



JAPAN GAME NEWS

- 그라비트 「EXCITE」와 「livedoor」에서 게임 On Demand 서비스 제공 개시
- 「경호 온라인 엔터테인먼트」 3월9일 일본 증시 헤라클레스에 상장.
- 테크노 블래드 한국 온라인 RPG 「Risk Your Life Part2」 일본 진출을 지원
- 「SEGA」사람과의 연결을 최종시한 게임 & 커뮤니티 사이트 「SEGA link」를 개설
- 아시아 온라인 게임 컨퍼런스 2005, 공식 사이트 오픈
- 일본내 PC 게임 (팩케이지) 순위 → 2005년 2월 8일 기준

GAME 소개

- 건담 네트워크 오퍼레이션 2 「GNO 2」



● 그라비트 「EXCITE」 와 「livedoor」 에서 게임 On Demand 서비스 제공 개시

일본내 스트리밍 기술을 응용한 네트워크 및 온라인 게임 전문 개발사 그라비트는 오는 인터넷 정보 사이트 「livedoor」 에 자사의 「G-cluster」 기술을 활용한 게임의 On Demand 서비스 제공을 개시한다고 발표했다.

본 서비스는 전용 사이트 「livedoor GAMES」 를 통해서 제공된다.
본서비스에서는 그라비트가 게임 On Demand 전달 시스템과 게임 콘텐츠의 양쪽 모두를 제공한다고 한다.

유저는 간단한 전용 viewer를 한 번 인스톨 하는 것만으로 게임 콘텐츠를 다운로드하거나 인스톨 하는 번거로움 없이 곧바로 플레이를 즐길 수 있는 것이 특징이다.

이번 서비스 개시와 동시에 제공되는 게임은 세가 게임 타이틀을 필두로 약 50개정도
이지만 향후 순차적으로 게임을 늘려 갈 예정이라고 한다.

● 「경호 온라인 엔터테인먼트」 3월9일 일본 증시 헤라클레스에 상장.

오사카 증권거래소 헤라클레스는 경호 온라인 엔터테인먼트(경호)의 상장을 승인했다.
오는 3월 9 일자로 상장할 예정.

덧붙여 2004년 5월에 행해진 소프트뱅크의 결산 발표로 손정의씨가 경호는 상장을 향해 준비중임을 밝혔다.

● 테크노 블래드 한국 온라인 RPG 「Risk Your Life Part2」 일본 진출을 지원

테크노 블래드는 한국의 온라인 게임 개발 회사 GAMA SOFT사가 개발한 온라인 RPG 「Risk Your Life Part2」 (RYL 2)의 일본 시장 판매 대행을 실시한다고 발표했다.

RYL 2는 미국이나 동남아시아권에 수출되고 있는 타이틀 「Risk Your Life」의 업그레이드 버전으로 일본에서는 2003년 10월부터 2004년 1월까지 테크노 블래드가 운영하는 클로즈드 베타 테스트 전문 사이트 「G-CIA」에서 테스트 서비스를 제공하였다.

GAMA SOFT사는 그 후 클로즈드 베타 테스트에 있어 일본 유저의 의견이나 요망등을 적극적으로 수렴하면서 약 1년간 버전 업을 실시, 2004년 8월에 한국에서 RYL 2를 오픈했다.

이 RYL 2에서는 「Risk Your Life」가 가지는 스피드감과 그래픽을 답습하면서 국가 시스템의 실장, 전투 에리어에서의 BGM 추가, 퀘스트의 추가, 종족 사이 동맹, 에리어 맵의 추가, 공성전의 추가, 종족 단위에서의 아이템 차별화 등 클로즈드 베타 테스트시에 일본의 테스터로부터의 요망이 많았던 것을 적극 반영하였다고 한다.



● 「SEGA」 사람과의 연결을 최종시한 게임 & 커뮤니티 사이트 「SEGA link」 를 개설

세가는 9일, 온라인 게임과 커뮤니티 서비스를 제공하는 종합 사이트 「SEGA link」 를 개설한다고 발표했다.

