

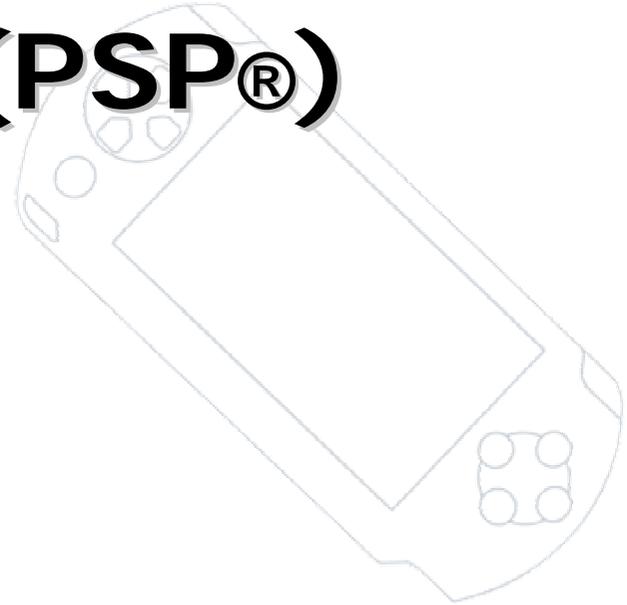
# PlayStation®Portable(PSP®)

## 개발 정보

2006. 2. 21

조 시 형 차장

Director of Technology Group  
Sony Computer Entertainment Korea Inc.



- PSP® 소개
- 개발 환경
- PSP® 개발자가 되려면...
- Q&A





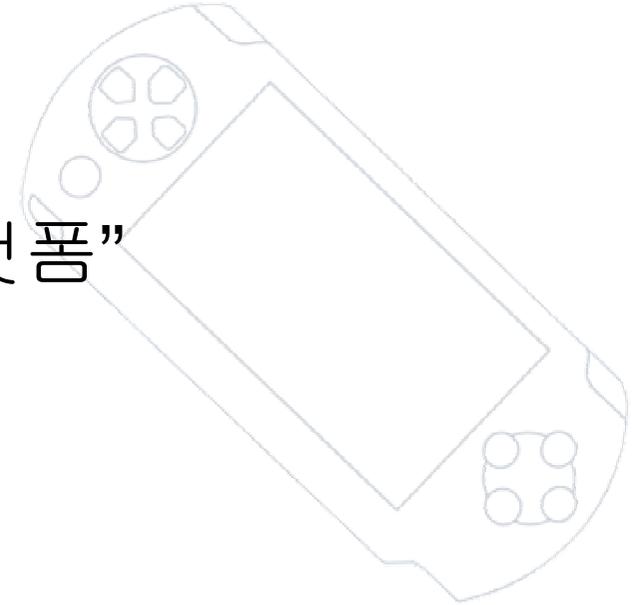
PlayStation®Portable



# PSP® 소개



- PlayStation®패밀리의 확장
- 새로운 개념의 “휴대용 엔터테인먼트 플랫폼”
- 어디서든 게임, 영화, 음악을 손 안에서!



- Dual MIPS R4000 32bit Core
- Advanced 3D Graphics Engine
- H.264/AVC Decoder
- 16:9 Widescreen TFT LCD
- Embedded WiFi (802.11b)
- Memory Stick PRO Duo™



# UMD (Universal Media Disc)

- Dual Layer: 1.8GB capacity
- Protective case and shock proof
- Cheap and fast to manufacture
- Copy protection



