

The Biweekly

Taiwan Game News

2007. 10. 11. Vol.19

[CONTENTS]

기획특집

■ 대만 전자오락실의 발전 현황

뉴스 & 화제

- 1 전자 오락게임장 영업 조사 집행 요점 [법규관련]
- 2 게임기 대 전람회

게임 순위

기획 특집

대만 전자오락실의 발전 현황

정 보점(情報站) 편집부는 매 3~4개월 마다 독자들에게 대만 전자오락실의 최근 현황 및 시장변동 사항에 대해 풍부한 정보를 얻을 수 있도록 대만 전국에 걸친 성(省), 각 현(縣), 시(市)의 전자오락실 영업 자격을 갖춘 업체 단위로의 자료 수집을 통하여 그 관할 구역 내의 전자오락실의 현황 및 수량 분포에 관해 조사 작업을 하고 있다.

본 조사 결과는 올해 6월말까지의 조사 내용으로 그 조사 자료는 전자오락장의 합법 운영소의 수량 및 그 상관업무 현황에 대한 내용을 담고 있다. 최근 전 대만 지역의 25개 현,시(縣,市)중 현재 전자오락실 신설 허가를 개방한 지역의 현(縣)과 시(市)를 조사해 본과 그 결과 자료는 아래와 같다.

전 대만 지역의 25개 현,시(縣,市)중 현재 전자오락실 신설 허가를 개방한 지역은 타이베이시(臺北市), 타이베이현(臺北縣), 이란현(宜蘭縣), 타이중현(臺中縣), 타이난현(臺南縣), 타이둥현(臺東縣), 화련현(花蓮縣), 평호현(澎湖縣), 신주시(新竹市), 타이중시(臺中市), 가의시(嘉義市), 타이난시(臺南市), 금문현(金門縣) 및 연장현(連江縣)등이다. 이에 반면基隆市, 도원현(桃園縣), 신주현(新竹縣), 묘리현(苗栗縣), 장화현(彰化縣), 남투현(南投縣), 운림현(雲林縣), 가의현(嘉義縣), 까오슝현(高雄縣), 까오슝시(高雄市), 병둥현(屏東縣)등은 각 현(縣)과 시(市)의 정부 전자오락실 개설 자치 관리 규정에 의거하여 전자오락실 개설을 단기적으로 개방하지 않고 있다.

1. 타이베이시(臺北市) 두뇌게임류 전자오락 개방안

9월 의회 재심의 통과 기대

전자오락장 운영업자들의 최근 가장 큰 관심거리인 “ 타이베이시보통급전자오락장게임장업관리자치조항(臺北市普通級電子遊戲場業管理自治條例)”이 작년 타이베이시법규회 심핵 통과하였으나 타이베이시의회 임기 기한 문제로 미처 심의 처리 하지 못한 채 퇴회되었다. 그리하여 이와 관련된 법 수정안이 아직 완성되지 못하였다. 타이베이시 정부건설국 (北市政府建設局)은 금년 1월 말 특별히 본 조항에 대해 재심의를 제기하

였고 3월 16일 시

장에 본 안에 대한 전문 보고를 진행한 결과 본 안이 중대 정책 중의 하나로 제시되었고 세밀하고 신중하게 재 연구 토론해야 하는 과제로 남게 되어 본 안이 반송되었다. 또한 건설국(建設局)을 통해 본 결과에 대해 재조사를 하게 하여 본안에 대해 재처리하도록 하였다. 최근 타이베이시 의회는 휴의기간 중으로 9월경 회의 회기가 시작되어야 본안에 대한 재심의를 진행할 수 있다. 관련 업자들은 인내심을 가지고 그 결과를 기다려야 할 것이다.

