



## The Perils of Bottom-up Game Design

(Ernest Adams)

04 10 18

[http://www.gamasutra.com/features/20041018/adams\\_01.shtml](http://www.gamasutra.com/features/20041018/adams_01.shtml)

1950  
(Philtower)

.(

66

가

.)

가  
가



가

가

가

. 1

8

2

1 . 5 가 . , 1 ;  
가  
. , , 가 가 .  
가  
. ;  
가 .  
가  
. AI 가 AI . 가  
AI 가  
. 가 , . “  
가 . 가 .”  
. 가  
. ,  
- 가 -  
. 가

가? 가? 가?  
가? 가? 가?  
가? 가? 가?

가  
“ ”  
가

*(Black and White)*  
(Peter Molyneux)

*(Populous)* 가 *(Dungeon Keeper)*

( 6 ) 가

: “ 가 ?” 가

가

가

(Anne Westfall)

“

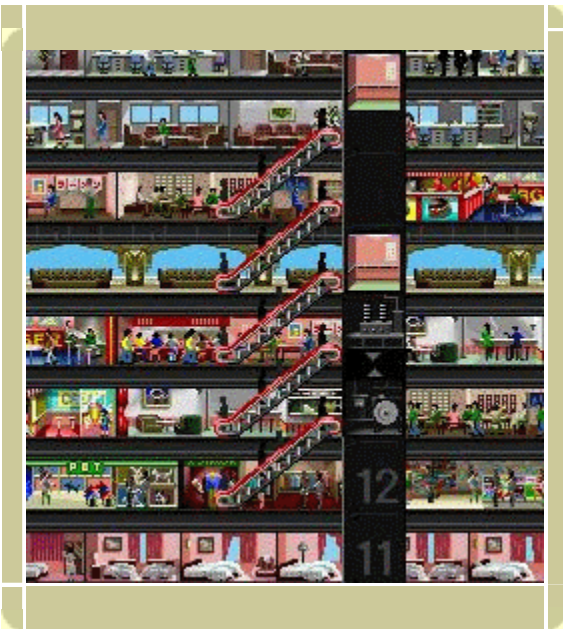
가

?”

:

가

가



“

”

“

”

가 , .  
 가 가 .  
 가 , .  
 가 가 가 .  
 가 가 - .  
*(dominant strategy)* .

가 . 가 .  
 가 가 - .  
 . : 가 가  
 . 12 가 .  
 가 가 .  
 가 , 가 .  
 가 .  
 가 .  
 가 가 .  
 . : .  
 . ,

, ,

.