## 다양한 입출력 장치

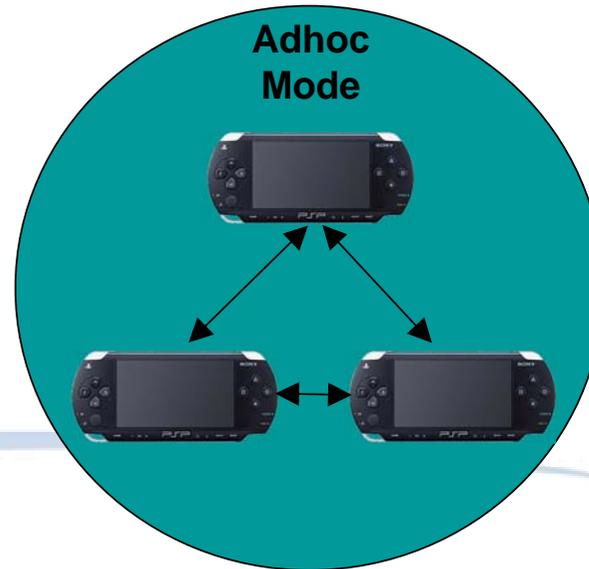
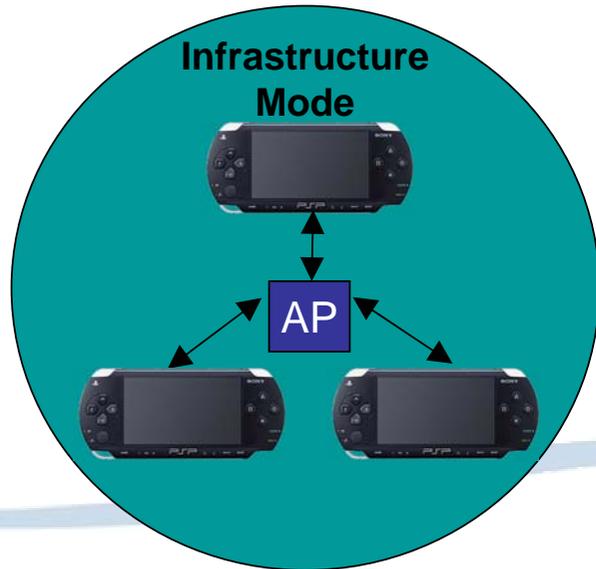
- Memory Stick PRO Duo™
  - 음악/이미지/동영상
  - 게임 저장 데이터
- USB 2.0
  - PSP ↔ PS2, PSP ↔ PC



- 온라인 게임이 가능한 무선 LAN (802.11b) 내장
- IrDA 포트



- 두가지 모드 지원
  - Infrastructure 모드 (eg. Hot spot/AP 접속)
  - Adhoc 모드 (eg. peer to peer)



# Infrastructure 모드

- TCP/IP 프로토콜 사용
  1. AP(엑세스 포인트)에 SSID로 접속
  2. IP 어드레스 취득
  3. 통신 개시



# Adhoc 모드

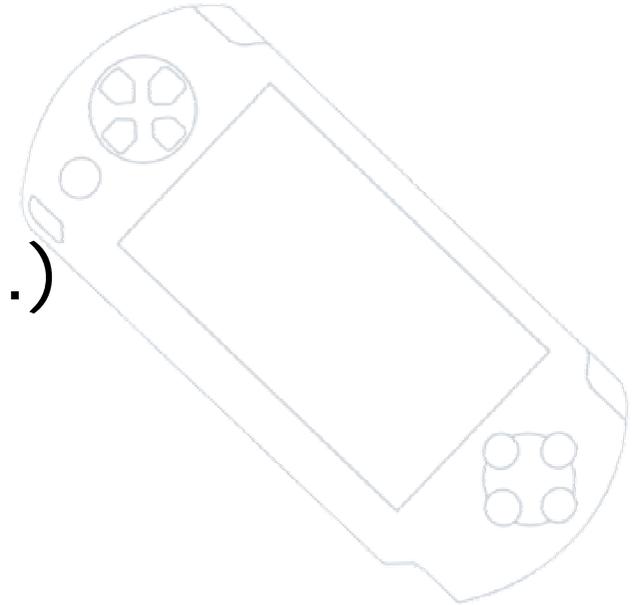
- 각각의 게임은 SSID를 보유
  - 한 공간에 여러 게임이 존재할 수 있음
  - 각 게임들은 고유의 SSID를 갖고 있으므로 쉽게 인식됨
  - Sony 고유의 프로토콜 사용
- 최대 16명까지 접속 가능



