

The Biweekly

Taiwan Game News

2007. 8. 23. Vol.16

[CONTENTS]

기획특집

■ 새롭게 주목받고 있는 전자오락 게임기 개발 업체

뉴스 & 화제

- 1 원전(遠傳)사 일본 회사와 합작 핸드폰 게임 보급
- 2 대만 디지털 산업의 현주소
- 3 World Of Warcraft Taiwan 서브 장치 추가 지원
- 4 대만 유일의 온라인 야구 게임 <全民打棒球Online>

게임 순위

기획 특집

새롭게 주목받고 있는 전자오락 게임기 개발 업체

기존의 전자오락실 게임기 유형의 기대(機臺)가 더이상 소비자들의 달라지는 취향을 따를 수 없게 되자 새로운 유형의 무기율 대형 기대가 출시되었다. 실제적인 외관과 사실성 외에도 공평성으로 대표되는 이 게임의 특성은 많은 소비자들의 사랑을 받는 원인이 되었다.

대만 국내에서 무기율 대형 기대를 전문으로 다루는 3대 업체는 까오카이과학기술회사(高凱科技有限公司)와 쩡따전자과학기술회사(晉大電子科技股公司) 그리고 쩡황자 오락개발사(金皇家娛樂開發)로서 이들 업체의 게임 시장에 대한 반응과 미래에 대한 분석 그리고 각 업체의 특색에 대하여 살펴보자.

까오카이 과학기술회사 (高凱科技有限公司)

자신의 장점을 찾아 새로운 시장을 선두 개발하다.

까오카이과학기술회사(高凱科技有限公司)는 유기율 기대와 무기율 기대를 구별하여 각각에 대한 소비자들의 반응을 살핀 후 현재는 무기율 기대의 도박장 게임법이 대세라고 판단하였다.

작년 칠월 타이베이 게임 전시회가 끝난 후 참가자들의 긍정적 반응과 평가에 힘입어 까오카이 업체는 무기율 기대의 게임을 더 적극적으로 투자 연구하여 자신만의 장점을 찾아내었다.

기환성보(奇幻城堡)를 예로 들어 설명하자면 이전의 유기율 기대는 상금에 의해 끌려다니며 좌지우지 되는 등 불공평한 상금의 분배로 고객들이 게임을 불신하게 만들었으나 소규모의 무기율 기대 기환성보(奇幻城堡)는 고객들의 마음을 사로잡아 공동 상금에 의해 큰 영향을 받지 않으면서도 상금을 따며 게임을 즐길 수 있게 되었다.

싸이 바오 왕 (骰寶王) 게임의 중점은 도박장에서의 규칙과 같이 게임 수익을 1 대 1

로 나누어 싸이즈(骰子)와 완공(碗公)에게 준다. 그러므로 게이머들은 함께 게임을 100% 즐기며 상금을 얻게 되므로 기계와 게이머의 상호 활동성이 높아지게 된다.

기대(機檯)의 제조에 관해 말하자면 현재 기계의 팔 부분은 일본에서 생산, 공급하고 있다. 기계의 수입에서부터 가공 생산에 이르기까지 발생하는 모든 비용은 경영 장소에서든 판매 장소에서든 모두 비싼 편이다.

싸이 바오왕 (骰寶王) 기계는 재료와 생산 비용 그리고 설계부분에서 많은 장점을 갖고 있는데 기대(機檯)는 모두 대만의 원료를 사용하여 대만에서 제조하는 등 생산 비용을 최대한 낮춰 가격 방면에서 절대적으로 유리한 위치를 유지하고 있다.

전자 오락 시장의 변화에 대해 까오 카이 업체는 당황하여 서두르는 대신 우선 자신의 장점이 강한 방면을 잘 준비하며 시장과 약간의 거리를 두고 시장의 변화를 면밀히 살피며 언제든지 시장을 선두할 수 있도록 준비하고 있다.

임시성(林錫盛) 까오 카이 업체 대표는 싸이 바오왕 (骰寶王) 게임은 이 업체의 4번째 대형 기대(機檯)로서 앞으로도 계속하여 연구 개발할 것이라며 특히 싸이 바오 왕 (骰寶王) 기계에 관해 얘기하자면 도박성이 비교적 강해 단시간 안에 승부가 판가름 나는 등 너무 자극적이라고 밝혔다.

