The Biweekly

Taiwan Game News

2008. 1. 24. Vol.2

[CONTENTS]

기획특집

■ 대만 Internet Host 관측 조사 결과

뉴스 & 화제

1 타이베이 국제 게임전시회 개막 (1월 24일 ~ 1월 28일)

2 遊戲橘子(Gamania) - 12월 경영 수익 보고

3 온라인 게임 중 영어 학습 - 뛰어난 학습 효과

4 미국 Brown University의 e-Government 평가 보고 자료

게임 순위

기획 특집

대만 Internet Host 관측 조사 결과 (2007년 7월 조사 실시)

ISC의 최근 보고 자료에 의하면 전 세계 Internet Host 지속 성장률이 4.9억만 개에 해당한다고 전하였다. 2006년의 같은 시기와 비교하여 보자면 0.5억 개 증가한 것으로 성장률은 11%에 해당한다. 대만의 Internet Host 수량은 511만부로 2007년 1월 69만개 증가 수치를 기록하였고 그 성장률은 약 16%를 나타내었다. 이러한 기록은 전 세계에서 제 13순위에 차지하였고 아시아태평양의 제 4순위를 차지하는 결과를 보였다.

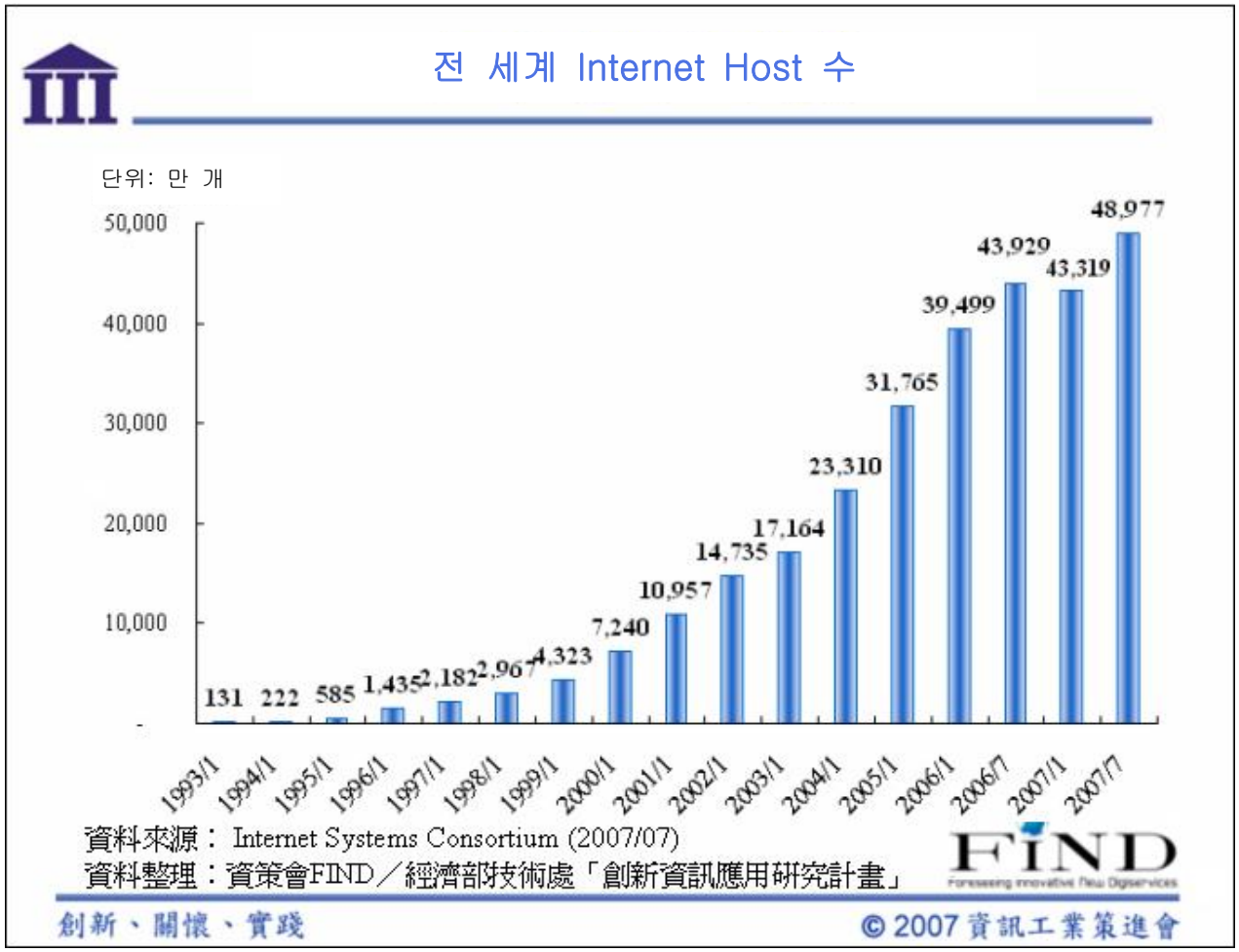
Internet Host는 인터넷 하드 구조 규모의 중요 지표중의 하나이다. 즉 매 인터넷 서버 서비스 항목을 제공하여 주는 것으로써 인터넷의 연결 및 broadband network 혹은 기타 연결 서비스 방식에 유리한 도구이다. 주로 고정 IP주소 연결 및 이동 IP주소 연결과 관련된 인터넷 PC 상관 설비이다. 이러한 설비의 수량을 가지고 한 국가 내 혹은 조직 내의 인터넷 하드웨어 서비스 기능 규모를 판단하여 볼 수 있다. (기업 내 인터넷 연결 혹은 가정 내 인터넷 사용 인원)