# 개발 환경



- 한글 개발 문서 **100%** 제공
- GCC 기반의 컴파일러
- 미들웨어 지원 (IDE/graphics/physics...)
- High level libraries
- Sample code 제공



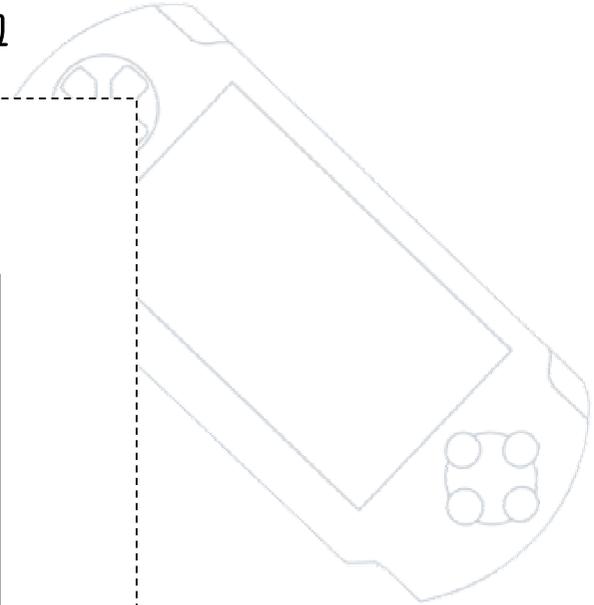
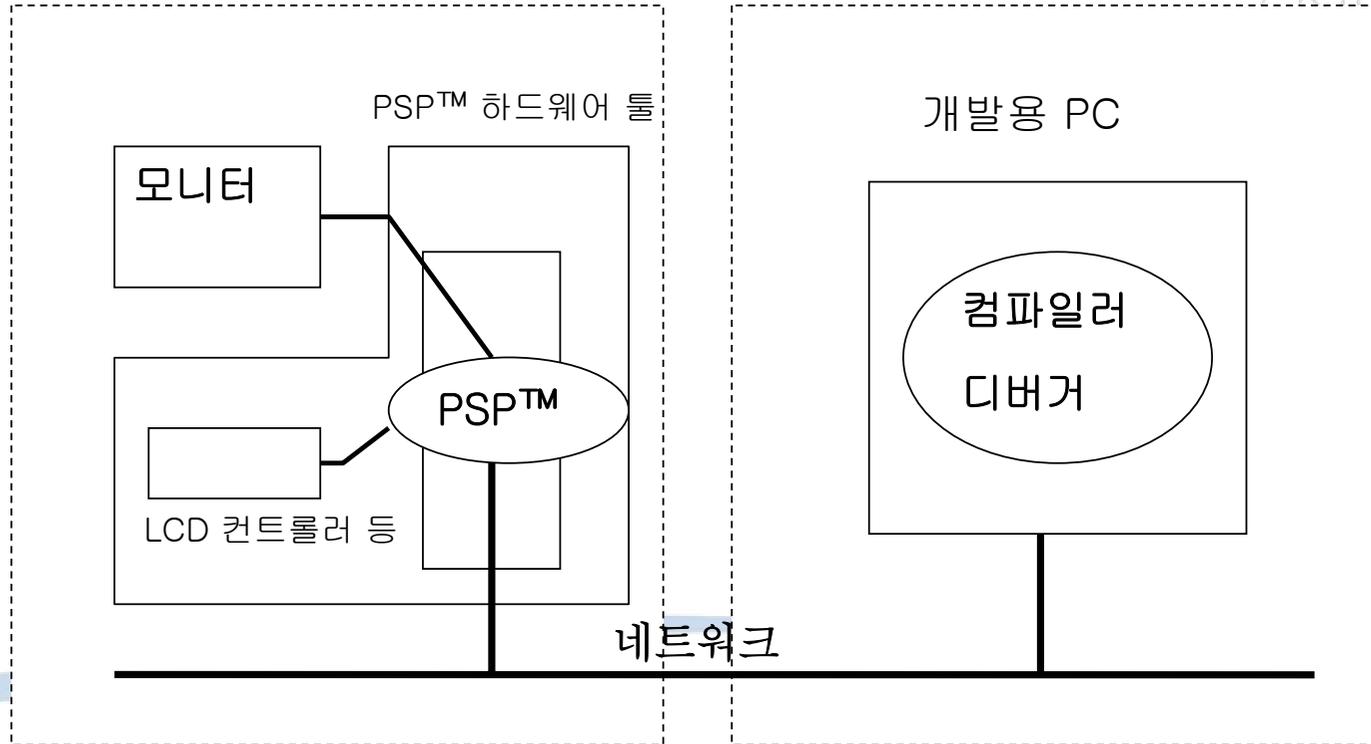
- Host PC와 연결하여 디버깅
- UMD 드라이브와 DVD-ROM 드라이브 장착
- 배터리 에뮬레이션
- 무선 LAN