향후 싸이 바오 위주의 대형 기대(機檯) 외에도 대만의 본토화를 주제로 한 게임을 연구 개발하여 기대(機檯) 게임과 소비자 간의 상호활동성을 강화 할 수 있도록 할 것이라고 밝혔다.

이 외에도 게임의 설비와 기자재 외관 등도 각 게임의 특색에 맞게 개발할 것이며 기대(機檯)의 외형과 등LED 혹은 LCD 스크린 등으로 제작해 내는 과정도 때로는 시장의 추세를 따르며 때로는 시장의 추세를 이끌며 진행할 것으로 밝혔다.

현재 대만의 법률 관계상 도박장의 설립, 운영은 금지되어 있으며 법률적으로 그리고 게임장 관리 규칙상으로도 게임장에서 사람이 패를 돌리거나 인위적으로 조작하는 것이 금지되어 있다. 이는 기대(機檯) 게임 산업 관계자들에게 실상 적지 않은 공간을 보장해 주고 있는 셈이다.

사람이 패를 돌릴 수 없으므로 기계를 이용하여 이 부분을 해결하여야 하며 싸이 바오 왕과 바이자러(百家樂)의 게임을 모두 자동화하여 자동통제와 기계 팔이 사람의 동작을 대신하여 법률상의 모든 규정을 만족시키게 된다.

그러므로 무기율 대형 기대(機檯)는 일종의 유행을 타게 되었는데 이는 현대 사회의 경제 상황과 고객의 심리와도 상당히 큰 관계가 있다며 임사장은 “유기율(有機率) 기대(機檯)는 이미 오랜 시간동안 성장해 왔으며 예전의 형태와 게임 방법 그리고 상금 등의 불균형한 분배 방식 등은 고객들로 하여금 게임과 게임장을 불신하게 만들었다.

“더군다나 경제적인 어려움이 호주머니 사정을 열악하게 만들어 고객들이 더욱 게임을 할 수 없게 만들었는데 이 때 무기율(無機率) 대형 기대(機檯)가 출시되어 소비자의 심리를 만족시키게 되었다. 이런 종류의 게임의 특색은 모든 고객의 개성과 게임 스타일이 게임의 승부에 큰 영향을 끼치는 등 신선하면서도 자극적인 것으로 기계가 패를 돌리는 것은 고객으로 하여금 게임이 공평하다고 느끼게 하며 게임의 승부가 자신의 운에 달린 것이지 다른 사람에게 속는다는 느낌이 들지 않게 한다.

“그러므로 외국의 도박장 규정에 의거한 무기율 기대(機檯)의 운영 방식은 합법적 도박장이 없는 대만에서 실제 도박장과 흡사한 유형으로 고객들을 자극하며 유인하는 요소로 작용하였다. 이로 인해 대형 기대의 유행은 작년이 재작년을 훨씬 앞지르며 이러한 종류의 기대(機檯)는 사람들의 환영을 계속하여 받을 것”으로 예측되고 있다.

다만 이런 종류의 무기율 게임법은 고객에게 우선 잘 알려져야 하며 게임장에서의 많은 사람들은 프로 게이머로서 무기율(無機率) 기대(機檯)에 대해 게임 기율 기복이 커 비교적 재미없다고 느끼는 경우가 많다. 반대로 도박장의 프로 게이머들은 자주 외국의 혹은 지하 도박장을 드나들어 무기율 게임을 아주 익숙하게 여길 수도 있다.

이 외에도 업체의 국내외 기대(機檯) 판매 계획을 살펴보면 무기율의 게임법은 주로 도박장의 게임 스타일과 흡사하여 전세계 많은 곳의 도박장에서 이 게임은 매우 환영 받고 있다.

그러므로 세계 시장을 재패하는 것은 매우 간단한 편으로서 다만 각 지역의 고객이 즐기는 게임의 종류가 다를 뿐이므로 이는 각 게임에 맞게 기대(機檯)를 다시 디자인하기만 하면 된다.

