

*The Biweekly*

# Taiwan Game News

2007. 9. 27. Vol.18

## [ CONTENTS ]

### 기획특집

- 2007년 3월말 대만의 인터넷 접속 인구 조사(2)

### 뉴스 & 화제

- 1 인터넷 및 게임중독을 예방하기 위한 서버 연결 제한 시스템
- 2 대만 내 인터넷 환경의 안전성 여부
- 3 대만 <兆豐國際(조풍국제)> 은행의 새로운 게임 신용 카드

### 게임 순위

기획 특집

## 2007년 3월말 대만의 인터넷 접속 인구 조사(2)

**2** 007년 첫 분기 대만의 유선 인터넷 사용 인구는 451만명에 달하여 전분기보다 8만 명이 늘어난 전체 2%의 성장률을 보였다. 대만 경제부 기술처에서는 대만 국내 각 계열의 인터넷 사용 보급과 응용 상황을 알아보기 위해 정보책략회(資策會) - FIND 에 도움을 의뢰해 정해진 기간 안의 각종 인터넷 연결 상태 등을 살피는 "대만 인터넷 사용 인구 조사"를 실시하였다.

이번 조사는 인터넷 관련 사업자, 인터넷 서비스 관련 업자 (IPS), 교육부 컴퓨터 센터 (TANet) 과 국가 통신 방송 위원회 (NCC) 등의 기관을 통하여 실시되었으며 수집된 자료는 또 다른 인터넷 서비스 기관 (Internet subscriber) 에서 말아 대만의 인터넷 사용 상황을 분석하고 수치를 통계하여 대만 인터넷 사용 인구 (Internet user) 의 이용 상황을 살펴본다.

### 2007년 첫 분기 주요 조사 결과 분석:

#### Cable Modem 이용 고객

2007년 첫 분기 대만의 케이블 모뎀 이용 고객 수는 41만 가구로서 전분기와 비교하여 3만 가구가 증가하였으며 이는 6%의 성장을 이룬 것이다. 이번 분기 케이블 모뎀 사용 가구 중 쌍방향 모뎀을 이용하는 가구는 거의 100%로서 단방향 모뎀 이용 가구는 0.1%였다.

이에 관하여 더 자세히 살펴보면 "2M≤채널 다운로드" 이용 고객이 가장 많아 전체 케이블 모뎀 이용 수의 64%를 차지하였고 그 다음으로는 "512≤채널 다운로드<2M" 사용 고객이 28% 그리고 "다운로드 채널<512K" 이용 고객이 8%이다.

#### 기타 채널 기술 이용 고객

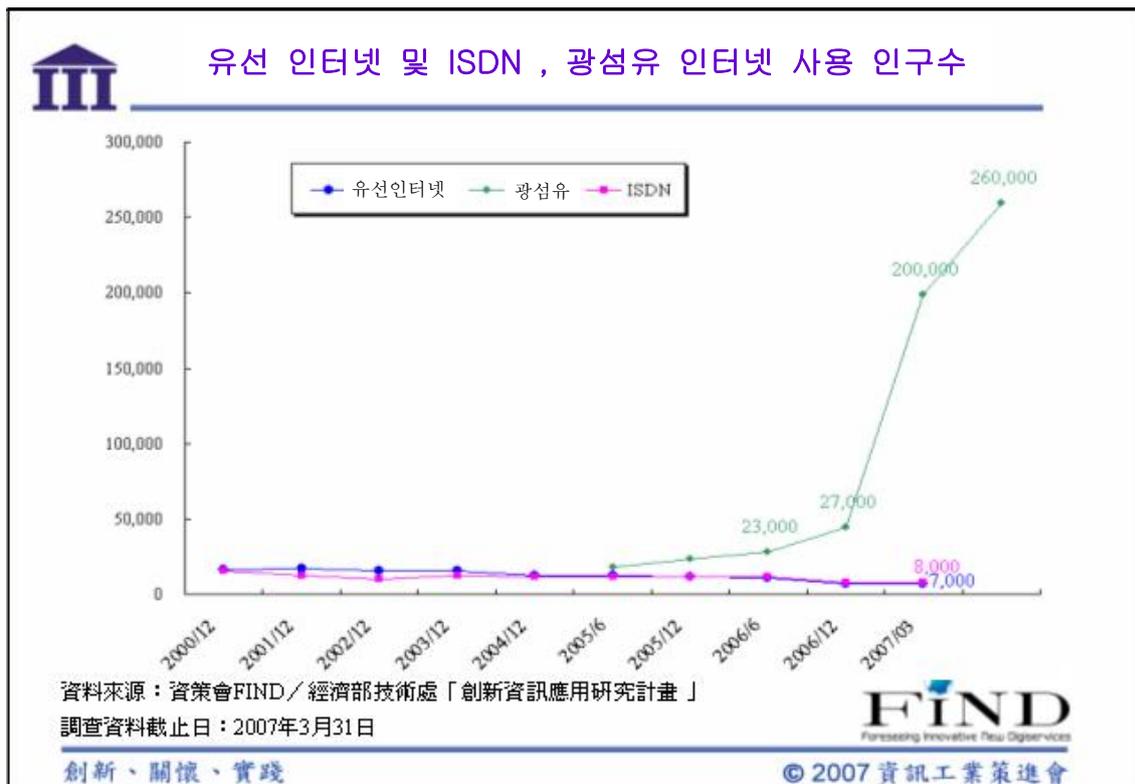
속도와 품질이 xDSL을 초월하는 광섬유 인터넷 사용자가 전자 통신 관련 업자들의 적

