

The Biweekly

Taiwan Game News

2006. 5. 26. Vol.10

[CONTENTS]

기획특집

- 2005년 4/4 분기 모바일 인터넷 사용 조사

뉴스 & 화제

- 1 소프트웨어 : 대만은 지금 무료 게임이 대세다!
- 2 플러그인을 막기 위해 PC방 업자 제제에 나선 Insrea(因思銳)
- 3 [E3] 대만관에 전시된 새로운 게임들
- 4 우수한 PC방을 만들기 위한 좌담회 개최

게임 순위

기획 특집

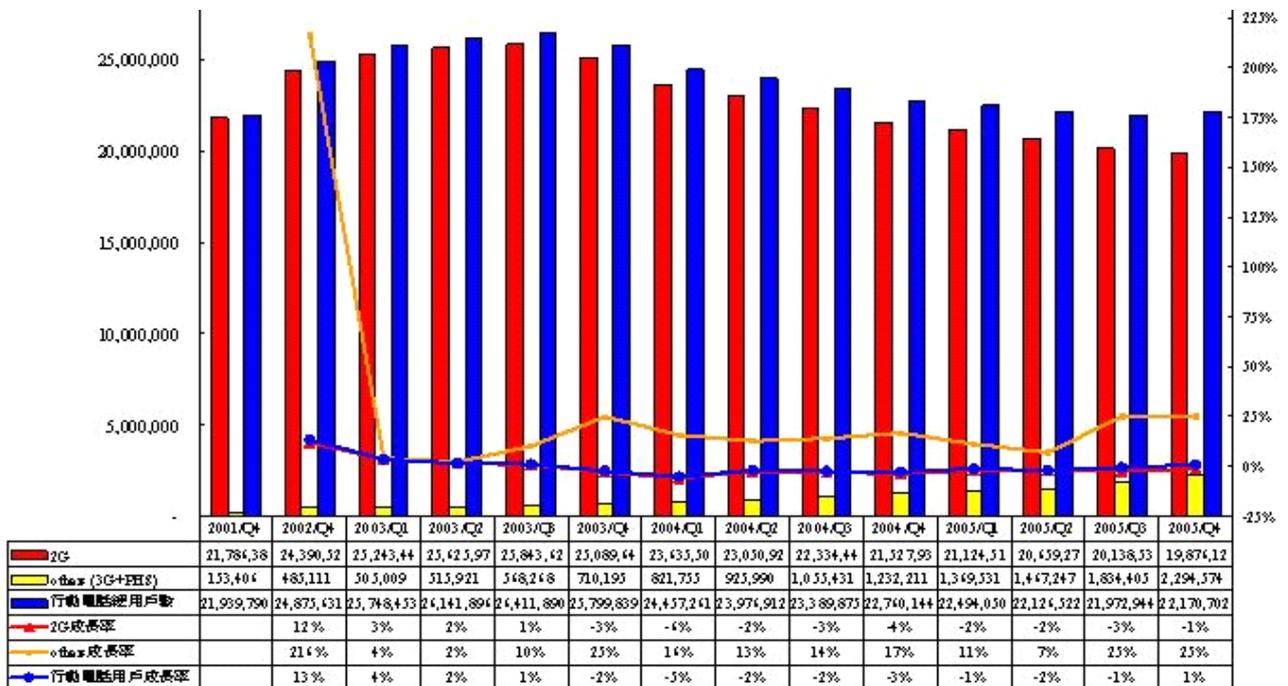
2005년 사사분기 모바일 인터넷 사용 조사

경 3G 서비스가 더욱 널리 퍼지면서 대만 2005년 사사분기의 휴대 전화 사용자 (전화번호 수에 근거)는 드디어 감소를 벗어나 증가하였고, 모바일 인터넷 사용율은 사사분기에도 두 자릿수의 성장을 유지하고 있다. 자책회 FIND에서 발표한 [2005년 전 세계 모바일 인터넷 사용 조사]에 의하면 대만의 모바일 인터넷 사용자의 3G 서비스 수용도(3G서비스를 사용하기 원하는 가에 대한)는 약 84%에 달하는데, 이는 국내 모바일 인터넷 시장의 발전에 좋은 소식이다.

