

The Biweekly

Taiwan Game News

2007. 6. 21. Vol.12

[CONTENTS]

기획특집

■ 중국시장 공략은 대만 게임업체가 반드시 가야 할 길

뉴스 & 화제

- 1 대만게임업체-태국과 베트남을 대상으로 게임설계 작업 진행
- 2 대만 국산 게임 열풍을 재현 하려면? 大宇資訊사의 설문 조사
- 3 이번 여름 SilkRoad FOS Online속으로 여름휴가를 떠나자

게임 순위

기획 특집

중국시장 공략은 대만 게임업체가 반드시 가야 할 길
<협소한 대만 게임시장 - 기회의 땅 중국시장을 공략하라!>

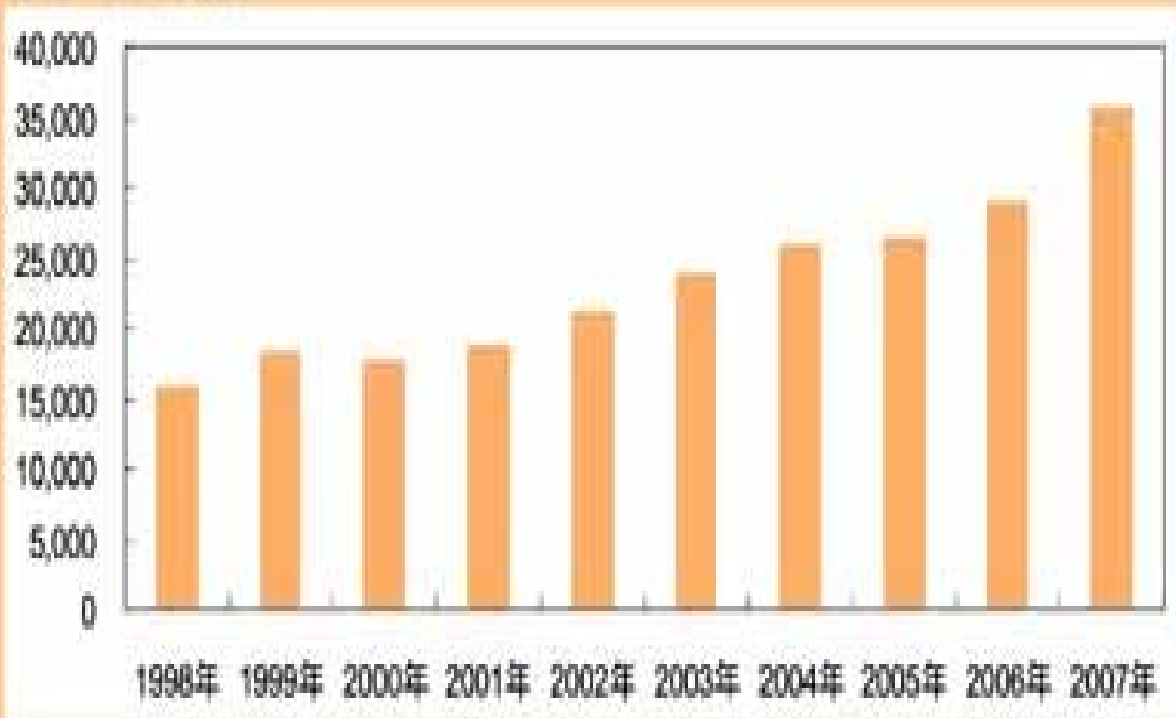
대만 게임시장은 새로운 게임 창작 연구 및 게임이용자들의 휴가 시간을 공략하는 노력 외에도 중국 대륙 게임시장을 석권하는 일은 대만 게임업체가 반드시 가야 할 길로 대만 게임업체는 이 점을 소홀히 하여서는 안 될 것이다.

