

*The Biweekly*

# Taiwan Game News

2008. 2. 28. Vol.4

## [ CONTENTS ]

### 기획특집

- 대만의 2007년 무선 인터넷 요구 사항 추정 조사 (1)

### 뉴스 & 화제

- 1 핸드폰을 이용한 인터넷이용 - 해커들의 공격 날로 증가
- 2 온라인 게임3D 「星辰online」 게임 시장 진출
- 3 게임체험 : 게임 즐기며 다이어트하기
- 4 능숙한 게임오락 기술 보유 - 돈도 벌고 연예인도 될 수 있다!

### 게임 순위

기획 특집

## 대만의 2007년 무선 인터넷 요구 사항 추정 조사 (1)

### - 무선 인터넷 전기 사용자에게 무선 인터넷 사용 환경 만족도 조사

**자** 책회 (資策會FIND)의 가장 새로운 자료의 조사 결과를 통해 대만 무선인터넷 사용자중 무선인터넷 환경 만족도 편차 및 무선 인터넷 사용자들 중 각기 다른 요구사항 비교 등의 자료를 보고하였다. 최근 무선인터넷 사용자들의 새로운 무선 브로드웨이 방식 WIMAX에 대한 인지도 및 접속도는 2006년과 비교하여 볼 때 그 수치가 대폭 상승한 것을 발견할 수 있었다. 미래의 WIMAX 기술특성은 무선인터넷 환경 개선 방면에서 크게 기대해 볼 만한 것이라 할 수 있겠다.

어떠한 새로운 서비스 혹은 생산품은 과거에 이와 비슷한 상품이 이미 등장 했었던 것의 사실 여부와는 상관없이 또 다른 새로운 인기를 반드시 가져다준다. 무선인터넷 사용의 기술 및 서비스내용 역시 이와 마찬가지로 볼 수 있겠다. 새로운 상품 출현 주기의 초기에는 효율적인 상품 광고 효과를 위해 새로운 상품의 전 사용자를 찾아내어 그들을 본 새 상품의 새로운 소비자 대상으로 모색하는 작업을 해야 할 것이다. 즉 확실한 target 선별 작업이 이루어져야 할 것이다.

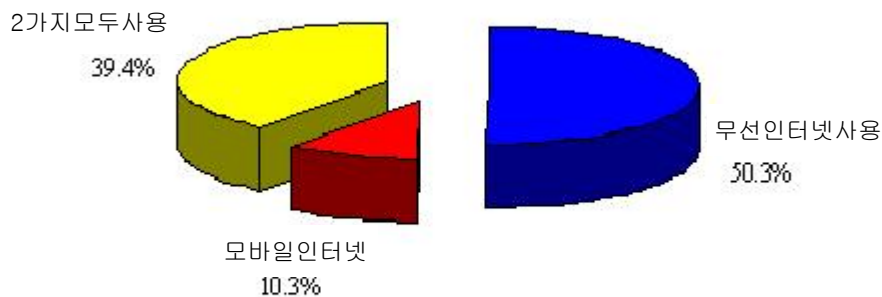
이 번 조사 과정은 주로 기존 무선 인터넷 사용자들의 최근 무선 인터넷 이용 및 태도에 관한 전문적인 이해 및 WIMAX무선 브로드밴드 기술 인지도와 접속도를 위주로 조사 실시하였다. 더 나아가 최근 무선 인터넷에 대한 기존 사용자들의 사용 현황을 평가하여 앞으로의 무선 브로드밴드 참고 자료로 사용할 수 있도록 보급하고자 고려중에 있다.

#### 1. 무선/ 모바일인터넷 사용의 다른 경제 지위

이번 조사과정 중 무선인터넷 전 사용자 중 50.3%의 해당하는 사람들은 무선인터넷만 사용한 경험이 있고 그 외 10.3%에 해당하는 이들은 모바일인터넷 사용만을 한 경험을 가지고 있다. 이 두 가지 무선/모바일 인터넷을 다 사용한 사용자의 비율은 약

39.4%이다. 이러한 점은 무선인터넷의 전 사용자들이 변화를 갖지 않고 지금까지 무선인터넷만을 가지고 주로 사용하였기 때문이다. 무선인터넷의 삼투율은 가장 높다고 볼 수 있겠으며 그 반대로 모바일인터넷의 삼투율은 비교적 낮은 수치를 보여주고 있다.