1. 휴대 전화 이용률(전화번호 수)이 감소에서 증가로 돌아섬

전신중국(電信總局)의 자료에 의하면 2005년 사사분기까지 대만의 휴대 전화 사용자 (전화번호 수)는 2,217만 명으로 지난 분기에 비해 20만 명이나 증가하였고 그 성장률은 1%이다.

[그림 1] 대만 휴대전화 사용자 수



資料來源：交通部電信總局 (2005/12)

資料整理：資策會創新應用服務研究所-FIND / 經濟部工業局「行動台灣應用發展推動計畫」

(자료 출처 : 교통부 전신총국(2005/12) : 자료 정리 : 자책회 FIND / 경제부 공업국)

2005년 사사분기의 휴대 전화 보유밀도(持有密度 : 전국 인구수에서 휴대전화 사용자 수를 뺀 것)는 전 분기와 비슷한 상황으로, 97%를 유지하고 있다. 이는 100명중 97명이 휴대 전화번호를 가졌음을 의미한다.

주의해야 할 점은 2003년 삼사분기에 2,580만 명의 최고봉을 기록한 이후 대만 지역의 휴대전화 사용자는 느리게 감소하였으나, 2005년 사사분기에는 전체 사용자수가 다시 증가하였다는 것이다. 주된 요인은 PHS와 3G 서비스 사용자가 46만 명 증가하여 25%의 성장률을 기록한 것이다. 그러나 GSM 사용자는 이번 분기에도 지속적으로 감소하여 26만 명이 감소하였고, -1%의 성장률을 기록했다.

[그림 2] 대만 휴대 전화 보급률



* 본 표안의 전화번호 수는 현재 사용중인 번호만을 포함한다. (2G, 3G, PHS 포함)

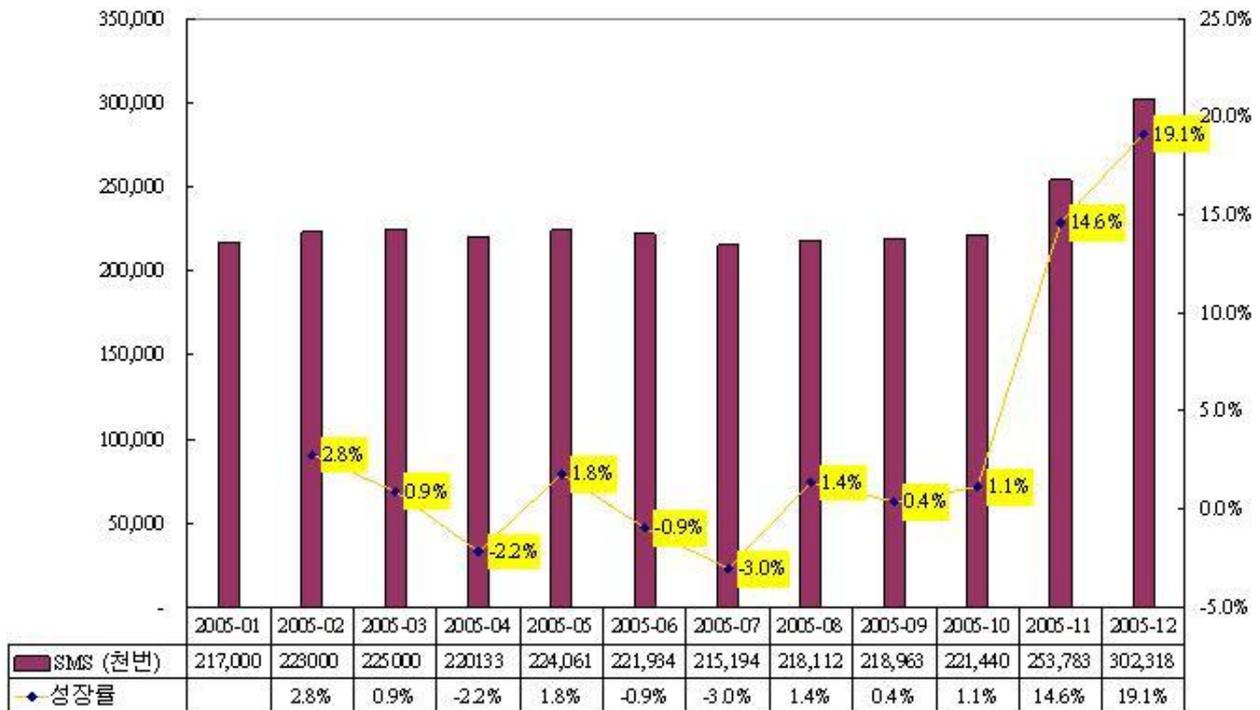
(자료 출처 : 교통부 전신총국(2005/12) : 자료 정리 : 자책회 FIND / 경제부 공업국)