우선은 2월 17일부터 시작되는 클로즈드 베타 테스트를 거쳐, 오픈 베타 테스트를 3월 중순에 개시. 1~2 개월 후에 정식 서비스로 이행 할 예정이다.

2월 17일부터 시작되는 클로즈드 베타 테스트는 기술 검증이 목적이며 9 일부터 5,000명 한정의 참가자 모집이 선착순으로 개시되고 있다.

이 베타 테스트 기간중에는 매일 신선한 이벤트를 실시할 예정이라고 한다.

이 발표는 도쿄 · 룩벤기에서 미디어를 상대로한 형태로 행해져 회장에는 「SEGA link」 의 이미지 캐릭터로서 기용된 여배우 스즈키 양즈씨도 출석했다.

스즈키씨는 사내 테스트시부터 사원인것처럼 하고 참가하였다고 한다.

덕분에 사이트의 이용과 함께 키 터치가 빨라졌다고 한다.

회장에서는 참석한 세가 · 오구치 사장과는 채팅을 리얼타임으로 실시, 키 터치의 속도와 SEGA link의 매력을 기자들에게 과시했다.

SEGA link는 「게임 & 커뮤니티」 를 표방한 커뮤니케이션 종합 사이트.

세가는 이 사이트를 온라인 게임이나 다양한 콘텐츠와 온라인 커뮤니케이션의 즐거움을 크게 넓힌 새로운 형태의 온라인 서비스라고 하고 있다.

게임, 영상, 운세, blog와 같은 개인 홈 페이지, 채팅, 아바타(Avatar) 등 기존의 커뮤니케이션 툴을 일본유저 전용으로 개량한 서비스가 특징이다.

기본 서비스의 이용료는 무료로 아바타(Avatar)의 갈아입히기 아이템이나 공합 점과 같이 세세한 콘텐츠에 대해 50 엔에서 1,000 엔 정도의 범위에서 과금해 나갈 예정이라고 한다.

덧붙여 이 과금 시스템에 대해서도 세가가 간다고 한다.

향후에는 시스템 기반 강화를 실시하면서 본격적 온라인 게임등의 유료 프리미어 콘텐츠를 다수 준비해 나갈 예정이라 한다.

관련 페이지 링크 → <http://segalink.jp/>

● 아시아 온라인 게임 컨퍼런스 2005, 공식 사이트 오픈

일본 브로드 밴드 추진 협의회는 2월 28일 ~ 3월 1일 개최하는 「아시아 온라인 게임 컨퍼런스 2005(AOGC2005)」 의 공식 사이트를 오픈, 입장권 판매를 개시했다.

본 사이트에서는 세션의 타임 테이블도 공개되어 있어 스퀘어 · 에닉스의 와다 요이치씨나, 엔터브레인의 하마무라 코이치씨에 의한 기조 강연을 포함한 합계 22 세션의 예정이 발표되고 있다.

본 기간 입장료는 7,000엔으로 사전 예약의 경우, 5,250 엔이다.

또한 무료 세션만 참가할 경우도 사전의 엔트리가 필요하다.

관련 페이지 링크 → <http://www.bbassociation.org/AOGC2005/>



● 일본내 PC 게임 (팩케이지) 순위 → 2005년 2월 8일 기준

순위	타이틀명	발매원
1	판타지 스타 온라인 Blue Burst EPISODE IV 초회 한정판	세가
2	삼국지 X - 파워 업키트	고에이
3	울티마 게임타임 30	EA
4	PlayOnline/Final Fantasy XI 프로만시아의 주박(呪縛) 올인원	스퀘어 에닉스
5	대전략 대동아 흥망사	시스템 소프트 알파
6	삼국지 X - With 파워 업키트	고에이
7	대항해 시대 (PORTO ESTADO)	소스 넥스트
8	하프라이프 2 완전 일본어판	EA
9	울티마 온라인 무검 천지 업그레이드 판	EA
10	울티마 게임타임 90	EA
11	건담 네트워크 오퍼레이션 2	반다이
12	Winning Post 7	고에이
13	울티마 게임타임 180	EA
14	신장의 야망 온라인 - 폭풍의 세기 슬림팩	고에이
15	삼국지 X - With 파워 업키트 애니버설리 박스	고에이
16	AI 마작	미디어 카이트
17	신장의 야망 온라인 - 비룡의 장	고에이
18	Winning Post 7 프리미엄 박스	고에이
19	시스템 4 딜럭스	EA
20	울티마 온라인 무검 천지	EA



