

The Biweekly

Taiwan Game News

2007. 8. 10. Vol.15

[CONTENTS]

기획특집

- 창의적 게임 산출을 위한 게임 시장 대 확장은 대만 게임 업계의 필수 과제

뉴스 & 화제

- 1 천만대 이상의 판매고를 올린 <극도차혼4(極道車魂)> 분석
- 2 한국 웹젠 기업의 대만인 임현소(林玄紹) - 그의 원동력
- 3 「GUNPLA EXPO」 타이베이 세계 무역 센터 제2관 개최
- 4 세계 전자오락 대회 - 대만 국가대표 예·본선대회 개최

게임 순위

기획 특집

창의적 게임 산출을 위한 게임 시장 대 확장 - 대만 게임 업계의 필수 과제

대만 정부가 게임 관련 산업에 추진하는 지원 내용과 관련하여 게임 업계의 반응은 크게 두 가지로 나눌 수 있겠다. 하나는 대만 정부의 게임 업계에 대한 지원을 긍정적으로 바라보는 시각이고 다른 하나는 대만 정부가 게임 산업에 대해 보다 적극적인 자세를 취해야 한다는 입장이다. 대만 게임 시장을 크게 확장시켜야 함은 물론 대만 게임 시장이 디지털 개발과 관련하여 전 세계의 으뜸이 될 수 있도록 적극적인 협조를 제공하는 것은 앞으로 대만 정부가 특별한 주의를 기울여야 할 점이라 하겠다.

樂陞科技股份有限公司(NPEC ENTERTAINMENT)의 대표이사 許金龍씨가 표명하기를 대만 게임 시장은 그 규모가 너무 작으며 게임 산업은 물론 프로그램 개발과 관련된 산업 등 게임 관련 전반적인 산업 형편이 너무나 궁핍한 상태이기 때문에 현재 대만 게임 관련 산업계는 정부의 협조 여부에 따라 이 어려운 시기를 풀어나 갈 수 있을 것이라 밝혔다. 許金龍씨는 이에 덧붙여 현 대만 게임 시장을 분석하고자 하자면 우선적으로 디지털 내용과 관련된 국제 시장을 두 부류로 나누어 고려해 볼 수 있는데 한 시장은 중국 대륙이라고 볼 수 있겠고 다른 한 시장으로는 유럽, 미국과 일본이 전 세계 게임 시장의 가장 큰 부분을 차지하고 있다고 볼 수 있다고 하였다.

중국 대륙은 대만과 아주 근접한 문화를 가지고 있지만 중국 대륙의 문화 보호주의 제도와 정치적인 요소의 영향으로 대만 내 게임 제조 산업계에서는 쉽게 중국 대륙의 게임 시장을 공략하지 못하는 것이 사실이다. 대만 게임 제조 산업계에서는 대륙 게임 시장 진출과 관련하여 항상 “중화게임이 중화게임시장에 진출하지 못하는 상황”이 벌이지곤 한다.

만약 대만 게임 시장이 유럽과 미국 시장을 진출하고자 한다면 대만 게임 상품은 미국 게임 업계와 긴밀하고 밀접한 관계를 성립해야 할 것이며 게임 업계에 더욱 필요한 것은 정부의 자금 지원 부분과 게임 개발과 관련한 적극적인 환경 요소 지원이다. 대만 정부는 게임 개발과 관련한 모든 자원 부분에 그 중점을 두어 게임 업계 산업이 국제

게임 시장에 받을 내딛을 수 있는 발판을 조성할 수 있을 것이다.