### 무선/모바일 인터넷 전 사용자의 최근 사용 현황



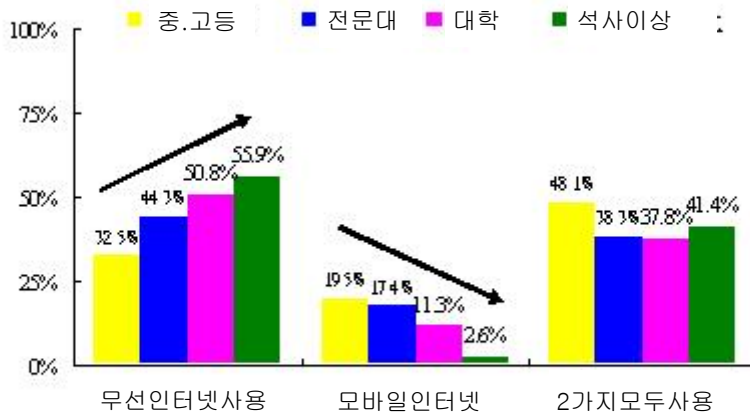
資料來源: 資策會 FIND / 經濟部工業局 「行動台灣應用發展推動計畫」(2007/03)

보다 자세히 무선인터넷 전 사용자들의 각 특성을 관찰하여 보면 교육 레벨 정도가 비교적 높으면 「무선인터넷만의 사용」이 비교적 높고 반면 교육 수여 정도가 비교적 낮으면 「모바일 인터넷만의 사용」 비율역시 비교적 낮은 것으로 나타났다.

만약 전 사용자들 개개인의 월 평균 수익을 관찰하여 보면 무선 인터넷 혹은 모바일 인터넷의 전 사용자의 각 개인의 평균 월수입은 39,840원 (한화 약 1,195,200원) 으로 다른 무선/모바일 인터넷 무사용자 32,017원 (한화 약 960,510원)에 비해 월등히 높은 것으로 나타났다.

이러한 점은 무선 혹은 모바일인터넷 사용이 경제지위상에서 차이를 나타내주고 있는 것으로 볼 수 있겠다. 보다 더욱 자세하게 각종 무선 혹은 모바일 인터넷 형태의 전 사용자들의 각 사용을 분석하여 보면 개인 평균 월수입 현황은 「무선인터넷만의 사용」자의 평균 월수입은 39,676원 (한화 약 1,190,280원)으로써 「무선인터넷만의 사용」자의 31,968원 (한화 약 959,040원)보다 높은 수익을 벌어들이는 것으로 나타났다. 이와 같이 「무선인터넷」 및 「모바일인터넷」 사용자간의 구별을 두어 경제 지위상의 차이를 아래의 표와 같이 나타내어 보았다.

### 무선/모바일 인터넷 전 사용자의 최근 사용 현황 - 교육 수여 정도별로 분석



資料來源: 資策會 FIND / 經濟部工業局 「行動台灣應用發展推動計畫」(2007/03)

### 무선/모바일 인터넷 전 사용자 월 평균 수입 금액 - 무선/모바일 인터넷 사용별로 구분

무선/모바일 인터넷사용 현황	개인 월 평균 수입금액 (대만: 원)
무선/모바일 인터넷 전 사용자	39,840
무선인터넷만의 사용	39,676
모바일 인터넷만의 사용	31,968
2가지 모두 사용	41,948
2가지 모두 사용 하지 않음	32,017

資料來源: 資策會 FIND / 經濟部工業局 「行動台灣應用發展推動計畫」(2007/03)

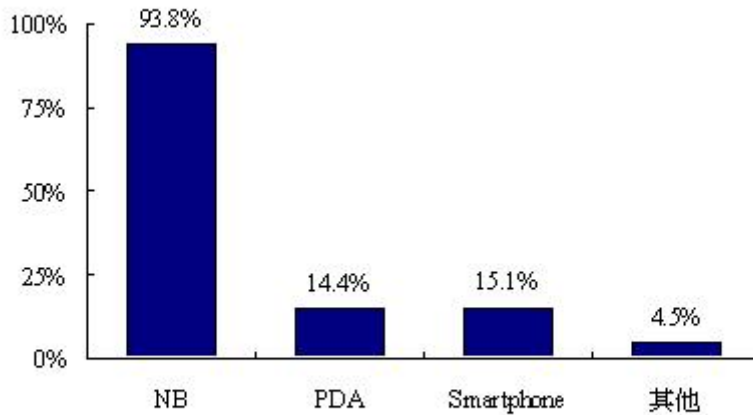
## 2. 무선/모바일인터넷 사용 설비 및 연결선 방식

본 조사에 의하면 무선인터넷 전 사용자가 무선인터넷을 사용하는 중 가장 주로 사용하는 인터넷기기로는 노트북(93.8%), 기타 무선인터넷 사용기기로는 PDA, Smartphone등이 있다, 기타 사용기기의 비율 편차로는 아래 표와 같다.