2. 3G와 PHS가 더해져 메시지 전송 서비스(SMS) 사용량이 더욱 늘어남

2005년 9월 이전에 교통부 전신총국에서 발표한 휴대폰 메시지 전송 서비스(SMS) 사용량에는 3G 및 PHS를 포함하지 않았다. 2003년의 대만 지역 SMS사용량은 처음으로 24억 번에 달했으며, 그 이후 매달 SMS사용량은 평균 2억 번을 기록하였다. 2005년 1월부터 9월까지 대만 지역의 SMS성장률은 ±3%를 넘지 않았다. 이는 SMS사용 습관이 이미 고정되어 가는 추세임을 보여준다.

그리고 2005년 사사분기의 SMS사용량은 약 7.77억 번으로 지난 분기의 6.52억 번에 비해 1.25억 번이 증가하였고, 그 성장률은 19%에 달했다. 주의해야 할 점은 이번 분기의 SMS사용량 증가는 GSM사용자의 SMS사용량이 증가했기 때문이 아니라, 2005년 10월부터 교통부 전신총국에서 3G와 PHS의 SMS사용량을 통계에 넣었기 때문이다. 3G와 PHS 서비스 사용자의 증가로 인해 2005년 10월, 11월, 12월분의 SMS사용량은 2.21억 번, 2.53억 번, 3.02억 번으로 달마다 증가하는 추세를 보이고 있다.

[그림 3] 대만 모바일 메시지 전송 서비스(SMS) 사용 횟수 와 성장률



(자료 출처 : 교통부 전신총국(2005/12) : 자료 정리 : 자책회 FIND / 경제부 공업국)

