



CHINA GAME NEWS

- Hongen 소프트 《완메이스제(完美世界)》로 온라인게임 시장 진입
- 중국 온라인게임 업체, 해외시장에서 정상 도전
- 게임 주변산업의 기회
- 첫 휴대폰 3D게임 사이트 정식 오픈
- 중국의 첫 3D엔진 전문 업체, DEMO 그래픽 게재
- China HR : 게임회사 관련 인기순위
- 《젠왕-剑网》 모바일 게임 2005년 출시
- 2005 게임 전망 : 게이머들이 기대하는 10대 게임

GAME 소개

- 환상춘취 온라인 (幻想春秋OL)

법률 및 정책

- 우한시(武汉市) PC방 관련 신규 관리 규정

Hongen 소프트 《완메이스제 (完美世界)》로 온라인게임 시장 진입

소식에 따르면 교육 소프트웨어 개발업체인 Hongen이 온라인게임 시장에 본격적으로 진출한다고 한다. 이 회사는 최근 3년간 온라인게임을 연구 개발해 왔으며, 자체 개발한 첫 온라인게임인 <완메이스제>가 최근 클로즈 베타 서비스를 시작했다.

온라인 게임산업의 지속적인 호황은 일부 소프트웨어 회사의 사업전환을 자극하고 있다고 한다. 이전에 object soft, 킹 소프트 등 국내 교육 소프트웨어 및 범용 소프트웨어 개발업체가 이미 온라인 게임으로 사업 전환한 바 있기 때문에 Hongen이 온라인게임에 진출하는 것도 놀랄 만한 일은 아니다. 그러나 이 회사가 교육 소프트웨어 산업에서의 유저가 많고 또 게임과 교육의 미묘한 관계로 인하여 향후 Hongen이 교육과 게임시장에서 어느 것을 취하고 어느 것을 포기 할 지 숙제로 남게 될 것이다. 참고로 말하자면 이전에 교육시장에서 Hongen의 활동범위는 object보다 컸다고 한다.

자료 : http://news.17173.com/content/2005-2-17/n60_976524.html

중국 온라인게임 업체, 해외시장에서 정상 도전

홍콩 언론에 따르면 중국 국내 온라인게임 출판업체가 해외시장에서 정상을 향해 도전 할 것을 선포하였다고 한다. 중국 온라인게임 시장은 2009년 이전에 약 100억 위안의 규모에 이를 것으로 예상된다.

IDC의 "2004년 중국 온라인게임 산업보고"에 따르면 중국 온라인게임 산업의 지난해 매출액은 247억 위안으로 전년보다 47.9% 증가된 것으로 나타났다. 홍콩의 "중국 게임 출판업체 연합회"의 창시자인 Sze Yan-ngan는 외국기업이 이 매출액의 80%를 차지하고 있으나 이러한 상황이 계속되지는 않을 것이라고 설명했다.

온라인게임 산업은 원래 외국기업이 강세를 나타내고 있었으나 성따, 왕이, the9 등 네트워크 엔터테인먼트 기업의 출현에 따라 국내 온라인 게임산업의 급성장을 가져왔다. 중국은 1월부터 신문출판총서가 이 산업을 관리하도록 정해져 있다. 최근 소집된 신문출판총서의 인터넷출판회의에서 Sze는 "업계의 개혁목표는 해외게임의 유입을 초래한 네트워크의 미흡한 점을 관리 감독 하는 것"이라고 말했다. 수입을 통제할 뿐만 아니라 신문출판총서는 중문게임을 개발하도록 국내 게임제조업체를 지원할 것이며, 향후 5년 내에 100개의 중문 온라인게임을 개발할 계획이라고 한다. 이 100개 게임은 중국의 역사와 영웅을 내용으로 하게 된다. 이러한 게임은 이미 일부 출시되었고, 왕이의 "따화시유(大话西游)"는 지난 해 4억 위안의 매출을 올렸다고 한다.