극적인 마케팅으로 인하여 2007년 첫 분기 대만의 광섬유 인터넷 사용 인구는 26만 가구가 되어 2006년 제 4분기에 비하여 6만 가구가 늘어난 31%의 성장률을 이루어 현재 채널 시장 중 가장 잘나가는 인터넷 기술이 되었다. (표 아래)

각 채널을 통해 다시 구분해 보면 광섬유 채널 이용 고객의 증가율이 대폭 증가하여 "채널≥2M"의 사용자가 가장 많으며 전체 광섬유 인터넷 고객의 96%를 차지하였으며 "채널<2M"의 이용자는 4% 밖에 되지 않았다.

Corpline 사용 가구 증가 속도가 점점 느려짐에 따라 2007년 첫분기 유선 인터넷 사용 인구는 약 7천 가구로서 전분기와 비교하여 마이너스 7%의 성장을 이루었다.

채널을 통해 다시 분석해 보면 T1의 이용 고객이 가장 많아 전체 Corpline 이용자의 52%를 차지하였으며 그 다음으로는 "채널<T1"의 이용 고객이 전체 34%로 많으며 채널≥2M의 이용자는 14% 밖에 되지 않았다.



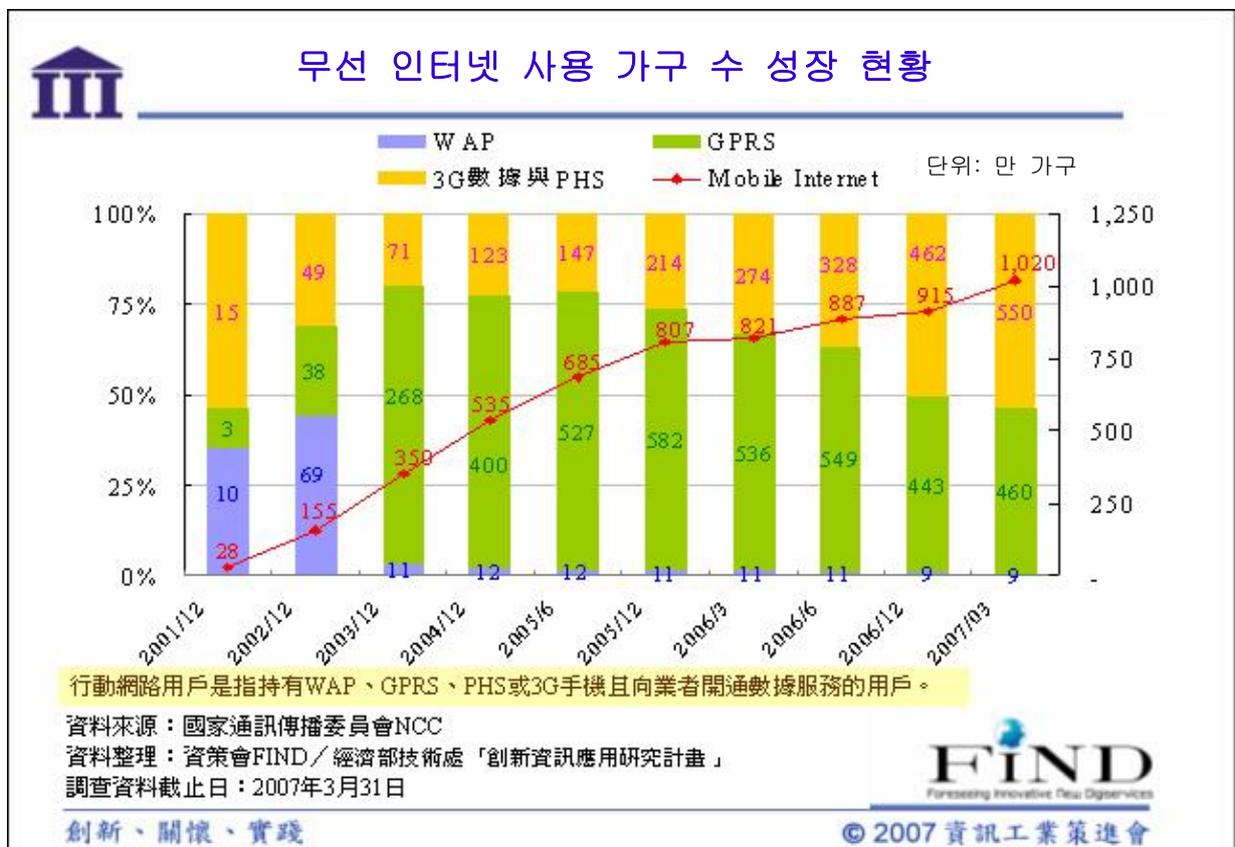
■ 대만 무선 인터넷 사용 가구 1,020 만 가구에 도달, 그 중 GPRS 이용 인구 전체 45% 차지

NCC 자료에 의하면 2007년 첫 분기 대만의 무선 인터넷 사용 가구 수는 1,020 만 가

구에 달하여 2006년 제 4분기와 비교하여 105 만 가구가 증가한 것이며 이는 11%의 성장을 이룬 수치이다. (표 아래)

무선 인터넷 사용 가구를 분석하면 PHS 와 3G 사용 가구가 550 만 가구나 늘어 전분기와 비교하여 87만 가구가 늘어나 전체 무선 인터넷 사용자의 54%를 차지하였다. GPRS의 이용 고객은 461 만으로서 전분기와 비교할 때 17만 가구가 늘어났으며 이는 4%의 성장을 이룬 것과 같다. 전체 무선 인터넷 이용자의 비율은 이미 45%로서 곧 절반 이상을 이룰 것으로 추정된다.

그리고 WAP을 통해 인터넷에 접속하는 인구는 소폭 줄어든 9만 가구에 그쳤다.