2. 각 현시(縣市) 전자오락장 경영 현황

행정원은 작년 “ 전자오락장업관리조항 (電子遊戲場業管理條例) ” 수정안을 통과시켰다. 최근 각 현시(縣市)는 이미 자체조항을 관리하고 있다. 정부가 실시하고 있는 전자오락실의 게임기 “ 총수량 관제 ” 및 경정(警政)계의 대규모 단속 등의 영향으로 많은 전자오락 게임장이 폐쇄되어 가고 있다. 각 현시(縣市)의 정부에서 설립한 자체 조항은 또한 그 규범 및 심사 과정이 더욱 엄격 화 되었다. 오락 게임장 시설을 허가하지 않는 곳이 조금씩 증가하고 있지만 동시에 오락장이 새로 증가하는 현시도 있는 것을 고려하여 볼 때 운영 장의 총수는 그 평균을 계속 유지해가고 있는 실정이다. 전자오락장 관련 업자들은 이러한 점과 관련하여 미래의 산업이 보다 발전될 수 있도록 기대하고 있는 바이다.

오락 게임장 시설을 허가하지 않는 지역 중 타이베이시(타이베이)는 현재까지 게임오락장 시설 신청을 개방중이다. 그러나 타이베이시의 본 업계 관련 담당자가 언급한 바에 의하면 타이베이시 내의 건축물 간의 거리가 매우 밀접한 반면 “ 타이베이시토지사용분구관제규칙 (臺北市土地使用分區管制規則) ” 의 전자오락장의 거리는 학교, 유치원, 병원, 도서관, 기념관등의 건축물 사이 1,000 미터 이상의 거리 규정이 정해져 있다. 그리하여 관련 업자들은 타이베이시내 사용 규정에 적합한 장소를 찾는 일은 매우 어렵다는 것을 이미 알고 있는 바이다. 그리하여 타이베이시 게임오락 운영소의 수량이 2001년 이래 계속적으로 게임오락장 시설의 신청 안건이 없었다. 단지 타이베이시내의 대규모의 두뇌 게임 이용 장소나 백화점 등의 지역만이 게임오락장 관련 업자들이 운영할 수 기회를 삼을 수 있는 대상이다. 상관 조항은 최근 심의 처리 중이다.

기룡시(基隆市)는 최근 오락게임장 관련 책임자 변동 사항만 처리 하고 있다 ; 도원시(桃園縣) 정부 전자오락게임장 상관 업무 관련 책임자가 표명하기를 오락장 시설 및 장소 이동 상관 업무의 신청은 여전히 금지되어 있지만 오락게임장 관련 대표자 변동 신청 부분은 새롭게 처리 중에 있다고 밝혔다. 하지만 여전히 엄격한 심사 처리 과정과 많은 처리 부서들의 동의를 거쳐서만이 그 대표자를 변경할 수 있다 ; 장화현(彰化

縣)은 원래 두뇌 게임류를 취급하는 오락장 개설 신청을 개방하고 있었으나 관련 규정에 의거 근래의 각종 게임 오락장 신설 신청을 정지하였다 ; 까오슝현(高雄縣) 상공과의 관련 담당자가 언급하는 바에 의하면 “ 총수량 관제 ”의 영향으로 인해 오락장 신설 신청은 계속하여 이루어지고 있지만 이와 관련된 모든 신청이 통과 허가 되지 못하고 있다고 전하였다. 오락게임장 관련 책임자 변동 사항과 장소 이동 변경 신청은 아직까지 처리 중에 있다.

병동현(屏東縣)은 자치 조항 연구 제정에 따라 최근 5월부터 이미 게임오락장 신설 업무 처리 진행을 정지하였다. 최근에는 게임오락장 장소 이동 변경 부분 또한 잠시 정지 중에 있다. 오로지 오락장 책임자 변동사항만 처리 하고 있다. 상공과 에서 밝히는 바에 의하면 병동현(屏東縣)은 전 성(省)에서 두 번째로 가장 많은 오락장을 가지고 있는 지역으로 게임오락장의 수량 과다를 중점적으로 고려하였다고 하였다. 이러한 점은 이 지역의 치안 문제에 악 영향을 줄 수 있는 가능성을 가지고 있어 이와 같이 자치 조항을 재 연구 제정하였다고 하였다. 그러나 게임 관련 운영 업자의 입장에서 고려하여 볼 때 의회에서 본 안이 신속히 통과될 수 있기를 희망하며 더불어 경제적인 부면과 게임 관련 산업 발전 부면 조정에 커다란 부여를 가져다 줄 수 있기를 희망한다.