현재 매년 해외게임을 10개만 수입 가능하도록 정해져 있으나 지난해 30~40개가 수입되었다. 이전에 홍콩기업이 중국시장을 상대로 한 게임 개발은 가능하지만 반드시 대륙 내 기업에 의거하여 판

매하도록 되어 있었으나 지금은 온라인게임의 운영에 있어서 최대 49%의 주권을 소유할 수 있다.

자료 : http://news.17173.com/content/2005-2-18/n219_135964.html

게임 주변산업의 기회

엔터테인먼트 산업으로서 국내 온라인게임 시장의 잠재력은 아직 크게 깨어나지 못하고 있다. 해외 기업의 경험에 따르면 게임 주변산업의 시장 총 규모는 게임시장의 8~9배에 달한다고 한다. IDC 통계에 따르면 2006년 게임시장 규모는 83억 위안으로 확대될 수 있다고 한다. 만일 게임을 커다란 케이크에 비유한다면 게임 주변산업은 그보다 훨씬 큰 케이크와 같다. 비록 게임 주변시장이 이미 국내 운영업체 들을 끌어들이는 상황이지만 게임문화가 중국에서 아직도 시작 단계인 만큼 게임 주변제품에 대한 인식과 개발은 일본, 한국 등과 비교할 때 여전히 공백이라 할 수 있다.

현재 주변시장을 보면 인형, 복장, 액세서리 등 경공업제품이 시장의 절반을 차지하고 있다. 게임문화는 여러 가지 방식으로 구현된다. 성따는 "미르" 우표세트를 발행하였고, Kingsoft는 "젠샤칭웬(劍俠情侶) 온라인버전"게임 음악앨범을 발행하였으며, 9you의 corum도 절판 엽서를 발행하게 된다. 이런 현상은 국내에서는 처음이지만 해외에서는 게임에 근거하여 제작한 소설, 만화, 영화, 애니메이션 등이 상당한 수준으로 발전하였다. 여기에서 보면 출판 분야 또한 게임주변의 발전방향 중의 하나라고 보아진다.

온라인게임의 주변산업은 다음과 같은 것이 포함된다.

1. **소설** : 게임을 내용으로 한 소설이 인기를 끄는 동시에 게이머의 꿈, 사고, 아픔, 쾌락, 우정과 성장 등을 내용으로 한 소설도 온라인문학의 한 활력소로 부상되고 있다.
2. **지점토 공예** : 정교한 지점토공예품은 게이머의 마음을 잡아끈다.
3. **패션과 COSPLAY** : 게임 중의 일부 꿈들을 생활 속에 재연시킨다.
4. **가상물품** : 실제로 이익을 창출하게 되며 동시에 네트워크와 현실간의 정감에 의해 유도된 사회현상도 그 잠재력이 매우 클 것으로 예상된다.
5. **영화 / 드라마** : 산업은 상호연관성을 가지고 있다. "반지의 제왕", 《harrypotter》, 《스파이더 맨》, 《스타워즈 갤럭시》 등이 게임으로 개편되는 한편 《샌젠치사편(仙劍奇俠轉)》, 《Tomb Raider》, 《Biohazard》 등 게임이 영화 혹은 드라마로 제작되고 있다.
6. **카툰** : 온라인게임의 쌍둥이 형제와도 같은 존재라고 할 수 있다.

자료 : http://news.17173.com/content/2005-2-18/n287_203499.html

첫 휴대폰 3D게임 사이트 정식 오픈

HUDSON의 901i 게임전용 사이트 "HUDSON Real3D"가 정식 오픈 되었다. 이 사이트는 NTT docomo의 고급 휴대폰 901i 계열을 특징으로 한 게임 사이트로 3D게임 다운로드 서비스를 제공한다. 야구, 축구, 자동차경기, 테러게임 등 4개 분류가 새로이 추가되었으며, 향후 사격게임과 스포츠게임

등 다양한 내용을 증가시킬 계획이다.