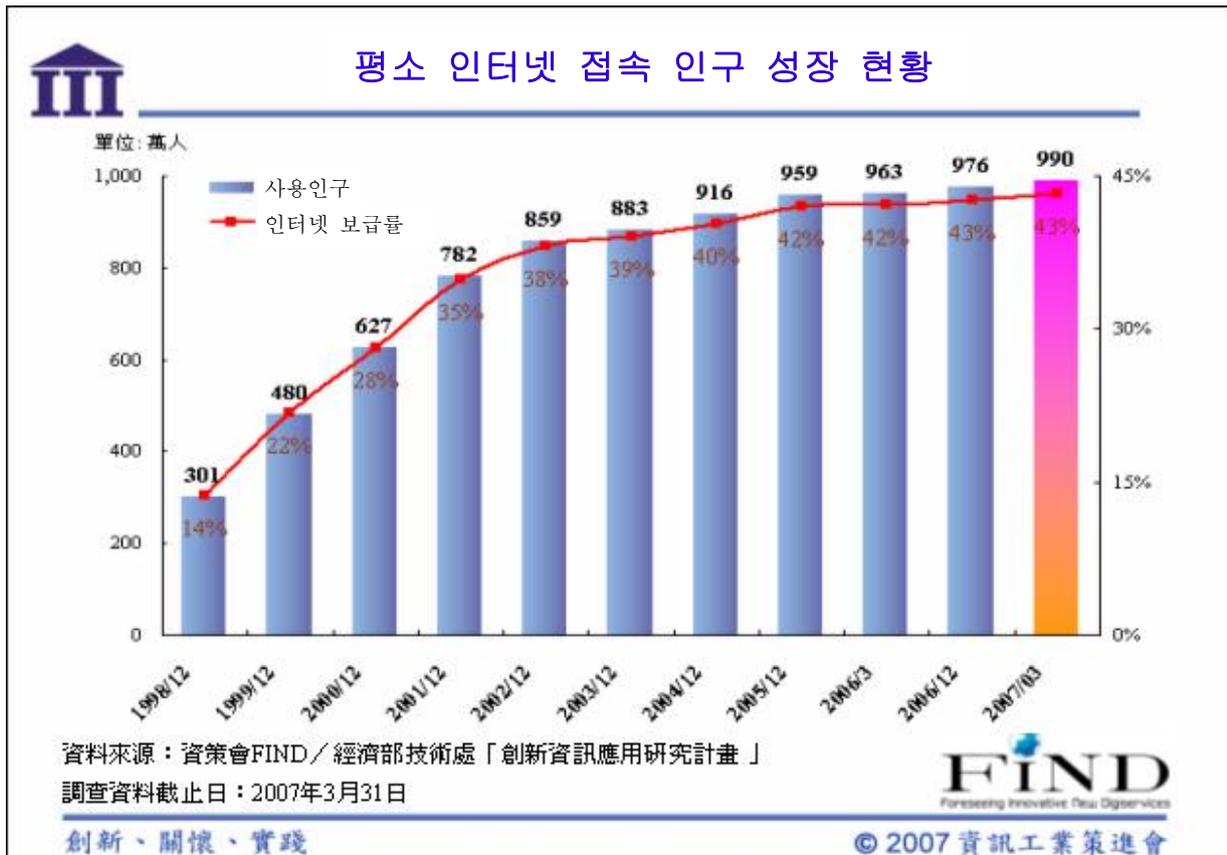


■ 대만 일상 인터넷 접속자 990 만 가구, 인터넷 보급률 43%

2007년 3월 말까지의 통계에 따르면 대만의 유선 채널 사용 인구는 451 만으로서 전화 모뎀을 사용하는 이용자 수는 109만 가구이며 ISDN 이용자는 8천, 학술 인터넷 (TANet) 이용자 수는 424 만, 무선 인터넷 사용 인구는 1,020 만 가구이다.

각 종 인터넷 연결 방식의 이용자들의 상황을 다시 고려하고 이용 빈도가 낮은 고객

수를 빼고 한 사람이 여러 개의 아이디를 갖고 사용하는 것과 여러 사람이 한 아이디를 공유하며 함께 사용하는 것 등을 고려하여 다시 종합 계산할 때 2007년 3월 말 대만의 평소 인터넷 접속 인구수는 990만 명으로서 포털 인터넷 보급률은 43%이며 이는 전분기와 비교할 때 14만 명이 증가한 수치로서 1.4% (표 아래)의 성장을 이루었다.



### 이번 조사와 관하여

"대만의 포털 인터넷 사용 인구 조사" 는 대만 정부 경제부 기술처 "새 전자 통신 응용 조성 연구 계획" 프로젝트 추진의 한 일부분으로 실시된 것으로서 본 조사 실시 기관은 정보책략회(資策會)FIND에서 담당하였다.

본 주제에 관한 조사는 1996년부터 실시되어 현재에 이르기까지 10년간의 포털 인터넷 접속 인구 자료를 모두 참고하였다.

본 조사는 대만의 인터넷 접속 인구 통계 수치 외에도 1999년 시작된 조사 통계 대만

각 인터넷 서비스 (access) 이용자의 수치도 포함되어 학술 인터넷 (TANet) 이용자, Narrow Band 사용 인터넷 이용자 그리고 유선 채널 이용자 (xDSL와 Cable Modem) 그리고 기타 방식의 인터넷 접속자를 모두 포함하여 실시된 것이다. 본 조사는 매 분기 2번씩 실시되며 본 조사의 분기는 매년 3월, 6월, 9월, 12월까지의 3개월을 단위로 한다.