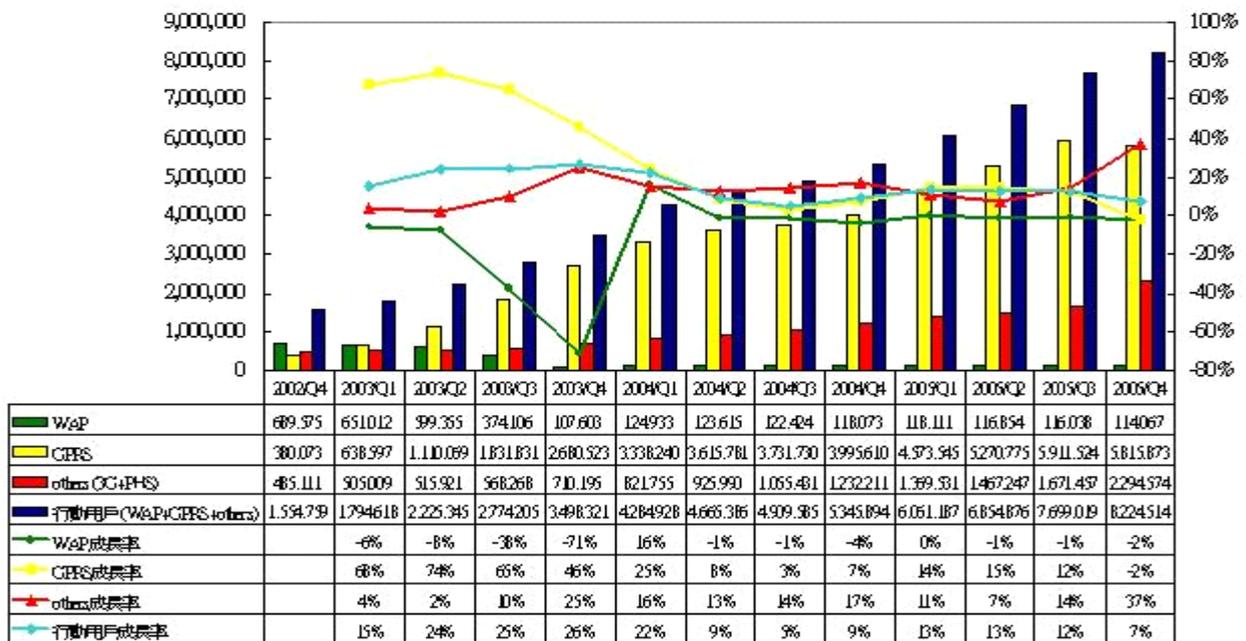
3. 3G효과가 지속적으로 퍼져 모바일 인터넷 사용자수가 신기록을 세움

전신총국의 통계자료에 의하면 2005년 사사분기 대만 모바일 인터넷 사용자수는 822만 명을 초과하였으며, 이는 삼사분기에 비해 약 53만 명이 증가한 것으로, 그 성장률은 7%이다. 이번 분기의 PHS와 3G의 모바일 인터넷 사용자수의 합계는 229만 명으로 삼사분기에 비해 45만 명이 증가하여 25%의 성장률을 보였다. GPRS사용자수는 10만 명이 감소하여 581만 명이 되었으며, 성장률은 -2%이다. 그 밖의 WAP인터넷 부분 역시 -2% 성장을 기록하였으며, 사용자는 약 11만 4천으로 삼사분기에 비해 2천명이 감소하였다.

2003년 이사분기 GPRS사용자는 처음으로 WAP사용자 수를 초월하여, GPRS는 대만 모바일 인터넷의 주류로 자리 잡았다. 또한 그 사용자는 해마다 증가하여 대만 모바일 인터넷 인구 성장을 이끌어가는 요인으로 자리 잡았다. 그러나 2005년 사사분기에는 GPRS사용자가 처음으로 마이너스 성장을 기록하는 현상이 나타났다. 이러한 주 원인은 3G서비스 인증을 받은 GSM 서비스 업자들이 사용자들에게 3G로 서비스를 전향할 것을 격려하는 책략이 성공하여 GPRS사용자가 줄어들게 되었다. 그리고 3G서비스로 전환한 사용자들은 새로이 출시된 모바일 콘텐츠에 흥미를 가지게 되었다. 이익을 챙기려는 업자들이 3G로 전환한 사용자들에게 고액의 휴대폰 혹은 통화료 우대 서비스를 제공할 지에 대해서는 관찰이 필요하다.

비록 GPRS사용자가 대만 모바일 사용자의 약 72%를 차지하고 있으며, 단기간에는 ‘3G와 PHS’사용자에게 추월당하지 않을 것으로 예상되지만, 그러나 3G업자들이 적극적으로 고도로 성숙된 모바일 통신 시장에서 업무 영역을 넓혀가고 있어, 실제적으로 대만 모바일 인터넷 사용인구의 성장을 촉진하는 중요한 역할을 담당하고 있다고 할 수 있다.

[그림 4] 대만 모바일 인터넷 사용 성장률



資料來源：交通部電信總局 (2005/12)

資料整理：資策會創新應用服務研究所-FIND / 經濟部工業局「行動台灣應用發展推動計畫」

(자료 출처 : 교통부 전신총국(2005/12) : 자료 정리 : 자책회 FIND / 경제부 공업국)

[자료 출처 : 자책회 FIND]

소프트월드 : 대만은 지금 무료 게임이 대세다!

무료 게임(Item Mall Online Game)에 대해 결정을 보류해온 소프트월드(智冠)의 왕준박(王俊博) 대표는 '시대의 조류를 거스를 수는 없다.'며 무료게임에 대한 의견을 전하고, 이와 동시에 앞으로 2년 내에 무료 게임의 추세는 변하지 않을 것이므로, 소프트월드 역시 자회사를 통해 여러 무료 게임을 선보이는 것 이외에도 <라그나노크> 도 무료 게임으로 전환해 나갈 것이라고 전했다.

왕준박 대표는 이전 유희왕룡(遊戲網龍)을 월 정액제와 아이템을 판매하는 무료 게임의 두 종류 서버를 개설해 운영할 것이며, 현재 상황으로는 아이템을 판매하는 무료 게임의 영업 수익이 비교적 높으며, 월 정액제의 영업 수익은 과거에 비해 20% 감소하였다고 전했다. 그러나 유저들이 계속해서 비싼 아이템을 구입할지, 게임을 지속할 지가 무료 게임이 안고 있는 위험 요소이다. 그렇기 때문에 월 정액제로 운영되는 게임은 무료 게임의 위협 속에 더욱 내용이 좋고 심도 있는 게임으로 승부를 걸어야 할 것이다.