자료 : http://game.163.com/game2002/editor/050218/050218_354973.html

중국의 첫 3D엔진 전문 업체, DEMO 그래픽 게재

중국의 첫 전문 3D엔진 업체 북경 "dauber 소프트"가 최신 demo 그래픽을 게재했다. 북경 dauber 소프트유한회사(<http://www.dauber.com.cn/>)는 중국의 첫 게임엔진 전문 업체로 전문 3D게임엔진기술의 연구 개발에 종사하며 첨단 실시간 3D그래픽 및 관련기술을 갖추고 있다.

이 회사의 Origo는 자체로 개발한 첫 순수 상업화한 3D게임 엔진이다. Origo엔진을 이용하면 고품질 3D게임을 빠른 시간 내에 개발할 수 있어 프로젝트의 리스크를 최대한 감소시키고 개발 원가를 절감하며 개발주기를 단축시킬 수 있다.

Origo은 완벽한 게임개발 플랫폼으로 3D그래픽처리, 배경편집, 미디어, 스크립트 등 기능을 갖추고 있어 사용이 편리하며 이런 개발 도구를 이용하여 게임개발속도를 가속화할 수 있어서 원가를 절감한다.

자료 : <http://game.163.com>

ChinaHR : 게임회사 관련 인기순위

현재 중국은 게임산업을 문화발전의 일환으로 기획하고 있으나 중·고급 층의 인재가 많이 부족하다. 최근 전문 인재 모집사이트 ChinaHR.com이 10대 게임기업과 게임관련 직업 인기순위를 발표했다. "10대 게임기업 인기순위"는 구직 이력서를 통해 선택했고, "10대 게임직업 인기순위"는 기업의 인재모집을 통계 낸 것이다.

2월17일 오후, 시 상무위원회의에서는 《20042008년 북경시 문화발전기획》을 심사비준을 했다. 회의에서는 만화 애니메이션과 인터넷게임 R&D제작센터 등 기타 문화산업을 발전시키는 것이 현대화건설의 기반이 될 것이라고 했다.

현재, 중국의 인터넷 게이머 수는 2,633만 명이며, 2만 명 이상의 기술인재가 필요한데 국내 게임기술인재는 몇 천 명밖에 되지 않는다. 중국 출판사업협회 게임위원회의 통계에 따르면 2004년 중국의 온라인게임 판매수익이 동기대비 47.9% 성장, RMB24.7억 원에 달했다. 2009년에는 RMB109.6억 원에 달할 것이며, 인터넷게임은 통신 등 기타 업종에도 RMB250.2억 원이란 수익을 창출해 주었다.

2004년 중국 인터넷게임 시장의 특징은 운영업체와 중간거래상의 합작, 업체와 업체 간의 합작이다. 2005년에는 산업이 여러모로 다양하게 합작될 것이다. 전문가들은 2006년 중국 인터넷게임 시

장이 RMB93억 에 달할 것이며 중국 모바일게임시장 규모는 RMB5억원에 달할 것이라고 전망했다. 게임업의 급부상은 게임인재 수요를 만족시키지 못하고 있으며 3~5년 사이에 60여만 명의 인재가 필요할 것이다. 신문출판총서는 향후 5년 사이, 중국 대형 국산게임이 300여종 출시될 것 이지만 중, 고급 인재의 부족이 산업발전의 장애가 될 것이라고 했다.

10대 게임기업 인기순위

1. 베이징-이치완(一起玩)인터넷과기유한회사
2. 중광야(中广亚)방송정보인터넷유한회사
3. 스쿠우홍예(四库宏业)과기유한회사
4. 베이징서우후(搜狐)신스파이정보기술유한회사
5. 왕찬(网禅)상하이소프트웨어개발유한회사
6. 환성(软星)과기상하이유한회사
7. 베이징왕피뎨쑤(网际电讯)유한회사
8. 선쩐시팅쑤(腾讯)컴퓨터시스템유한회사
9. 요우훤(耀宇)소프트웨어(상하이)유한회사
10. 홍언(洪恩)교육그룹

10대 게임관련 직업인기 순위

1. 게임 그래픽 디자이너 (2D/3D)
2. 인터넷게임 고객센터
3. 3D게임 디자이너 고급강사
4. 모바일 게임 디자이너 고급강사
5. 온라인게임 디자이너 고급강사
6. 모바일 게임개발 엔지니어
7. 인터넷게임 개발 엔지니어
8. J2ME게임소프트웨어 엔지니어
9. 게임 기획 관리자
10. 게임유통관리자

