



On Mastiff's Small-Publisher Approach to the U.S. Import Gaming Market

가 ,



(Capcom),

(Konami),

- (Square-Enix)

(Taito),

(Nippon

Ichi), (Sammy)

가

(Mastiff Games)

‘AAA

2 SRPG

(*La Pucelle*

Tactics)

(*Gungrave: Overdose*),

(Arika)

(*Technic Beat*)

CEO

(Bill Swartz)

가

, THQ,

가

가

가

가

가 가

”

“

가

PR

”

(Mastiff Games)

가

가

“ 가? (Ron Kurtz), (Mika Hayashi), (Charles)가 10 ”

“ , PR ”

“ 가 가 가, , 가, 가 12 가 가 40 가 가 ”

가

“5 6
1-20

가 THQ
가 가
RPG,

“ 가 10

가

2 5

가

가

가

”

“

60
가

가 가

가

가 가

가 가

가

!”

가

: “

!”

가

가

가

가

가

!”

“

가

25

가

가

가

가

가

.”

“

가

가

가 , .
 ; 가 .
 가 : ‘ .
 , ,
 ‘ , .
 , , 가
 .”



가
 가?
 : “
 가
 .
 ‘ ,
 가?’

가?

가

가
- 가
가
가 : “
가
가 가
가 가 ‘ 가?’
가
“ 가
(Ignited Minds)가
THQ,
가
가
PR
PR
23

D3 (D3 Publisher) , (Nippon Ichi) 가

가 : “ 5
40 .
3 . 5 가
40 5 .
가
3 .
가
.”

가 : “
가 .
.”

“ 가 . 가 ’ .
80 . . .
, 80 ,
가 80 .
가 .”
: “
, 80 가 20 30
, 20-30 가 .
10-15 가 가 . 가
. . .
가 .
, 가 가 가 가 .
가, 가 가 가
가?”

가

가

1

D-



(Kris Zimmerman)

가

가

가

가

“

(Space Raiders)

가
가 .

.”

: “

가

가

가

가

가 가

가

가

, 가

가

가

.”