과거 대만 정부가 추진하여 실시했던 양조쌍성 「兩兆雙星」 정책은 게임 산업에 큰 도움을 주지 못하였다. 한 가지 점은 게임 관련 업체 입장에서 볼 때 정부에서 제공하는 정책 제도를 신청하고자 할 때 그 과정이 너무나 복잡하고 수많은 문서들을 작성해야 하는 등 오히려 인력 증가를 초래하는 결과가 벌어지기도 하였다. 또 다른 점으로 실제적으로 정보에서 보조하는 금액의 한도 수준 문제라고 볼 수 있겠다. 그 예로 대만 게임업체중의 하나인 樂陞科技股份有限公司(NPEC ENTERTAINMENT)에서 과거 게임 개발 과정과 관련하여 정부로부터 US\$ 약 백만 달러의 정부 보조금을 수령하였으나 樂陞科技股份有限公司(NPEC ENTERTAINMENT) 자체적으로 이 게임 개발과 관련 대만\$ 약 오억 원 가량을 지출하였다. 이것을 가지고 비교 분석해 보자면 정부 보조금은 그 필요자본의 100분의 7가량 밖에 미치지 못하였다는 것을 알 수 있다.

그 외 지관(智冠集團)업체가 대만\$ 1억 5천만 원의 자본으로 XBOX 와 PC게임 「飄遊之旅」를 개발하여 국제 게임 시장의 진출할 수 있는 기회를 갖게 되었으나 정부로부터 약 1천 만 원 가량의 보조금 밖에 수령하지 못하였다.

게임 업계의 한 전문 연구 담당자가 표명하기를 정부가 지원하는 보조 및 장려금등은 사실상 대만 게임 업계와 정부가 해결해 나가야 할 과제 중의 작은 부면 중의 하나이며 대만 정부가 가장 해결해야 할 부면은 게임 시장의 확대를 적극적인 자세로 진행해 나가야 한다는 것이다. 그 예로 각양각색의 전자오락 전람회 개최하거나 더 나아가 외국 게임 업계와의 접촉을 시도하여 대만에서 생산한 게임을 대량 판매 할 수 있도록 해야 한다는 점이다.

[자료출처: <http://news.gamebase.com.tw>]

News & issue

인기리에 천만대 이상의 판매고를 올린 <극도차혼4(極道車魂)>분석

인텔 사가 대만에서 판매한 <극도차혼4(極道車魂4 (Driver: Parallel Lines) > 시리즈는 전 세계적으로 이미 천만대 이상이 판매되었다. 극도차혼 4 시리즈는 게임 마니아들이 뉴욕 거리에서의 패싸움, 차를 빼앗고 날릴 수 있는 쾌감을 느끼게 한다.



이 작품의 주인공은 더 이상 차 도둑 패거리들을 쫓아다니는 경찰이 아니라 뉴욕에서 이름을 널리 떨치고 싶은 젊은이 TK이다. 작품의 분위기 역시 예전의 게임을 훨씬 초월하여 방종하고 길가는 사람을 때리고 경찰차를 털어도 경찰의 추적을 피하기만 하면 자동차 창고 등의 장소에서 쾌속 "표백"을 거치는 등 게이머들로 하여금 충분한 스릴과 쾌감을 맛보게 한다.

80여종 이상의 도구

70년대 뉴욕의 맨하튼에서 이야기는 시작된다. 이야기의 진전에 따라 현대에 이르며 80여가지의 교통수단이 게임에 등장한다. 게이머들은 종극살진(終極殺陣)과 마찬가지로 거리를 따라 차를 몰고 최고급 승용차를 뺏내고 다니며 원하기만 한다면 차를 빼앗고 바꿀 수 있다. 차주의 어이없는 표정과 운전자를 자리에서 잡아 끌어내는 등 KUSO의 악취미는 계속된다.

헐리웃 식의 빠른 전개

극도차혼 4 중 범죄를 저지를 수 있는 지역은 뉴욕의 맨하튼 지역과 부르클린 구역 그리고 황후구역과 그 근접 지역이다. 원칙적으로 게임은 게이머에게 큰 제한을 가하지 않는다. 어디로 가고 싶으면 그리로 가면된다. 임무 완성 방면도 원칙은 같다. 주요 극중 스토리는 게이머가 자유롭게 경쟁하고 암살 등 난이도가 높은 임무 완성을 통해 차량 개조에 필요한 자금을 얻는다. 그러나 이런 임무는 극중 스토리 전개에는 큰 영향을 미치지 않는다.