1. 전 세계 Internet Host 발전 현황

Internet Systems Consortium의 전 세계 Internet Host 인터넷 지역 조사 자료(Internet Domain Survey)에 근거한 가장 최근 자료에서는 전 세계 Internet Host 수량이 2007년 7월 이미 4.9억 개에 달하였고 2006년 같은 기간과 비교하여 볼 때 0.5억 개 증가한 성장률 11%(아래 표 참조)을 달하였다. 2007년 1월 전 세계 Internet Host 수량은 4.33억 개로 최근 들어 처음으로 다소 쇠퇴한 증가를 보였다. 그러나 본 분기(2007년 7월 조사 실시)에서는 대폭으로 성장한 모습을 보여 Internet Host의 계속적인 성장 추세를 보여주고 있다.

Internet Host의 인터넷 명칭 분포 상황을 자세히 분석하여 보자면「.net」에 속하는

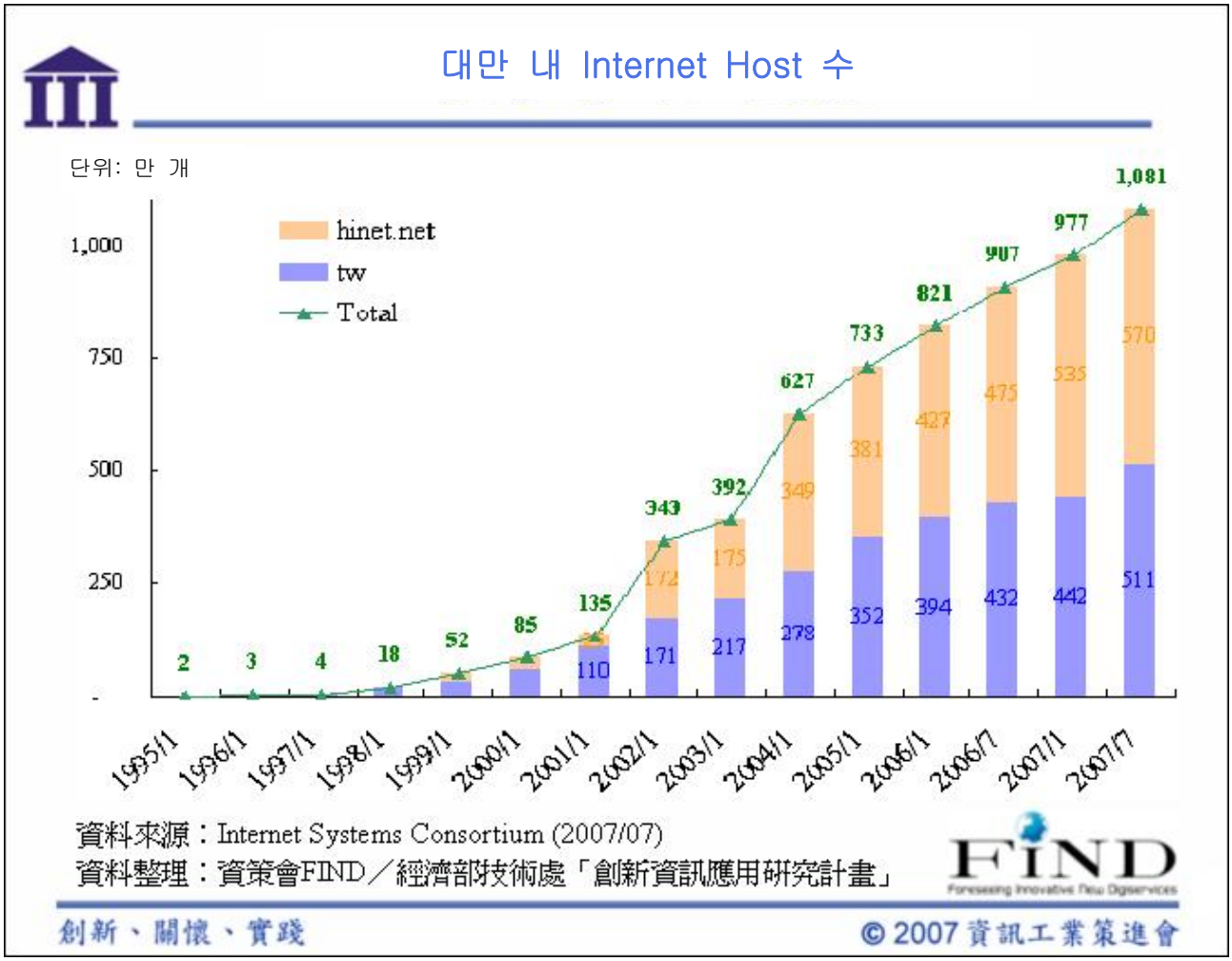
Internet Host는 대략 1.8억에 달하였고 2007년 1월과 비교하여 볼 때 1,767만 개 증가한 수치를 보였고 전 세계 Internet Host의 약 37%를 차지한다. 「.com」에 속하는 Internet Host는 약 8,561만 개로 약 17%를 차지한다. 이 두 Internet Host 의 수량 모두 계속적인 성장을 보여 주고 있으나 전 세계 Internet Host 수량의 비율상에서 분석하여 볼 때 실질적으로 약간의 감소를 나타내고 있는 실정이다. 그것의 기타 비중 영역을 살펴보자면 「.jp」의 Internet Host가 7%를 차지하였고 기타 나머지 등이 각 평균 3%를 초과하지 않게 차지하고 있다.