자료 : http://game.163.com/game2002/editor/050221/050221_356370.html

《젠왕-剑网》 모바일 게임 2005년 출시

2000년 썬산 회사에서는Java게임 《젠샤칭웬즈황진장-剑侠情缘黄金装》을 출시했다. (<http://mms.kingsoft.com:8080/KJava/gold/index.jsp>) (핸드폰으로 0100에서11568000로 문자 메시지를 보내는 방법으로 게임을 받을 수 있다.)

모바일 게임은 아주 편리하다. 좌우버튼으로 화면의 인물을 이동한다. 위에서 내려오는 물품을 획득하고 장비를 활성화시켜 업그레이드 한다. (주의 : 장비 박스의 용량이 제한된다. 특수 도구-폭탄 에 대해서는 게임을 하면서 파악한다.) 게임 5단계 전까지는 장비종류의 획득에 대해 화면에 계속 표

시한다. 고급으로 업그레이드되면 이런 표시가 없어진다. 향후, 금산회사는 여러 가지 이벤트를 개최하여 순위에 오른 게이머들에게 사이버 물품 / 선불카드 / 실물경품 등을 제공할 것이다.

자료 : http://game.163.com/game2002/editor/050221/050221_356614.html

2005게임 전망 : 게이머들이 기대하는 10대 게임

2005년 외국 3D그래픽유형 게임들이 대규모 중국시장으로 진출했다. <쇼우유샤-小游侠>사이트의 통계에 따르면 게이머들이 기대하고 있는 10대 게임은 모두 해외 시장에서 출시된 외국산 3D게임들이다.

<쇼우유샤-小游侠>사이트 통계의 올해 10대 기대게임 중에 중국 국산 게임은 하나도 없다. 약간은 실망을 느끼지만 중국 전반의 게임시장을 놓고 볼 때 국산게임도 많은 발전을 가져왔다. 작년, 한 국산 <포우차이-泡菜>가 중국 게임시장을 독점했다면 현재는 국산게임이 게이머들의 인기를 모으고 있다. 때문에 인기 폭발하던 《리니지2-天堂2》도 출시 후 큰 파문을 일으키지 못했다.

중국 게임시장의 "패권자"인 성따도 계속 게임산업에서의 R&D에 전력을 다하고 있으며 2005년 말이면 국산게임도 10대 순위에 오를 것으로 게이머들은 말하고 있다.

2005년 게이머들이 가장 기대하고 있는 게임 10가지:

1. 인터넷게임 : 《머썬우쓰제-魔兽世界》
2. MMOAVG게임 : 《시더. 메이얼더 하이도우-席德梅尔的海盗》
3. 실시간 MOSLG게임 : 《왕귀더싱치 : 쩡첸보위이짠-王国兴起 : 政权保卫战》
4. FPS게임 A : 《반투우밍2-半条命2》
5. FPS게임 B : 《후이메짠스3-毁灭战士3》 (DOOM3)
6. MMOSPT게임 : 《찐뽀우머이스주츄우2005-劲爆美式足球2005》
7. 격투류게임 : 《샤우OLINE-莎木OLINE》
8. MMOSG게임 : 《模拟人生2:大学》
9. TV게임 : 《즈엔띠귀2:스쯔전등정-炽焰帝国별2 : 十字东征》
10. 《지핀퍼이처:띠샤과란2-极品飞车 : 地下狂飙2》

자료 : http://news.17173.com/content/2005-2-22/n748_664467.html

CGW GAME 소개

환상춘취 온라인 (幻想春秋OL)



- ◆ 게임명칭 : 환상춘취 온라인 (幻想春秋OL)
- ◆ 게임종류 : 캐주얼판(Q版) MMORPG
- ◆ 개발사 : 썬산 소프트웨어 金山软件
- ◆ 운영사 : 썬산 소프트웨어 金山软件
- ◆ 운영사이트 : <http://cq.kingsoft.com>
- ◆ 현재상황 : 베타 테스트 실시 예정

<게임배경>

이야기는 현원 황제와 폭군 치우취루의 전쟁이 일어난 지 수천 년 후의 주(周)왕조를 배경으로 하고 있다.

