



한국게임산업진흥원  
Korea Game Industry Agency

kotri

## 동남아 게임시장 동향 정기보고서

[말레이시아]

[주요 내용]

- 아시아소프트, 말레이시아 시장 공략 본격화
- 말레이시아 시장 투자 늘리는 IP e-Games 와 IAH
- MOL AccessPortal 과 eBay 말레이시아 제휴 등
- 인기게임 순위 - 10월 하반기

22호 - 2007. 10월

## 아시아 소프트, 말레이시아 시장 공략을 위한 증자 계획 발표



아시아 소프트는 이 지역 사업 확장에 따라 늘어난 필요 자금을 계획대로 7천 5백만 주의 주식 공모를 통해 충당할 예정이라고 했다. 아시아 소프트 CEO인 Pramoth Sudjitporn씨는 특히 온라인 게임 서비스 분야에 많은 자본을 투자할 계획이라고 밝혔다.

이로써 회사의 납입 자본금은 약 USD 725만 8천 달러에서 약 USD 967만 7천 달러로 증가하게 된다. Pramoth씨는 향후 5년 내에 말레이시아와 베트남 양국의 게임 서비스 산업의 가치가 21퍼센트 이상 증가할 것으로 예상되기 때문에 아시아 소프트의 게임 산업에 대한 이 지역의 현재 투자를 계속해서 늘릴 예정이라고 했다.

Pramoth씨는 "온라인 게임 시장의 안정적인 성장 추세와 함께 아시아 소프트는 동남아시아의 엔터테인먼트 산업을 통합하는 선두 주자로서 자리매김할 것이다. 아시아 소프트는 현재 싱가포르에서 70퍼센트, 태국에서 60퍼센트의 시장 점유율을 보이고 있으며 현재 말레이시아에서는 15.8 퍼센트, 태국에서는 21.2 퍼센트의 시장 점유율을 차지하며 업계 2위를 달리고 있다. 하지만 한국, 일본, 대만과 경쟁하기 위해 더 많은 자금이 필요한 상태이

다."라고 말했다.

아시아 소프트의 작년도 매출은 약 USD 3419만 달러로 2005년보다 21.3 퍼센트 증가했으며 전반기 매출은 약 USD 2274만 달러로 전년 대비 55 퍼센트나 성장했고 순수익은 약 USD 370만 7천 달러였다.

그는 또한, "우리는 온라인 산업 전반적인 성장세에 뒤쳐지지 않으려고 노력하고 있다. 현재 매출액의 75퍼센트를 온라인 게임이 차지하고 있고 나머지 25 퍼센트의 매출액은 다른 사업이 차지하고 있다. 온라인 산업 성장세가 향후 5년 간 계속 지속될 것이라고 보기 때문에 이 분야에 대한 투자를 계속 늘려 나가려고 한다."고 했다.

DBS Vickers Securities 의 CEO인 태국의 Patteera Dilokrungteerapop씨는 아시아 소프트가 시장 상황에 따라 내년 초나 올해 연말에 주식 거래를 시작할 것이며 증권사가 아시아 소프트의 주식 공모에 대한 금융 컨설팅을 맡고 있고 총 7천 5백만 주의 절반이 외국인 투자자들에게, 그리고 나머지 절반이 국내 투자자들에게 판매될 것이라고 했다.

말레이시아를 비롯한 싱가포르, 베트남 등의 경제 성장이 두드러짐에 따라 엔터테인먼트 사업도 함께 성장하고 있다. 한국과 달리 다양한 게임 콘텐츠가 보급되어있지 않은 동남아시아 시장은 그 성장 가능성이 매우 높다고 할 수 있다. 우리 나라 게임 산업이 발전함에 따라 미국, 캐나다 등 선진국에 대한 투자가 늘어나고 있는 추세이나 말레이시아를 비롯한 동남 아시아 시장도 매우 매력적인 시장임에 틀림없다. 최근 들어 말레이시아에서 CGS(Championship Gaming Series) WCG(World GameMaster Tournament) 등 굵직한 경기가 열리는 것만 봐도 말레이시아 시장에 대한 외국의 관심이 얼마나 큰 지 알 수 있다.