2. 제 1단계 순위의 인터넷 주소로 본 대만 Internet Host 발전

대만을 대표하는 인터넷 주소 명칭 「.tw」은 이미 511만 개에 달하여 2007년 1월을 기준으로 2007년 7월에는 약 69만 개가 증가하였고 그 성장률은 약 16%이다. 2006년의 같은 시기와 비교하여 볼 때 79만 개가 증가한 수치로 성장률은 약 18%에 달한다. 이 뿐만 아니라 대만의 가장 큰 규모의 ISP의 인터넷 주소 hinet.net 아래

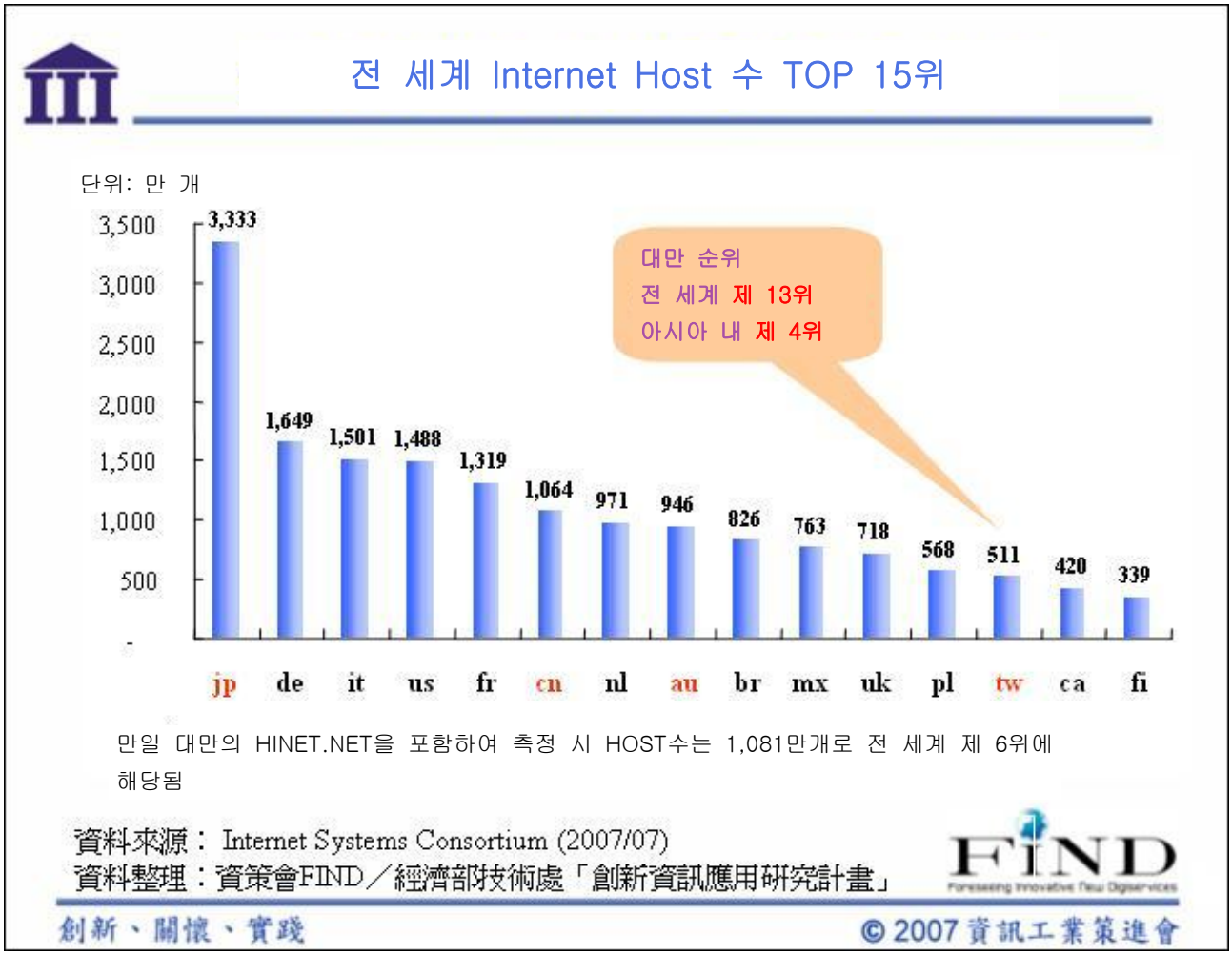
Internet Host 수는 570만 개를 달하였다. 이것을 2007년 1월과 비교하여 볼 때 약 35만 개가 증가하였으며 7%의 성장률을 보고하였다. 2006년 같은 시기와 비교하여 보면 95만 개가 증가하였고 그 성장률은 20%에 달한다. 이 두 가지의 .tw 및 .hinet.net의 총 인터넷 주소는 대만 내 1,081 만 개에 달하였고 작년의 수치와 비교하여 볼 때 174만 개가 증가한 수량이다. 그 성장률은 19%에 달한다. (아래 표 참조) 이것은 전 세계의 Internet Host 수량 중 약 2.2%의 비율을 차지한다.



