

Gama Network Presents:

Gamasutra.com

Growing a Dedicated Tools Programming Team: From Baldur's Gate to Star Wars: Knights of the Old Republic

(: “ ” “ :
”)

By Don Moar

Gamasutra

March 24, 2004

URL: http://www.gamasutra.com/features/20040103/fristrom_01.shtml

(BioWare)

(asset)

20 – 50

1999

Baldur's Gate Tales of the Sword Coast

Baldur's Gate

2 Shadows of Amn

16

. 2004

22

30%

1 ;

가
가

가

가?

" 가

가?" 가

()

가

1

가 1 (40)

20 가 . 2
160 (man-hour)

가가
4

800

가 2 (40 X
가

50 = 2000)

960(160 + 800)

()

가

가

가

가

가

AI

가

가

가

AI

2000

가

AI

가

가

· , ()
).

가

가 (,)

Neverwinter Nights

2D

3D

가

가 *Star Wars: Knights of the Old Republic*
Jade Empire

· 가

가
가

가 :
가

가
가

가
가
가

가 ()

가
가

QA

가

()

가

가

가

?

가

가

가

가?

가

가

가

가

(

).

가

가

가 가

가

가

가

(

)

가

(

).

가

: 가

가

가

가

가

:

가

가

(

)

가

:

가

가

가 ()

가

가

가

가

가

2 - 20

가

가

가

;

가
가

가

가

가

1999

2002

가

(

).

가

가 *Neverwinter Nights*
Star Wars: Knights of the Old Republic 가

Neverwinter Nights

가

가

3-

5

가

2002

가

가

가

가
가

Neverwinter Nights

가

()

2000 가

5

가

7

가

Neverwinter Nights

2004

가?
가

가

가

가

가

Star Wars: Knights of the Old Republic (Xbox)

가

Xbox

가

가

가

가

가

가

Neverwinter Nights

(man-year)

1996

2001

, 10

Star Wars: Knights of the Old

Republic

Neverwinter Nights

Neverwinter Nights

4

(man-year) 가

Jade Empire

가

가 가

가

SQL

3D

;

가

1:

가

가

5 ()

. 5

가

5

1 : .) (

2 - 4 : . 2 .

가

5 : . 가 . 가
, 가 ,
() ,

가 가 , 가
가 가 , 가
가 가

가

가

가

(re-label)
가

가

가

2:

가

가



가

가

가

가

3:

Failure Is Not an Option: Mission Control from Mercury to Apollo 13 and Beyond by Gene Kranz

Flight: My Life in Mission Control by Chris Kraft

Documenting Software Architectures: Views and Beyond by Clements et al

Software Configuration Management Patterns by Stephen Berczuk

Extreme Programming Explained by Kent Beck

Copyright 2003 CMP Media Inc. All rights reserved.