● 건담 네트워크 오퍼레이션 2 「GNO 2」

◆ GNO2의 컨셉 및 게임 소개

「건담 네트워크 오퍼레이션 2」(이하 GNO 2)는 「기동 전사 건담」의 배경이 된 “일년 전쟁”을 3개월에 체험할 수 있는 다수 참가형의 인터넷 전용 시뮬레이션 게임입니다. 플레이어는 연방군 또는 지온군의 “부대장”이 되어 자부대를 지휘해 일년 전쟁을 치루게 됩니다.

플레이어가 인솔하는 부대는 자유롭게 편성이 가능합니다.

자신의 분신인 부대장이나 부하가 되는 대원(파일럿)의 외관이나 이름의 설정은 물론 부대에 배치하는 MS·MA의 선정, 포메이션의 변경등도 실시할 수 있습니다.

MS의 성능을 중시한 편성에서부터 좋아하는 기체만을 모은 originality 넘치는 편성까지, 자신의 생각 대로의 스타일로 싸우는 것이 가능합니다.

GNO2는 「기동 전사 건담」(1st건담) 뿐만이 아니고 시리즈 작품과 다른 건담 게임, 플라모델 등 건담 관련 작품에 나온 MS·MA나, 에이스 파일럿이 다수 등장합니다

종래의 MMO(다수 동시 참가형) 게임은 캐릭터를 기르기 위해서 방대한 시간을 소비할 필요가 있습니다만, GNO2는 로그아웃 해도 컴퓨터가 자동적으로 전투를 실시하도록 되어 있습니다.

이 때문에 1일 10분 정도의 조작으로도 캐릭터를 육성하는 것이 가능하고 플레이 시간을 소비하지 않아도 충분히 즐길 수가 있습니다.

GNO2는 인터넷을 통해 다른 유저들과 함께 플레이 하는 게임입니다.

플레이중, 우군의 플레이어와 함께 임무를 수행하게 됩니다.

동료와 정보 교환을 하고 “전술·전략”에 임해서 서로 이야기하면 임무를 달성하기 쉬워지겠지요. 다른 플레이어와의 커뮤니케이션을 꾀하면서 플레이 하는 것이 인터넷 전용 게임인 본작의 진정한 재미입니다.

또한 그래픽의 진화는 GNO2의 큰 변경점의 하나입니다. 전투 신은 2D에서 풀 3D로 변모를 이루었습니다. 이로 인해 박력 있는 전투 신을 즐길 수 있습니다. 더우기 저사양 PC에서도 즐기실 수 있도록 2D의 간이 표시 버전도 탑재되어 있습니다.

전작에서는 “자크II 지휘관용 바즈카” “자크II 지휘관용” “육전형 짐” “육전형 짐 ML장비” 등 무장의 종류 마다 기체가 요구되었습니다만, GNO2에서는 “무기의 변경”이 가능하게 되어 1기의 MS로 복수종의 무기를 사용할 수 있게 되었습니다. 또한 “개조” 시스템의 도입에 의해 MS의 성능도 변경 가능합니다.

“스킬” 시스템의 도입에 의해 파일럿을 보다 자유롭게 커스터마이징 할 수 있게 되었습니다.

그리고 파일럿 마다 전술의 설정이 가능하며, 전작 이상으로 파일럿의 역할을 상세하게 결정할 수가 있습니다.

GNO2에는 팀 멤버나 프렌드 등록을 한 플레이어와 커뮤니케이션을 할 수 있는 톨을 탑재하고 있습니다. 게임에 로그인하지 않아도 톨 만으로 기능하기 때문에, 전작 이상으로 커뮤니케이션이 활발하게 이루어집니다.

메신저는 채팅 기능외에도 전황을 알리는 메세지 기능도 갖춰져 있습니다.

관련 페이지 링크 → <http://www.gno2.ne.jp/>

