

영국 게임페스티벌 시리즈 1

■ Dragonmeet 2004



'Dragonmeet 2004'(2004년 12월 4일, 런던 켄싱턴 타운 홀)는 보드게임과 콜렉터블 카드 게임에서부터 롤플레이, 미니어처, Play-by-mail 게임, 라이브 액션에 이르기까지 게임과 관련된 모든 취미활동을 아우른다. 또한 'Dragonmeet'은 게임 초보자들과 숙련자들 모두에게 즐거움을 선사한다. 이 페스티벌에서 수많은 게임들을 해볼 수도 있으며 두 개의 트레이드 홀, 게스트와 음악 공간, 세미나실 그리고 하루 종일 펼쳐지는 스페셜 이벤트들이 있다.

*'Dragonmeet'에 대한 정보를 문답식으로 풀어보았다.

Q. 이 행사에 대해 다소 생소한데 전에 접해보지 못한 완전히 새로운 페스티벌입니까?

A. 'Dragonmeet'은 게임을 처음 해보는 사람이건 잘하는 플레이어이건 간에 상당히 친근함을 느낄 수 있는 행사이다. 불만한 것도 많고 직접 시연해 볼 수 있는 것들도 산재해 있다. 또한 다른 종류의 게임들도 접해볼 기회들이 도처에서 당신을 기다리고 있다. 행사 진행요원들은 당신이 궁금해하는 것들 뿐만 아니라 현재 페스티벌에서 무엇이 벌어지고 있는지에 대해서도 친절히 안내해줄 것이다.

Q. 'Hobby Games'와 'Adventure Games'는 무엇입니까?

A. 'Hobby Games'는 사람들이 빠져들게 만드는 모든 종류의 게임을 포괄적으로 지칭한다. 이것은 'Settlers of Catan'과 같은 모던 보드게임들에서부터 위게임, 롤플레이 게임, play-by-mail 게임, 트레이딩 카드 게임과 트레인 게임과 같이 그 장르가 불분명한 게임들까지 모든 게임을 아우른다. 'Adventure Games'는 위의 분류의 하위 항목 가운데 하나인데, 일반적으로 공상과학, 즉 SF와 판타지 혹은 액션 어드벤처에 관련된 것이다. 'Dungeons & Dragons'와 'Warhammer'가 바로 모험 게임들이라 할 수 있다. 'Diplomacy'는 'Hobby Game'이기는 하지만 'Adventure Game'은 아닌 것이다.

Q. 컴퓨터 게임은 어떻습니까?

A. 'Dragonmeet'에 컴퓨터 게임은 없을 것이다. 우리가 보통 즐기게 되는 게임들은 '면대면 (Face to Face) 혹은 데스크 탑이 아닌 테이블용 게임기(Tabletop)와 관련된 것이며 그러한 게임들은 사회적 활동을 의미한다. 컴퓨터 게임에 관한 쇼는 이미 상당수 있기 때문에 우리는 그것들과는 다른 쇼를 준비하고 있는 것이다.

Q. 개인적으로 좋아하는 게임이 있는데 'Dragonmeet'에서 해볼 수도 있습니까?

A. 사실 우리도 이 행사가 시작되기 전까지는 어떤 게임이 행사장에 등장할지 알지 못한다. 하지만 당신은 페스티벌의 공식 홈페이지의 확정된 행사들이 어떤 것이 있는지를 'Events'란에서 확인할 수가 있다. 그 리스트는 종종 업데이트되기 때문에 수시로 확인하는 것이 좋다.

Q. 페스티벌에 내 게임들을 가지고 가도 되는지요?

A. 그렇게 해준다면 더할나위없이 좋은 기회가 될 것이다. 이 부분과 관련하여 페스티벌에 공개 게임 존이 설치될 것이다. 당신은 다른 게이머들을 찾는데 별 어려움을 겪지 않을 것이다. 사람들이 서로의 게임에 참여할 수 있도록 도와줄 이름 게시판이 당신을 도울 것이다.