이러한 표는 최근 무선인터넷 사용 서비스 현황을 잘 알려주고 있는데 최근 무선인터넷은 여전히 지정식의 노트북사용이 주로 이루어지고 있다. 반면 PDA 및 Smartphone 등 수동식 인터넷 연결방식은 원활한 사용이 이루어지지 않고 있다. 그 이유 중의 하나는 본 무선 인터넷 사용은 신호 송수신이 비교적 낮고 무선 인터넷 기능인 이동

기능이 없기 때문이다. 이 뿐 아니라 수동식 무선인터넷 연결 시 여전히 기타 장애 제한을 쉽게 받는다. 특히 PC 및 노트북 사용자에게 있어서 수동식 설비의 인터넷 연결 부면에 (소프트웨어 및 하드웨어 설정, 화면크기 등)에 쉽게 불편함을 가져다 줄 수 있다.

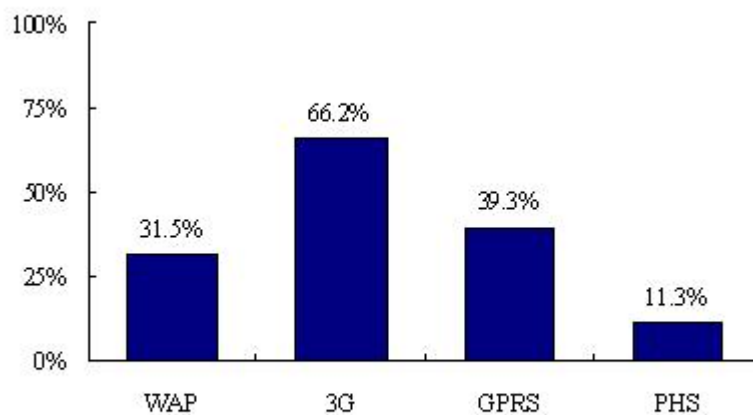
### 무선/모바일인터넷 전 사용자의 연결선 설비 방식



資料來源: 資策會 FIND / 經濟部工業局「行動台灣應用發展推動計畫」(2007/03)

이외에도 모바일인터넷의 인터넷연결방식을 살펴보면 무선/모바일사용의 전 사용자 중 3G 연결방식 비율이 66.2%로 가장 높다. 최근 모바일 인터넷 개통 통계 수량과 비교하여 보면 여전히 2G (WAP, GPRS) 의 점유율이 가장 높다. 전체 모바일개통 사용자 중 80%정도를 차지한다고 볼 수 있다. 모바일전화 개통 수량과 비교하여 볼 때 전 사용자 중 3G모바일 연결방식 사용 비율이 가장 높았다. 이 점을 통해 무선/모바일 전 사용자의 3G의 적용도가 비교적 높고 사용도 역시 비교적 높다는 것을 알 수 있다.

### 무선/모바일인터넷 전 사용자의 인터넷 연결 방식



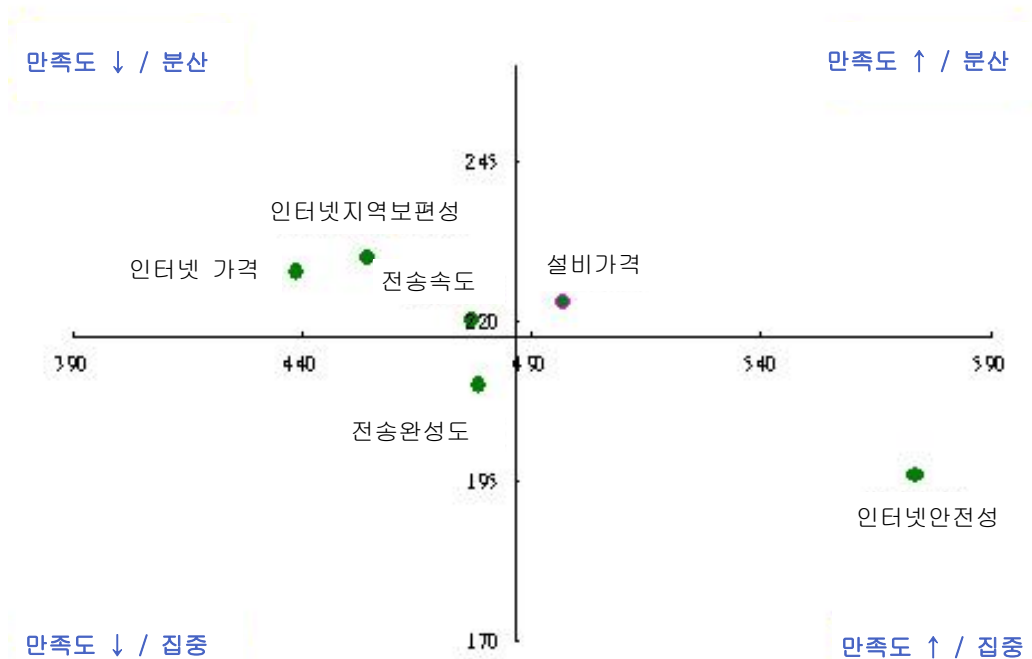
資料來源: 資策會 FIND / 經濟部工業局「行動台灣應用發展推動計畫」(2007/03)