극도차혼4의 특징 중 하나는 헐리웃 영화와 같이 속도감 있는 전개와 스릴 그리고 스토리 흐름의 끊김 등이 없이 한꺼번에 팔아버리고 동시에 다 기록이 가능하도록 한 것 등 게임 설계상의 세심한 배려가 돋보인다.

비행차의 추격

비록 차에서 내려 다른 차를 습격하거나 길거리에서 경찰과 그 꼬나풀과 총싸움을 하는 등의 재미가 있지만, 극도차혼4의 의외의 게임 요소는 영화와도 같은 비행차의 추격전에 있다.

본 게임에서의 자동차 엔진의 성능은 게이머들을 충분히 흥분케 한다. 게이머가 차의 엑셀을 밟을 때부터 자연스럽게 등을 의자에 바짝 붙이게 만드는 스릴, 다른 종류의 차량을 운전할 때마다 느껴지는 다른 느낌들, 게임가로 하여금 각 차량마다 중량과 동력간의 차이를 느끼게 만들며 급속 엔진 소리와 브레이크를 밟을 때 느껴지는 힘 등 게이머로 하여금 최고의 스피드와 리얼리티를 누리게 한다.

범죄 시스템 구성

게이머가 비행차로 드라이브하며 쾌감을 느낄 때 자칫 잘못하면 수많은 문제를 일으킬 수 있다. 예를 들어 차가 막혀서 인도로 차를 몰아 순식간에 죄 없는 이들을 죽음에 이르게 할 수도 있고 경찰을 향해 발사한 무기가 었나갈 수도 있는 등... 이렇게 한바탕 난리를 치고 나면 무장 헬기가 출동하여 게이머가 아무리 뛰어난 기술을 갖더라도 경찰에 잡히게 되어 있다. 이럴 때 그냥 잡혀야만 하는 걸까?

이럴 때 본 게임 안에서는 경찰들의 추적을 완전히 피하는 방법이 있다. 그것은 바로 타고 있던 차를 "표백"하는 것이다. 게임 중 저지르는 모든 범죄 시스템(Felony System)은 범죄 기록이 자동차에 기록되어 이를 통해 경찰이 추적하는 것인데 이럴 때 경찰의 눈을 피하는

것 외에도 행할 수 있는 또 다른 방법이 바로 표백인 것이다. 정비소라든지 비밀 기지에서 행할 수 있는 표백은 범주의 자동차를 깨끗한 새 차로 바꾸어 경찰의 추적을 완전히 차단하는 것이다.

게이머를 위한 새로운 설계

자동차의 종류가 셀 수 없이 많은 만큼 게이머들이 훔쳐오는 자동차들도 여러 대 일 수 있다. 그래서 본 게임에서는 자동차를 주차해 둘 수 있는 차고를 제공하여 길에서 훔쳐온 차, 포크레인, 심지어 쓰레기차까지 다 집어넣을 수 있다.

그러나 더욱 게이머들의 눈길을 끄는 도구는 바로 승용차 내부와 외관을 리모델링하고 튜닝 하는 것이다. 외관은 차주의 기호에 따라 디자인한다. 내부의 경우는 운전 시스템에서부터 엔진에 이르기까지 모두 업그레이드가 가능하며 방탄유리를 달고 방탄 타이어를 장착하는 것 등은 기본적인 준비에 해당한다. 그리고 모든 종류의 개조는 업그레이드가 가능하여 게이머들의 호주머니가 쉽게 빌지도 모른다.