country code Top Level Domain: ccTLD의 조사 자료에 근거하여 각 나라의 인터넷 ftp server를 살펴보자면 일본은 3,333만 개로 그 수적인 면에서 크게 앞서 있으며 세계 각국의 우위를 나타내고 있다. 독일은 1,649만 개로 제 2순위를 차지하였으며 상기 조사 보고 자료보다 2단계 앞선 성적을 보고하였다. 이탈리아는 상기 조사와 동일한 성적인 제 3위를 차지하였고 그 수량은 1,501만개에 달한다. 미국의 Host 수는 (미국 내의 .net 및 .com등을 포함하지 않고 순수하게 .us、.edu、.gov、.mil등의 인터넷 영

역만을 고려) 1,488만 개를 기록하여 제 4위를 차지하였다. 미국 다음으로 Internet Host 수량 전 세계 10위 랭킹을 살펴보자면 그 순서는 아래와 같다. 프랑스 [.fr], 중국 [.cn], 네덜란드 [.nl], 오스트레일리아 [.au], 브라질 [.br]그리고 멕시코 [.mx]. 최근 반년에 걸쳐 Internet Host 수량 성장이 200만 개를 초과한 국가로는 독일 및 프랑스, 일본으로 그 성장 수량은 각 340만 개, 285만 개 및 249만 개다. 기타 10위 내의 국가 Internet Host 성장률은 모두 20%를 초과하지 못하였다.

대만의 [.tw]은 전 세계의 제 13위를 차지하였고 아시아에서는 제 4위를 차지하였다. 반면 대만의 가장 큰 규모의 ISP업계의 HiNet의 인터넷 host의 [.hinet.net]은 [.tw]의 범위 안에 포함되지 않았다. 만약 대만의 Internet Host 규모를 비교적 정확히 분석하려면 [.hinet.net]을 대만의 Internet Host 규모에 포함시켜야 옳을 것이다. 만약 [.tw 및 .hine.net]의 총 수량과 다른 국가와 비교하여 본다면 대만의 Internet Host 규모는 중국을 초월하고 전 세계 제 6위를 충분히 차지할 수 있으며 아시아 지역 내에서는 중국을 초월한 아시아 내 제 2위를 획득할 수 있었을 것이다. 하지만 주의 할 만 한 점은 많은 기타 국가에서도 동일한 방식을 이용하여 결과를 얻었다는 점이다.



2. 제 2단계 순위의 인터넷 주소로 본 대만 Internet Host 발전

제 2단계 순위 Internet Host 및 명칭의 분포 현황을 가지고 전 세계 Internet Host 발전 현황을 분석하여 본다. [.hinet.net]은 570만 개의 Host 수량으로 전 세계의 제 20위를 차지하였고 이것은 2007년 1월 성적에 비해 5단계 하락하였다. [.net.tw]는 321만 개로 전 세계 32위를 차지하였다. 2007년 1월 성적에 비해 2단계 상승한 기록이다. [.com.tw]은 122만 개로 전 세계의 65위를 차지하여 2007년 1월 성적에 비해 8단계를 뛰어 넘었다. 이러한 결과 자료 보고를 통해 HiNet의 실력 및 서비스 규모의 방대함을 알 수 있으며 전 세계 각 국가 및 중대 기구의 Internet Host 규모와 전혀 뒤지지 않는 기술을 구비하고 있음을 알 수 있다. 또한 대만의 인터넷 상관 서비스업(.net.tw) 및 (.com.tw)의 하드웨어 장치 및 서비스 규모 역시 전 세계 우위를 나타내고 있다.

다음으로 제 3단계 순위 Internet Host 및 명칭의 분포 현황을 가지고 전 세계 Internet Host 발전 현황을 분석하여 본다. HiNet의 [.dynamic.hinet.net 및 .hinet-ip.hinet.net]의 Host수량은 408만 개 및 150만 개로 전 세계의 제 12위 및 제 38위를 차지하였다. 반면 대만의 고정 인터넷 [tfn.net.tw]은 2007년1월 제66위를 차지한 이래 같은 해 7월 81만 개의 Host 규모를 가지고 전 세계 80위를 기록하였다. 디지털 연합의 [.seed.net.tw]은 이 번 80만개의 Host 수량 규모로 전 세계 81위를 획득 작년 2007년 1월에 비해 4단계 상승한 기록이다.