### 3. 무선인터넷 환경 지표 중 가장 높은 평가 가치 - 「인터넷안전성」의 만족도

본 조사에 의하면 무선인터넷 전 사용자가 대만의 최근 무선/모바일 인터넷을 사용하는 과정에서 느끼는 전체 만족도는 4.89%, 비교적 낮은 수치를 보여주었다. 만약 이러한 만족도를 각 항목별로 분석하여 보자면 「인터넷안전성」이 가장 높은 만족도를 나타내었고 (5.74%) 그 다음으로는 「설비가격」(4.97%), 「전송완성도」(4.79%), 「전송속도」(4.77%), 「인터넷지역보편성」(4.55%) 및 「인터넷 연결 비용」(4.39%) 등으로 분류 분석되었다. 인터넷 연결 비용의 만족도가 가장 낮았고 가장 높은 만족도는 역시 일반 소비자들이 가장 관심을 보이는 부분이 정확히 반영된 부분이라 할 수 있겠다.

만약 이러한 만족도를 한 층 더 집중적으로 밀집도 모형으로 분석하여 보자면 「인터넷안전성」이 비록 가장 높은 만족도 평가를 보였지만 조사 대상자들 간의 의견 차이가 높아 이러한 만족도에 대한 평가가 매우 분산되어진 현상을 보였다. 동일하게 「설비가격」, 「전송속도」, 「인터넷지역보편성」 「인터넷 연결 비용」은 비교적 낮은 만족도를 나타내었지만, 이러한 만족도에 대한 평가가 매우 분산되어진 현상을 보였다. 그리고 「전송완성도」에 대한 만족도는 낮았지만 이 항목에 대한 평가는 집중되어진 현상을 보였다.

#### 무선/모바일인터넷 환경 만족도 - 밀집도 모형방식



資料來源: 資策會 FIND / 經濟部工業局 「行動台灣應用發展推動計畫」(2007/03)

만약 더욱 자세하게 상관관계지수로 분석하여 보면 무선인터넷 전 사용자가 최근 무선/모바일 인터넷을 사용하는 과정에서 느끼는 전체 만족도 환경 중 「인터넷지역보편성」의 영향이 가장 컸다. Pear.son,Karl의 상관지수로 0.715 , 그 다음으로는 「전송완성도」가 0.663 그리고 「전송속도」가 0.647로 나타내었다. 이 3가지 항목은 무선인터넷 전 사용자가 최근 무선/모바일 인터넷을 사용하는 과정에서 느끼는 전체 만족도와 가장 높은 관련성이 있는 것으로 파악되었다.

[자료출처: <http://www.find.org.tw/find/home.aspx?page=many&id=173>]

News & issue

## 핸드폰을 이용한 인터넷이용 - 해커들의 공격 날로 증가

**항** 상 바쁘게 일을 처리해야 하는 직장인들은 모든 기능을 다 포함하고 있는 다 기능 핸드폰 혹은 PDA를 갖고 싶어 한다. 하지만 이 기기들의 인터넷 상 자료 검색 기능 서비스 제공에 있어 모바일 해커의 가장 새로운 공격 목표로 인식되어 지고 있다. 자료 안전 전문가가 설명하는 바에 의하면 핸드폰 PDA 중 매우 많은 개인 자료들이 저장되어 있는데 사용자들이 핸드폰을 통해 인터넷 접속 시에 혹은 문자 발송 중 특별한 주의를 기울일 것을 당부하였다. 시스템 에러가 생겨 개인 자료가 노출 되는 심각한 문제가 발생할 소지가 충분히 있는 것이다.