[자료출처: <http://www.find.org.tw>]

News & issue

## 인터넷 및 게임중독을 예방하기 위한 서버 연결 제한 시스템

**수** 많은 온라인 게임 이용자들은 보다 우수한 게임 실력을 갖기 위하여 혹은 게임내의 옵션들을 자신의 취향에 맞게 취득하고 가꾸며 그것들을 유지하기 위해 상당히 자주 많은 시간을 온라인상에서 보내고 있다. 심지어 늦은 밤까지 수면을 취하지 않고 있어 이 문제는 게임 이용자들의 정상적인 생활 습관 배양과 건강 문제에 심각한 영향을 조성하고 있다.

게임 이용자들의 과도한 게임 이용을 방지하기 위해 게임 관련 업계에서는 “ 직장인 서버 제한기 ”를 새롭게 선보였다. 본 기기는 게임 이용자들의 온라인상의 게임 이용 시간을 제한하는 데에 있어 충분한 기능을 겸비하고 있어 많은 게임 이용자들이 게임을 이용하는 동시에 본인의 건강 문제 또한 함께 관리 할 수 있도록 하였다.

최근 얼마 전 대만 내 한 어린 학생이 자신의 부모가 게임 이용을 하지 못하게 한 점을 비판한 나머지 연탄가스 중독 자살을 하였다. 이러한 사건은 많은 게임 이용자들의 과도한 온라인 게임 이용과 심각한 게임 중독 문제가 전 세계적으로 얼마나 심각한 지를 보여주는 한 예라고 볼 수 있겠다.

사실상 많은 게임 이용자들은 보다 능숙한 게임 실력을 갖기 위하여 혹은 게임 내 옵션들을 장비하고 유지하기 위해 자주 많은 시간을 온라인상에서 보내고 있다. 또한 늦은 밤까지 수면을 취하지 않는 것이 일쑤이다. 이러한 게임 과도이용자들을 살펴보면 눈가주위가 검게 변해 있는 것을 쉽게 발견할 수 있을뿐더러 직장 업무 시간이나 학업 시간 도중 정신이 몽롱해져 있거나 잠에게 아직 덜 깨어난 모습 등을 발견 할 수 있다. 게임 이용자들의 과도한 게임 이용을 방지하기 위해 게임 관련 업체에서는 “ 직장인 서버제한기 ”를 새롭게 선보였다. 본 기기는 직장인 게임 이용자와 학생 게임 이용자를 고려하여 그들의 정상적인 생활습관을 그 중요 기초 바탕으로 하여 컴퓨터의 전원 키기 및 끄기와 관련한 서비스를 관리하고 있다.

게임 이용자들은 본 “ 직장인 서버제한기 ”를 통해 업무시간 중 혹은 학업 시간 도중 그리

고 늦은 밤중에는 온라인 게임을 사용 할 수 없게끔 하였다.

게임 업체인 Gameflier사의 張益民씨가 표명하기를 “게임 이용자들이 하루에 게임 이용시간이 10시간이 초과되지 못하도록 관리하도록 하였으며 새벽 1시 이후에는 이용자들이 충분한 휴식 시간을 갖게끔 하였다. 연속 이틀 이상의 휴일이 있는 기간에는 휴일의 마지막 날 저녁 6시에 게임 이용을 정지시키게끔 하였다. 이러한 관리 목적은 게임 이용자들에게 충분한 휴식을 부여하는 것에 더불어 보다 많은 시간을 가족들과 함께 보낼 수 있도록 격려함에 있다.”

만약 게임 이용자들이 본 “ 직장인 서버제한기 ”를 이용 할 경우 게임 이용자들에게 많은 특혜를 누릴 있도록 하였다. 張益民씨는 본 기기와 관련하여 덧붙여 설명하기를 “본 기기는 게임 이용자들에게 더 많은 즐거움을 안겨 줄 것이며 다양한 게임 이용자들에게 업무 및 학업 그리고 가정생활에 충실할 수 있도록 도움을 줄 것이다. 더불어 게임 이용자들의 건강 까지 관리 할 수 있는 꼭 필요한 시스템이다.” 라고 전하였다.