그 해, 천하는 처음으로 황제에 의해 지저우(冀州), 빙저우(并州), 유저우(幽州) 등 9개의 주로 나뉜다. 그리고 현원 신검을 주조 하는 등 하늘의 신성한 용으로부터 구주(九州)를 지킨다. 최근, 구려마족(九黎魔族)이 점차 부흥을 꾀하고 있으며 천하를 통일하는 것은 쉽지 않은 것임을 잘 알고 있다.

서기 전 772년, 나라 안팎으로 한 가지 소식이 전해졌다. 신주(神州 중국)는 구주 안에 신비로운 많은 보물을 숨겨 놓았다. 만일 구주를 모두 하나로 모을 수 있다면, 다시금 현원 신검을 만들어 하늘의 초인적인 힘을 가지고서 천하를 통치할 수 있다. 잠시 국내외의 모든 세력들은 구주에 대해 호시탐탐 노리고 있다.

그러나 이런 상황에서 황제인 주유왕은 하루 종일 여색에 빠져있고, 국정을 돌보지 않았다. 더욱이 미인을 붙잡기 위해 전쟁을 일으키는 등 천하의 신용을 잃게 되었다. 또한 구려마족의 미인계에 걸려들기까지 한다.

서기 전 771년, 구려마족의 대군이 주왕조를 습격하는 것을 시작으로 역사는 새로운 시대를 열었다. 드디어 춘추전국의 난세에 접어 든 것이다. 청룡, 백호, 주작, 현무. 최상의 무학을 가진 고서 난세를 평정한다.

<게임세계>

환상춘취의 게임세계 : 징저우와 양저우

게임은 전체 중국 대륙을 게임 무대로 선택했다. 9개의 풍격이 다르고 특징이 선명한 행정 지역을 가지고 게임 중에 9주의 대륙 풍모를 재현한다. 신기한 열대우림을 보유하고 화샤의 전통 문화의 중원 지역을 부각시키며 시와 그림은 일반적인 기풍의 강남을 그린다. 광대한 사막과 고비사막의 황야가 종횡으로 교차하는 가운데에 신비한 원시림을 드러낸다. 그 녹색 초원은 모두 하나하나 바로 앞에서 전개될 것이다. 환상춘취의 무대와 훌륭한 인생은 스스로 만들어가야 한다.

동시에 “게임 음악의 제1번째”음은 각기 다른 지역의 특징에 근거하여 게임을 위한 미묘한 음악을 만들어 낸다. 음악의 바다 속에서 한가로이 거닐며 신기한 게임의 세계를 마음껏 유람할 수 있다.



징저우는 대륙의 남부에 위치하고 있으며, 기남성을 중심으로 한 징추(荊楚)의 문화는 뽀뽀하게 무성한 원시림에 둘러 싸여 있다. 낭만적인 환상이 가득한 징추는 조용히 발굴을 기다리고 있다.



양저우는 대륙의 동남부에 위치하고 있으며 여기는 대륙에서 경제가 가장 번영한 도시가 자리 잡고 있다. 독특한 장마의 계절은 특산물인 견직물과 강남 수향과 같은 아름다운 풍경과 음유를 만들어 낸다.

<캐릭터 소개>

수천 년 전의 쥐루(涿鹿)의 싸움 중 현원 황제는 청룡, 백호, 주작, 현무의 4마리 신성한 짐승의 힘을 빌려 어두운 지옥을 봉한다. 전 후 현원 황제는 구주를 막고 천자를 세우고 제후를 만들어 4가지 성스러운 짐승을 동서남북의 사방에 나누어 인간 세상에 그들의 힘을 전하고 사람들이 몸을 강건하게 할 수 있도록 했으며 요괴를 다스려 천하를 평화롭게 하였다. 4가지의 신성한 힘이 인간 세상에 점차 전해질 때 사람들은 이들을 청룡, 백호, 주작, 현무라 부르기 시작했다.