핸드폰 기능이 점점 진보되어 가고 있는 시점에 맞춰 본래 인터넷을 대상으로 침해하는 해커들이 현재는 모바일 기기로 이동되어지고 있다. 자료 안전 기구는 올 해 특별히 10대 자료안전 공격 예측을 지정하여 꼭두각시 방식 혹은 낚시 방식의 인터넷 사이트는 이미 그 모습이 사라졌고 최근의 해커들은 보다 새로운 방식으로 모바일 기기를 공격하고 있다.

이와 관련된 주요 기구에서 조사 밝히는 바에 의하면 수많은 핸드폰 이용자들은 개인 자료 및 전화번호부 그 외에 수많은 사진들을 핸드폰에 저장하고 있다. 만약 단지 일반인들의 사진이라면 그것에 큰 흥미를 두는 사람이 없을 것이지만 예를 들어 유명 연예인이나 정치인물의 사진이라면 저장되어 있는 그 사진들은 신문 보도 가치가 높고 해커들의 주요 이익 수단 중의 하나로 인식되기에 많은 해커들은 이러한 자료를 훔치고자 갖은 수단과 방법을 동원하고 있다.

핸드폰 기기 서비스의 증가는 소비자들에게 핸드폰을 통해 직접적으로 인터넷을 사용할 수 있도록 하고 있으나 사용자들은 문자보내기 기능들을 이용하거나 인터넷 자료 검색 시 반드시 특별한 주의를 기울여야 할 것이다. 자료 안전 전문 담당가인 莊添發



씨의 설명을 들어보면 인터넷 접속 시 시스템 연결 과정 중 두 가지의 접속 과정으로 나누어지는데 하나는 인터넷 사이트로 바로 연결되는 것이고 다른 하나는 파일 내려 받기를 하는 것인데 사실 상 이러한 파일 내려 받기 과정 중 바이러스가 침투되어 목마 타기 방식으로 개인의 자료가 쉽게 누출되어 질 수 있다.

이 외에도 자료 안전 전문가가 예측하는 다른 부면으로는 가상 세계 (PVW) 혹은 대형 그룹 인터넷 게임 (MMOG)이다. 최근 점점 큰 인기를 몰고 오는 가상 세계 (PVW) 및 대형 그룹 인터넷 게임 (MMOG)은 점점 큰 인기를 누리고 있는데 이러한 가상 세계 시스템 역시 해커들의 새로운 공격 대상으로 되어 질 것으로 예상하고 있다.

[자료출처 : <http://tw.news.yahoo.com/article/url/d/a/080222/58/ty80.html>]

News & issue

## 온라인 게임3D 「星辰online」 게임 시장 진출 - 3만인 이용자의 동시 이용 접속을 새 목표로

G amania의 「封魔獵人」 brightshadow게임 이후로 Gamania는 이번에 새롭게 제 2형식의 대형 원작 3D제작 게임 「星辰online」을 발표하였다. 본 게임은 한 달 간의 무료 게임 이용을 지원 할 예정에 있다. 본 게임은 Gamania 게임사와 緯創資通사의 공동자료로 구성된 게임연구발전사 遊戲研發公司玩酷科技 (PlayCoo)가 2년에 걸쳐 개발하여 발표한 작품이다.



요즘 청소년들에게 인기 있는 별 자리를 가지고 그 주제를 삼아 그 이용 대상을 여성으로 주목하였다. Gamania게임사의 직무 실장 劉柏園씨가 표명하는 바에 의하면 「封魔獵人」는 3만인 이용자의 동시 이용 접속을 새 목표로 세우고 이번 년도 내에 일본으로의 판매 역시 적극적으로 추진하고 있는 중이다.

「星辰online」은 업계 최초로 별자리를 주제 삼아 제작한 온라인 게임이다. 별자리의 주제 외에도 교우 관계 및 휴가 휴식 생활 등을 그린 매우 특색 있는 제작품이다. Gamania게임사가 표명하기를 본 게임은 게임 이용자들이 게임에 접속 시 바로 해당일의 각 개인의 별자리 운세를 제공해 주며 이러한 별자리 지수는 게임 각색의 기분 및

싸움 경기 기능에 직접적인 영향이 주어지게 된다.

「星辰online」의 게임 이용자들은 혼자 외롭게 게임을 즐기거나 잘 알지 못하는 상대와의 게임 이용을 통해 게임이용의 흥미를 잃는 등의 일이 더 이상 발생되지 않을 것이다. 이용자들은 각자 스스로 상대를 지정하여 마음에 드는 상대를 선택 할 수 있으며 게임 내의 연인들만을 공간을 통해 경례, 악수 포옹 키스하기 등을 실행할 수 있다.