## IP e-Games 와 IAH, 말레이시아 게임 시장 투자 늘려

온라인 게임 회사 IP e-Games 와 싱가포르의 Infocomm Asia Holdings(이하 IAH)는 말레이시아를 비롯한 동남아시아 시장 성장 가능성이 높다고 보고, 이번에 서비스를 시작하는 그라나도 에스파다 또한 많은 수익을 가져다줄 것으로 예상하고 있다.

상장회사인 IP e-Games, IPVG는 IAH 와 합작으로 그라나도 에스파다 온라인 게임 서비스를 시작했다. 이 두 회사는 올해 초 그라나도 에스파다의 동남

아시아 유통을 포함해 필리핀에서 프리미엄 게임 서비스를 시작하는 거래를 체결했으나 정확한 거래 액수는 아직 밝혀지지 않았다. IAH와 IPVG 는 한국에서 개발된 이 게임을 독점적으로 유통하기 위해 라이선스 수수료로 수백만 달러를 쏟아 붓고 있다고 했다.

그라나도 에스파다는 말레이시아, 필리핀을 비롯한 동남아시아 지역의 프리미엄 게임 시장을 부흥시킬 중요한 게임 중의 하나이기 때문에 이번 거래는 더욱 큰 의미를 지닌다. 최근 온라인 게임이 말레이시아를 포함한 싱가포르, 인도네시아, 필리핀 등 여러 아시아 시장에서 각광받는 비즈니스로 떠오르고 있는 것도 이번 계약에 큰 영향을 미쳤다.

ZDNet Asia와의 인터뷰에서 IAH의 부사장인 David Ng 씨는 동남아시아가 큰 잠재력을 가진 시장이며 IAH는 이들 시장에 대한 투자를 적극적으로 늘려갈 계획이라고 했다. 동남아시아의 게임 유통을 주도하고 있는 싱가포르는 정부

관계 투자기관, Infocomm 투자, Germany's Commerzbank 에셋 매니지먼트를 포함한 5개의 주요 투자 기관이 투자를 담당하고 있다.

"그라나도 에스파다를 개발하는데 USD 6천 2백만 달러 이상이 들었고 라이선스 수수료로도 몇 백만 달러가 소비되었다. 우리는 동남아시아의 떠오르는 신흥 시장들을 매우 중요하게 생각하고 있다"고 Ng씨는 말했다.

온라인 게임 투자에 대한 이러한 중대한 결정을 내린 이유는 싱가포르 정부가 게임의 영향력 및 잠재력을 높이 사고 있기 때문이다. 동남아시아에서는 최근 천 5백만 이상이 온라인 게임을 즐기고 있고 인터넷 보급률도 15 퍼센트에 달한다. 그리고 이런 증가세가 계속될 것으로 보여 게임 시장의 성장 가능성은 매우 높다고 할 수 있다. 이런 상승세와 더불어 한국에서 많은 팬을 확보한 이 게임이 해외에서도 성공을 거둘 것으로 예상된다. 그는 또한 6백만 이상이 워크래프트를 즐기는 중국 시장만 봐도 게임 시장 규모가 얼마나 큰 지 알 수 있다고 하면서 게임 시장 성장과 관련해 긍정적인 입장을 보였다.

IP e-Games의 CEO인 Steve Tsao씨는 적어도 90만명 이상의 그라나도 에스파다 유료 회원을 유치하려고 노력하고 있고 무료 게임보다는 지불 의사가 있는 유료 게이머를 타겟으로 하고 있다고 했다. 그는 또한 처음 게임을 시작하는 게이머보다는 프리미엄 게임을 원하는 기존 게이머들을 대상으로 마케팅을 펼쳐 나갈 계획이라고 한다.