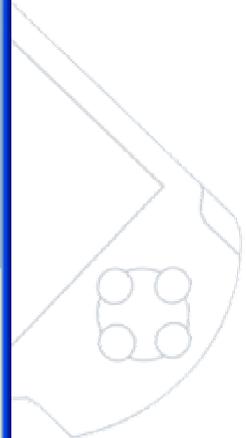
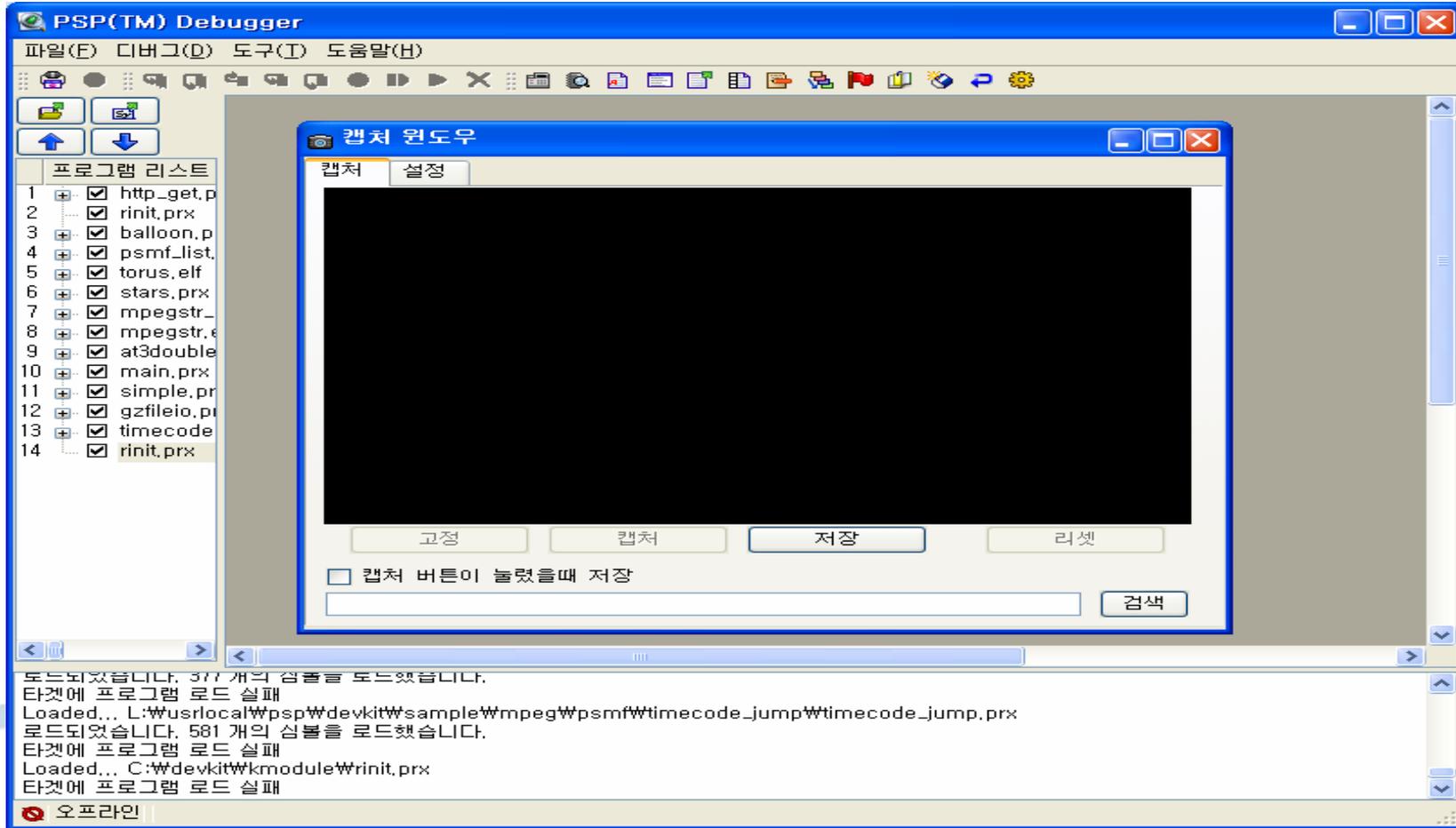
# PSP® 개발 툴