기대(機檯) 시장에 관하여 임사장은 대만의 북부 지역은 지역이 작는데 반하여 이미 많은 게임장이 있으므로 경쟁이 매우 치열하다고 밝히며 기본적으로 기대(機檯)에 대한 반응이 아주 좋은 편이라고 한다.

타이베이 현의 경우 게임장이 많은 현실적 제한받고 있어 아주 큰 필요가 있는 경우를 제외하면 새로운 기계를 도입하는 것은 사실상 아주 힘들다고 밝혔다. 중남부의 경우

는 게임장 상황은 비교적 좋은 편으로서 현재 무기윙 기기 대만 시장은 상당히 좋은 편으로 많은 이들이 이 시장에 뛰어들게 하는 요소로 작용하고 있다고 밝혔다.

징따 전자 과학 기술 회사(晉大電子科技股公司)

창의적인 기대 유통 - 시선 집중

기대(機檯)를 유통하고 있는 징따 전자 과학 기술 회사 (晉大電子科技股公司)는 도박장의 탁자 디자인으로 편향된 새로운 기대(機檯) 스타일 디자인을 통하여 게임 방법을 국제 도박장의 게임 방법과 똑같이 하여 많은 고객을 끌어 들이고 있다.

징따 전자 과학 기술 회사(晉大電子科技股公司)의 오성찬 (吳星燦)씨는 무기윙 기대(機檯)는 이전의 유기윙 기대(機檯)에 비하여 승패가 비교적 고정적 스타일을 갖고 있으며 게임장을 운영하는 이들의 입장에서 일정한 이윤을 반드시 보장할 수 있고 고객의 입장에서 새롭고 공평한 게임 진행과 도박장에서와 비슷한 게임 스타일로 인해 더욱 재미있는 게임을 즐길 수 있는 등 무기윙 기대(機檯)는 유기윙 기대(機檯)에 비하여 훨씬 게이머들의 사랑을 받는다고 할 수 있다고 밝혔다.

징따 업체에서 현재 유통하고 있는 이런 기대(機檯)들은 기계의 팔 부분을 수입하는 것 외에 기계의 걸 테두리 부분과 소프트웨어 그리고 게임 방법의 개발이 모두 대만 현지에서 이루어지고 있으며 외관적으로만 다른 기대(機檯)들과 차이가 있을 뿐만 아니라 스타일 역시 도박장의 탁자 형식을 따라 보기에 즐겁고 여러 가지 다양한 기능까지 겸비하였다.

예를 들면 게임의 휴식 시간에 기계의 팔이 음악에 따라 움직이며 돌고 간단한 댄스가 기능이 있어 게임 중간 중간 막간을 이용하여 기계 팔의 댄스를 감상할 수 있다.

이 댄스 기능은 음악 소리가 큰 게임장에서 다만 음악을 즐길 뿐만 아니라 이러한 기계의 댄스를 통해 고객의 눈길을 끌고자 한 의도에서 비롯된 것이다.

그 외에도 고객이 기대(機檯) 안으로 들어가 직접 패를 섞고 기계의 팔을 통해 패를 돌리는 등 여러 가지 방식으로 게임을 즐길 수 있다.

오성찬씨는 앞으로 일이년간은 이런 종류의 기대(機檯)가 게임장의 주류를 이룰 것이며 기계의 팔을 이용한 게임을 더욱 연구 개발할 것이라고 밝혔다. 현재 무기윙 기대(機檯)의 게임 스타일은 모두 비슷비슷한데 이는 모두 동일한 게임 스타일을 기본으로 하기 때문이며 이는 고객들이 냉정히 게임에 열중하면 질 확률이 적기 때문에 일부 업

체들은 이 기대(機檯) 게임을 받아들이지 않는다고 더했다. 현재 이 기대(機檯)의 대만 보급률은 상당히 높은 편으로 사용되고 있는 기계 팔은 시장에서 가장 작은 것을 위주로 하고 있다. 이들은 일본에서 수입된 제품으로 제작이 정밀하고 고장이 발생하면 일본으로 보내 수리를 해야 하는 번거로움이 있지만 고장률이 적어 큰 걱정을 할 필요는 없다.