70년대의 락(Rock) 분위기의 배경

게이머들이 게임의 분위기에 완전히 융합되게 하기 위하여 본 게임은 특별히 세계 최고의 DJ Paul Oakenfold와 락 음악의 대가 Grandmaster Flash등 많은 전통 음악가 및 그룹들과 함께 배경 음악을 만들었다. 게이머들이 충분히 빠져들 수 있는 매력적인 분위기의 음악과 운전자의 앉은 자세에 따라 달라지는 음악은 게임의 Thrill-cam 효과를 더하여 게임을 통해 영화를 감상하는 것과 마찬가지로 시청각 효과를 누리게 하였다.

[자료출처: <http://game.sina.com.tw>]

News & issue

한국 웹젠 기업의 대만인 임현소(林玄紹)- 그 전진의 원동력을 알아본다. (인터뷰)

공 영 기업 출신의 임현소(林玄紹) 씨는 어려 보이는 동안의 얼굴이지만, 인터뷰에 응하는 모습은 상당히 신중하였다. 매우 활발한 성격의 임현소씨는 인터뷰를 하면서 눈을 반짝이며 이전의 직업 관련 경험을 말했다.

공영 기업에서의 일은 임현소씨로 하여금 어떻게 일을 계획하고 처리하며, 인맥을 쌓는지 알게 하였으며, 게임 산업에 갓 발을 들이게 되었을 때, 허구에 불과한 인터넷으로 실제 돈을 벌 수 있다는 사실에 매우 놀라며, 게임 산업에 관해 흥미를 느끼기 시작하였다고 말했다.

그는 게임 산업을 직업으로 삼기 시작할 때를 회상하며 "그때는 아주 단순하게 생각했습니다. 게임이 재미있으니 게임 관련 산업도 당연히 재미있겠거니 생각했지요. 하지만 오래 지나지 않아 원래 이 일이 그리 간단하지 않다는 것을 곧 알게 되었습니다." 라고 말했다.

이어서 그는 웃으며 "사실 각 게임의 배경에는 방대한 작업량이 있습니다. 각 팀마다 느끼는 스트레스가 꼭 있죠. 게임을 하는 것과 게임 산업의 일을 하는 것은 정말 큰 차이가 있습니다. 현재 저의 가장 큰 스트레스는 제가 책임져야 할 경영 수익에 있습니다. 게임 산업의 수입을 분석하고 자료를 준비하고 데이터를 작성하고 정보를 통합 정리해야 합니다. 해야 할 일이 매우 많죠."

이렇게 큰 스트레스를 받으며 일을 해야 하는데, 어떻게 스트레스를 해소해야 하는 걸까? 임현소씨는 일하면서 동료들끼리 농담을 주고받고 어떤 경우에는 괴짜행동을 계획하기도 한다고 밝혔다. (기자는 임씨의 회사에서 남성 직원들이 비키니를 입고 찍은 망년회 사진을 보고 그들의 괴짜행동을 확인했다.)

그는 휴일이 되면 헬스를 가서 운동하고, 농구를 하고, 휴가 때에는 여행을 가는 것으로 자기충전을 한다고 했다. 이에 그의 동료는 임현소씨는 외국이든 국내든 상관없이 많은 지역의 특산물과 맛 집, 풍경 좋은 곳과 지역의 특색 등을 잘 알고 있으므로 그와 함께 여행하면 아주 즐겁다고 말했다.

그렇다면 임현소씨가 현재 가장 시도해 보고 싶은 일은 무엇일까? 그는 국제 표준 댄스를 배우고 싶다고 진지하게 말하며, 과연 게임 산업 분야의 인물들의 특성은 전혀 예측 할 수 없다는 말을 기자로 하여금 실감하게 하였다.

임현소씨는 경제적으로 부유한 가정환경에서 자라나 자만하고 과묵한 성격의 소유자로 당시 그는 사람들이 가까이 하기 어려워하였으며 다른 사람들이 자신을 어떻게 생각하는지 전혀 개의치 않으며 친구도 없이 청소년기를 보내었다고 밝혔다.