대만 기구 Internet Host 수량의 전 세계 순위

제 2단계 인터넷 영역				제 3단계 인터넷 영역			
인터넷주소 명칭	수량	순위	순위 변화 (2007/1→2007/7)	인터넷주소 명칭	수량	순위	순위 변화 (2007/1→2007/7)
.hinet.net	570 만	20	↓ 5	.dynamic.hinet.net	408 만	12	—
.net.tw	321 만	32	↑ 2	.hinet-ip.hinet.net	150 만	38	↓ 7
.com.tw	122 만	65	↑ 8	.tfn.net.tw	81 만	80	↓ 14
				.seed.net.tw	80 만	81	↑ 4
				.apol.com.tw	76 만	91	↓ 17

資料來源：Internet Systems Consortium (2007/01)

資料整理：資策會 FIND／經濟部技術處「創新資訊應用研究計畫」

상기 서술한 제 1단계 인터넷 주소는 인터넷 주소의 가장 마지막 단위를 뜻한다. 이것을 http: //www.find.org.tw을 가지고 예를 들어 설명하여 보자면 tw는 제 단계의 인터넷 주소이며 그 전의 것은 같은 이치로 판단하면 된다. 즉 org.tw는 제 2단계의 인터넷 주소 단계가 되는 것이다. find.org.tw는 제 3단계 인터넷 주소가 된다.

제 1단계 인터넷 host로는 us、jp、tw 등으로 각 나라를 대표하는 인터넷 host 명칭이 포함된다. 이 점을 통해 각 나라의 Internet Host 발전 형황을 살펴 볼 수 있다. 제 2단계의 인터넷 주소 영역으로는 edu.tw、com.tw、 net.tw、gov.tw等 등이다. 예를 들어 edu.tw의 사용을 통해 대만의 학술 관련 인터넷 발전 현황을 연구 조사하여 볼 수 있다. 제 3단계 인터넷 host로는 seed.net.tw 및 giga.net.tw 등이 있다. 이것을 통해 디지털 관련 자료 조사로 이용 할 수 있다.

[자료출처: http://www.find.org.tw/find/home.aspx?page=many&id=186]

타이베이 국제 게임전시회 개막 (1월 24일 ~ 1월 28일)

타이베이 국제 게임전이 1월 24일부터 28일에 걸쳐 세계무역 중심 1관에서 개최된다. 지난 2년간 대만에서 크게 활약한 컴퓨터 오락 (SCET) 가 올해 그 화려한 무대를 장식할 예정이다. 가장 큰 규모의 공간을 확보하여 30기가 PS3 및 PSP게임을 선보일 예정으로 일본에서 게임제조 및 게임 고수의 유명 인사를 특별 초청하여 대화를 열 예정이다. 가장 많은 중국어 게임 종류를 보유한 Xbox 360역시 특별히 선보일 예정이다.

다음 주 목요일부터 그 화려한 막을 열 예정인 대만 게임 업계의 대 성사는 올 해 특별히 2대 별관 (국제동화작품관, 경전게임), 3대 특별관 (모험관, 국산게임대전, 게임장비 특별 장소) 및 9대 전투관 [SCET, 대만마이크로소프트, insrea, 宇峻奧汀(UserJoy Technology),香港商雲起遊戲, 鈊象電子 (IGS, International Games System), 遊戲新幹線, 億泰利(pfamily), 戲谷] 등의 백여 가지의 게임등이 선보일 예정이다.

본 게임전에서는 게임이용자들에게 가장 익숙한 온라인게임 role play게임 및 게임기 전문 게임 및 이외 최근 들어 많은 인기를 누리고 있는 캐쥬얼 게임 및 그 다음으로 인기가 높은 PS3, Xbox 360 등을 접할 수 있다.

참가 업체 중 가장 큰 규모인 SCET는 30여 종류의 아직 게임시장에 선보이지 않은 신게임을 새롭게 전시 할 예정이다. 게임 매니아들을 위한 게임 이용관에서는 「真·三國無雙5」, 「刺客教條」등 10여가지의 새로운 게임을 접해 볼 수 있다. 「跑車浪漫旅

5序章」등의 게임을 통해 레이싱카를 직접 시승해볼 수 있다. 아직 게임 시장에 선보이지 않은 게임 중 「Little big Planet」、「Dragon Ball」 및 게임이용자들의 높은 기대를 사고 있는 「Devil May Cry 4」등이 전시장에서 선보일 예정이고 , PSP게임기 역시 최신 유행 도구의 「MyStylist」그리고 오락음악게임의 「PATAPON」등이 전시 될 예정이다.

본 전시장에서는 PlayStation세트의 대 집합뿐 아니라 SCET가 표명하는 바에 의하면 올 초 새롭게 게임 시장에서 뜨거운 호응을 보인 PSP 및 새로운 3색PS2 및 최신 40GB PS3등을 모두 만나 볼 수 있다. 여러 가지 우대 및 한정적으로 증정품 등을 제공할 예정이다. Xbox 360를 100개 한정으로 특가 888원에 구입이 가능하다.

본 전시장의 가장 큰 기대는 당연히 유명 게임 제조 인사 및 게임 고수와의 대화 마당이다. 올해 SCET가 처음으로 BANDAI NAMCO를 초청하여「Time Crisis 4」의 薩川隆史, 「鐵拳5 Dark Resurrection Online」의 原田勝宏, 그리고 「Railfan」의 제조인사 向谷實을 특별히 현장에 초청하여 대화를 진행할 예정이다. 마이크로소프트 역시 일본 게임 고수를 현장에 특별히 초청할 예정으로 게임 이용자들의 적극적인 지지를 기대하고 있다.