게임오락장 신설 허가 지역인 타이중시(台中市), 가의시(嘉義市)의 전자오락장의 상관 업무자가 밝히는 바에 의하면 심사 과정 규정은 과거에 비해 매우 엄격해 졌으며 수속 과정 또한 비교적 길어졌다 ; 타이난시(台南市)의 상공과에서 언급하기를 오락장 신설과 신청과 관련하여 관련 측량 업체의 병원 및 학교는 200미터 이상의 거리를 확보해야 내용과의 규합 여부를 증명하여야 한다. 또한 상관 부서의 현장 점검을 통과해야만 하며 게임 오락기는 경제부에서 심사 통과된 합법 게임기인지를 확인받아야 한다. ; 타이난현 (台南縣)에서는 오락장 신설 및 오락장 이동과 관련하여 자치 규정 내용 중의 “ 병원 및 학교 500미터 이상의 거리 확보 ” 에 부합 여부의 증명서를 반드시 제출하여야 한다. 또한 상관 책임자가 직접 현장을 방문하여 조사받아 그것을 통과하여야 한다. 만약 책임자의 변경 사항을 신청 시 신 책임자는 게임관련조항에 위반되지 않은 사람이어야 한다.

상기의 조사 내용을 분석하여 보면 전 성(省) 및 각 현(縣), 시(市)의 최근 오락장 신설 신청 처리 업무와 관련하여 전반적으로 비교적 보수적이고 엄격한 태도를 취하고 있음을 볼 수 있다. 하지만 관련 업자들이 이러한 규정에 부합하기만 한다면 신청 처리 및 정상적인 영업은 전혀 문제 될 것이 없다. 이번 오락장 총 수량의 조사 결과는 작년에 비해 감소되었으나 전체적으로 볼 때 대부분의 현(縣), 시(市)의 오락장 수량은 이미 조금씩 작년 시기의 모습과 비슷해지고 있으며 심지어 기존의 평균치에서 더욱 증가된

수량을 확보한 지역 또한 찾아 볼 수 있다.

독자들은 대만 전역에 걸친 전자오락실 보유수량 및 현황 내용을 아래 자료를 통해 참고할 수 있다. 다만 전자오락실 증감 수량은 항상 빠르게 변화하고 있는 관계로 자료 수집 시기의 전자오락실 보유수와 실제 전자오락실 보유 수량은 다소 차이가 발생 할 수 있다는 점을 고려하여 주기 바란다.

[자료 출처 : 각현시정부건설국(各縣市政府建設局)]

타이베이시(臺北市)

- 합법적 허가 업체 : 총11업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경
- 신설 및 운영 장소 변경 신청 시 병원, 학교간의 1천 미터 거리 간격 유지 규정

카오슝시(高雄市)

- 합법적 허가 업체 : 총251업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경 신청 업무 잠시 중단
- 게임장 운영 대표자 변경 신청 가능

타이베이현(臺北縣)

- 합법적 허가 업체 : 총39업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경

이란현(宜蘭縣)

- 합법적 허가 업체 : 총93업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경

도원현(桃園縣)

- 합법적 허가 업체 : 총116업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경 신청 업무 잠시 중단
- 게임장 운영 대표자 변경 신청 시 엄격한 심사가 따름

신주현(新竹縣)

- 합법적 허가 업체 : 총10업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경 신청
- 게임장 운영 대표자 변경 신청 가능

묘리현(苗栗縣)

- 합법적 허가 업체 : 총79업체
- 처리 내용 : 신설업무 잠시 중단
- 게임장 운영 장소 변경 및 대표자 변경 신청 가능

타이중현(臺中縣)

- 합법적 허가 업체 : 총206업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경

장화현(彰化縣)