[자료출처: <http://news.pchome.com.tw/life/bcc/20070831/index-20070831153604210126.html>]

News & issue

## 대만 내 인터넷 환경의 안전성 여부

**인**터넷은 이미 현대인에게 있어 절대 없어서는 안 될 도구중의 하나로 인식되어 있다. 보고서 작성, 게임 이용, 인터넷상의 물건 구매, 금융상의 업무 등 모두가 인터넷 사용과 관련된 것들이다. 하지만 이러한 인터넷 환경의 안전성 여부는 어떠한가? 資安廠商의 통계 자료에 의거하면 금년 상반기 컴퓨터 바이러스 감염 수량 지수가 17% 감소하였음에도 불구하고 여전히 5백만 대가 초과되는 수량의 컴퓨터가 바이러스에 감염되었다고 전하였다.

올해 인터넷상의 악성 바이러스 프로그램은 기존의 것과 그 성질 면에서 큰 차이를 보이고 있다. 기존의 악성 바이러스 프로그램이 단지 장난에 그친 것이라고 한다면 최근에 발견된 악성 바이러스 프로그램은 훨씬 전문화 되고 상업화 성질을 강화시킨 것이라 할 수 있겠다. 그 예로 E-mail 이나 인터넷 게임 등을 도취하거나 심지어 신용카드 혹은 은행 통장 비밀 번호 등을 가로 채어 금전상의 이익을 챙기고 있다.

과거 어둠속의 경로를 통해서만 존재하였던 불법 시장은 올해 기존의 그 활약 정도를 토대로 하여 수많은 악성 바이러스 프로그램을 가지고 사용자의 신용 카드 번호 및 주민등록번호, 은행 통장 번호 등의 자료를 적게는 미국 달러 5달러에서 많게는 400달러 까지 이르는 금액을 판매하고 있다. 이로 인해 이러한 피해자가 받는 그 피해 정도가 전보다 훨씬 커지고 있다.

오늘날의 E-mail 비밀번호의 판매 금액은 은행의 통장 비밀번호 판매 금액과 상동하다. 이러한 점은 E-mail 비밀번호가 이미 많은 악성 바이러스 프로그램의 표적 대상이 되었다는 것을 쉽게 알 수 있다.

대만의 賽門鐵克(www.symantec.com)자료 중심의 실장 王岳忠씨가 설명하는 바에 의하면 오늘날의 악성 바이러스 프로그램은 계단식의 공격을 취하고 있어 초기에는 비교적 작은 규모로 보이지 않는 방식으로 하나의 거점을 만드는데 평상시 많은 사람들이

이용하는 인터넷 사이트나 E-mail 내의 주소록 등을 이용하여 접속 한 후 그 다음 단계의 공격을 시도한다.

이러한 악성 바이러스 프로그램의 유통경로는 평상시 컴퓨터 이용대상자들에게 익숙한 주소록 등을 이용하여 컴퓨터 이용대상자들이 전혀 발견하지 못하는 상황에서 그 프로그램을 열어 보게끔 하는 방식을 취하고 있다.

대만은 본 조사 통계 자료 중 아시아 태평양 지역의 컴퓨터 바이러스 감염 즉 바이러스에 감염됐을 경우 직접적인 피해가 발생해 감염사실을 알게 되지만 그 증상이 바로 나타나지 않아 사용자가 눈치 채지 못하는 사이에 스팸메일을 발송하는 꼭두각시 방식의 바이러스 감염 대상국의 제 2순위 국가로 선정되었고 중국 대륙은 감염 대상국 중 제 1위로 선정되었다. 이러한 조사 결과는 대만 내 컴퓨터 바이러스 감염 예방 및 관념상에 많은 주의를 기울여야 한다는 것을 밝혀 주는 결과라고 할 수 있겠다.

賽門鐵克(www.symantec.com)자료 중심의 실장 王岳忠씨의 분석 자료에 의하면 대만 내 ADSL의 다중통신망 높은 보급률을 가지고 있고 매월 고정된 비용을 납부하고 있는 실정아래 많은 인터넷 이용 대상자들은 배부를 때 까지 먹는 뷔페식의 심리 상태를 가지고 거의 24시간 동안 내내 컴퓨터 전원을 끄지 않은 채 인터넷을 이용하고 있어 컴퓨터 바이러스에 이렇게 쉽게 노출되는 상황을 가질 수밖에 없었다고 전하였다.