2006년의 대만인터넷자료중심센터(台灣網路資訊中心統計)의 통계를 살펴보면 372만 명에 해당하는 이용자들이 평상시 인터넷을 통한 교제를 자주 이루고 있다고 밝혔다. 인터넷상의 교제관계 상품화의 기회를 계속적으로 주목하고 있었던 Gamania게임사가 표명하기를 「星辰online」은 많은 교제 그룹 들 활동 공간을 마련하여 놓았다. 그 예로 HappyPilot 활동 사이트 등 이용자들의 많은 관심을 사고 있다.

劉柏園씨가 표명하는 바에 의하면 Gamania의 최근 구조는 3대 연구 단체로 나뉠 수 있는데 그것으로는 橘子, 飛魚 및 玩酷이다. 「星辰online」 게임은 玩酷的 제조 상품으로 3만인 이용자의 동시 이용 접속을 새 목표로 세우고 있는 과히 주목할 만한 게임 작품이다. 대만을 처음으로 홍콩 게임 시장 더 나아가 일본어판 제작을 통해 일본 시장에 진입하고자 계획 중에 있다. 劉柏園씨는 끝으로 설명하기를 Gamania사는 앞으로 「星辰online」 게임 외에도 올 해 3가지 정도의 다른 게임 제작 상품을 더 발표할 예정에 있다고 밝혔다.

[자료출처: <http://tw.news.yahoo.com/article/url/d/a/080214/17/tg8k.html>]

News & issue

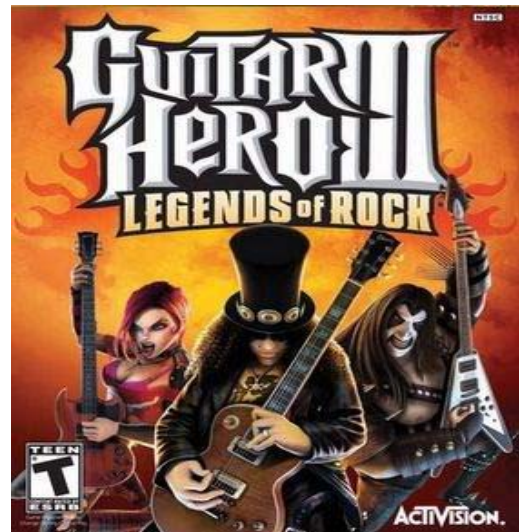
## 게임체험 : 게임 즐기며 다이어트하기

**설** 구정 연휴 기간 동안 많이 먹고 많이 마시고 그러나 활동은 거의 하지 않은 모든 사람들 - 외부는 너무 춥고 사나운 바람은 바깥으로 나가 운동하고자 하는 용기가 전부 사라지게끔 한다. 집안에서 게으름만 피는 당신 그에 반면 멋진 몸매를 여전히 희망하는 당신 - 이곳에 이러한 환경 속 아름다운 몸매를 유지할 수 있는 비법을 소개하고자 한다. 지금부터 몇 가지 운동성 게임을 제시 하고자 한다. 즐겁게 게임도 즐기며 다이어트도 할 수 있을 뿐 아니라 살을 빼고자 하는 부위를 특별히 선택하여 그 부위만 전문적으로 뺄 수도 있다.

### ■기타영웅(吉他英雄)3

게임기기 : Xbox 360

게임특색 : 게임은 집중하는 데에 그 의미가 있다. 마치 게임속의 주인공처럼 오른쪽 발로는 박자를 맞추고 왼쪽 손으로는 힘차게 피아노를 치고 오른쪽 손으로는 박자를 그리면서 음악 역시 High music으로 선택할 수 있다. 전신의 세포들이 같이 움직이는 것을 느껴 볼 수 있다.



### ■세계도로경주(世界街頭賽車)4

게임기기 : Xbox 360

게임특색 : 자동차경주게임은 가장 손쉬운 게임 중의 하나이다. 손에 방향제어기만 쥐고 있고 발끝으로 브레이크와 휘발유 주입구 이동 정도만 할 수만 있다면 가능하다. 운전 시 부딪히는 소리를 듣게 되면 철철 흐르는 피가 바닥을 채운다. 게임 중의 기후 등이 변화되

어 이용자들은 눈 속에서 자동차 경주를 즐길 수 도 있으며 미끄러운 도로에서 온 정신과 체력을 집중시켜 신체를 좌우로 움직여가며 게임을 즐기게 되면 본인도 모르게 어느새 많은 땀을 흘리게 될 것이다.