## 그라나도 에스파다 그랜드 오프닝, 슈퍼스타 Rynn과 Jin Sha도 함께 해



동남아시아 지역에서 많은 관심을 불러 일으켰던 올해 최고의 기대작, 그라나도 에스파다가 드디어 지난 달 Cineleisure에서 그랜드 오프닝 쇼를 열었다. 이 오프닝은 말레이시아 뿐만 아니라 다른 동남아시아 지역에서도 동시에 이루어졌다. 온라인 게임에 열광하는 게이머들은 이번 쇼에 참가한 사람들과 코스프레 의상을 입은 슈퍼스타 및 코스프레어들에 대한 호기심으로 가득차 있었고 그라나도 에스파다 동호회 그룹들과 어울리면서 오프닝 쇼를 즐겼다. 이번 기념 행사에 Sendi Mutiara Multimedia Sdn Bhd의 CEO Ricky Lim과 Iofocomm Asia Holdings(IAH)의 Roland Ong이 참석했고 그라나도 에스파다의 홍보대사인 슈퍼스타 Rynn과 Jin Sha가 관객들의 시선을 한몸에 받았다.

싱가포르의 Zouk에서 열린 오프닝 행사와 같이 행사장 입구에 2미터나 되는 Hill Giant가 서 있어서 행사장을 찾는 것은 그리 어렵지 않았다. 그리고 그 옆에는 Phobetian Chief라고 불리는 또 하나의 인상적인 조형물이 서 있었고 코스프레어들은 행사장 중앙에서 호기심 많은 관중들을 위해 포즈를 취해 주었다. 이들은 각각 Elimentalist, Musketeer, Fighter, Scouts의 의상을 착용했고 주변에는 MOL, Intel, Seagate, Asus와 같은 다른 캐릭터들도 전시되어 있었다. 다른 한 쪽에는 Rynn과 Jin Sha가 팬들에게

직접 사인한 데뷔 앨범을 나눠 주기도 했다. 또한 그들은 그라나도 에스파다의 테마곡 Resurrection과 함께 게임 캐릭터인 Fighter 와 Elimentalist의 의상을 선보여 관중들의 시선을 집중시켰다.

Ricky Lim씨는 그라나도 에스파다는 동양에서 만들어져 전 세계에 배포된 첫 번째 영문판 게임이어서 더 큰 의미를 가지며 앞으로 그라나도 에스파다의 최신 정보를 더욱 신속하게 전할 수 있게 되어 기쁘다고 했다. 전 지역에 걸쳐 30만명 이상이 등록했으며 테스트 기간에 4만명의 선 등록 회원을 확보하는 등 그라나도 에스파다의 높은 인기를 실감할 수 있었다.

기자 회견에서 Ronald Tan씨는 그라나도 에스파다가 싱가포르의 여러 학교에서 교육 보조 자료로도 사용되고 있다고 했다. 이 게임은 르네상스 시대를 배경으로 하고 있고 다양한 역사적 예술 작품들이 나오기 때문에 싱가포르 교육 기관은 이를 적극 활용하고 있다.

다른 동남아시아 지역에서도 서비스를 시작할 예정인 이 게임은 쟁쟁한 실력을 가진 게이머들이 Multi-Character Control (MCC)을 결성하는 등 활동적인 커뮤니티를 구성하고 있으며 바로크 양식의 독특하고 화려한 그래픽, 탄탄한 게임 스토리를 가지고 있어 오랜 세월동안 게이머들의 사랑을 받을 것으로 보인다. 그리고 오프닝 쇼에 참가한 그라나도 에스파다 게이머들은 게임 로고를 머리에 장식하기도 해서 게임에 대한 열정적인 모습을 보여주었다.

## Bursa 온라인 주식투자 게임에 3만 명이 몰려

주식회사 Bursa Malaysia 의 온라인 투자 게임 Bursa Pursuit에서 첫째 주에만 3만명이 등록해 온라인 투자에 대한 말레이시아인들의 뜨거운 관심을 보여주었다. Bursa의 마케팅 책임자인 Azalina Adham씨는 미디어 프리핑을 통해서 기대 이상의 호응에 놀랐다는 반응을 보였다.



사진 : Bursa의 마케팅 책임자인Azalina Adham

게임 초반에는 2만명의 기존 등록 멤버를 타겟으로 했고 지금은 실제 사용자 1만 9천명을 포함한 3만명이 추가 등록한 상태이다. 10월1일에서 11월 30일까지 펼쳐지는 이 게임은 9월 7일에 등록이 시작되어 11월 23일에 종료 될 예정이다.