중국, 홍콩, 마카오 및 대만을 대상으로 하여 IDC 서비스의 온라인 게임시장을 연구한 결과에 따르면 2006~2010년 동안의 대만 온라인 게임 시장을 예측해 본다면 대만 온라인 게임 시장의 연평균복합성장률은 (Compound Annual Growth Rate ; CAGR) 8.6%의 수치의 성장률이 나오게 된다고 밝혔다. 이 점을 미루어 볼 때 2010년 전후의 대만 게임시장은 대략 3.2억 달러(US달러)의 시장 규모가 존재한다는 결과를 예상해 볼 수 있겠다. 이와 같이 예상되는 미래의 게임 시장은 과거보다 더욱 심한 경쟁 시장을 조성하게 될 것이며 비교적 규모가 작은 게임업체들은 더 이상 존재하기 힘들어 질 것이다. 이러한 조사 결과를 분석해 보면 대만 게임 관련 업계에서는 지속적으로 참신하고 새로운 게임을 제작 하는 작업과 그 게임의 흥미도를 강조하는 것 외에 동시적으로 해외 시장으로 진출 또한 반드시 완성해야 할 매우 중요한 과제라고 볼 수 있겠다. 이러한 면에서 볼 때 대만 게임업체에 있어 가장 방대하고 가장 많은 기회를 가지고 있는 시장은 당연히 중국 대륙 시장이라고 볼 수 있겠다.

이러한 정세는 智冠集團(Soft-World International corporation), Gamania(遊戲橘子), 大宇資訊 (SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC)의 게임업체가 오래전부터 이 작업을 계획하고 준비하는 모습에서 찾아 볼 수 있다. 비록 상기 회사들이 중국대륙의 게임시장과 관련하여 최근 보고되는 결과 자료는 그다지 이상적이지 않지만 심지어 Gamania(遊戲橘子), 大宇資訊 (SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC)의 게임업체는 현재 중국대륙 게임시장 방면에서 재무적 손실을 면치 못하고 있는 실정이지만 미래 발전성을 고려해 볼 때 이미 기본적으로 필요한 사항은 모두 갖추고 있는 상태며 부분적으로 상당히 높은 발전성을 보여 주기도 하였다. 이러한 중국대륙 게임 시장의 공략은 대만 게임업체가 소홀히 하여서는 안 되는 중요한 영업방향이며 미래와 현재 게임시장의 뜨거운 감자라고 하여도 과언이 아닐 것이다.

1998년 ~ 2007년 세계 게임시장의 실제 및 예상 판매 수익 금액

단위 : 백만 달러(US)



資料來源 : Price Water Cooper · DIGITIMES整理 · 2007/5
製表 : 陳玉娟 · 柯博偉

중국 출판 작업자 협회(中國出版工作者協會)와 게임 작업 위원회(遊戲工作委員會)가 공동으로 작업하여 제출한 최신 보고서 “중국게임산업시장 분석 및 예측 - 2006년 ~ 2010년”에 의하면 2010년에 이르면 중국 대륙 온라인 게임 관련 시장의 판매 수익은 대략 21억 달러(미화)에 달할 것이라는 예상 보고를 내 놓았다. 더불어 2006년에서 2010년간의 연평균복합성장률은 (Compound Annual Growth Rate ; CAGR) 35.5%의 수치에 달할 것이라는 점도 부가하였다. 대만 게임시장의 상품들은 중국대륙, 홍콩, 마카오의 지역적 분위기와 조화가 비교적 잘 이루어지기 때문에 대만 게임관련 업체에서 만약 중국대륙, 홍콩, 마카오의 지역을 집중 공략하게 될 경우 그것은 게임시장의 높은 수익을 보장받을 수 있을 것이다. 게임 시장의 해외시장 진출은 대만에서 직접 제작한 게임 프로그램의 내용을 해외로 널리 알려 다량 판매할 수 기회를 가질 수 있게 될 것이다. 이점은 대만 게임 업계의 과제물로 남아있는 대만 게임 프로그램과 외국게임프로그램과의 3D기술 차이를 크게 좁힐 수 있는 기회로 다가 설 수 있을 것이다.

