



---

: 2 : “ ”

## Game Design: Theory & Practice Second Edition: “Not All Game Design Documents Are Created Equal”

(Richard Rouse)

04 11 01

[http://www.gamasutra.com/features/20041101/rouse\\_01.shtml](http://www.gamasutra.com/features/20041101/rouse_01.shtml)

3 (Richard Rouse ) :  
(*Game Design: Theory & Practice*)

가

가 19 ‘

”

가

가

.”

- (William Strunk) *The Elements of Style*  
가

,

가

가

가

“ ”  
: “ *64(Super Quake)*  
*Mario 64* ”  
가  
*64*



(Gargantuan Kaboom)

가

(Barboon Harpoon)

가

...”

가

“

”

가

가

가 6

“ 가

”

(  
3-4 )

5

가

가

가

AI 가

가

가

가

가

가

5

( )

가

가

가

가

가

“

가

가?”

가

가  
가

가

AI

가

가

가

가



C++

가

가  
가

가

가

가

가가

“ ”

“

”

7

AI

(

)

7

가

“





가

가

가  
가

가 ,

가

가

가 가

가

가





, AI, ,

가

가

가

, 가  
, 가  
( 가  
)

가

가

가

가

--

: 2 (ISBN # 1-55622-912-7)

[http://www.paranoidproductions.com/gamedesign.](http://www.paranoidproductions.com/gamedesign)