[자료출처 : http://www.find.org.tw/find/home.aspx?page=many&id=170]

遊戲橘子(Gamania) – 12월 경영 수익 보고

Gamania(遊戲橘子)업체의 2007년 12월 경영 수익 결산 결과 2.73억 원을 보고하였다. 11월 20.15억 원에 비교하여 볼 때 35.58%증가한 수치를 보였다. 이러한 경영 수익은 「天堂」 및 「楓之谷」게임이 가져다 준 것이라고 볼 수 있겠는데 그 연간 증가 34.49%에 달한다. 한 해의 총 누적 경영 수익은 28.59억 원으로 연간 4.5%증가 한 수치를 보였다.

遊戲橘子(Gamania)가 설명하는 바에 의하면 「天堂」게임은 크리스마스를 전후로 성탄절과 관련된 행사를 벌인 것 외에 행운의 선물 등을 선보여 게임이용자들에게 신기하고 소중한 도구들을 접할 수 있게 하여 이러한 멋진 도구들을 구입할 수 있는 기쁨을 안겨 주었다. 「楓之谷」은 성탄절을 기념하여 그 주제에 맞는 새로운 개정판을 선보여 앙증맞고 신기한 카드 및 도구들을 판매하여 게임 이용자들의 환심을 얻었다.

遊戲橘子(Gamania)에 따르면 작년 같은 시기의 경영성적과 올해 성적을 비교하여 볼 때 신 게임발행업무를 제 1분기에 이미 자회사에 전이하였으나 기존의 게임 경영의 우수한 성적의 공헌으로 12월 경영 수익은 작년 동기와 비교 34.39%증가한 수치 결과를 얻었다. 2007년 올 해 총 경영수익은 작년에 비해 4.5%증가하였다.

遊戲橘子(Gamania)가 보고하는 자료에 의하면 「楓之谷」은 게임이용자들에게 본 게임을 이용하는 데 있어 안전성 및 빠른 속도와 편리성을 제공하는 것을 특별히 관리 운영하여 왔다. 본 사는 1월9일부터 게임 프로그램 내 게임 도구들을 판매할 수 있는 자체 관리

서버를 제작하여 기존 게임 서버에서는 사용할 수 없었던 새로운 서버를 장착 기존 게임이용자들의 불편성을 모두 제거하였다. 또한 게임 이용자들에게 보다 풍부한 선택을 부여하여 보다 편리하고 효율적으로 도구들을 교체할 수 있는 수단이 새롭게 생기게 되었다. 이러한 도구 판매의 서버 프로그램의 새로운 탄생으로 게임 시장 내 새로운 판매 시장을 개척하게 되는 계기를 가져다주었다.

遊戲橘子(Gamania)의 통계 보고 자료에 의하면 인터넷 도구 매매의 매년 총 경영 금액은 총 6억 원을 초과한다고 전하였다. 하지만 불법 이용자들도 적지 않게 발생되고 있어 그 안정성을 가장 최우선순위에 두어 관리하고 있다.

[자료출처: http://tw.news.yahoo.com/article/url/d/a/080110/17/rkx0.html]

News & issue

온라인 게임 중 영어 학습 – 뛰어난 학습 효과

대만과 같은 영어를 사용하는 영역이 아닌 국가에서 일상생활 중 영어 사용 환경을 자연스럽게 조성할 수 있는 영어 학습 능력에 가장 직접적인 효과를 가져다 줄 수 있는 방식 - 국외의 학자들이 이미 온라인 게임의 다양한 사람들과의 관계를 만들어가는 특성에 주의를 기울이기 시작하였다. 그리하여 온라인 게임의 환경 속 영어 학습 실험을 진행 중에 있다.

대만은 영어 사용 영역의 나라가 아니다. 그리하여 이곳에서 영어를 접하기가 쉽지 않은 것이 사실이다. 사실상 실제 일상생활 중 영어를 자연스럽게 사용할 수 있는 환경의 제공은 영어 학습 효과에 있어 가장 탁월한 방법 중의 하나이다. 최근 전 세계 가장 인기 높은 다수 온라인 게임 War of Warcraft은 많은 사람들의 환영을 받아 각 국의 게임 이용자들의 참여를 획득하였다. 본 게임의 대다수 게임 이용자들은 젊은 학생 계층이 그 주를 이루고 있다.

사실 학생들 대부분이 학교 수업 중에 학습하는 영어에 대해 큰 흥미를 느끼지 못하고 있는 것이 사실이다. 하지만 War of Warcraft게임은 영어 중심 위주로 게임을 진행하고 있어 본 게임의 이용자들이 게임 진행 방식을 습득하기 위해 자연스럽게 게임 중의 영어를 학습할 수 있도록 도모하였다. 만약 게임이용자들이 게임 중의 영어를 이해하지 못할 시 상대 국외 게임 이용자들과 영어 의사소통을 통해 자연스럽게 대화를 나눌 수 있는 환경을 조성하였다.

이러한 현상을 발견한 학자들은 War of Warcraft게임은 ESL (English as Second Language) 서버기를 개방하여 아시아 국가의 게임 이용자들에게 본 게임 이용과 동시 영어 능력을 훈련할 수 있는 계기를 제공해 주어야 할 것이라는 의견을 제시하였다. 이렇게 한다면 본 게임의 탁월한 광고 효과를 획득할 수 있을뿐더러 많은 학부모들에의 지지를 받게 될 수 있을 것이라 밝혔다.