과거 소프트월드는 무료 게임에 대해 비교적 보수적인 생각을 가지고 있었다. 왕준박 대표는 2년 내에 무료게임이 주류가 될 것이라고 설명하고, 소프트월드도 시대의 조류를 거스를 수 없다고 전하고, 중화왕룡(中華網龍)을 예로 들어 무료 게임의 영업 자본이 낮아 무료 게임의 방식으로 전환하면 영업 수익이 상승할 것이라고 전했다.

유희신간선(遊戲新幹線)은 여름 방학 때 첫 번째 무료 게임인 <고스트 온라인>을 출시한다. <고스트 온라인>은 두루마리식 RPG게임으로, 귀여운 이미지의 무협 및 고스트 요소를 가졌으며, 한국에서 출시되었을 당시 <메이플 스토리>와 비교되었던 게임이다.

그 밖에도 삼사분기와 사사분기에도 우준오정(宇峻奧汀)이 개발한 <천사지연(天使之戀) Online>과 한당(漢堂)이 제작한 <염용기사단(炎龍騎士團)>을 출시할 예정이다. 중화왕룡은 올해에 <신촉산검협(新蜀山劍俠)>과 <황역군협전 (黃易群俠傳)>의 두 가지 무료 게임을 선보일 계획이다.

유희신간선의 임영일(林榮一) 대표는 <라그나노크>역시 무료게임으로 전환할 것이라고

전했다. 그러나 이는 대리상이 요구한다고 이루어지는 문제는 아니므로 한국 원 제작사의 의견을 들어보아야 한다. 이러한 이유로 자체 제작 게임이 마음대로 할 수 있는 가능성이 더욱 큰 것이다. 그러나 유희신간선은 한국 원 제작사와 적극적으로 협의하여 <라그나노크>를 무료화 할 계획이다.

PC HOME 신문 사이트 5. 16

<http://news.pchome.com.tw/science/ettoday/20060516/index-20060516191207041912.html>

플러그인을 막기 위해 PC방 업자 제제에 나선 Insrea(因思銳)

Insrea(因思銳)은 플러그인을 철저히 막기 위해 올해 4월 중순부터 ‘플러그인 방지 전문팀’을 구성하고, 우선 불법 PC방을 대상으로 방지 조치를 시행하기로 했다고 발표했다. 이에 유명한 PC방 체인인 ‘마법가족(魔法家族)’이 첫 번째 조사 대상으로 지명되었다.

Insrea(因思銳)은 ‘마법가족(魔法家族)’은 홈페이지에 <리니지>, < AUDITION>, <삼태자(三太子) 온라인>등의 온라인 게임 전용 플러그인 정보를 게시하고, 이와 동시에 한정 IP제도를 통해 ‘마법가족’에서 게임을 즐기는 유저들에게 PC방 내의 전용 플러그인을 사용할 수 있도록 하였다.

Insrea(因思銳)은 ‘게임 업계 하층인 PC방이 플러그인의 만연을 막을 능력이 없다면, 오히려 이를 주동적으로 이용해서 게임을 상해하는 행위를 해서는 안 된다’고 지적하고, 정식으로 PC방 체인 ‘마법가족’에 < AUDITION>의 플러그인 안내 공지 및 설명을 삭제하는 것은 물론 공개 사과 성명을 하고, 약 1만대 PC와 관련 상품과 관련된 플러그인을 삭제할 것을 요구하였다.

그 밖에도 과거에 ‘마법가족’의 IP로 게임에 접속했던 모든 ID를 대상으로 조사를 진행하여, 만약 플러그인을 사용이 적발되면 ID를 정지시킬 것이라고 전했다. 또한 앞으로 ‘마법가족’이 얼마나 성의를 가지고 이 사안을 처리하는 가를 보고 다음 단계의 법률 조치를 취할 것인가를 결정할 것이라고 전했다.

GNN 신문 사이트 5. 17

<http://gnn.gamer.com.tw/0/23560.html>

[E3] 대만관에 전시된 새로운 게임들

올 해의 E3전시회 때 대만관은 예전처럼 Kentia Hall에 자리하였다. 참가한 게임 업체들은 우준오정(宇峻奧汀), 뇌작(雷爵), 유정(唯晶), 기인(碁因)등이다. 대만관의 게임 업체들 중 유정(唯晶), 우준오정(宇峻奧汀), 기인(碁因)은 각각 새로 개발한 게임인 <FM Online>, <천사지연(天使之戀) Online>, <Chosen>을 선보였다.

