



JAPAN GAME NEWS

- 「대항해 시대 Online」 오픈β, 05년 2월 23일부터, 정식 서비스는 3월부터 개시
- 「Hangame(한 게임)」 12월 20일(월)부터 신규 플래쉬 게임 15 타이틀
- 한국발 MMORPG 「트릭스터」 코믹 마켓 67에 출전
- 일본내 PC 게임 (팩케이지) 순위 → 2004년 21일 기준

행사안내

- 2005년 개최의 아시아 온라인 게임 컨퍼런스 강연자 공모 개시
- IGDA, 제 8회 일본 게임 개발자 세미나 개최

GAME 소개

- 항해 시뮬레이션 RPG 「대항해 시대」



● 「대항해 시대 Online」 오픈β, 05년 2월 23일부터, 정식 서비스는 3월부터 개시

해양 모험 MMORPG 「대항해 시대 Online」의 오픈β와 정식 서비스의 일정을 발표되었다. 오픈 β에 해당되는 「프레오픈」은 2005년 2월 23일 16시 30분부터 개시되고 정식 서비스는 2005년 3월부터로 예정하고 있다. 또한 프레오픈의 ID등록은 2005년 1월 12일 16시 30분부터 개시된다고 한다.

<http://www.gamecity.ne.jp/dol/index.htm>

● 「한 게임 재팬」 12월 20일(월)부터 신규 플래쉬 게임 15 타이틀 추가

NHN Japan 주식회사가 운영하는 인터넷 포털 사이트 「Hangame(한 게임)」은 12월 20일(월)부터 플래쉬 게임을 리뉴얼 해 기존의 제공해오던 타이틀에 새로운 15 타이틀을 추가한 「뽀띠☆한게임」의 서비스를 개시했다.

서비스 개시로부터 불과 2일만에 「뽀띠☆한 게임」의 동시 접속 게임 참가자수는 2,226명. 가장 인기있는 「파칭코」나 「파치스로」에 뒤를 이어 인기를 구가해 나아가고 있다.

이번 신규 서비스를 개시한 15 타이틀중에서는 신경쇠약과 테트리스와 같이 수직으로 떨어져 내리는 블록을 무너뜨려 가는 요소가 믹스 된 「스시 블럭」이 귀여운 디자인때문에 특히 인기가.

1인용 플래시 게임은 「Hangame」 내에서 제공되고 있는 게임 중에서도 혼자서 참가 할 수 있는 라이트성 때문에 인터넷 초심자로부터 헤비 유저에게까지 폭넓은 인기를 유지하고 있다.

● 한국발 MMORPG 「트릭스터」 코믹 마켓 67에 출전

MMORPG 「트릭스터」를 일본내에 서비스하고있는「GCREST」사는 동경 국제전시장에서 동인지 판매가 이루어지는 코믹마켓 의 참가를 발표했다.

기간은 12월 29일과 30일

본행사에서는 프로모션 영상의 상영과 트릭스터 축제 상품을 배포할 예정이다.

또한 게임 캐릭터의 코스프레도 이루어질 예정이다.

그리고 공식 홈페이지에 게재할 일러스트를 공개모집하기로 했다.

마감은 2005년 1월 23일



● 일본내 PC 게임 (팩케이지) 순위 → 2004년 21일 기준

순위	타이틀명	발매원
1	Winning Post 7 프리미엄 박스	고에이
2	Winning Post 7	고에이
3	Derby Owners Club Online	세가
4	신장의 야망 온라인	고에이
5	리니지2 마스터킷트 크로니클 2 Age of Splendor	NC Soft Japan
6	하프라이프 2 완전 일본어판	사이버 프론트
7	반지의 제왕 배틀 포 미들어스	EA
8	Rome Total War 일본어판	고에이
9	푸른바다의 토리스티라 한정 DVD 백 네오스피어 예습편	코가도 스튜디오
10	울티마 온라인 무경 천지 업그레이드 판	EA
11	PlayOnline/Final Fantasy XI 프로만시아의 주박(呪縛) 올인원	스퀘어 에닉스
12	울티마 게임타임 30	EA
13	울티마 게임타임 90	EA
14	울티마 게이타임 180	EA
15	건담 네트워크 오퍼레이션 2	반다이
16	유 기적의 대륙	게임온
17	Knight Online 스타트 박스 문명개화 키트	프론티어 그루브
18	메달 오브 어너 퍼시픽 어썰트	EA
19	리니지 2 크로니클2 비기너스 키트	NC Soft Japan
20	스타트업!! 썰온라인	프론티어 그루브



● 2005년 개최의 아시아 온라인 게임 컨퍼런스 강연자 공모 개시

브로드 밴드 추진 협의회는, 제1회 아시아 온라인 게임 컨퍼런스(AOGC)의 강연자의 공모를 개시했다. 이 컨퍼런스는 온라인 게임 전반을 대상으로 한국이나 중국으로부터도 강사를 초대하여 아시아 지역의 최첨단 정보가 망라된다.

강연자 공모에서는 개발이나 디렉션부터 모든 온라인 게임에 관한 테마라면 응모가 가능하다. 응모는 강연 테마와 내용을 400자로 함축하여 주소, 이름, 소속처, 연락처 주소, 온라인 게임에 종사한 경력등을 더해 전자 메일로 사무국 (call_for_speaker@bbassociation.org)에 송부하면 된다.

응모 마감은 2005년 1월 15일.

컨퍼런스는, 2005년 2월 28일~3월 1일의 이틀간, 코가쿠인 대학(토쿄도 신주쿠구)에서 개최될 예정.