Bursa Pursuit는 개인 경기, 팀 경기, 전문가 경기 등 3개의 리그로 나누어져서 진행된다. 각 부문별 우승자들은 우승을 통한 명성은 물론 상금을 이용해서 회사의 주식 거래 파트너를 통해 주식 시장에 투자할 기회를 갖는다. Bursa Pursuit를 위한 Bursa 기업의 주식 거래 파트너는Hong Leong e-broking, RHB Invest, OSK 1888, CIMB i-trade로 지정되었고TBWA-ISC Malaysia는 광고 대행사로 지정되었다.

Bursa Pursuit의 확장 가능성에 대한 질문에 Azalina씨는 이러한 관심이 계속 된다면 게임 확장의 가능성도 있으며 이는 게임에 대한 수요에 따라서 영향을 받을 것이라고 했다.

그리고 게임 참가자로 왜 청년층을 선택했냐는 질문에, "최근 조사에 의하면 20-29세의 청년층이 주식 시장에 대체적으로 무관심한 반응을 보이는 결과가 나왔고 투자자들이나 주식 분석가, 펀드 매니저와 같은 이 산업 종사자들의 대부분이 40대이기 때문에 이 산업에 젊은 피를 수혈하기 위해서는 인력층 개발 및 교육이 시급하다고 느꼈기 때문이다" 라고 했다. 그는 또한20-29세의 청년층이 주식에 투자하는 비율은 10퍼센트 미만이며 이들은 주식 시장에 대한 보다 폭넓은 지식을 기를 필요가 있다고 했다.

실제로 이 게임을 통해서 많은 청년층들이 주식에 관심을 갖게 된 것이 사실이다. 특히 실제 상황과 똑같은 가상 공간에서 투자가 이루어지기 때문에 게임 플레이어 들의 더욱 많은 관심을 끌고 있다. 실제 게임에 참가한 Liew

씨에 의하면 가상 게임 공간에서 자신이 구입한 DiGi의 주식 가격이 떨어져 투자 금액의 20% 이상을 잃었지만 실제 투자가 아니어서 다행이라면서 요즘 이 게임을 모르는 사람이 거의 없을 정도이며 사무실에서도 게임을 하는 사람이 있을 정도라고 말해 게임의 인기를 실감하게 했다.

말레이시아는 무슬림 국가이기 때문에 사행성 게임은 적극적으로 단속하고 있으나 주식 투자 게임과 같이 건전한 투자 게임은 많은 사랑을 받고 있다. 따라서 이를 응용한 인터넷 투자 게임에 대한 투자도 고려할 만 하다.

## MOL AccessPortal 과 eBay 말레이시아와의 제휴

### - 인터넷을 통한 게임 구매 활성화 기대

Mesdaq 상장 MOL Accessportal Bhd (MOL) 와 e-Bay International AG 는 공동 작업을 통해 말레이시아 온라인 구매 고객들을 위해 안전한 온라인 지불 솔루션인 MOL Safepay를 제공한다고 밝혔다.

이 서비스를 통해서 지금까지 보안문제 및 배송상의 문제로 인터넷 거래를 꺼렸던 게이머들도 자유롭게 온라인 구매를 할 수 있을 것으로 보인다. 말레이시아의 전자 거래는 아직 활발하지 못한 상태이나 이러한 보안 솔루션이 상용화되고 인터넷 보급률이 증가함에 더욱 활성화 될 것으로 보인다.

MOL chief executive officer Ganesh Kumar Bangah said the solution would give buyers on eBay.com.my the option of having their funds transmitted in a secure environment. MOL 최고 경영자인 Ganesh kumar bangah 씨는 고객들이 앞으로는 ebay.com.my 웹사이트를 통해 안전하게 구매 거래를 할 수 있을 것이라고 한다. 온라인 구매 거래는 기존 eBay 지불 시스템과 같이 판매자가 배송을 끝낼 때까지 일시적으로 지불 금액을 보관하여 배송과 관련된 불미스러운 일을 예방할 수 있게 된다.