<FM Online>은 이미 70% 이상 완성된 게임으로, 유정과학과 국제팀이 합작하여 개발한 MMORPG 게임으로, 많은 게임의 특색을 종합하고 있다. 예를 들어 <WOW>의 광대한 배경과, <FINAL FANTASY> 시리즈의 3D회합제(回合制) 전투 이외에도 많은 새 요소들과 새 게임법을 더했다. 하나의 캐릭터에 12부위의 장비를 설정할 수 있으며, 이러한 장비를 통해서 캐릭터의 능력이 배가된다. 이동 역시 3D적으로 육지, 및 바다에서 모두 행동할 수 있도록 하였다. 애완동물의 성장은 능력의 상승 이외에도 외형의 변화를 주었고, 더욱 다양한 종으로 진화하도록 하여, 각기 다른 성장이 각기 다른 결과를 유도하도록 하였다.

<천사지연(天使之戀) Online>은 귀여운 이미지를 가진 게임이다. 이 게임은 높은 곳에서 45도 각도로 내려다보는 시선을 채택하였고, 만화같이 귀여운 화풍이며, 캐릭터는 서양식 판타지와 귀여운 특성을 동시에 가지고 있다. 마법과 기계문명의 세계를 동시에 가진 게임으로, ‘Robot cat’과 같은 거대한 대형 로봇 고양이를 볼 수 있다. 또한 애완동물 시스템도 빠지지 않고, 귀여운 애완동물은 주인공 캐릭터의 훈련에 도움을 주게 되어있다. <천사지연(天使之戀) Online>은 올해 삼사분기에 출시될 예정이며, 무료 게임(아이템만 유료 판매)의 형식으로 서비스 될 것이다.

<Chosen>은 Xbox를 플랫폼으로 개발된 3D 액션 게임이다. 게임의 배경은 중세 중국이며, 정치상의 충돌로 인해 전쟁이 일어나게 되고, 이에 오래된 악의 세력 역시 이 전쟁에 참여하게 된다. 유저들은 영웅 캐릭터를 선택하여 세계를 구하여야 하는 것이다. 게임의 전투 시스템은 유저들이 시간을 할애하여 피하고, 다시 공격하는 등의 동작을 진행하도록 하였으며, 이와 동시에 화려한 필살 기술을 사용할 수도 있다. 학습을 통해서 몬스터의 약점을 알게 되며, 공격력 역시 강화된다.

PC HOME 신문 사이트 5. 18

http://news.gamebase.com.tw/news/count.jsp?news_no=22937&category=pconline

News & issue

우수한 PC방을 만들기 위한 좌담회 개최

대북시와 대북현의 정보통신오락상업동업공회(資訊休閒商業同業公會)가 공동 개최한 연합 좌담회가 어제 원만하게 끝났다. 이번 좌담회 역시 D-CROSS가 각 과학 기술 업자들과 게임 업자들을 연합하여 공동으로 개최한 것으로, 대북시와 대북현의 PC방 업자들을 요청하여 하드웨어상이 현재의 컴퓨터 정보통신 및 게임 산업에 대해 설명하고, 더욱 많은 설비 상의 특혜 및 해결 방안을 제공하였다.

‘인터넷, PC방’은 반드시 조용하고, 여유롭고, 즐길 수 있는 곳이라는 느낌을 주어야 하지만, 사회 가치관의 차이와 PC방 환경, 설비의 낙후 및 부족으로 인해, PC방을 찾는 유저들에게 비교적 좋지 않은 인상을 주고 있다. 이러한 이유로 대북현, 대북시 정보통신오락상업동업공회 (資訊休閒商業同業公會)는 대북현, 대북시의 PC방 업자들을 요청하고, D-CROSS에게 좌담회를 진행하도록 하여, AMD(超微), Kingston, NVIDIA, Seagate, 타이완 마이크로 소프트, 와이 등의 업체들을 요청하여 함께 참여하도록 하였다.

참여한 PC방 업자들은 약 190명으로 상당히 많았으며, 그 밖에 과학 기술 업자와 게임 업자들을 합해 약 220명이 좌담회에 참가하였다.