찐황자(金皇家) 특허 발매

게이머들의 심리를 연구하여 개발함

찐황자(金皇家) 오락 개발사는 기대(機檯)의 팔 부분을 제외한 무기울 대형 기대(機檯) 전체를 제작하여 경제부에서 기계를 이용한 자동 패 뽑기와 나누기 등을 특허 신청하여 획득하였으며 일본과 중국 그리고 말레이시아와 필리핀에서도 특허를 신청하였다.

시장 방면에서 살펴보면 찐황자는 무기울 자동화 시장의 중요성을 일찌감치 인지하여 정밀한 기술이 필요한 기계 팔을 이용한 동작은 사람의 동작 부분을 대신할 수 있는 장점이 있어 이 부분을 이 년 동안 집중 연구하여 시장 개발과 진입에 성공하였다.

기계 팔을 이용한 특성과 장점은 바로 물건을 거의 똑같은 자리에 둘 수 있다는 점인데 원래의 사용처가 엔지니어 산업과 의료 산업 부분인 이 기계 팔의 오차는 약 0.02mm 에 지나지 않는다.

찐황자는 직접 게임장을 소유, 경영하고 있으므로 고객의 필요와 요구를 정확히 파악할 수 있었다. 그러므로 고객의 입장에서 고객의 필요를 더욱 채울 수 있도록 기대(機檯) 게임을 디자인한 것이 찐황자의 무기울 대형 기대(機檯) 아이디어의 원천이 된 것이다.

이미 많은 업체들이 기계 팔을 이용한 무기울 대형 기대(機檯)를 도입하여 사용하고 있는데 찐황자 만의 특색은 무엇인가?

시연훈(施延勳) 대표 이사는 찐황자가 무기울 대형 기계를 전자오락 장소에 도입하였다는 것을 특색으로 삼았다. 전자오락 장소에서의 고객의 요구에 응하기 위하여 상금과 비슷한 요소를 기대(機檯) 안에 장착하고 게임의 방식은 기존과 동일하게 하였다. 이 외에도 찐황자는 자신의 게임장 뿐 만이 아니라 다른 업소에도 기대(機檯)를 유통하고 있는데 대만 국내의 수요만으로도 공급이 딸릴 지경이라며 무기울 기대(機檯)라는 아이디어는 영원히 유행할 것이라고 장담하였다.

이들은 스스로 새로운 게임을 발명한 것이 아니라 이미 오래전부터 있어온 게임을 다만 공평히 진행할 수 있도록 그리고 자동화 시킨 것뿐이라며 이는 기대(機檯)의 응용 범위가 앞으로도 상당히 큼을 언급하였다.

게임 시장에서의 반응 역시 고객들이 이런 종류의 무기율 기대(機檯) 방식의 게임을 즐기므로 많은 업체들이 점차 무기율 기대(機檯) 방식을 받아들이고 있다. 현재 이런 종류의 기대(機檯)는 타이중 지방과 지룽 지역에서 특히나 환영받고 있다며 많은 회사인들이 살고 있는 지룽 지역은 그 수요가 계속 끊이지 않고 있다.

경쟁이 심한 게임 시장의 방면을 고려하여 찌황자는 계속해서 미래를 위해 연구 개발을 쉬지 않고 있으며 현재 주력을 다하고 있는 분야는 역시 무기율 위주이며 생산 비용을 더 낮추기 위하여 자동화 된 기계 팔이 아니 기계를 통하여 직접 패를 나누는 기술을 연구 개발 중이다.

시사장은 앞으로의 게임 시장은 계속하여 무기율 방향으로 발전할 것이라고 밝히며 전체적으로 아직 많은 문제들이 남아있지만 무기율 시장을 매우 긍정적으로 보고 있다고 전했다.

[자료출처: <http://news.gamebase.com.tw>]

News & issue

원전(遠傳)사 일본 회사와 합작 핸드폰 게임 보급

원 전(遠傳) 사는 핑션(屏訊) 과학 기술 업체와 합작하여 일본 3 대 게임 업체 나모코 밴디 (NAMCO BANDI) 업체의 핸드폰 게임의 대만 유통권을 획득하여 대만 따꺼따(台灣大哥大)와 함께 합작하여 태고달인(太鼓達人) 등 여러가지 게임을 출시하여 대만 최대의 게임 유통 업체가 되었다.