As purchases are made online, MOL SafePay will temporarily hold payment from a buyer until the merchandise is delivered by the seller.



MOL chief executive officer Ganesh Kumar Bangah said the solution would give buyers on eBay.com.my the option of having their funds transmitted in a secure environment. 배송이 끝나면 MOL SafePay는 마스터 선불 카드인 마스터 MOL Freedom 카드를 통해서 판매 대금을 지불하게 된다. MOL Freedom 팩은 12세 이상이면 누구나 전국 세븐 일레븐 매장에서 구입이 가능하다.

두 달의 As purchases are made online, MOL SafePay will temporarily hold payment from a buyer until the merchandise is delivered by the seller. 테스트 기간동안 매달 3000-5000명이 등록할 만큼 MOL SafePay 서비스에 대한 반응이 긍정적이었다고 하면서 주 고객층은 15세에서 30세 사이의 온라인 거래를 비교적 쉽게 할 수 있는 연령대이나 앞으로는 고객층을 더 늘려나갈 계획이다.

eBay는 전 세계적으로 2억 4천만이 넘는 사용자가 있기 때문에 SafePay와 같은 온라인 지불 서비스 시장은 더욱 커질 것으로 예상된다. 말레이시아에서 개발된 SafePay는 말레이시아를 시작으로 이후에는 해외로 서비스를 확대할 예정이다.

온라인 지불 시스템이 활성화되면 인터넷 구매자도 늘어날 것이고 이는 온

라인 게임을 비롯한 게임 산업에도 적지 않은 영향을 미칠 것으로 보인다. 왜냐하면 온라인 게임의 대부분의 거래가 온라인 상에서 이루어지기 때문이다. 이번 서비스를 시작으로 말레이시아에서의 게임 아이템의 온라인 구매가 활성화된다면 말레이시아는 더욱 매력적인 게임 시장으로 자리잡을 것임이 분명하다.

정보원:

<http://www.asiancybergames.com/>

<http://thestar.com.my/>

<http://www.pcgamer.com.my/>

<http://www.thecgs.com>

<http://www.consolegame.com.my>

<http://www.gamesunlimited.com.my>

<http://www.mobilegamefaqs.com>

<http://multiplay.lowyat.net>

<http://www.pcgamer.com.my>

<http://www.cathayholdings.com.my>

<http://www.mdec.com.my>

<http://www.pocketgamer.co.uk/>

<http://www.zdnetasia.com/>

게임 엑시즈 VOL4 Issue 7

PC Gamer VOL5 NO.10

## 10월 하반기 게임 인기순위

### <PC 게임>

	<i>Title</i>	<i>Publisher</i>	<i>Genre</i>
1	<i>Rollercoaster Tycoon 2</i>	<i>Atari</i>	<i>Simulation</i>
2	<i>Diner Dash</i>	<i>Playfirst</i>	<i>Casual</i>
3	<i>Tactical Ops: Assault On Terror</i>	<i>Atari</i>	<i>Action</i>
4	<i>The Treasures of Montezuma</i>	<i>Alawar</i>	<i>Casual</i>
5	<i>Neverwinter Nights-Platinum Edition</i>	<i>Atari</i>	<i>Adventure/RPG</i>
6	<i>Off Road Arena</i>	<i>Katgames</i>	<i>Casual</i>
7	<i>Brothers in Arms-Road to Hill 30</i>	<i>Ubisoft</i>	<i>Action</i>
8	<i>Jewels of Cleopatra</i>	<i>Meridian4</i>	<i>Action</i>
9	<i>Star Wolves</i>	<i>Cenega</i>	<i>Strategy</i>
10	<i>Jewels of Cleopatra</i>	<i>Encore</i>	<i>Casual</i>

자료원 : [www.jumboplay.com.my](http://www.jumboplay.com.my)

### <모바일 게임>

1	<i>Monopoly Tycoon 2007</i>	<i>Hands-on Mobile</i>	<i>Strategy</i>
2	<i>Age of Empires ◆III Mobile</i>	<i>Glu Mobile</i>	<i>History</i>
3	<i>Ghost Rider</i>	<i>Hands-on Mobile</i>	<i>Action</i>
4	<i>Heros</i>	<i>Gameloft</i>	<i>Film/ TV tie- in</i>