- 합법적 허가 업체 : 총435업체
- 처리 내용 : 신설업무 잠시 중단
- 게임장 운영 장소 변경 및 대표자 변경 신청 가능
- 게임장 운영 장소 변경 및 대표자 변경 신청 시 상관 법령 부합 및 심사 통과 후 처리 가능

남투현(南投縣)

- 합법적 허가 업체 : 약 51업체
- 처리 내용 : 신설, 게임장 운영 장소 변경 및 대표자 변경 업무 잠시 중단

운림현(雲林縣)

- 합법적 허가 업체 : 총299업체
- 처리 내용 : 신설업무 잠시 중단
- 게임장 운영 장소 변경 및 대표자 변경 신청 가능
- 게임장 운영 장소 변경 시 병원, 학교간의 500미터 거리 간격 유지 규정

가의현(嘉義縣)

- 합법적 허가 업체 : 총2업체
- 처리 내용 : 신설 및 게임장 운영 장소 변경 및 대표자 변경 신청업무 잠시 중단

타이난현(臺南縣)

- 합법적 허가 업체 : 총654업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변동
- 게임장 신설 신청 시 측량 업체로부터 병원, 학교간의 500미터 이상의 거리 간격 유지 규정에 부합하다는 증명자료를 획득하여 제출 및 해당 상관 부서의 심사 통과 필요

- 게임장 운영 장소 변경 시 병원, 학교간의 500미터 거리 간격 유지 규정, 상관 책임자의 현장 조사를 통해야 함
- 게임장 운영 대표자 변경 신청 시 신 책임자는 게임관련법 위반 사실이 없어야 함

까오슝현(高雄縣)

- 합법적 허가 업체 : 총292업체
- 처리 내용 : 신설 업무 잠시 중단
- 게임장 운영 장소 변경 및 대표자 변경 신청 가능

병동현(屏東縣)

- 합법적 허가 업체 : 총567업체
- 처리 내용 : 신설 및 게임장 운영 장소 변경 업무 잠시 중단
- 게임장 대표자 변경 신청 가능

타이둥현(臺東縣)

- 합법적 허가 업체 : 총159업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경
- 게임장 운영 장소 변경 신청 시 상관책임자의 현장 조사가 필요함

화련현(花蓮縣)

- 합법적 허가 업체 : 약69업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경

펑호현(澎湖縣)

- 합법적 허가 업체 : 총23업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경
- 신설 신청 규정의 엄격, 도박 관련 불법 행위 과거자료가 발견 시 일을 처리 불가
- 게임장 운영 장소 변경 및 대표자 변경 관련 기 신청 건 만 처리가능

기룽시(基隆市)

- 합법적 허가 업체 : 총81업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경 업무 잠시 중단
- 게임장 운영 대표자 변경 처리 가능

신주시(新竹市)

- 합법적 허가 업체 : 총75업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경

타이중시(臺中市)

- 합법적 허가 업체 : 총214업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경

가의시(嘉義市)

- 합법적 허가 업체 : 총174업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경

타이난시(臺南市)

- 합법적 허가 업체 : 총329업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경
- 게임장 신설 신청 시 측량 업체로부터 병원, 학교간의 200미터 이상의 거리 간격 유지 및 상관부서의 현장 검증 후 통과 가능. 또한 게임장내의 게임기는 경제부에서 합격 통과한 게임기기를 사용하여야 하며 그 증명자료를 제출하여 해당 상관 부서의 심사 통과

금문현(金門縣)

- 합법적 허가 업체 : 총9업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경

연장현(連江縣)

- 합법적 허가 업체 : 총 0업체
- 처리 내용 : 신설, 운영 장소 변경, 책임자 변경

[자료출처 : <http://www.agisgame.com.tw/Agis/hot-sp2.asp?id=15>]

News & issue

전자 오락게임장 영업 조사 집행 요점 [법규관련]

법규 명칭

전 자 오락 장 영업 조 사 집 행 요 점

【발표일자】 민국89.03.29
【발표기관】 경제부

[법규 연혁]

- 1. 중화민국 89년 3월 29일 (2001년 3월 29일) 제 89204839호

[법규 내용]

- 1. 의거 :

전자오락 게임장 영업 관리 조항 제 20조 제2항의 규정에 그것을 제정함

- 2. 편성 :

(1) 게임 오락기 제조상의 책임자는 해당 도시의 계획에 따라 건축 관리, 소방, 환경보호, 위생 등의 상관 기관 업무에 협조하여 조사받아야 하며 경찰 기관의 협조를 받아야 한다.