그 밖에도 여러 업자들이 상품을 기증하였는데, 특별상은 높은 사양을 갖춘 본체(AMD Athlon 64 3500, 메모리 1G, 하드 250G, 6600LE그래픽 카드 및 마이크로 소프트XP Pro시스템)이며, 그 밖에도 타이완 마이크로 소프트에서 시가 NT\$ 5천원 상당의Windows XP Pro컴퓨터 4대를 기증하고, 미국의 AMD가 시가 NT\$ 7,800원 상당의‘AMD Athlon 64 3500+ CPU’를 제공하며, Kingston은DDR 400 1Gx2를, Seagate는 하드 205G, NVIDIA 는 7300GS그래픽카드, Kingston메인보드 945P7AD-8KS, 아수스 메인보드 975X칩 P5WDG2-WS, 기자(技嘉) 그래픽 카드 GC-3D1 Dual Core 6600GT 등등 많은 상품이 준비되 있다.

좌담회의 과정은 매우 순조로웠으며, 각 업자들은 열심히 상품 현황과 업자 특혜를 분석하였으며, 게임 업자들은 현장에서 PSP 두 대를 선물하는 등 상당히 열기를 띄었다. 좌담회 맨 마지막에는 추첨을 통해 상품을 전달하였다.

GAME BASE 신문 사이트 5. 22

http://news.gamebase.com.tw/news/count.jsp?news_no=22963&category=news

게임 순위

【 전체 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
1	THE LEGEND OF HEROS VI SORA NO KISEKI	PC	FALCOM
2	AUDITION	PC	YEDANG-T3
3	大神	PS2	Clover Studio
4	Ninety-Nine Nights	XB360	Q Entertainment / Phantagram
5	Rise of Nations: Rise of Legends	PC	Big Huge Games
6	Grand Chase	PC	KOG Studios
7	Tomb Raider: Legend	PC	Crystal Dynamics
8	Tales Of Eternia Online	PC	DWANGO
9	NARUTO	PSP	BANDAI
10	Ace Combat Zero The Belkan War	PS2	NAMCO
11	KOF MAXIMUM IMPACT 2	PS2	SNK Playmore
12	Dragon Ball Z: Shin Budokai	PSP	Dimps
13	INNOCENT LIFE - 新牧場物語	PSP	Marvelous Interactive
14	드레곤퀘스트 소년 양가스 불가사의의 미궁	PSS	SQUARE ENIX
15	The Godfather	PC	EA Games
16	Tomb Raider: Legend	PS2	Crystal Dynamics
17	The Godfather	PS2	EA
18	Black	PS2	Criterion Games / EA
19	劍俠情緣 2 Online	PC	西山居 / 金山
20	Final Fantasy XI : Treasures of Aht Urhgan	PC	SQUARE ENIX



▲ 열혈강호



▲封神2 : 仙界傳



▲ 信長の野望
Online

【 온라인 게임 지난주 인기 순위 】

순위	게 임 명	종류	제작사 / 유통사
----	-------	----	-----------

1	AUDITION	PC	YEDANG-T3
2	Grand Chase	PC	KOG Studios
3	Tales Of Eternia Online	PC	DWANGO
4	劍俠情緣 2 Online	PC	西山居/ 金山
5	Final Fantasy XI : Treasures of Aht Urhgan	PC	SQUARE ENIX
6	W.Y.D 2	PC	JOYIMPACT
7	Guild Wars	PC	ArenaNet
8	마비노기	PC	넥슨
9	Final Fantasy XI : Treasures of Aht Urhgan All in One Pack	XB360	SQUARE ENIX
10	Corum Online	PS2	eSofnet
11	Final Fantasy XI : Treasures of Aht Urhgan	PS2	SQUARE ENIX
12	실크로드 온라인	PC	Joymax
13	Mystina Online	PC	雷爵
14	Hansel & Gretel	PC	雷爵
15	封神2 : 仙界傳 全民大亂鬥	PC	
16	열혈강호 온라인 2.5	PC	Mgame / KRGsoft
17	少林傳奇Online	PC	玩酷
18	羽音Online : 永恆的宣誓	PC	와(華義)
19	方糖星球	PC	數碼戲胞
20	刀劍 Online	PC	像素軟件



▲ 亂舞三國 Online



▲ 삼국영웅전 군웅쟁패



▲ 神武Online

출처 : 게임 전문 사이트 바하무트 <http://www.gamer.com.tw>