● IGDA, 제 8회 일본 게임 개발자 세미나 개최

IGDA 일본은 제8회 게임 개발자 세미나를 2005년 1월 8일에 개최한다고 발표했다. 이번 행사는 총 2부로 구성되어 3월에 열리는 게임·디벨로퍼·컨퍼런스(GDC) 2005에 대한 소개와 산학 제휴의 액션 플랜을 작성하기 위한 좌담식 공개 토론회로 진행될 예정이다.

샌프란시스코에서 3월 7일~11일에 개최되는 GDC 2005는 동시 통역이나 현지 사전 설명회의 개최 등, 일본측 참가자에대한 서포트가 매우 극진하게 행해지기 때문에 참가를 검토하고 있는 개발자에게 있어 보다 유리한 양질의 환경이 제공 될 것 같다.

또, 산학 제휴의 액션 플랜 작성은 콘텐츠 산업 전용의 국가 예산을 활용, 게임 업계와 대학이 어떻게 연구 및 개발을 진행시킬까에 대하여 구체적인 방안을 찾는다고한다.

개최 개요

■ IGDA 일본 게임 개발자 세미나 제 8회

일시 : 2005년 1월 8일(토)13:00~18:00

장소 : 포럼 미카사 토쿄도 치요다구 칸다미도시로초3-1 미카사 빌딩

참가비 : (당일 지불방식) 2,000엔(연구회만)

5,000엔(연구회 + 친목회)

내용 :

제1부 : 프레 GDC 특집(13:00~15:00) 모더레이터 신청사씨(IGDA 일본)

제2부 : 산학 제휴 액션 플랜 작성 디스커션(15:30~18:00)

패널리스트 :

마츠바라 켄지 (코에이 집행 임원)

헤요시카즈 타카시 (프롬·소프트웨어 기술부 주임)

바바 아키라 (토쿄 대학 정보학과 조교수)

하세가와정이치우지 (토쿄 공업대학 정밀 공학 연구소 조수)



● 항해 시뮬레이션 RPG 「대항해 시대」

「대항해 시대 Online」는, 16 세기 초 유럽에서 일어난 일대의 무브먼트 “대항해 시대”의 세계를 무대로 모험가, 상인, 군인 등의 동 세계에 사는 여러가지 사람들간의 인간 드라마를 만들어 가는 온라인 해양 모험 롤플레잉 게임입니다.

본작의 서버(세계)는 포르투갈이나 에스파니아, 잉글랜드 등 복수의 나라들로 구성되어 플레이어는 자신의 분신인 플레이 캐릭터를 작성할 때에 어느 나라의 출신인지를 선택하게 됩니다.

각각 출신국의 본거지가 되는 Lisbon이나 세비야, 런던이라는 반화한 항구를 배경으로 모험가, 상인, 군인, 등의 직업의 길을 선택해 항해자로서의 인생을 스타트 합니다.

플레이 개시에는 출신국을 중심으로 활동해, 새로운 항구나 교역품등의 탐색을 하게됩니다.

근해의 지세가 밝혀지면 교역품의 매매나 해적의 도발등을 실시하면서 선원으로서의 능력을 높여 서서히 배의 속도가 빨라지고, 커지고, 튼튼한 배를 조종할 수가 있게 됩니다.

그리고, 다른 플레이어와 협력하면서 길드의 의뢰를 부탁받게되어 항해자로서의 명성을 올리거나 투자에 의해 소속 국가의 동맹항구를 늘리거나와 플레이어의 자유로운 선택에 의해 여러가지 삶의 방법이 발생 됩니다.

국왕으로부터의 칙명을 받으면 새로운 항해 에리어를 개척할 수가 있어 새로운 모험 여행을 떠나게 됩니다.

이국적인 문화의 거리풍경과 레어 아이템 의상이나 산물, 광대한 육지의 안쪽에 우뚝 솟은 유적과 거기에 숨겨진 비밀스런 보물, 가차 없이 함대의 전방을 막는 폭풍우, 플레이어 스스로가 해적이 될 수 있는 위험 해역 등 스릴과 스펙타클에 넘친 항해가 선원들을 기다리고 있습니다.

◆ 마을에서 만나게되는 친구들과 모험 스타트 !!

항해의 목적이 되는 의뢰를 거리의 길드에서 손에 넣으면 다른 플레이어를 소집하여 함께 함대를 편성 합니다.

여행 도중 서로 협력해서 거리 탐문을 하거나 제도, 고고학이라는 멤버가 가진 스킬을 이용, 수수께끼 풀기를 하면서 위대한 발견을 목표로 서로 협력해 나아갑니다.

모험 도중 해상에 가라앉은 석양을 모두 바라보거나 여행지의 술집에서 함께 이야기를 주고 받는 즐거움 또한 각별합니다.

◆ 자신만의 오리지널 배를 만들어 드넓은 바다로 !!!

배에는 대형/소형 여러가지 타입이 있어 재질이나 무장, 돛의 갯수나 문장등을 변경, 자신만의 배를 만들 수가 있습니다.

또한, 캐릭터의 체형이나 머리 모양은 물론, 당시의 제독이나 귀족들이 애용한 의복이나 모자 등 수백 종류의 장비품이 준비되어 서로다른 몸차림으로 거리를 활보 할 수 있습니다.

◆ 16세기 초 유럽을 완벽 재현 !!!

지역이나 시간에 따라 다채로운 모습의 바다를 장대하고 아름답게 재현.

여행 도중에 방문하게되는 각 도시에는 피사의 사탑이나 파르테논 신전 등 거리의 상징이 우뚝 솟아있습니다. 거리의 성문이나 상륙지점으로부터 내륙으로 탐험도 가능.

Nile강을 거슬러 올라가거나 피라미드를 발굴하거나와 모험의 무대는 한없이 퍼집니다.

공식사이트 → <http://www.gamecity.ne.jp/dol/index.htm>