[자료출처: <http://tw.news.yahoo.com/article/url/d/a/070920/52/kwj.html> ]

News & issue

대만 <兆豐國際(조풍국제)> 은행에서 게임 이용자들을 대상으로 새롭게 판매 하고 있는 게임 신용 카드  
- 카드 사용 누적 금액으로 게임 점수 획득

대만의 자책회(資策會)의 자료 보고에 의하면 대만의 온라인 게임 이용자수는 대략 200만 명 정도이며 그 수량은 점점 증가하고 있는 추세이다. 1년간 온라인 게임이 생산해 내는 금액은 대략 70억 원 이상에 달한다. 대만의 한 은행은 이러한 소비



그룹에 주의를 기울이기 시작했다. 전국에서 처음으로 게임 이용자들을 전문 대상으로 한 신용카드를 출시 판매 하였다. 더욱이 무이자 할부의 특혜를 부여하고 있어 게임이 용자들뿐만 아니라 비 게임이용자들에게도 이목을 받고 있다.

대만 <兆豐國際(조풍국제)> 은행은 이미 <Game淘網樂分紅卡(도왕락분홍카드)>를 발행한지 1년이 되었다. 본 카드는 게임 이용자들이 물건을 구매 금액에 해당하는 누적 점수에 따라 할인 혜택을 제공 하고 있으며 또한 이 카드의 누적점수를 게임 점수와 교환 가능 하도록 하는 혜택 또한 제공하고 있다. 이러한 점은 많은 게임 이용자로 부터 많은 호평을 받고 있는 점 중의 하나이다. 최근 동안 발행한 본 카드의 수량은 약 5천여 장 정도이나 이 카드의 실지 사용률은 거의 70% 달하는 등 높은 성적을 보여주고 있다.

카드의 발행과정에 있어 <兆豐國際(조풍국제)> 은행은 일반적으로 우리가 상상하지 못한 카드의 이름들로 그 주목을 받았으며 이것으로 보다 적극적으로 많은 소비자들의 이목을 사게 되었고 새로운 회원들도 많이 보유하게 되었다. Mypet카드를 (나의 애완 동물 카드) 그 예로 들어 설명하자면 카드 표면에 수많은 귀여운 강아지 사진들을 선택할 수 있게끔 하였으며 본 카드 회원에게 4백여 개 이상의 애완동물 상점 및 애완 동물 병원의 할인 혜택을 제공하였다. 이러한 점에서 본 <Game淘網樂分紅卡(도왕락분홍카드)>는 단지 게임 이용자들에게만 유용하게 사용된 뿐 아니라 무이자 할부를 받고 싶어 하는 모든 카드 이용자들에게도 큰 혜택을 안겨 줄 것이다.

<Game淘網樂分紅卡(도왕락분홍카드)>무이자 할부 관련 되어서는 본 카드로 어떠한 종류의 카드 사용 경로 여부에 상관없이 대만 달러 약 3,000원 (한화 약 90,000원) 이상의 금액을 결제만 하면 무이자 및 무수수료로 3개월 할부 혜택이 자동적으로 부여 받을 수 있다. 신용카드 시장의 규정과 대조해 볼 때 기타 신용카드 할부 사용과 관련하여 수많은 규정이 부여되는 반면 <Game淘網樂分紅卡(도왕락분홍카드)>는 소비자의 환심을 충분히 살 만한 가치가 있다.

게임 이용자들의 인구수는 매우 많지만 대부분의 게임 이용자들의 연령이 비교적 낮아 본 <Game淘網樂分紅卡(도왕락분홍카드)>의 개설과 관련하여 적지 않은 장애가 있는 것을 사실이나 <兆豐國際(조풍국제)> 은행의 보고에 의하면 본 <Game淘網樂分紅卡(도왕락분홍카드)>에 대한 소비자들의 반응은 상당히 좋은 편이라고 밝혔다.

[자료출처: <http://tw.news.yahoo.com/article/url/d/a/070914/52/kkec.html>]