NAMCO BANDI 핸드폰 게임 집행장 복본정사(福本正史) 씨는 대만 시장을 정확히 파악하여 현재의 핸드폰 게임 보급률 10%를 가까운 시일 안에 20%까지 올리겠다고 밝혔다.

핑션(屏訊) 과학 기술 업체는 원래 화신전자통신(和信電訊)에서 지원하던 업체로서 원전(遠傳)사가 화신 전자 통신을 합병한 후 원전으로 합쳐져 일본 게임을 전문 유통하는 역할을 맡고 있다. 이들이 현재 유통하고 있는 업체는 SEGA와 KON-AMI 그리고 CAPCOP과 미국 EA의 핸드폰 게임 등이며 이전에도 원전(遠傳)과 합작한 경험이 있다.

핑션(屏訊) 과학 기술 업체의 일본 게임의 대만화 추진을 위하여 대만 200 여개의 핸드폰 인터페이스(interface)에 많은 신경을 써 외부에서도 NAMCO BANDI 와 더 발전된 재무방면의 합작을 고려하도록 하였다. 핑션(屏訊) 과학 기술의 주배종(周培琮) 사장은 13일 많은 일본 업체들이 그들과 합작하고 싶다는 의사를 밝혀왔다고 전했다.

복본정사(福本正史) 씨는 아직 구체적인 계획은 없지만 만일 기회가 된다면 반드시 진지하게 고려할 것이라고 밝히며 일본의 70% 정도의 핸드폰 사용자가 게임을 다운로드 받아 사용한 경험이 있으나 대만의 핸드폰 사용자는 겨우 10% 만이 핸드폰 게임을 다운받아 사용한 경험이 있으며 유럽 쪽은 5%에 머문다고 밝히며 곧 대만의 핸드폰 게임 보급률을 20% 대로 끌어올릴 것을 다짐하였다.

대만 지사 부대표 곡원홍(谷元宏) 씨는 태고달인의 한달간 사용자는 3만 명에 이르며 2만 명이 새로 가입한 고객이라며 이는 곧 이들이 대만 최고의 핸드폰 게임이라는 사실이라며 다른 핸드폰 게임 사용률이 겨우 1000 명에 달함을 감안하면 현재 Java 게임이 주요 품목으로 사용자가 평균 매월 3개 정도의 게임을 다운 받으면 월평균 소비액은 NT달러 200원에 달한다며 회사 수입이 크게 늘게 될 것으로 내다보았다.

자료 측정 기구의 한 통계 결과에 의하면 아시아 핸드폰 게임 보급률은 최근 5년간 67%의 성장을 보였으며 전 세계 핸드폰 보급률이 10억 개가 넘음을 감안할 때 핸드폰 게임 업자들이 이 시장을 잘 공략한다면 특히 아시아에서 핸드폰 게임의 발전은 최고의 속도를 이룰 것으로 예측하고 있다. 이 기회를 잘 파악한 일부 온라인 게임 업체들은 점차 핸드폰 게임 영역으로 분야를 옮기고 있다.

[자료출처: <http://game.sina.com.tw>]

News & issue

대만 디지털 산업의 현주소

대만 정부는 2011년 디지털 산업의 NT 6,000 억 달성을 내용으로 하는 기사를 발표하였다. 이에 따라 디지털 업계에 종사하는 이들은 도대체 어떻게 이런 수치가 발표될 수 있는가 의문을 표시하며 정부는 모든 산업이 잘 발달할 배경이 될 수 있는 “영양가 있는 토양”부터 준비해 주기를 촉구하였다.

전시두(電視豆股份有限公司) 업체의 회장 장수강(張水江) 씨는 디지털 산업과 관련된 산업들의 균형잡힌 전체 발전만이 디지털 업계를 발전시킬 수 있는 관건이라고 주장했다. 창조와 제작 응용상품의 개발과 발행 및 전 세계 시장의 건립 등이 모두가 디지털 산업과 밀착된 관련이 있는 것들로 하나도 빠뜨릴 수 없는 요소들이다.