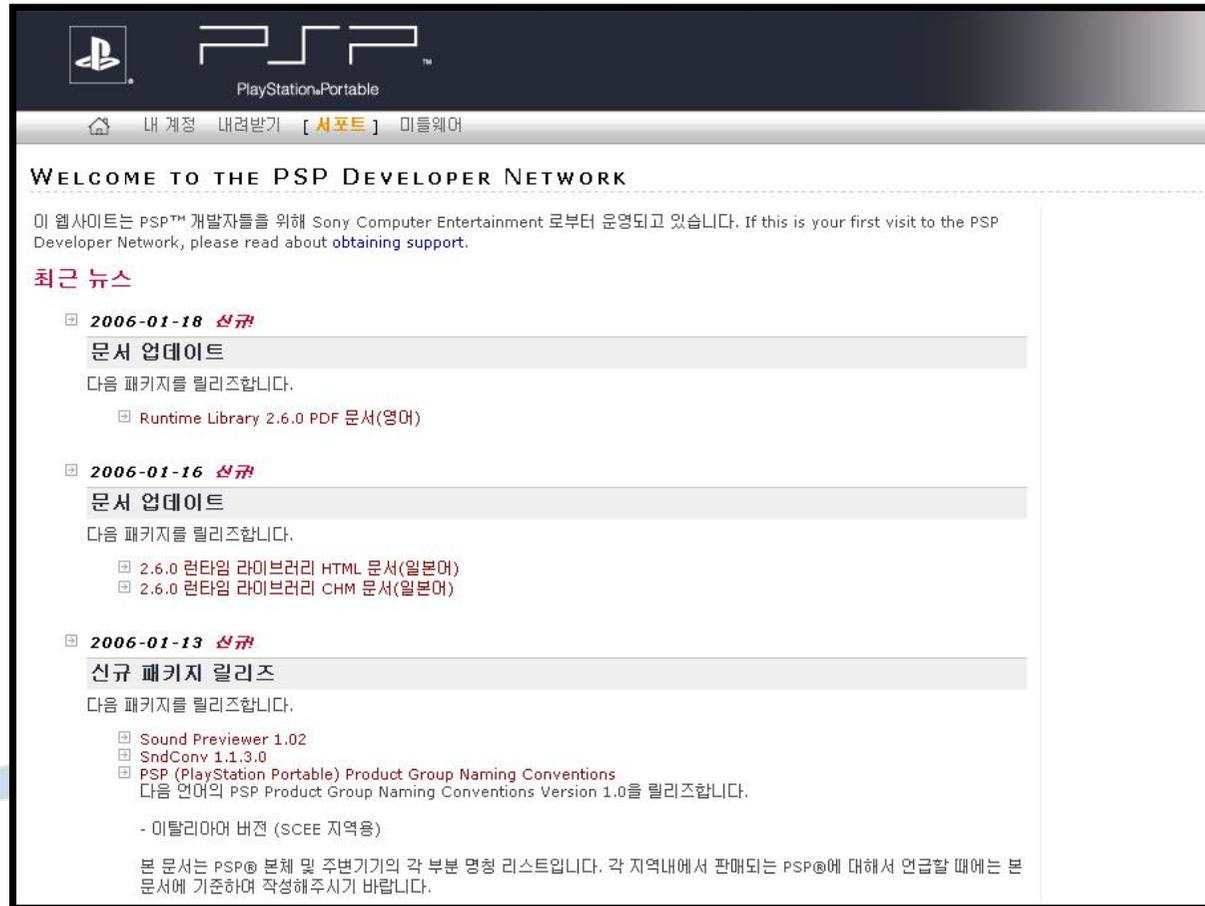
테스트 실행/디버그

코딩/컴파일/디버그



# IDE



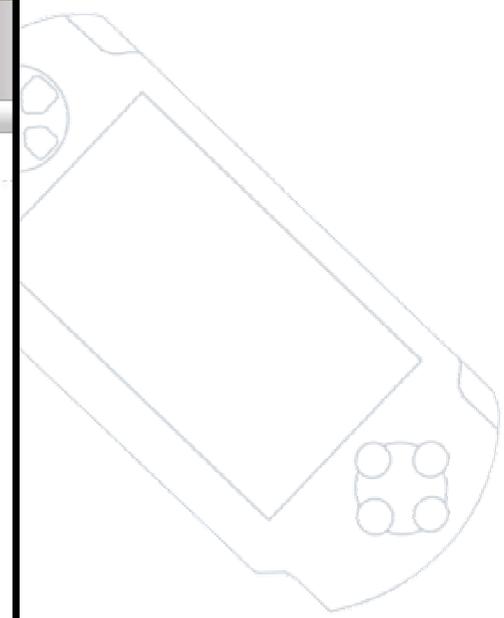


The screenshot shows the PSP Developer Network website interface. At the top, there is a navigation bar with the PSP logo and text: "내 계정", "내려받기", "[서포트]", and "미들웨어". Below this is a header section that reads "WELCOME TO THE PSP DEVELOPER NETWORK".

The main content area contains a welcome message: "이 웹사이트는 PSP™ 개발자들을 위해 Sony Computer Entertainment로부터 운영되고 있습니다. If this is your first visit to the PSP Developer Network, please read about obtaining support." This is followed by a "최근 뉴스" (Recent News) section with three entries:

- 2006-01-18 신규**  
**문서 업데이트**  
다음 패키지를 릴리즈합니다.  
  - Runtime Library 2.6.0 PDF 문서(영어)
- 2006-01-16 신규**  
**문서 업데이트**  
다음 패키지를 릴리즈합니다.  
  - 2.6.0 런타임 라이브러리 HTML 문서(일본어)
  - 2.6.0 런타임 라이브러리 CHM 문서(일본어)
- 2006-01-13 신규**  
**신규 패키지 릴리즈**  
다음 패키지를 릴리즈합니다.  
  - Sound Previewer 1.02
  - SndConv 1.1.3.0
  - PSP (PlayStation Portable) Product Group Naming Conventions  
다음 언어의 PSP Product Group Naming Conventions Version 1.0를 릴리즈합니다.  
    - 이탈리아어 버전 (SCEE 지역용)

At the bottom of the news section, there is a note: "본 문서는 PSP® 본체 및 주변기기의 각 부분 명칭 리스트입니다. 각 지역내에서 판매되는 PSP®에 대해서 언급할 때에는 본 문서에 기준하여 작성해주시기 바랍니다."