Q. 게임을 해보기 위해서 비용을 지불해야 하나요?

A. 아닙니다. 'Dragonmeet'에서의 거의 모든 게임들은 무료로 즐겨볼 수가 있다. 페스티벌 조직위에서 일부 게임에 한해 비용을 책정하기도 하겠지만 그 비용은 상당히 낮은 수준이 될 것이다.

Q. 'Dragonmeet'에 참석하기 위해 먼 곳에서 온 사람들을 위한 숙박시설은 어떻습니까?

A. 이 페스티벌은 당일엔 모두 끝나기 때문에 우리들은 별다른 숙박시설을 준비하지 않고 있다. 그러나 켄싱턴(Kensington)은 적당한 가격으로 머무를 곳이 많다. 또한 우리들은 인근에서 숙박을 할 수 있도록 당신을 도와줄 'BHRC Online'과 계약을 진행 중이다. 보다 자세한 정보는 홈페이지를 참조하라. 또한 연회는 이전의 페스티벌들에서도 음식을 담당했던 전문 업체가 준비하게 된다. 각종 음식과 음료들이 저렴한 가격으로 제공될 것이다. 맥주를 비롯한 알콜 음료 또한 이용이 가능하다.

Q. 'Dragonmeet'은 1980년대에 런던에서 개최되었던 'Games Workshop'과 유사한 행사인가요?

A. 정확히는 아니지만 근본적으로는 비슷하다. 원래의 'Dragonmeet'에서 대부분의 참가자들이 감명을 받았었다. 그리고 우리는 오리지널 페스티벌 때와 유사한 분위기와 내용들로 우리의 페스티벌을 열게 되기를 원하고 있다. 게이머들이 서로 만나서 이야기를 나누며 누가 훌륭한 게이머인지 확인할 수도 있는 기회를 제공하고 오래된 친구들을 만나기도 하며 게임 산업에 대해 논의도 하고 최신 게임들을 구매도 할 수 있는 기억에 남을 만한 페스티벌로

남을 수 있었으면 한다.

Q. 'Games Workshop'의 사람들은 당신이 그들의 쇼의 명칭을 이용하고 있다는 것을 알고 있습니까?

A. 그렇다. 그리고 그들은 그 점에 대해 반가워하고 있다. 사실 우리들은 올해에도 사람들이 그들의 쇼에도 참가하게 되도록 노력하고 있는 중이다.

Q. 'Gameforce Ltd'는 어떤 조직이고 누가 후원하는지요?

A. 'Gameforce'는 몇몇 영국 게임 제작사들에 의해 설립된 비호 그룹이다. 이들은 행사들과 집회들을 준비하면서 영국 내의 게임 취미활동을 지원한다. 'Gameforce'는 'Profantasy Software사(社)', 'Hogshead Publishing사(社)' 등의 영국 회사들에 의해 후원받고 있다. 'Nightfall Games사(社)', 'Britannia Games사(社)' 그리고 'Pelgrane Press사(社)', 'James Wallis사(社)' 등이 'Hogshead사(社)'에서 분리되었지만 여전히 'Gameforce'에서 중요한 역할을 담당하고 있다. 이 조직은 전문가들과 자원봉사자들에 의해 함께 운영되고 있다.

Q. 이 페스티벌에 또 다른 목적이 있습니까?

A. 전혀 그런 것은 없다. 우리들 모두는 산업의 일부임에 분명하고 우리의 게임 판매고를 올리기 위해 게임 취미가 활성화되기를 바라는 것은 사실이다. 하지만 우리들은 또한 게이머이며 좀 더 많은 게임들과 게임 행사들이 있었으면 하는 것도 사실이다. 1980년대에는 게임과 관련한 행사들이 다채로웠으며 게임 취미도 붐을 일으켰었다. 그러나 요즘에는 그다지 큰 게임 축제도 없을뿐더러 게임은 감소추세에 놓여있다. 다만 우리들은 그러한 시류에 부합하지 않고 뭔가를 해보고 싶은 것이다.

Q. 자원봉사자들이 필요한가요?

A. 조직위의 인원들로도 충분하긴 하지만 우리들은 행사 당일에 'Dragonmeet'을 좀 더 원활히 진행할 필요가 있다. 만약 당신이 무료 봉사해줄 다만 몇 시간이라도 있다면 어떻게 도움이 될 수 있는지 메일을 보내기만 하면 된다.

Q. 런던에서 멀리 떨어진 곳에서도 이 행사를 열 계획은 없는지요?

A. 지금으로서는 런던만을 생각하고 있지만 이번 행사가 성공적으로 마무리된다면 우리들은 'Dragonmeet'은 좀 더 자주, 영국의 다른 지역에서도 개최했으면 한다. 그러나 우리들은 더 많은 자원봉사자들을 필요로 하게 될 것이다.

출처 : : <http://www.dragonmeet.com>,

정리 : 엄승모 / 게임산업저널 영국 통신원