(2) 인력 절약을 위해 전자오락장조사는 치안 및 공공안전 연합 조사를 함께 진행할 것이며 각 관할 시 및 현시 정부에서는 자체적으로 협조 공동 작업을 진행하게 될 것이다.

- 3. 집행 방식 :

- (1) 시간과 장소의 제한 없이 필요에 따라 실시 조사
- (2) 주간 및 야간 두 작업으로 나누어 실행
- (3) 검거 및 상관 부서에 보고된 업체 우선 조사 실시

- 4. 조사 중점 :

- (1) 공공 안전 및 무면허 영업 방면 :

· 시설 규정 위반 및 공공 안전 방면 - 정부의 공공안전 방안 “경영관리”, “소

방

관리” 규정에 의거하여 처리 조사

- 절차 규정 위반 및 영업이익 사업 방면 - 전자오락게임 영업 관리 조항에 의거 하여 처리 조사
- 업무 규정 위반 방면 - 도박 및 성매매 관련 건은 정경 및 검찰 부서에서 조사 처리
- 운영자의 합법적 운영을 적극적으로 도모하여 신속한 등기 처리 및 합법적인 운영 처리 할 수 있도록 함
- 합법적 운영이 불가하거나 개선이 불가능한 영업점에서는 연속적인 벌금 부과를 면하기 위해서는 영업정지 및 영업점 변경을 해야 함

(2) 전자오락장 관리 방면 :

- 전자 오락장내의 눈에 띄는 장소에 영리사업증 및 영업 등급 증서를 벽에 걸어 놓았는지의 유무와 영업장소 입구의 영업등급 및 연령제한 표시 유무 관리
- 전자 오락기에 본 기기의 검사 합격증 및 분류 표시 증명 내용서 부착 여부
- 전자오락장의 분류에 맞는 해당 영업의 유무, 분류를 혼합 경영하는지의 유무를 감시함
- 보통급 전자 오락실장은 15세 미만의 중, 초등학생의 방과중 시간과 저녁 10시 이후의 출입을 금지
- 제한급 전자오락실장은 만 18세 미만자 진입을 금지함
- 도박과 관련되거나 문화를 훼손시키는 등의 위반자는 법으로 일괄 처리함
- 게임기 내에 사용되는 오락기용 화폐는 크기, 양식, 무게 등이 실지 화폐와 동일하거나 비슷한 것의 사용을 금지

5. 조사 후의 처리 :

- (1) 불법 게임 오락장 판결을 받은 영업장은 조사 내용을 정리하여 그 내용을 상세하게 숙지하여 관할 책임 상관 부서에서 그 법에 의거하여 처리
- (2) 신문 상의 매개체를 통해 불법 영업자의 명단 및 책임자 성명 불법행위에 대해 공표함
- (3) 조사 검열 후의 위반 행위는 관련법에 의거하여 그 처리를 보다 강화시킴

6. 기타 :

- (1) 조사 검열자들은 어떠한 충돌 발생이 발생되지 않게 하기 위하여 상관 법령을 익숙하게 숙지하여야 하며 현장 조사 시 태도에 주의를 기울여야 한다.
- (2) 조사 요원들은 해당 조사원 자격증을 항상 착용하여야 하며 기록표 및 사진기 등을 사전에 준비하여야 한다.
- (3) 상기 조사의 성과를 발휘하기 위해서 조사자들은 검열 전 해당사항을 운영자가

알지 못하도록 해야 하며 조사원들은 조사 실시 전 이에 관한 철저한 교육을 이수하여야 한다.