그러나 그가 고등학교 재학할 무렵 가정환경에 변화가 일어나 형편이 어려워졌으며, 집안의 부담을 줄이기 위하여 그는 아르바이트를 하면서 공부하는 등 스스로 고등학교를 마치게 되었다. 물질적으로 풍부한 생활환경을 잃게 되자 그는 스스로도 다른 사람들과 동등하며 특별 한 게 없다는 것을 깨달았고, 다른 사람들과 같은 입장에서 바깥 세계를 접촉하게 되었다. 이는 그의 성격을 바꾸는 계기가 되었으며 다른 사람들과의 소통을 좋아하게 된 기회였다.

친구들과 교제를 시작한 것 외에도 그의 아버지와의 관계 또한 변화가 생겼다. 임현소씨는 어린 시절부터 아버지가 늘 바쁘다고 말하며, 집에 거의 계시지 않는 아버지로 인하여 이들 부자는 전혀 친밀하지 않았다. 그러나 가정환경이 바뀌게 되자, 그는 아버지에게 관심을 갖고 아버지를 배려하기 시작하였으며, 서로 간에 더욱 감정이 깊어지게 되었다.

웹젠 게임 업체의 상품 부장을 맡고 있는 임현소씨는 가장 중요한 것은 자기자신을 이기는 것이라며, 끊임없이 게임 산업 방면의 전문 지식을 쌓는 것뿐만이 아니라, 한국어를 배우기도 하는 등 다방면의 노력을 하고 있다. "제가 일하고 있는 업체는 한국 기업입니다. 한국어를 배우고 한국어로 소통할 수 있다면 제 일에 더욱 큰 도움이 있을 것이며, 저의 언어 능력도 갖추어 지는 것이라고 생각합니다."

어려운 임무를 완성하고 난 이후의 성취감은 저를 정말 기쁘게 합니다. 그것이 제 일의 원동력이 아닐 까요" 라고 말하며 임현소씨는 환하게 웃었다.

이어 임현소씨는 게임 사업의 성공은 70%는 게임의 내용에 달렸으며, 30%는 포장과 광고 등 다른 요인에 달려있다고 생각한다며, 앞으로 여가 산업으로서의 게임을 넘어서 다양한 고객을 겨냥한 게임을 발전시킬 것이라고 말했다.

공영기업의 근무자에서 외국 기업 게임 산업의 상품 부장에 이르기까지 다채로운 경험을 갖고 있는 임현소씨에게 앞으로의 꿈이 무엇이냐고 묻자 그는 전문 경영인이 되고 싶다고 다방면의 여러 가지 일에 도전하고 싶음을 밝혔다.

[자료출처: <http://news.gamebase.com.tw>]

News & issue

「GUNPLA EXPO」 타이베이 세계 무역 센터 제2관 개최

세 계 각 지역의 인기를 얻고 있는 건프라(GUNPLA)는 대만에서 GUNPLA EXPO를 가지며 전 시리즈를 전람회에 내놓아 27년간의 역사와 진화를 보일 것이다. 8월 9일부터 14일까지 타이베이 세계 무역 전시관 만화 박람회에서 건프라의 진면목을 확인 할 수 있게 된다.

27년간 전 세계인의 큰 사랑을 받아온 건프라 업계의 비결을 알려면 건프라가 어떻게 탄생하고 진화하였으며 발전하게 되었는지 이번 전람회를 통해 알게 될 것이다. 그리고 건프라의 제작 과정 등 특급 비밀 또한 이번 전람회를 통하여 공개하게 된다. 평범한 완구 수준을 완전히 넘어선 건프라는 27년간 그 과정을 전혀 공개하지 않았으며 긴 세월동안에도 최고의 인기를 누려왔다.