한국을 예로 들자면 그들의 성공적인 디지털 산업 육성과 응용의 결과 전체적인 문화, 관광 산업의 부흥을 가져왔다. 그러나 대만은 아직도 전체적인 산업의 연결이 전혀 이루어지지 못하고 있는 실정이다.

성석전설(聖石傳說) 의 특수 제작의 성공은 태극 영상(太極影音) 기업에 국제적인 명성을 안겨 주었으나 아직도 큰 어려움들이 남아있다. 태극 영상(太極影音) 기업의 사장 비서 양종철(楊宗哲) 씨는 대만의 현재 애니메이션 제작 기술에 대한 투자가 세계적인 수준이라면 디지털 산업에 대한 투자 육성과 인재 양성은 거의 제로에 가깝다고 비유하였다.

양종철(楊宗哲) 씨는 대만의 디지털 산업을 육성하기 위해서는 금전적인 투자 외에도 법률상 그리고 인재 양성이 시급한 만큼 정부에서 팔을 걷어 부치고 나서야 한다는 입장이다. 오락 산업 방면의 변호사들 모집과 법규 구조 상의 수정 등은 디지털 산업 전반에 걸친 중요한 관건이라고 할 수 있으나 이에 대한 정부의 노력은 그 속도가 상당히 느리다고 여겨진다.

양종철(楊宗哲) 씨는 중국에서도 이미 십여개의 중요 도시를 애니메이션 산업의 기지

로 삼을 수 있도록 토지세, 건물 임대료 그리고 세금 방면에서 많은 혜택을 주고 있는 가운데 대만은 디지털 업계에서 하청 업체의 역할만을 묵묵히 수행하고 있다고 말했다.

그러나 이들은 여전히 대만의 디지털 산업 성장의 가능성을 높게 보면서 정부가 이 산업의 중요성을 알고 과감히 투자하기를 원한다고 밝혔다.

[자료출처: <http://news.gamebase.com.tw>]

News & issue

World Of Warcraft Taiwan 서버 장치 추가 지원

여름방학 기간을 이용하여 게임 가입자들이 끊이지 않고 늘고 있어 이 수요를 감당하기 위하여 World Of Warcraft Taiwan <(魔獸世界) 모수 세계>는 16일 다시 서버기계 <(霜之哀傷)상의애상>을 좀 더 확대 개방하기로 결정했다. 이는 일부 서버기계에 사람들의 초과 접속을 해결하기 위한 방안으로 여름방학 기간의 열기 아래 동시 접속자수가 엄청나게 폭발하는 현상을 지원하기 위한 것이다.



이러한 불편함을 줄이기 위해 지범유과학기술원(智凡迪科技)은 8월 6일 PVP서버 기계를 늘려 평가를 거친 후에 8월 16일, <(霜之哀傷)상의애상> PVP 서버기계를 늘려 게임 마니아들에게 체험할 수 있게 제공할지의 여부를 결정한다고 한다.

서버 기계 마니아들의 인수가 많고 적음의 불균형을 바로잡기 위하여 최근에 「모수세계」는 자유 이동 장치제도를 실시하여 게임 친구들이 자동적으로 사람 수가 비교적 적은 서버에 연결되도록 하는 것이다. 각자 다른 서버에 연결 되어 있는 온라인 친구들이 이 장치를 통하여 온라인상에서 친구들과 연결되어 함께 게임을 즐길 수 있도록 설계하였다.

모수세계 계절카드가 나온 후로 모든 사람들의 환영을 받고 있는데 사용자들에게 카드 충전을 권장하기 위하여 지범유과학기술원(智凡迪科技)은 모수세계 FUN 여름방학 활동을 추진하고 있다.

8월 28일 전까지 카드를 충전하는 사람에게는 이 행사에 참가하고 원하는 옵션을 선택하여 7일 동안 무료 여행을 할 수 있는 등의 특권이 주어진다.

World Of Warcraft Taiwan <(魔獸世界)모수 세계>와 <World of Warcraft The Burning Crusade : 불타오르는 원정>의 출시 이후에 많은 도전자들이 속속들이 출현하고 있는데 게임 마니아들이 앞서 게임을 즐길 수 있게 하기 위하여 8월 18일 부터 8월 28일 동안 사냥 수령 황금 모으기 게임행사도 개최된다.