그러므로 대만 게임업체가 인재를 양성하여 게임발전을 위해 개발 연구를 하는 작업에서는 반드시 해외 게이머들의 흥미도와 반응을 중요하게 고려해야 할 것이다. 대만 게임 업계 관련업체는 광범위한 안목을 양성하여 너무나 작은 규모의 대만 게임시장을 고려하거나 대만식만을 강조하는 게임 설계는 반드시 피해야 할 중요 자세로 인식하여야 한다.

대만 게임 업체는 당연히 자체적인 게임 제작 능력 등을 지속적으로 확보하여 나가야 할 것이며 3D그래픽 등의 기술을 지속적으로 발전시켜 나가야 할 것이다. 전심전력으로 게임 프로그램을 개발하고 발전시키는 일은 하나의 게임업체의 힘으로만은 그 성공 실현이 절대적으로 불가능 한 일이다. 대만 게임 업체 공동으로 힘을 합쳐 해외 게임업계를 공략하고자 하는 노력은 대만 게임업계가 반드시 달성해야 할 중요한 목표라고 할 수 있겠다.

대만 게임 업체 발전 현황		
업체명	최근 출시한 게임 프로그램	운영 현황
지관 (智冠集團)	魔獸世界(모수세계), 仙境傳說(선경전설), 完美世界(완미세계), 黃易群俠傳(황역군협전), 金庸群俠傳(금용군협전)	2007년 영업은 큰 성장 변화를 예상하고 있으며 해외투자 부담감 또한 눈에 띄게 감소하였다.
Gamania (遊戲橘子)	Lineage, 楓之谷(Maplestory), 跑跑卡丁車	연속 3년간의 손실에서 벗어남, 2006년 세후EPS 3.11원. 미래 대만 게임시장의 최고의 전문 게임 업체로 지정 되는 것을 영업목표로 함, 중국대륙 진출 방면 상당한 성과를 거두었음
大宇資訊 (SOFTSTAR ENTERTAINMENT)	大航海時代(대항해시대), 魔力寶貝(마력보배), 飛天歷險(비천역험)FREE, 大富翁仙(대부옹), 仙劍奇俠傳三(선검기협전)	2006년 중국 대륙 진출 영업에서 손해를 봄, 4월 말경 영업자금 감축을 실행하여 기존 5.2억 원 가량의 영업자금에서 2.08억 원으로 대폭 감소시킴

華義(화의)	石期時代(석기시대), SF Online	石期時代(석기시대)의 프로그램 저작권을 가지고 일본 게임사와의 소송으로 많은 시간을 소비하고 있다. 4월 말경 華義(화의)사의 패소로 판결이 내려졌으나 華義(화의)사는 상소를 제기할 예정이다.
昱泉	火鳳凰 (Xbox 360)	최근 판매 대행하여 운영하고 있는 게임 종류는 대략 5개 정도, 2008년 봄시즌을 맞아 새로운 게임을 출시 할 예정에 있으며 Xbox 360의 신작을 제3분기 전에 출시할 예정에 있다.
樂陞 (NPEC ENTERTAINMENT)	EX-Chaser, Hello Kitty MLB 2K7, 聖魔戰計(성마전계) 등	차세대 게임기 및 PC 3D 게임 프로그램 개발 위주의 영업 방식 운영, 상해, 북경, 소주 및 타이베이시에 지점을 운영하고 있으며 PC온라인 게임 및 무선 게임기 등의 개발 연구에 힘을 기울이고 있다.
鈞象 (IGS, International Games System)	明星3缺1Online, 唯舞獨尊(유무독존)Online, Rock Fever, EZ Touch	鈞象 (IGS, International Games System) 사는 중국 대륙 게임시장에서 대략 5%정도의 점유율을 가지고 있다. 2007년 가장 유망 받는 회사로 주목받기도 하였다.
戲谷	戲谷 flash 麻將, Hellgate: London	마이크로소프트사와의 공동 협업을 통해 Xbox 360의 戲谷麻將館(도박게임)을 출시할 예정에 있다.
NC소프트 대만	Lineag2, 길워드	Gmania(遊戲橘子)사와 한국의 NC soft 사가 2003년 공동으로 설립한 NC소프트 대만 게임업체이다. 최근 보고된 업적 결과가 좋지 않은 관계로 얼마 전 대폭적인 인사 조정을 강행 한 바 있다.
宇峻奧汀 (UserJoy Technology)	三國群英傳(삼국군영전),新絕代雙驕(신절대쌍교)Online,天使之戀(천사의연)	해외에서의 좋은 업적을 계속 기록 하고 있다. 게임 판매 대행 위주의 영업이 아닌 직접 제작 판매 하는 작업을 주 업무로 하고 있다. 본사는 앞으로의 게임 시장을 새롭게 인도해 갈 게임업체 중의 하나로 게임업계의 기대주이다.