### ■DDR 5 : 댄스혁명(熱舞革命)5

게임기기 : Xbox 360

게임특색 : 댄스 무대를 비롯하여 게임 이용자들은 음악에 맞춰 신나게 춤을 출 수 있다. 어느 한 보고 자료에 의하면 60킬로그램의 성인이 1분 동안의 댄스 게임을 즐기게 될 경우 3.6에서 7.5의 칼로리만이 소모 되는 결과를 얻을 수 있다고 밝혔다. 하지만 만약 지속적으로 댄스를 즐길 경우 전신의 땀을 통해 다이어트에 높은 효과를 누리는 데에 큰 문제가 없을 것으로 충분히 기대할 수 있겠다.



[자료출처: <http://tw.news.yahoo.com/article/url/d/a/080214/57/tg5c.html>]

News & issue

## 능숙한 게임오락 기술 보유 - 돈도 벌고 연예인도 될 수 있다!

**뛰**어난 전자오락 기술을 과연 전문 직업으로 삼을 수 있을까? 몇 개월 후면 대만에서 는 전자오락 이용 기술을 가지고 돈을 벌 있는 전문 게임 기술자가 정말로 출현 될 예정이다. 게임 업계가 주최가 되어 조직된 대만 게임 경기 연맹 「台灣電子競技聯盟」 기구가 1월 말 성립된 이후 2월 말 경에 시리즈 별 게임 우수 전문가 선별 경기를 시행 할 예정에 있으며 6월을 예정으로 4개 조의 게임 전문 그룹을 형성시켜 올 해 여름을 겨냥한 전격적인 게임 경기를 치를 예정이다.

대만 게임 경기 연맹 「台灣電子競技聯盟」 기구의 대표 徐人強씨가 표명하는 바에 의하면 전자 오락 (Electronic Sports, e-Sports) 은 최근의 체육 운동 경기 내용을 담고 있을 뿐 더러 전 세계적으로 유명한 새로운 경기 항목들을 대거 수집하였다.

徐人強씨가 설명하는 바에 의하면 남한 및 일본은 2000년과 2007년에 나뉘어 이러한 게임 산업 발전을 촉진시키는 데에 이바지 할 수 있는 상관 조직을 성립하였다. 중국은 2003년 중국 게임 경기를 정부 기관의 운동 항목 중의 하나로 지정하였다.

미국의 제 3대 텔레비전 인터넷사는 2007년 CGS (ChampionshipGaming Series) 연맹을 조직하였다. 아시아계의 운동회에는 e-Sports를 정식 경기항목 중의 하나로 채택하여 전자 게임 경기가 운동 경기의 한 새로운 바람을 가지고 올 수 있는 기회를 가질 수 있게 하였다.

사실 상 뛰어난 전자오락 게임 기술만으로도 많은 돈을 벌 수 있는 기회가 온 것이다!

徐人強씨는 계속하여 설명하기를 한국의 CJ Entus의 전자 경기 직업부의 서지훈 徐智訓 (Seo Ji Hoon)은 24세의 적은 나이로 올 해 이미 대만 화폐 600만원 (한화 1억 8천만

원)의 급여를 받았다. 그는 경기에 출현 후 지금까지 이미 490개 이상의 게임 경기를 참여하였고 그 중 301개의 경기를 승리하였다. 그의 승리 획득률은 61.4% 정도가 된다.

그의 이러한 높은 수익 이외에도 徐人強은 전 세계적으로 수십 만 명의 열렬한 팬을 보유하고 있다. 이와 같이 게임 직업 선수의 대표로 지정되어 각종 활동에 참석해 또 다른 이익을 생산하는 등 그 인기 면에서 일반 연예계 스타 보다 훨씬 더 많은 인기를 몰고 와 전자오락 게임의 새로운 우상으로 떠오르고 있다.

전자게임 경기의 새로운 산업을 위해 대만 게임 경기 연맹 「台灣電子競技聯盟」은 올해부터 전문 직업 게임경기를 처음으로 실행 할 예정이다. 경기 연맹 「競技聯盟」은 또한 앞으로 이러한 직업 경기 게임전 과정을 텔레비전 프로그램으로 제작하여 방송 할 예정이다. 또한 유명 게임 제조인 王偉忠씨를 초청하여 대만 게임계의 새로운 도우미로 선정할 예정이다.