# 개별 질문

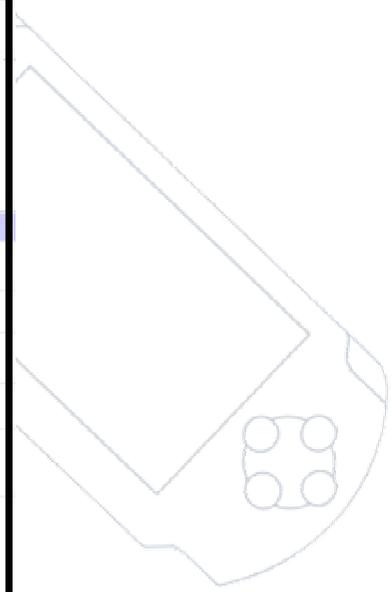
SCEK DEVELOPER SUPPORT : 새 메시지

[포럼 홈]

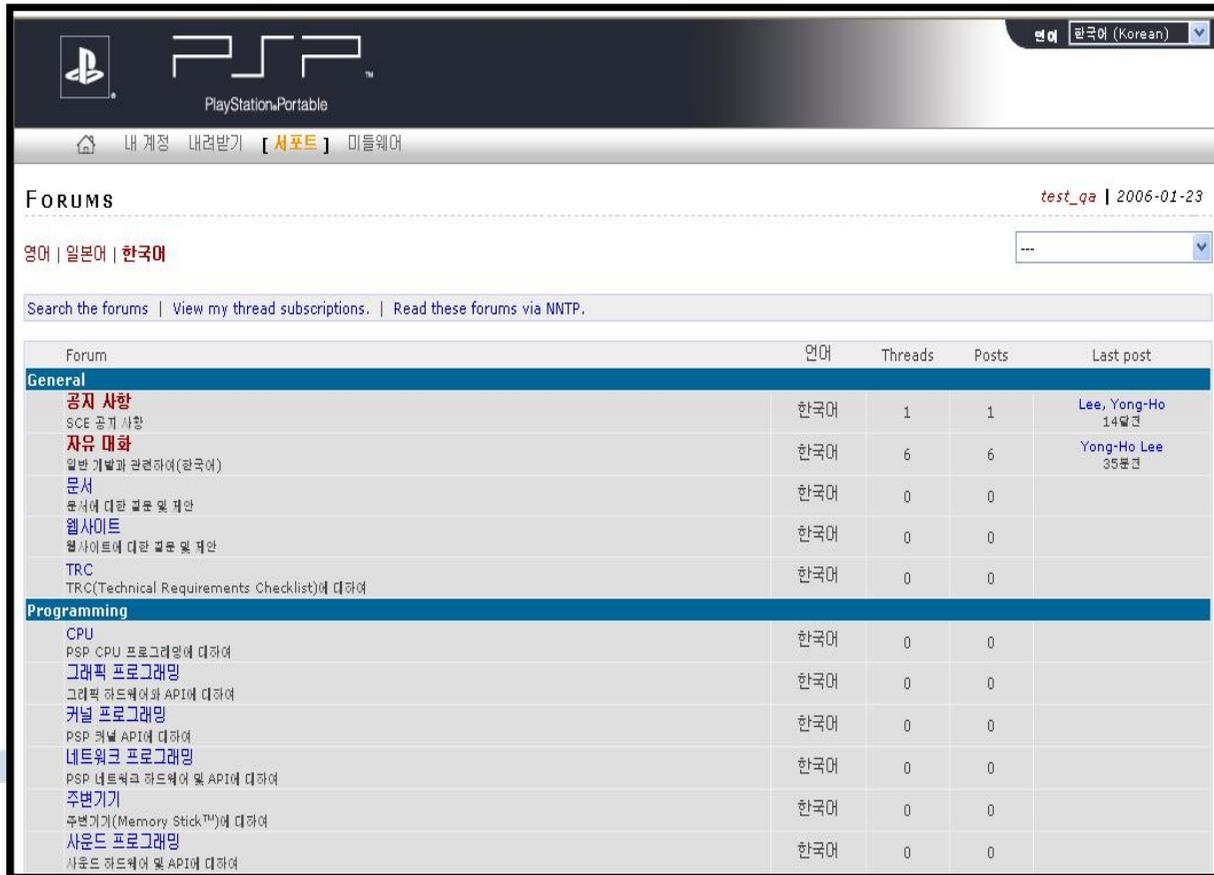
새 안건 올리기

새 안건 올리기

게시한 사람	yoho (Yong-Ho Lee) SCEK (SCEK Developer Support)
안건 타입	서포트 요구 ▾
범주	없음 ▾
<small>Please choose a category</small>	
제목	<input type="text"/>
Game title	<input type="text"/>
	<small>If possible, please enter the title of the game that you are working on.</small>
메시지	<input type="text"/>



# 게시판 (한국어/영어/일본어)



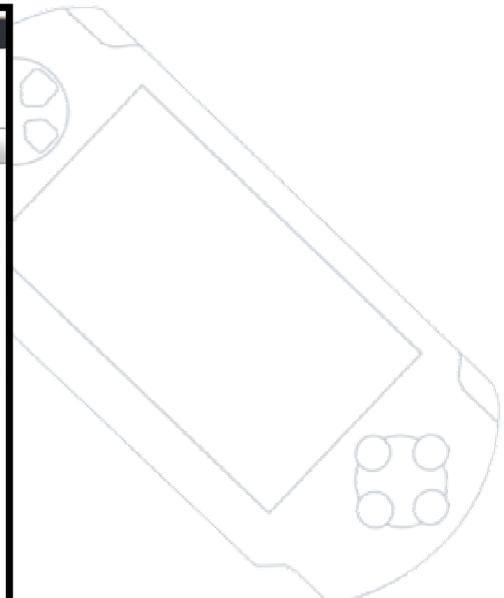
언어 한국어 (Korean)

FORUMS test\_ga | 2006-01-23

영어 | 일본어 | **한국어**

Search the forums | View my thread subscriptions. | Read these forums via NNTP.

Forum	언어	Threads	Posts	Last post
<b>General</b>				
<b>공지 사항</b> SCE 공지 사항	한국어	1	1	Lee, Yong-Ho 14일전
<b>자유 대화</b> 일반 기법과 관련하여(한국어)	한국어	6	6	Yong-Ho Lee 35분전
<b>문서</b> 문서에 대한 질문 및 제안	한국어	0	0	
<b>웹사이트</b> 웹사이트에 대한 질문 및 제안	한국어	0	0	