미국 뉴욕의 SUNY (The State University of New York) 대학의 한 교수 Schneider는 張씨의 성을 가진 한 중국학생과 본 의제를 대해 실험 진행을 실시 한 바 있다. 일부 SUNY대학원생에게 VoIP 및 어음학관련 소프트웨어 Ventrilo를 이용하여 중국 상하이의 중학생 일곱 명에게 영어를 지도하게끔 실시하였다. 5개월 동안 SUNY대학원생들은 한 주에 한 번씩 새벽 3시에 중국 상하이의 중학생 일곱 명에게 각종 온라인 게임을 이용을 통해 영어 학습을 지도 하였다.

Scrabble게임은 학생들의 단어 암기를 도와주는 효율성이 가장 뛰어난 게임이다. War of Warcraft게임은 게임 이용자들에게 게임을 통해 기존에 학습하였던 영어를 훈련할 수 있는 환경을 조성하였다. 게임 이용자들이 게임 단계를 상승하려면 반드시 기타 게임 이용자들과의 영어로 의사소통을 통해 순조롭게 그 단계를 벗어 날 수 있다. 상기 실험 결과 중국 상하이의 중학생 일곱 명 모두에게 본 게임을 통한 영어 학습 능력상 매우 높은 인기를 획득하였다. 이러한 점은 온라인 게임이 앞으로 학생들에게 강렬한 학습동기를 부여 할 수 있는 훌륭한 도구로 인식되어 질 것이라 확신을 세워 주었다.

[자료출처: http://tw.news.yahoo.com/article/url/d/a/071207/78/phvk.html]

미국 Brown University의 e-Government 평가 보고 자료 – 대만은 전 세계 3위

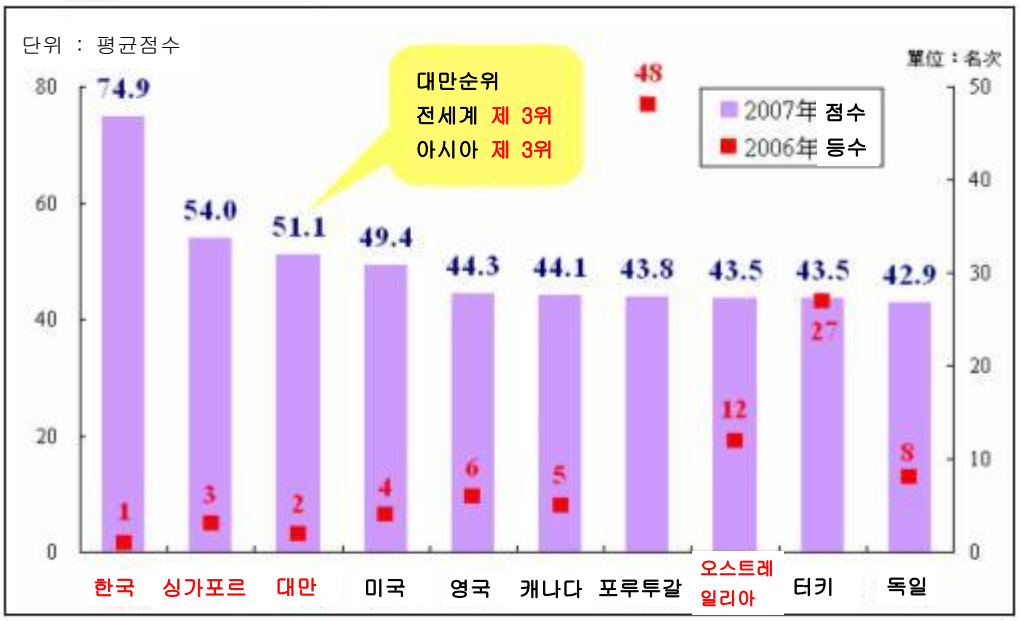
2007년 미국 Brown University의 e-Government 평가 보고 자료에 근거하여 2007년 8월 발표된 가장 최근의 e-Government 평가 보고 자료에 의하면 대만은 제 3위를 차지하였고 그 평가 점수는 51.1점을 얻었다. 작년과 비교하여 볼 때 한 단계 퇴보하였음을 알 수 있다. 한국은 여전히 제 1위를 차지하였다.

미국 Brown University의 2007년 8월 발표한 가장 최근의 e-Government 평가 보고 자료를 통하면 이번 조사는 전 세계198개에 해당하는 국가 중에서 조사 실시하였고 이 중 TOP10에 해당하는 나라들은 다음과 같다. 대한민국, 싱가포르, 대만, 미국, 영국, 캐나다, 포르투갈, 오스트레일리아, 터키 및 독일 순이다. 대만의 평가 점수는 51.1점을 얻었고 작년과 비교하여 볼 때 한 단계 퇴보한 수치를 보였다. 한국은 74.9점을 획득하여 여전히 제 1위를 획득하였다.

본 조사는 전 세계 1,687개 정부 인터넷을 통해 그 평가 조사를 실시하였고 그 평가 기준으로는 온라인 정보, 전자화업무, 사용자의 개인 정보 보호 및 안정성 여부, 사용 장애 여부 유무 및 언어 설정 선택 사항 등의 항목 등이 속하였다.