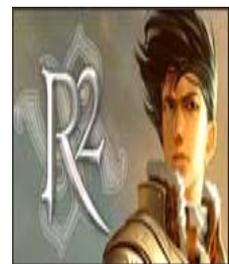
게임 순위

【 전체 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게임명	종류	제작사 / 유통사
1	Master of Fantasy	PC	BuddyBuddy
2	Granado Espada	PC	Hanbitsoft
3	Bright Shadow	PC	遊戯橘子
4	仙劍奇俠傳四	PC	上海軟星
5	CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII-	PSP	SQUARE ENIX
6	戰國無雙 2 猛將傳	PS2	KOEI
7	終極 Online	PC	智冠科技
8	ONE PIECE Gear Spirit	NDS	BANDAI NAMCO Games
9	Medal of Honor: Airborne	PC	EA
10	秋之回憶 4~Again	PC	KID
11	SD GUNDAM G GENERATION CROSS DRIVE	NDS	BANDAI NAMCO Games
12	九洲英雄 Online	PC	中華網龍
13	Reign of Revolution	PC	NHN Games
14	Another Century's Episode 3 THE FINAL	PS2	BANPRESTO
15	太鼓之達人 DS 觸控音樂祭!	NDS	BANDAI NAMCO Games
16	Fanta Tennis Online	PC	Npicsoft
17	BioShock	XB360	Irrational Games
18	Bladestorm: The Hundred Years War	PS3	KOEI
19	ドラグナーズアリア 竜が眠るまで	PSP	日本-SOFTWARE
20	FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES Ring Of Fates	NDS	SQUARE ENIX



▲ Super Robot War OG Original Generations



▲ Reign of Revolution



▲ 風色幻想 6 ~冒險奏鳴

【 온라인 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	Master of Fantasy	PC	BuddyBuddy
2	Granado Espada	PC	Hanbitsoft
3	Bright Shadow	PC	遊戲橘子
4	仙劍奇俠傳四	PC	上海軟星
5	終極 Online	PC	NHN Games
6	Medal of Honor: Airborne	PC	EA
7	秋之回憶 4 ~ Again	PC	KID
8	九洲英雄 Online	PC	中華網龍
9	Reign of Revolution	PC	NHN Games
10	Fanta Tennis Online	PC	Npicsoft
11	水滸新傳天地之風	PC	弘煜
12	天傳 Online : 濕婆的封印	PC	Hanbit Soft
13	Ma9Ma9	PC	Ma9Ma9
14	三國大戰	PC	紫晶數位
15	BioShock	PC	Irrational Games
16	Stranglehold	PC	Midway
17	Midway	PC	Entwell
18	新天上碑 4.5 版 : 武神降臨	PC	億泰利
19	風色幻想 6 ~ 冒險奏鳴 ~	PC	弘煜科技
20	The Bard's Tale	PC	InXile Entertainment.



▲ F a n t a  
Tennis Online



▲ Ma9Ma9



▲ TwelveSky  
Online

【 PSP 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	Crisis Core -Final Fantasy VII-	PSP	SQUARE ENIX
2	ドラグナーズアリア 竜が眠るまで	PSP	日本-SOFTWARE
3	フェイト/タイガーころしあむ	PSP	
4	WILD ARMS XF	PSP	Media Vision / SCE
5	METAL GEAR SOLID COLLECTION(METAL GEAR 20th ANNIVERSARY)	PSP	Konami
6	テイルズ オブ ファンタジア -フルボイスエディション-(PSP the Best)	PSP	NBGI
7	アイドル雀士 スーチャーパイIII Rimix	PSP	JALECO
8	グランド・セフト・オート・リバティ-シティ・ストーリーズ	PSP	CAPCOM
9	Tiger Woods PGA Tour 2008	PSP	EA
10	みんなのGOLF場 Vol.2	PSP	Sony Computer Entertainment Japan
11	新世紀福音戦士2 被創造的世界 -another cases-	PSP	NBGI
12	燃焼坦克20周年紀念 METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS	PSP	KONAMI
13	嗶波猴學園 2 親親猜拳玩猴戲 (PSP精選集)	PSP	SCE
14	Spider-Man2	PSP	Konami
15	Simple 2500系列 Portable!! Vol.8 THE 隨身美女麻將	PSP	
16	Tales of The World Radiant Mythology	PSP	BANDAI NAMCO Games
17	Heaven`s will	PSP	Taito
18	勁爆美國職籃06 (EA精選集)	PSP	Electronic Arts
19	鋼彈激鬥會戰	PSP	BANDAI NAMCO Games
20	激爆職業摔角7 VS RAW 2006	PSP	YUKE'S



▲ Ape Escape SaruSaruDaisakusen



▲ METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS



▲ アイドル雀士 スーチャーパイIII Rimix

출처 : 게임 전문 사이트 바하무트 <http://www.gamer.com.tw>