여름방학이 끝나갈 때가 되어 가면서 지범유평과학기술(智凡迪科技)은 개학 후에 갖가지 재미있는 행사들을 마련할 계획이라고 밝히며 뿐만 아니라 제 2차 게임 대회 시합도 9월중으로 예정되어 있어 8개의 강팀들이 참가하여 10월중에 결승전을 가질 것으로 계획하고 있다.

[자료출처: <http://news.gamebase.com.tw>]

News & issue

대만 유일의 온라인 야구 게임 <全民打棒球Online>

서전원(徐展元), 진요기(陳瑤琦) 진행하는 새로운 도구 및 디자인으로!

대만 유일의 온라인 야구 게임 전국 민야구 Online (全民打棒球Online) 게임의 7월 19일 출시 이후 야구 게임 팬들은 줄곧 완전 중국어 음성으로 이 온라인게임을 즐길 수 있기를 바래왔다. 이 꿈이 드디어 이루어졌다. 흥신라지아오(紅心辣椒)사에서 특별히 저명한 스포츠 방송 중계인 서전원(徐展元), 진요기(陳瑤琦) 씨를 섭외하여 중국어 더빙 작업을 마쳤다.



그 밖에도 50 여 가지에 달하는 새로운 게임 도구들이 선보이고 있는데 그 중에서도 “30 장의 야구 회원 카드”는 게이머들에게 높은 점수를 얻고 있으며 이에 따라 스타 플레이어들의 게임 접속 등 그들의 실제 출현 비율도 높아지고 있어 게임 마니아들을 더욱 즐겁게 하고 있다.

더블 중계 중국어 더빙

게이머들이 학수고대해 온 전 국민 야구 Online 중국어 더빙 반의 출시로 야구 게임 마니아들은 중국어 중계를 들으며 더욱 생동감 있는 게임을 즐기며 기뻐하였다.

전 국민 야구 Online(全民打棒球Online)는 중화직방(中華職棒)과 합작하여 야구 스타 플레이어들이 온라인상에서 야구를 할 수 있도록 하여 게임 마니아들을 흥분하게 하였으며 유명한 스포츠 중계원인 서전원(徐展元), 진요기(陳瑤琦)의 진행으로 게이머들은 더욱 즐거운 시간을 갖게 되었다.

중국어 더빙의 녹음 과정은 두 유명 중계인이 수십 시간을 들여 진행된 것으로 중국어

화뿐만이 아니라 스타플레이어들의 출현과 인터뷰, 관중에게 익숙한 플레이어들의 등번호의 실제 응용 등 더욱 철저한 대만식 스타일을 이루었다고 할 수 있다.

50여가지 새로운 게임 도구의 출시

어버이날을 기념하여 부자가 함께 온라인상에서 야구를 즐길 수 있도록 붉은 마음 고추(紅心辣椒) 사는 게임의 전면적인 개편을 실시하여 중국어 더빙 외에도 2001년과 2002년 선수들의 자료를 수록하였다.

8월 9일과 8월 16일에는 한국에서도 이미 높은 인기를 얻고 있는 “30장 선수 카드 모음”과 “체력 회복제” 그리고 자신의 기록을 삭제할 수 있는 “기록 지우개”등 50여 가지의 새로운 도구들이 선보이고 있다.

그 밖에도 8월 12일까지 특별히 전국 어버이 날 기념행사를 벌여 게이머들이 한정된 시간 안에 온라인 게임에 접속하면 888 게임 머니와 마법 카드 그리고 선풍 운동화, 선풍 글러브, 플레이어 카드 등 많은 선물을 증정 받을 수 있어 게이머들로 하여금 아버지와 함께 게임을 즐기게 하였다.