대만은 26개의 평가 대상 항목 의 정부 인터넷상 온라인 정보 및 정부 인터넷 사용 시 장애 유무 발생 등에서는 50%를 얻었고 반면 자료보관처 와 개인 정보 보호 및 인터넷 안정성 여부에서는 100%를 획득하였다. 이러한 점은 대만 정부가 지방 정부의 전자화 인터넷 설계에 대해 적극적으로 관여하고 있음을 알 수 있으며 또한 그 성과가 점차적으로 반영되어 지고 있음을 알 수 있는 자료이다.

전 세계 e-Government 평가 보고 자료
(Brown University)



資料來源：Brown University Taubman Center for Public Policy (2007/08)
資料整理：資策會FIND／經濟部技術處「創新資訊應用研究計畫」

[자료출처: http://tw.news.yahoo.com/article/url/d/a/071207/78/phvk.html]

게임 순위

【 전체 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	**幻想三國誌 4**	**PC**	**宇峻奧汀**
2	軒轅劍外傳：漢之雲	PC	大宇資訊
3	三國策 V：蠻族入侵	PC	gameflier
4	明星志願 3：甜蜜樂章	PC	大宇
5	Lunia 戰記	PC	allm
6	Naruto Shippuuden: Narutimate Accel 2	PS2	Cyber Connect 2 / NBGI
7	THE LEGEND OF HEROS VI SC	PC	FALCOM
8	Memories Off #5 とぎれたフィルム	PC	KID
9	涼宮ハルヒの約束	PSP	NAMCO BANDAI Games
10	Super Robot War OG Original Generations Gaiden	PS2	BANPRESTO
11	Kingdom Under Fire: Circle of Doom	XB360	BLUESIDE
12	武林外傳 Online	PC	完美時空
13	富甲天下 5	PC	光譜資訊
14	WEB 三國	PC	gameflier
15	SENGOKU BASARA 2 HEROS	PS2	CAPCOM
16	Lost Odyssey	XB360	MISTWALKER
17	三國群英傳 VII	PC	宇峻奧汀
18	SD GUNDAM G GENERATION SPIRITS	PS2	BANDAI NAMCO Games
19	Final Fantasy IV	NDS	SQUARE ENIX
20	勇者のくせになまいきだ。	PSP	Sony Computer Entertainment Japan

▲ Super Robot War OG Original Generations

▲ Reign of Revolution

▲ 風色幻想 6 ~冒險奏鳴

【 온라인 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	**幻想三國誌 4**	**PC**	**宇峻奧汀**
2	軒轅劍外傳：漢之雲	PC	大宇資訊
3	三國策 V：蠻族入侵	PC	gameflier
4	明星志願 3：甜蜜樂章	PC	大宇
5	Lunia 戰記	PC	allm
6	THE LEGEND OF HEROS VI SC	PC	FALCOM
7	Memories Off #5 とぎれたフィルム	PC	KID
8	武林外傳 Online	PC	完美時空
9	富甲天下 5	PC	光譜資訊
10	WEB 三國	PC	gameflier
11	三國群英傳 VII	PC	宇峻奧汀
12	決地戰將 Online	PC	格美時空科技
13	The Witcher	PC	CD Projekt
14	World in Conflict	PC	Massive Entertainment
15	第五大街	PC	夢世紀數位娛樂
16	Loki	PC	FOCUS
17	Never Winter Night 2：Mask of the Betrayer	PC	Obsidian Entertainment
18	Crysis	PC	CryTek
19	Never Winter Night 2：Mask of the Betrayer	PC	Obsidian Entertainment
20	SilkRoad FOS Online	PC	Joymax

▲ Fanta Tennis Online

▲ Ma9Ma9

▲ TwelveSky Online

【 PSP 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	涼宮ハルヒの約束	PSP	NAMCO BANDAI Games
2	勇者のくせになまいきだ。	PSP	Sony Computer Entertainment Japan
3	PATAPON	PSP	SCE
4	STAR OCEAN First Departure	PSP	SQUARE ENIX
5	はじめの一歩 PORTABLE VICTORIOUS SPIRITS	PSP	ESP
6	Everybody's Golf Portalbe 2	PSP	SCE
7	Silent Hill Origins	PSP	KONAMI
8	WWE SMACKDOWN VS. RAW 2008	PSP	Yuke's
9	Jackass the game	PSP	Red Mile Entertainment
10	AIR	PSP	PROTOTYPE
11	空の軌跡 完全版	PSP	日本Falcom
12	トランスフォーマー THE GAME	PSP	Activitition
13	太平洋の嵐 ~戦艦大和、暁に出撃す~2	PSP	System Soft Alpha
14	クロニクル オブ ダンジョンメーカーII	PSP	Global A Entertainment
15	Audition Portable	PSP	T3 Entertainment
16	零式艦上戦	PSP	Global A Entertainment
17	魔界戦記ディスガイア PORTABLE 通信対戦はじめました。	PSP	日本一SOFTWARE
18	サルゲッチュ ピポサルレサ	PSP	SCE
19	Intelligent License 2	PSP	NOWPRODUCTION
20	Parappa The Rapper	PSP	SCE

▲ Ape Escape SaruSaruDaisakusen

▲ METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS

▲Silent Hill Origins

출처 : 게임 전문 사이트 바하무트 http://www.gamer.com.tw