<b>TRC</b> TRC(Technical Requirements Checklist)에 대하여	한국어	0	0	
<b>Programming</b>				
<b>CPU</b> PSP CPU 프로그래밍에 대하여	한국어	0	0	
<b>그래픽 프로그래밍</b> 그래픽 하드웨어와 API에 대하여	한국어	0	0	
<b>커널 프로그래밍</b> PSP 커널 API에 대하여	한국어	0	0	
<b>네트워크 프로그래밍</b> PSP 네트워크 하드웨어 및 API에 대하여	한국어	0	0	
<b>주변기기</b> 주변기기(Memory Stick™)에 대하여	한국어	0	0	
<b>사운드 프로그래밍</b> 사운드 하드웨어 및 API에 대하여	한국어	0	0	



# Tools & Middleware

- IDE and Compiler
  - CodeWarrior, ProDG
- Graphics
  - Maya, 3dsmax, iMageStudio, etc.
- Physics & A.I.
  - Havok, Kynapse
- Integrated Game Development
  - Renderware, ALCHEMY, etc.



# Tools & Middleware

- Audio
  - CRI Sound Factory, fmod
- Communication
  - ITX(IrDA), GameSpy(Online), etc.



# PSP® 개발자가 되려면

- SCEK Third Party Relations Div.에게 문의
  - [psp-license@scek.co.kr](mailto:psp-license@scek.co.kr)
  - NDA와 라이선스 계약 필요
- 모든 계약 절차가 끝나면 ...
  - 개발자 웹 사이트 아이디
  - 개발 툴 구입
  - SDK 다운로드
  - 한국어 기술 지원