<p>紅心辣椒 (cayenne tech)</p>	<p>Free Style</p>	<p>캐주얼 운동 게임을 주로 취급하고 있다. 하반기에 춤이나 운동게임과 관련된 신 작품을 출시 예정하고 있다.</p>
<p>億泰利 (pfamily)</p>	<p>旺來麻將, 九龍爭霸</p>	<p>2007년 무료 게임 지원 운영 방식을 새롭게 채택하였으며 중국 대륙 캐주얼 게임을 수입하여 판매 취급할 예정이다. 올해 연말 Q판 무료 게임을 선보일 예정에 있다.</p>
<p>皓宇科技股份 有限公司 (Gamlaxy International Inc.)</p>	<p>三國策(삼국책)online</p>	<p>2000년 三國策(삼국책)online을 선보인 이후 2007년 새롭게 중국을 대상으로 본 게임을 새롭게 출시 할 예정이다. 최근 자료에 의하면 대만에서 본 게임을 가입한 회원 수는 이미 20만 명을 넘어섰다는 결과를 제출하였다.</p>

[자료출처 : <http://www.digitimes.com.tw>]

News & issue

대만게임업체- 태국과 베트남을 대상으로 게임설계 작업 중

게임 시장의 많은 변화와 시장속의 치열한 경쟁 등을 통해 대만 게임 업계에서는 국내의 자체적인 게임 제작 연구의 중요성을 점점 충분히 깨닫게 될 수 있었다. 대만 게임 업계의 선두라고 불리는 지관(智冠集團) 사는 국내 게임 관련 연구 조사 작업 외에 올해 특별히 태국과 베트남 지역을 전문적인 대상으로 한 영업 계획을 설립하였다. 이점은 동남아 지역의 게임 이용자들의 광대한 시장을 고려하여 진행하고자 하는 동기와 더불어 태국과 베트남만이 가지고 있는 독특한 문화 분위기를 감안한 점도 하나의 큰 동기부여의 원인이 될 수 있겠다.

지관(智冠集團) 사는 최근 고웅(高雄)에 게임 연구 중심 센터를 설립하여 XBOX 360과 관련된 게임을 개발 연구 중에 있으며 이 작품들은 다음 년도에 출시 될 예정이다. 본사의 자회사인 中華網龍(중화왕용)이 중국 대륙에 설립한 游龍在線 (유룡재선)역시 현재 이러한 연구 과정을 진행 중에 있다. 만약 지관(智冠集團) 사가 동남아 지역을 대상으로 한 이러한 게임 연구 중심 센터가 성공적으로 설립된다면 국내 게임업체 중 가장 먼저 해협양안 (마카오, 홍콩지역)및 동남아지역에 게임 연구 중심 센터를 가지고 있는 업체로 등록되게 된다. 동남아는 중국, 인도 외에 아시아 지역에서 세 번째로 많은 인구수를 보유한 지역이며 총인구수는 5.7억에 달한다. 해당 나라에서는 비교적 높은 출생율을 보유하고 있기 때문에 청소년의 인구 비율 역시 상당히 높은 편이다. 활발한 게임 시장을 쉽게 예상해 볼 수 있겠다. 또한 동남아는 위치상으로 중국과 일본 지역에 근접하여 문화적 방면에 많은 영향을 받았기 때문에 게임 이용자들은 비교적 쉽게 동방게임을 접할 수 있을 것이며 이러한 점은 대만 게임 시장이 이러한 개발과 관련하여 매우 긍정적인 시각을 가질 수 있는 원인 중의 하나이다.

