing the Web" available [online](#), January, 2003.

[Dibbell03b] Dibbell, Julian, "Play Money" available [online](#), March 11, 2003.

[Dibbell03c] Dibbell, Julian, "On the Nature of the Intangible: A Dialog" available [online](#), October 17, 2003.

[Grimmelmann03] Grimmelmann, James, "The State of Play: Free As In Gaming?," available [online](#), December 4, 2003.

[Koster02] Koster, Raph, "Online Worlds Timeline," available [online](#), February 20, 2002.

[Lastowka03] Lastowka, F. Gregory, Hunter, Dan, "The Laws of Virtual Worlds," available [online](#), May 29, 2003.

[Linden03] "Your *Second Life* Begins Today," available [online](#), June 23, 2003.

[Linden04] "Now Selling: Real Estate on the Digital Frontier," available [online](#), March 30, 2004.

[Loftus04] Loftus, Tom, "TV execs try to lure gamers back - Golf players watch golf, but will video game players watch games?," available [online](#), April 30, 2004.

[North94] North, Douglas, "Economic Performance Through Time," available [online](#), June 1994.

[Ondrejka04] Ondrejka, Cory, "A Piece of Place: Modeling the Digital on the Real in *Second Life*," available [online](#), June 7, 2004.

[Reynolds04] Reynolds, Ren, "EAs Eyes Wide Shut" available [online](#), August 13, 2004.

[Rosedale03] Rosedale, Philip, Ondrejka, Cory, "Enabling Player-Created Online Worlds with Grid Computing and Streaming," available [online](#), September, 2003.

[STD04] "Future Fashion 04," available [online](#), July 28, 2004.

[Yee03b] Yes, Nick, "Number of Accounts," available [online](#), February 11, 2003.

[Yee04] Yes, Nick, "Hours of Play Per Week," available [online](#), February 21, 2004.