- (4) 조사원들은 조사 검열 시 본인의 신분 여부를 밝힐 수 있는 증거 서류를 제시한 후에 작업에 임한다.

[자료출처: <http://www.6Law.idv.tw>]

News & issue

게임기 대 전람회

그 동안 기대를 모아온 국내 카지노 게임 산업의 발전에 출발을 의미하는 2007년 국제 전자오락 게임기 대전 (國際熱門電子遊戲機大展)이 지난 9월 7일부터 연속 3일간 타이베이 무역전시회 2관에서 그 화려한 막을 열었다. 국내 관련 업체에 전자오락 산업에 대해 보다 다양하고 깊숙이 이해할 수 있도록 본 전람회 주최 측에서는 특별히 Casino 및 Leisure 두 파트로 나뉜 전시관을 열었다. 이 중 Casino관은 카지노기계 대표 제조상 태위(泰偉)등의 각종 기계를 전시해 놓았다. Leisure관은 전시된 모든 기계를 기존에 찾아볼 수 없었던 새로운 전자오락 게임기의 위주로 특별히 선보였다.



본 전람회의 주최 측에서 표명하기를 대만의 각종 카지노게임기의 연구 개발 기술 및 제조 기술은 국제적으로 상당히 높은 수준으로 본 게임기는 마카오 및 중국으로의 수출 뿐 아니라 중남미주까지 판매중이다. 이러한 점을 통해 전자오락 게임 산업이 앞으로 더욱 무궁히 발전할 수 있는 면모를 찾아 볼 수 있다. 본 Casino관 샘플 전시 모습을 통해 실지 카지노 설치 모습을 직접 경험해 볼 수 있는 기회를 가질 수 있었다.

전시회 참가한 게임기 제조상 중 태위전자(泰偉電子)는 라스베가스식의 도박장 분위기의 모습을 그대로 모방하여 큰 주목을 받았다. 본 전람회에 전시된 카지노기 (도박오락기) 로는 Bar-barossa, Formula X , Golden Empire, Magic Tarot, Robot Kong, The Circus, Arabian Nights, Dragon Hunter등이다. 이 중 Golden Empire 와 Robot Kong의 두 게임기는 GNI표준에 맞게 설계되어 제작된 것이다. 이 외 Leisure 의 샘플관은 두뇌 캐주얼 게임을 위주로 다루었다. 특히 이 전시는 “모방성”을 강조하였는데 영향동감과학기술주식회사(領航動感科技有限)의 제조품을 위주로 처리하였다. 이것으로는 「 I M O N

CRUISER 6, (게임모방기)」、「X 2 동감요요차」 및 「X 3 6 0 회전식운동모방기」 등이 그 예이다. 본 게임기는 게임기와 게임이용자간의 직접적인 활동을 크게 강조하여 게임 이용자가 게임 중 게임 버튼에 따라 상, 하, 좌, 우로 이동할 수 있도록 하여 게임 이용자와 게임이 하나가 되어 본 게임을 더욱 흥미롭게 즐길 수 있도록 하였다.

륙양과학기술회사(陸陽科技)에서는 본 전시회의 입구 쪽에 “거인모형기”를 배치하여 전시회 방문객에게 拉霸의 쾌감을 직접 실감 해 볼 수 있도록 하였다. 주최 측에서 표명한 바에 의하면 전시회 개방 첫 째 날은 게임기 제조상에게 개방 하였고 둘째 날부터는 일반인들에게도 입장이 가능하도록 하였다. 입장료는 NT\$200이며 어린이 입장 또한 입장표를 구매하여야 한다.