건프라의 발원지인 일본의 시즈오카에서 기원한 건프라 엑스포 전람회는 특별히 대만의 만대중금(萬代重金)이 제작한 올 여름 출시 예정의 MG (MASTER GRADE) 시리즈의 제 100번째 작품 Turn A GUNDAM의 멋진 모습을 감상할 수 있다.

건프라 엑스포 현장에서는 MG 시리즈 제 100번째 작품의 대 전장의 모습을 전시하며 동시에 10월 일본에서 곧 상영될 건담 Double O 의 광고 영상을 상영하며 현재 가장 인기 있는 상품인 BB 삼국전 역시 현장에서 전시되어 사람들의 관심을 끌고 있다.

오랫동안 끊임없이 계속되어온 만대 완구 (萬代玩具)에 대한 사랑과 지지에 보답하고자 대만 만대 완구는 특별히 건프라 엑스포 전시회에서 건담 전 시리즈를 전람하며 건담을 사랑하는 팬들이 한꺼번에 건담의 역사와 발전을 볼 수 있도록 할 계획이다.



그리고 아직 건담의 매력을 느껴보지 못한 이들은 이번 전람회를 통하여 건담 모형의 제작 과정 역사와 진화 과정을 살펴보며 새로운 형식의 전람회를 체험할 수 있다.

※ 건프라 엑스포

- 전시기간 : 2007년 8월 9일부터 14일 10:00 ~ 18:00
- 장소 : 타이페이 세계 무역 센터 2관 만화 박람회장
- 주최 : 만대 완구오락 주식회사 (萬代玩具娛樂有限公司)



[자료출처: <http://news.gamebase.com.tw>]

News & issue

세계 전자오락 대회-대만 국가대표 예·본선대회 개최

HiNet, WGT, WCG 가 연합 주최하여 개최된 「세계 전자오락 대회-대만국가 대표선수 선발대회」의 대중, 남부지역 예·본선 대회가 7월 마지막 주말에 열렸다. 주최단체는 24일 대북지역예선대회 신청이 8월 5일까지로 연장되었고, Xbox.360조의 예·본선 대회 신청은 8월 12일로 연장되었음을 발표하였다.

대중, 남부 지역의 예·본선은 7월 28일과 29일 이틀간 고흥의 대만 욱성pc방과 대중의 GiGi pc방 에서 열렸으며 대북지역 예·본선은 8월 11일과 12일 대북 사람의 pc방 「하하 활력정거장」에서 열린다. 중, 남부지역 예·본선 대회에서pc조는 각종 진급 경기 (전율시공의 절대무력》, 《모수쟁패3 : 한빙패권》, 《세기제국3 : 군추쟁패》, 《극속 쾌감의 완명산도》 4가지를 포함) 로 진행되며 Xbox 360조의 예·본선 게임은 8월 18일,19일 결승전날 동시 진행되게 된다.

7월 22일, 전체적으로 신청이 마감 될 예정이었다고 주최단체는 말하면서 최근 게임 메니아들의 의견을 받아들여 대회 일주일 전인 12일 신청을 마감하기로 결정되었다고 전했다 (대북지역의 pc조 예·본선은 8월 5일까지로 연장, Xbox 360조의 대회신청기간 은 8월 12일로 연장되었다.)

7월 28일 과 29일에 열렸었던 대중, 남부 지역의 예·본선 대회경기에서는 수준급 실력 파들 황현빈, 양영선과 유헌문, 유명귀 형제 등의 선수들이 고수들이 참가하였고 모두 70명의 선수들이 진급 결선대회의 티켓을 거머쥐었다. 결선대회는 8월 18일 과 19일로 예정되었으며 대북시 신광 삼월 백화점A9본관에서 1위 자리를 다투게 된다. (상금으로는 NT\$200만원이 주어지게 된다)