5	<i>Transformers</i>	<i>Glu Mobile</i>	<i>Action</i>
6	<i>Real Football Manager</i>	<i>Gameloft</i>	<i>Strategy</i>
7	<i>Real Football 2008</i>	<i>Gameloft</i>	<i>Sports/Sim</i>
8	<i>Formula Racing 3D</i>	<i>Falcon Mobile Inc.</i>	<i>Racing</i>
9	<i>CIS-Miami</i>	<i>Gameloft</i>	<i>Strategy</i>
10	<i>Rise of Lost Empires</i>	<i>Gameloft</i>	<i>Strategy</i>

*TitlePublisherGenre*

자료원: *Maxis*

<http://www.gamesunlimited.com.my>

<콘솔 게임/관련 게임기 판매순위>

1	<i>The Elder Scroll IV : Oblivion</i>	<i>2K Games/X360</i>	<i>169.00</i>
2	<i>Xbox 360</i>	<i>Xbox 360</i>	<i>1,699.00</i>
3	<i>Sony - PlayStation 3(60GB)</i>	<i>PS3</i>	<i>2,399.00</i>
4	<i>Call of Duty3</i>	<i>Activision/X360</i>	<i>169.00</i>
5	<i>Gears of War</i>	<i>Microsoft/X360</i>	<i>169.00</i>
6	<i>Call of Duty2</i>	<i>Activision/X360</i>	<i>169.00</i>
7	<i>Tom Clancy's Rainbow six: Vegas</i>	<i>Unisoft/ X360</i>	<i>169.00</i>
8	<i>Arthur and the Invisibles</i>	<i>NDS</i>	<i>29.90</i>
9	<i>Bioshock</i>	<i>Take2/ X360</i>	<i>169.90</i>
10	<i>Bratz Rock Angelz</i>	<i>THQ/NGC</i>	<i>169.00</i>

*TitlePublisherPrice*

자료원: <http://www.consolegame.com.my>

Mices Technology.Sdn.Bhd

<PC 게임 판매 순위>

1	<i>World of Warcraft :The Burning Crusade</i>	<i>Blizzard Entertainment</i>	<i>MMORPG</i>
2	<i>60-Day Game Card -World of Warcraft</i>	<i>Blizzard Entertainment</i>	
3	<i>Guild Wars :Fractions</i>	<i>NC Soft</i>	<i>MMORPG</i>
4	<i>Warcraft III Battle Chest</i>	<i>Blizzard Entertainment</i>	<i>Strategy</i>
5	<i>Guild Wars</i>	<i>NC Soft</i>	<i>MMORPG</i>
6	<i>Command &amp;Conquer3 :Tiberium Wars</i>	<i>EA</i>	<i>Strategy</i>
7	<i>Battle Realms</i>	<i>Unisoft</i>	
8	<i>Guild Wars NightFall</i>	<i>NC Soft</i>	<i>MMORPG</i>
9	<i>Neverwinter Nights2</i>	<i>Atari</i>	<i>RPG</i>
10	<i>Sid Meier's Civilization4</i>	<i>2K Games</i>	<i>Strategy</i>

*TitlePublisherGenre*

자료원 : <http://www.pcggame.com.my>

<Mac Game 판매 순위>

1	<i>Star Wars - Knights of Old Republic</i>	<i>Lucas Aarts</i>	<i>Action/Adventure</i>
---	------------------------------------------------	--------------------	-------------------------

2	<i>The Sims 2</i>	<i>EA</i>	<i>Simulation</i>
3	<i>Tom Clancy's Rainbow Six 3: Raven Shield</i>	<i>Aspyr Media</i>	<i>Action/Adventure</i>
4	<i>Civilization IV</i>	<i>Aspyr Media</i>	<i>Strategy</i>
5	<i>Return to Castle Wolfenstein</i>	<i>Aspyr Media</i>	<i>Action/Adventure</i>

*TitlePublisherGenre*

자료원 : <http://macgame.com.my>