[자료출처: <http://udn.com/NEWS/INFOTECH/INF4/4003821.shtml>]

게임 순위

【 전체 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게임명	종류	제작사 / 유통사
1	Master of Fantasy	PC	BuddyBuddy
2	三國志 Online	PC	KOEI
3	Bright Shadow	PC	遊戯橘子
4	Granado Espada	PC	Hanbitsoft
5	Halo 3	XB360	Bungie / Microsoft
6	Goonzu Online	PC	Ndoors
7	DRAGON BALL Z Sparking! METEOR	PS2	Spike
8	CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII-	PSP	SQUARE ENIX
9	戰國無雙 2 猛將傳	PS2	KOEI
10	終極 Online	PC	智冠科技
11	奪寶冒險王	PC	數力遊戲
12	GUNDAM BATTLE CHRONICLE	PSP	BANDAI NAMCO Games
13	BLEACH ~ 블레이드 · 바트 라즈 2nd ~	PS2	Sony Computer Entertainment Japan
14	秋之回憶 4 ~ Again	PC	KID
15	九洲英雄 Online	PC	中華網龍
16	DRAGON BALL Z Sparking! METEOR	Wii	Spike
17	戰國無雙 KATANA	Wii	KOEI
18	Heavenly Sword	PS3	Ninja Theory / SCEE
19	Folklore - 異魂傳承 - 中英文合版	PS3	Game Republic / SCE
20	BioShock	XB360	Irrational Games



▲ Super Robot War OG Original Generations



▲ Reign of Revolution



▲ 風色幻想 6 ~ 冒險奏鳴

【 온라인 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	Master of Fantasy	PC	BuddyBuddy
2	三國志 Online	PC	KOEI
3	Bright Shadow	PC	遊戲橘子
4	Granado Espada	PC	Hanbitsoft
5	Goonzu Online	PC	Ndoors
6	終極 Online	PC	智冠科技
7	奪寶冒險王	PC	數力遊戲
8	秋之回憶 4~ Again	PC	KID
9	九洲英雄 Online	PC	中華網龍
10	Medal of Honor: Airborne	PC	EA
11	水滸新傳天地之風	PC	弘煜
12	BioShock	PC	Irrational Games
13	夢幻之星 新宇宙 伊爾米那斯的野心	PC	SEGA
14	三國大戰	PC	紫晶數位
15	天傳 Online : 濕婆的封印	PC	Hanbit Soft
16	Massive Assault	PC	Wargaming.net
17	Star Wars Republic Commando	PC	LucasArts
18	D-Day	PC	Digital Reality
19	新天上碑 4.5 版 : 武神降臨	PC	億泰利
20	Kreed	PC	Burut Creative Team



▲ F a n t a
Tennis Online



▲ Ma9Ma9



▲ TwelveSky
Online

【 PSP 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	Crisis Core -Final Fantasy VII-	PSP	SQUARE ENIX
2	GUNDAM BATTLE CHRONICLE	PSP	BANDAI NAMCO Games
3	フェイト/タイガーころしあむ	PSP	
4	NBA LIVE 08	PSP	EA
5	ドラグナーズアリア 竜が眠るまで	PSP	日本-SOFTWARE
6	英雄伝説 空の軌跡 SC	PSP	日本Falcon
7	R-TYPE TACTICS	PSP	IREM SOFTWARE ENGINEERING
8	新世紀エヴァンゲリオン2 造られしセカイ -another cases-(PSP the Best)	PSP	NBGI
9	湾岸ミッドナイト ポータブル	PSP	元氣
10	Tiger Woods PGA Tour 2008	PSP	EA
11	Spectral VS Generation	PSP	IDEA FACTORY
12	Simple 2500系列 Portable!! Vol.8 THE 隨身美女麻將	PSP	
13	Heaven`s will	PSP	Taito
14	Blood+ ~ Final Peace ~	PSP	SCE
15	方塊競技場 攜帶版 with 改造大冒険	PSP	IREM
16	Boxer`s Road2 The Real	PSP	
17	Spider-Man2	PSP	Konami
18	萌學@Portable	PSP	Idea Factory
19	飛行大考驗 名機總動員	PSP	
20	NBA 06(EA BEST HITS)	PSP	Electronic Arts



▲ Ape Escape SaruSaruDaisakusen



▲ METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS



▲アイドル雀士 スーチーパイIII Rimix

출처 : 게임 전문 사이트 바하무트 <http://www.gamer.com.tw>