남부지역 경기는 일정에 따라 고흥의 한 pc방에서 중부지역의 경기는 대중에서 개최되었는데, 《전율시공의 절대 무력CS1.6》단체전 경기에서는 Ka4 , Ebola, edge7heaven 등의 실력파 조들이 남부 지역의 결선진출 자격을 얻었으며 중부 지역에서는 「Ultimax-Gaming」 「Esprit deCorps」, 「FuturE」, 「천국의 아이들」 다섯

팀이 진급 자격을 얻게 되었다. 「Ultimax-Gaming」 같은 경우는 이번 경기를 위해서 매일 최소한 5시간이상을 함께 연습하였고 목표는 오로지 CS 전국 챔피언으로 등극하는 것이라고 전했다.

《세기제국 3 : 군추쟁패》 경기 중에는 금패패 라는 닉네임으로 유명한 임의귀 선수가 남부지역 예·본선에 참가하여 순조롭게 결선에 올랐다 APE 와 마리 등의 고수들도 중부지역 경기에 참가하여 순조롭게 결선 진출의 기회를 붙잡았다 , 임의귀 선수에 대해 전해진 바에 의하면 그는 하루 4시간이상 연습하고 있으며 고수들의 게임경기 기록을 수집하여 그들의 전략분석을 통해 본인 스스로의 실력 향상을 위한 연구도 게을리하지 않는다고 한다.

《모수쟁패3 : 한빙패권》 《극속쾌감 ,완명산도》 등의 경기는 전국 대표 선수와 HiNet 챔피언 선수가 참가하여 관심을 끌었다 , 남부 지역의 경기 현황은 상당히 치열 했으며 (Hinet 2005년 챔피언 Myth.Empty 와 2006년 아시아 챔피언 fuzijia, 반수인 천사 (Machi.Angel) 등의 고수 들이 참가하였다) 이들은 8장의 결선대회 티켓을 거머쥐었다 . 중부 지역의 경기에서는 대만 거미왕, XG-EsM.EriC, WCG 2005 아시아 챔피언으로 유명한 Ley등이 사람들의 주목을 끌었다

그러나 3년 연속 대만 게임 귀수자리 와 WCG의 대표선수인 진가위 선수는 아직까지 출현하지 않고 있어 그가 과연 4연승을 할 수 있을지에 관심이 모아지고 있다. 「극속 쾌감 완명산도 」 게임 경기 중에는 핑동 지역 출신으로 작년 대만대표로 이탈리아 WCG경기에 참가하여 정복했던 유가의 형제들이 남부지역 경기에 참가 하여 순조롭게 결선에 오르게 되었다. 올해 경기에서는 중부지역의 신청인수가 남부지역의 4배에 이르렀는데, 이러한 현상은 남부지역의 진급 결선진출자가 3등까지만 주어지는데 유가의 두 형제가 1,2등으로 출전하게 될 것이라고 예상했던 신청자들이 진급 등극 기회가 상대적으로 더 높은 중부지역으로 몰린 것이 아닌 가 예측한다고 대회주최관계자들은 전하고 있다. 대북지역의 예정일은 변함없이 8월 11일로 대북시의 사림 「하하 활력정거장」 에서 열린다.

[자료출처: <http://gnn.gamer.com.tw/>]

게임 순위

【 전체 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게임명	종류	제작사 / 유통사
1	仙劍奇俠傳四	PC	仙劍奇俠傳四
2	風色幻想 6 ~ 冒險奏鳴 ~	PC	弘煜科技
3	Fanta Tennis Online	PC	Npicsoft
4	TALES WEAVER	PC	NEXON / SOFTMAX
5	TwelveSky Online	PC	Gigas Soft
6	Reign of Revolution	PC	NHN Games
7	Ma9Ma9	PC	AniPark
8	Super Robot War OG Original Generations	PS2	BANPRESTO
9	Princess Maker 5	PC	GAINAX
10	Rappelz	PC	nFlavor
11	英雄傳說 空之軌跡 the 3rd	PC	FALCOM
12	太鼓之達人 DS 觸控音樂祭 !	NDS	BANDAI NAMCO Games
13	Nostale	PC	Entwell
14	Lair Land	PC	美商藝電
15	一騎千 Shining Dragon	PS2	Marvelous Interactive
16	GUNBOUND Online	PC	softnyx
17	逍遙 Online	PC	億泰利
18	Railfan Taiwan High Speed Rail	PS3	SCEH
19	唯舞獨尊 Online	PC	鈔象電子
20	實況野球 Wii	Wii	KONAMI