[자료출처: <http://gnn.gamer.com.tw/>]

게임 순위

【 전체 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게임명	종류	제작사 / 유통사
1	仙劍奇俠傳四	PC	仙劍奇俠傳四
2	Reign of Revolution	PC	NHN Games
3	風色幻想 6 ~ 冒險奏鳴 ~	PC	弘煜科技
4	Ma9Ma9	PC	AniPark
5	TALES WEAVER	PC	NEXON / SOFTMAX
6	Fanta Tennis Online	PC	Npicsoft
7	Princess Maker 5	PC	GAINAX
8	Super Robot War OG Original Generations	PS2	BANPRESTO
9	TwelveSky Online	PC	Gigas Soft
10	Lair Land	PC	美商藝電
11	太鼓之達人 DS 觸控音樂祭 !	NDS	BANDAI NAMCO Games
12	SD GUNDAM G GENERATION CROSS DRIVE	NDS	BANDAI NAMCO Games
13	Rappelz	PC	nFlavor
14	Nostale	PC	Entwell
15	一騎千 Shining Dragon	PS2	Marvelous Interactive
16	逍遙 Online	PC	億泰利
17	實況野球 Wii	Wii	KONAMI
18	英雄傳說 空之軌跡 the 3rd	PC	FALCOM
19	洛克人ZX ADVENT	NDS	CAPCOM
20	機動戰士鋼彈 MS 戰線 0079	Wii	BANDAI NAMCO Games



▲ Super Robot War OG Original Generations



▲ Reign of Revolution



▲ 風色幻想 6 ~ 冒險奏鳴 ~

【 온라인 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	仙劍奇俠傳四	PC	仙劍奇俠傳四
2	Reign of Revolution	PC	NHN Games
3	風色幻想 6 ~ 冒險奏鳴 ~	PC	弘煜科技
4	Ma9Ma9	PC	AniPark
5	TALES WEAVER	PC	NEXON / SOFTMAX
6	Fanta Tennis Online	PC	Npicsoft
7	Princess Maker 5	PC	GAINAX
8	TwelveSky Online	PC	Gigas Soft
9	Lair Land	PC	美商藝電
10	Rappelz	PC	nFlavor
11	光之冒險 Online (Nostale)	PC	Entwell
12	逍遙 Online	PC	億泰利
13	英雄傳說 空之軌跡 the 3rd	PC	FALCOM
14	GUNBOUND Online	PC	softnyx
15	唯舞獨尊 Online	PC	鈞象電子
16	SA Online (Secret Adventure)	PC	Grid Amusement
17	TAPA	PC	GAME NEAP
18	RICH MAN Online	PC	大宇
19	Caesar IV	PC	Tilted Mill Entertainment
20	Sakura Wars 4	PC	OVERWORKS



▲ Fanta Tennis Online



▲ Ma9Ma9



▲ TwelveSky Online

【 PSP 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	Ape Escape SaruSaruDaisakusen	PSP	SCE
2	WILD ARMS XF	PSP	SCEH
3	METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS	PSP	Konami
4	슈퍼로봇대전MX 포터블(PSP the Best)	PSP	BANPRESTO
5	METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS(METAL GEAR 20th ANNIVERSARY)	PSP	KONAMI
6	테일즈 오브 판타지아 - 풀보이스에디션-(PSP the Best)	PSP	NBGI
7	아이돌雀士 스페어파이III Rimix	PSP	JALECO
8	みんなのGOLF場 Vol.2	PSP	Sony Computer Entertainment Japan
9	그랜드·세프트·オート·리바이시ٹی·스토리즈	PSP	CAPCOM
10	極魔界村 改	PSP	CAPCOM
11	월드사occer윌닝그레븐10 유비키타스에볼루션	PSP	Konami
12	遊戯王怪獸對決 GX 雙重戰力	PSP	KONAMI
13	Valhalla Knights	PSP	SCEH
14	Tales of The World Radiant Mythology	PSP	SCEH
15	鋼彈激鬥會戰	PSP	BANDAI NAMCO Games
16	Kangaeru EXIT	PSP	TAITO
17	NBA 06(EA BEST HITS)	PSP	Electronic Arts
18	激爆職業摔角7	PSP	YUKES
19	Medal of Honor Heroes	PSP	EA
20	Def Jam: Fight for NY: The Takeover	PSP	EA



▲ Ape Escape SaruSaruDaisakusen



▲ METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS



▲ 아이돌雀士 스페어파이III Rimix

출처 : 게임 전문 사이트 바하무트 <http://www.gamer.com.tw>