지관(智冠集團)사는 먼저 중국 및 동양적인 성격을 지닌 게임 상품을 다량으로 보유한 뒤 동남아 게임 시장을 진출 할 예정이다. 대표이사 왕준박(王俊博)씨가 표명하기를 지관(智冠集團)사는 동남아로 판매하는 게임 상품이 반드시 좋은 성적을 거둘 것이라는 희망을 두고 있으며 대만이나 중국의 관점에서 벗어나 해당 지역의 분위기에 잘 맞게 조화시켜 게임 이용자들이 쉽게 당사의 게임 상품을 접할 수 있도록 하여 시장을

점차 넓혀 나갈 계획이며 지관(智冠集團)사의 상호를 국제적으로 알리고자 희망한다고 전하였다.

대표이사 왕준박(王俊博)씨의 분석에 의하면 동남아 지역 중 태국과 베트남은 게임 발전 대상 중심으로 상당히 적합한 조건을 충족하고 있다고 밝혔다. 그 원인으로는 이 두 지역 모두 자체적으로 매우 독특하고 강한 색의 문화를 띄고 있으며 이 두 나라의 인구수 또한 상당히 많고 현재 경제적인 발전 단계로 접어들고 있어 해당 지역의 게임 발전 연구 중심 센터를 설립하는 것은 매우 적합하다고 볼 수 있다. 지관(智冠集團)사는 태국과 베트남의 게임 발전 중심을 올해 성공적으로 설립가능 하게끔 하는 목표를 이미 설립하였으며 설립 후 2년 내 본 운영 효과를 얻을 수 있기를 희망한다고 밝혔다.

[자료출처: GAMEBASE 정보 센터]

News & issue

국산 게임 열풍을 다시 재현 할 수 있을까?

대우정보사는 게임 이용자들에게 이에 관한 의견을 수렴 중

대우정보(大宇資訊)사는 게임 이용자에게 국산 게임 운영과 관련된 여러 가지 정보를 수집중이다. 게임 이용자들은 대우정보(大宇資訊)사가 질문하는 “게임 이용자들이 국산 게임을 좋아하고 자주 이용할 수 있도록 하려면 국내 게임사가의 게임 제작 및 제재와 관련하여 구비하여야 할 것에는 어떠한 요소가 있는지”에 대한 물음에 답변을 할 경우 여러가지 다양한 혜택을 누릴 수 있는 기회를 가질 수 있다. 대우정보(大宇資訊)사는 가장 훌륭한 답변을 제출한 자에게 대우정보(大宇資訊)사의 면접 기회를 제공할 예정이며 하루 동안 게임 업체 운영자로 직접 체험 해 볼 수 있는 기회를 제공한다. 더불어 앞으로 출시 예정인 <선검기협전4(仙劍奇俠傳)> 를 가장 먼저 접해 볼 수 있는 기회 또한 제공한다.