▲ Super Robot War OG Original Generations



▲ Odin Sphere



▲ Final Fantasy XII Revenant Wings

【 온라인 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	仙劍奇俠傳四	PC	仙劍奇俠傳四
2	風色幻想 6 ~ 冒險奏鳴 ~	PC	弘煜科技
3	Fanta Tennis Online	PC	Npicsoft
4	TALES WEAVER	PC	NEXON / SOFTMAX
5	TwelveSky Online	PC	Gigas Soft
6	Reign of Revolution	PC	NHN Games
7	Ma9Ma9	PC	AniPark
8	Princess Maker 5	PC	GAINAX
9	Rappelz	PC	nFlavor
10	英雄傳說 空之軌跡 the 3rd	PC	FALCOM
11	光之冒險 Online (Nostale)	PC	Entwell
12	Lair Land	PC	美商藝電
13	GUNBOUND Online	PC	softnyx
14	逍遙 Online	PC	億泰利
15	唯舞獨尊 Online	PC	鈇象電子
16	SA Online (Secret Adventure)	PC	Grid Amusement
17	RICH MAN Online	PC	大宇
18	Monster Hunter Frontier Online	PC	CAPCOM
19	格鬥王 Online	PC	GAME NEAP
20	Caesar IV	PC	Tilted Mill Entertainment



▲ F a n t a
Tennis Online



▲ Monster
H u n t e r
Frontier



▲ 傲神傳
(山海 Online)

【 PSP 지난주 인기 순위 】

순위	게임명	종류	제작사 / 유통사
1	Ape Escape SaruSaruDaisakusen	PSP	SCE
2	METAL GEAR SOLID COLLECTION(METAL GEAR 20th ANNIVERSARY)	PSP	Konami
3	哈利波特 5 : 鳳凰會의密令	PSP	EA
4	METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS(METAL GEAR 20th ANNIVERSARY)	PSP	Konami
5	スーパーロボット大戦MX ポータブル(PSP the Best)	PSP	BANPRESTO
6	拉捷特與克拉克 5 激戰! 巨大銀河之超微軍團	PSP	High Impact Games / SCEA
7	極魔界村 改	PSP	CAPCOM
8	ワールドサッカーウイニング イレブン10 ユビキタスエ ヴォリューション	PSP	Konami
9	マグナカルタ ポータブル(PSP the Best)	PSP	BANPRESTO
10	ちゅ~かな雀士 てんほ 一牌娘 Remix	PSP	JALECO
11	Smash Court Tennis 3	PSP	Smash Court Tennis 3
12	アイドル雀士 スーチー パイIII Rimix	PSP	JALECO
13	グランド・セフト・オート・ リバティーシティ・ストー リーズ	PSP	CAPCOM
14	大平貴之監修 家用星象儀 攜帶版	PSP	SEGA
15	Metal Gear Solid Bande Dessinee	PSP	KONAMI
16	FIFA 07	PSP	EA Canada
17	PORTABLE ISLAND	PSP	NAMCO
18	英雄傳説 空之軌跡 FC	PSP	FALCOM
19	NBA LIVE 07	PSP	EA
20	Def Jam: Fight for NY: The Takeover	PSP	EA



▲ Final Fantasy



▲ EA Replay



▲ Smash Court Tennis 3

출처 : 게임 전문 사이트 바하무트 <http://www.gamer.com.tw>