[자료출처: <http://tw.news.yahoo.com/article/url/d/a/080209/5/t80y.html>]

게임 순위

【 전체 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게임명	종류	제작사 / 유통사
1	星辰 Online	PC	遊戯橘子
2	Shaiya	PC	Sonokong
3	無雙 OROCHI 蛇魔	PSP	KOEI
4	DEVIL MAY CRY 4	PS3	CAPCOM
5	涼宮春日的困惑	PS2	BANPRESTO
6	ポイズンピンク	PS2	BANPRESTO
7	DEVIL MAY CRY 4	XB360	CAPCOM
8	Super Smash Bros. Brawl	Wii	任天堂
9	Yggdra Union	PSP	STING
10	富甲天下 5	PC	光譜資訊
11	らき☆すた ~ 陵園藤祭 ~	PS2	角川書店
12	機動士ガンダム ギレンの野望 アクシズの脅威	PSP	BANDAI NAMCO Games
13	Memories Off #5 とぎれたフィルム	PC	KID
14	Lost Odyssey	XB360	MISTWALKER
15	THE LEGEND OF HEROS VI SC	PC	FALCOM
16	牧場物語 キラキラ太陽となかまたち	NDS	Marvelous Entertainment
17	Lunia 戦記	PC	allm
18	魔界戦記 3	PS3	日本一
19	火影忍者 疾風傳 大混戦! 影分身巻	NDS	TAKARATOMY
20	純愛手札 Girl's Side 2nd Season	NDS	Konami



▲ Super Robot War OG Original Generations



▲ Reign of Revolution



▲ 風色幻想 6 ~ 冒險奏鳴



【 온라인 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	星辰 Online	PC	遊戲橘子
2	Shaiya	PC	Shaiya
3	富甲天下 5	PC	光譜資訊
4	Memories Off #5 とぎれたフィルム	PC	KID
5	THE LEGEND OF HEROS VI SC	PC	FALCOM
6	Lunia 戰記	PC	allm
7	可愛公園 Online	PC	圓躍科技
8	武林外傳 Online	PC	完美時空
9	決地戰將 Online	PC	格美時空科技
10	愛情研究院	PC	TEA-CROWN
11	Loki	PC	FOCUS
12	The Witcher	PC	CD Projekt
13	The Fall: Last Days of Gaia	PC	Silver Style
14	Grand Theft Auto: Vice City	PC	Rockstar
15	World in Conflict	PC	Massive Entertainment
16	Medieval : Total War II	PC	Creative Assembly
17	Gundam Tactics Online	PC	BANDAI NAMCO Games
18	The Sims 2 Castaway Stories	PC	Maxis
19	Dawn of Magic	PC	Sky Fallen
20	Lego Star Wars	PC	Traveller's Tales



▲ F a n t a  
Tennis Online



▲ Ma9Ma9



▲ TwelveSky  
Online

【 PSP 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	無雙 OROCHI 蛇魔	PSP	KOEI
2	Yggdra Union	PSP	STING
3	機動士ガンダム ギレンの野望 アクシズの脅威	PSP	BANDAI NAMCO Games
4	MyStylist	PSP	SCE
5	涼宮ハルヒの約束	PSP	NAMCO BANDAI Games
6	Medal of Honor Heroes 2 (EA BEST HITS)	PSP	Electronic Arts
7	SPACE INVADERS EXTREME	PSP	TAITO
8	零式艦上戦	PSP	Global A Entertainment
9	THE GAMEWORLD SOCCER Winning Eleven 2008 Ubiquitous Evolution	PSP	KONAMI
10	三國志V	PSP	KOEI
11	The Sims 2 Pets	PSP	Maxis
12	金色のコルダ(KOEI The Best)	PSP	KOEI
13	WORLD SOCCER Winning Eleven 10 Ubiquitous Evolution	PSP	KONAMI
14	Princess Maker 4 Portable	PSP	GeneX
15	信長の野望?天翔記(KOEI The Best)	PSP	KOEI
16	SUDOKU	PSP	HUDSON
17	天秤彩球 2 again	PSP	TAKUYO
18	光榮低價系列 遙遠時空 2	PSP	KOEI
19	WWE SmackDown vs. RAW 2007	PSP	Yuke's
20	三國志VI (KOEI The Best)	PSP	KOEI



▲ Ape  
Escape  
SaruSaruDaisak  
usen



▲ METAL GEAR  
SOLID PORTABLE  
OPS



▲ Silent Hill  
Origins

출처 : 게임 전문 사이트 바하무트 <http://www.gamer.com.tw>