대우정보(大宇資訊)사의 대부옹(大富翁)、선원검(軒轅劍)등은 대만 게임시장에서 여 전 히 많은 사랑을 받고 있는 게임 상품들이며 올 7월에 출시 예정으로 되어 있는 <선검기협전 4(仙劍奇俠傳)> 는 바하무트 사이트에서 가장 기대 되는 인기 예정작 1위로 등록된 바 있다. 대우정보(大宇資訊)사의 이영진(李永進)대표는 표명하는 대우정보(大宇資訊)사의 운영 방침은 훌륭한 인재 양성을 가장 이상적인 목표로 두고 있으며 이에 맞게 독특한 구인 방법을 채택하여 운영하고 있다. 기존의 구직 방식의 형틀을 깨고 야후 지식검색 사이트를 이용하여 질문을 제기한 뒤 그 중 가장 적합한 답변을 제출한 자에게 자신이 가지고 있는 생각을 직접 실현 시킬 수 있는 기회를 제공하여 주는 독특한 방법을 택하였다. 이러한 점은 기존 온라인 게임업체의 경영 방식과 비교하여 볼 때 기대 이상의 좋은 효과를 기대 해 볼 수 있는 방법 중의 하나라고 볼 수 있겠다.

대우정보(大宇資訊)사의 이영진(李永進)대표가 말하기를 대우정보(大宇資訊)사의 창시이 후 게임 제작 연구와 관련하여 꾸준히 직접 개발, 창조해 나가는 노력을 기울이고 있으며 대우정보(大宇資訊)사가 주로 취급하는 국산 게임 내용에는 게임이용자들이 어렸을 적부터 접해온 인물이나 이야기거리등을 내용을 위주로 구성하여 게임이용자들에게 친숙히 다가 갈 수 있도록 하는 데에 초점을 두었다. 그리하여 게임이용자들에게 좋은 인상을 남길

수 있었고 단지 하나의 게임만으로 취급하는 것이 아니라 하나의 예술품으로 인식되게끔 하여 일반적으로 수집할 만한 충분한 가치가 있는 예술품으로 비춰지기도 하였다. 그러나 대만 게임시장은 한국 게임시장의 위세와 다량의 불법 복제품 등의 출현 등으로 많은 게임 이용자들은 게임 이용 시에 대만 고유의 특색과 문화가 담겨 있는 게임 제품을 접해 보기가 무척 어려운 실정이다. 그리하여 이영진(李永進)대표는 야후 지식검색 사이트를 통해 “게임 이용자들이 국산 게임을 좋아하고 애용할 수 있도록 하려면 국내 게임사가의 게임 제작 및 제재와 관련하여 구비하여야 할 것에는 어떠한 요소가 있는지”에 대한 자문을 구하여 국산 게임 제조와 관련하여 정보를 얻고자 하였고 동시에 우수한 인재를 고용 할 수 있는 기회로 또한 삼고 있다.

[자료출처: 바하무트]

News & issue

여름 휴가비용이 부담된다면 SilkRoad FOS Online속으로 여름휴가를 떠나자

앞으로 한 달 정도 후면 여름 방학이 시작될 것이다. 방학이 시작되는 동시에 많은 사람들이 해외로 출국하고자 할 것이다. 그러나 사실 경제적인 문제를 감안할 경우 해외여행을 쉽게 결정하기가 의외로 그리 쉽지만은 않다. 그렇다면 이러한 경제적 여유가 없는 사람들은 이번 여름방학을 어떻게 보내야 할까? 바로 이 곳 SilkRoad FOS Online 게임에 각종 이국 경치를 만끽 할 수 좋은 기회가 있다.

SilkRoad FOS Online게임은 올 해 새로운 내용으로 재구성하였고 세계적으로 유명한 아름다운 경치들을 모두 수집하여 삽입하였다. 게임이용자들의 기대에 충분히 부응할 수 있는 본 게임 속으로 다함께 세계여행을 떠나보자!



[자료출처 : PChome 新聞]

게임 순위

【 전체 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게임명	종류	제작사 / 유통사
1	Odin Sphere	PS2	Vanillaware / ATLUS
2	Blue Dragon	XB360	MISTWALKER
3	BLEACH ~Heat the Soul 4~	PSP	SCE
4	航海王 無限冒險	Wii	NAMCO BANDAI GAMES
5	God of War II	PS2	SCEH
6	Fate/stay Night [Realta Nua]	PS2	Type Moon / 角川書店
7	MLB 2K7	PS2	Kush Games / 2K Sports
8	Forza Motorsport 2	XB360	Microsoft Game Studio
9	光明之風	PS2	SEGA
10	Final Fantasy 戰略版 : 獅子戰爭	PSP	SQUARE ENIX
11	Bio Hazard 4 Wii Edition	Wii	CAPCOM
12	Final Fantasy XII Revenant Wings	NDS	SQUARE ENIX
13	Super Paper Mario	Wii	任天堂
14	The Lord of the Rings Online : Shadow of Angmar	PC	TURBINE
15	燃えろ! 熱血リズム魂 押忍! 闘え! 応援団2	NDS	任天堂
16	Flamedragon Online : Sign of the Immortals (FDO)	PC	漢堂
17	PERSONA 3 FES	PS2	ATLUS
18	Command & Conquer 3 : Tiberium Wars	XB360	EA
19	Guitar Hero II	XB360	Harmonix Music Systems
20	Elvandia Story	PS2	Spike



▲ Odin Sphere



▲ 王國之心 2 Final Mix+



▲ Final Fantasy XII Revenant Wings

【 온라인 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	Flamedragon Online : Sign of the Immortals (FDO)	PC	漢堂
2	信長之野望 ~破天章~	PC	KOEI
3	Cabal Online	PC	ESTsoft
4	Fairyland : Beauty and the Beast	PC	雷爵
5	神州 Online : 地火神兵	PC	宇峻奥汀
6	TANTRA Online : 交錯時空的愛戀	PC	Hanbit Soft
7	RF Online	PC	CCR
8	Fly For Fun	PC	AeonSoft
9	Seal Online	PC	Sunny YNK / GRIGON
10	Ragnarok Online	PC	GRAVITY
11	W.Y.D	PC	JOYIMPACT
12	N-age ver 5.3	PC	esofnet
13	新絕代雙驕Online : 幸福攻城計畫	PC	宇峻奥汀
14	Cross Gate Ver4.0	PC	SQUARE ENIX
15	City of Villains	PC	NCsoft
16	TALES WEAVER Ver.3.38	PC	NEXON / SOFTMAX
17	三國群英傳Online : 群雄爭霸	PC	奥汀
18	Mystina Online	PC	LAGER
19	TANTRA Online : 天空之城	PC	Hanbit Soft
20	三國演義 Online : 神機妙算	PC	中華網龍



▲Flamedragon



▲ 삼국영웅전
군웅쟁패



▲ 傲神傳
(山海 Online)

【 PSP 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	Metal Gear Solid Bande Dessinee	PSP	KONAMI
2	PORTABLE ISLAND	PSP	NAMCO
3	大平貴之監修	PSP	SEGA
4	CAPCOM Classic Collection	PSP	CAPCOM
5	TAIKO NO TATSUJIN PORTABLE 2	PSP	NAMCO
6	EA Replay	PSP	EA
7	Parappa The Rapper	PSP	SCE
8	法人日本漢字能力 定協 協力 漢字	PSP	SEGA
9	P-kara	PSP	SCE
10	MAPLUS	PSP	edia
11	研究所 茂木健一郎博士監修 快感 体験	PSP	SEGA
12	SUDOKU	PSP	HUDSON
13	Namco Museum PSP the Best	PSP	NAMCO
14	Guitar Man Live!	PSP	KOEI
15	TAIKO NO TATSUJIN PORTABLE	PSP	NAMCO
16	必勝法! 北斗之拳	PSP	SEGA
17	DORASU 主角是錢形	PSP	DORASU
18	Namco Museum	PSP	NAMCO
19	Metal Gear ACID	PSP	KONAMI
20	DORASU 巨人之星 II	PSP	DORASU



▲ Metal Gear Solid Bande Dessinee



▲ EA Replay



▲ Parappa The Rapper

출처 : 게임 전문 사이트 바하무트 <http://www.gamer.com.tw>