청룡-남, 정직한 소년

16세의 잘생기고 소탈한 소년으로 건장한 몸을 가진 도강촌(桃江村) 근처의 농부 출신이다. 그들은 도를 닦기 좋아하고 스승에게 배워 도를 닦는 형제들을 존경하며, 사람을 꾸짖는 것과 구주의 균형을 파괴하는 것을 매우 싫어한다. 무관이 모두 함께 있을 때에 행복하다고 느끼며 비교적 부드러운 여성을 좋아한다.



청룡-여, 부드러운 여자 무사

몸의 맵시가 뛰어난 17세 그녀들은 동방 출신이다. 아버지 및 아버지의 본국과 전사들을 존경한다. 그녀들은 독서를 좋아하고, 강력한 암기 능력을 가지고 있다. 전쟁을 싫어하고 자신의 결혼과 체중에 대해 많은 관심이 있다. 본국의 군대가 개선하는 것을 볼 때 행복하다고 느끼며 숙련되고 큰 남학생을 좋아한다.



<관련기사>

가장 기대되는 Q버전 온라인게임 《환상춘취》 CG 동영상의 폭발적인 다운로드

2005년 가장 기대되는 Q버전 온라인게임 --킹소프트의 《환상춘취》가 최근 성대하게 무대에 등장하였다. 전혀 색다른 전원 분위기는 4000년 전의 화샤 중국으로 데리고 갈 것이며 낭만적인 게임의 세계를 체험하게 될 것이다.

광범위한 게이머들의 새롭고 사랑스러운 Q버전의 《환상춘취》에 대한 더 많은 이해를 위해 노력하였다. 킹소프트 아덴 작업실에서 특별히 제작한 정교한 CG 동영상은 모든 게이머에게 다운로드가 가능하도록 하였으며, 올해 가장 먼저 선보이는 기대되는 Q버전 온라인게임 거작이다.

전체CG 동영상의 유창한 화면은 우리를 동화의 세계로 인도한다. 푸른 나무가 우거진 시골에서 변화한 도시까지, 낭만이 넘치는 모래사장에서 장중하고 엄숙한 황실에 이르기까지, 빛이 찬란한 산림에서부터 엄숙하고 경건한 지하 세계까지 게임은 어린 시절의 순수하고 따뜻한 느낌을 가져다 줄 것이다.

게임 중의 몇 가지 독특한 창의와 우수한 원소들이 동영상 가운데에 존재해서 많은 게이머들에게 선보이고 있다. 낚시, 벌목, 농사, 주조, 수렵 등 생활의 재미난 요소는 많다. 직접 건물을 지어 정성들여 꾸민 따뜻한 마음의 작은 집에서 모두들 게임 중에서 자신만의 천지를 찾아내도록 한다. 웃음을 유발하는 각종 동작과 표정이 있다. 게임 제작자는 더 많은 게이머들을 위해 많은 노력을 기울였다.

《환상춘취》는 하나의 즐거운 왕국이자 즐거운 천국이다. 아래의 주소로 클릭하여 다운로드할 수 있다. ▶ http://cq.kingsoft.com/download/gg/cq_Lan.wmv

자료 : <http://cq.kingsoft.com/news/quick/2005/02/18/3212.shtml>

우한시(武汉市) PC방 관련 신규 관리 규정

우한시 문화관리기관에서 최근 PC방 관련 신규 관리규정을 제정하여 PC방에서 미성년자 출입을 허용하였을 경우 엄격하게 처리토록 하였다.

규정 영업시간(8:00시 ~ 24:00시) 내에 미성년자 출입을 허용하였을 경우 10,000위안~15,000위안의 벌금 처분을 한다. 동시에 15명 이하의 미성년자 출입 일 경우 1인당 1,000위안이라는 벌금액을 PC방에 부담시키며, 15명이상 1회 또는 15명 이하로 누계 2회일 경우 15일간 휴업 처분한다. 누계 3회 이상 미성년자 출입을 허용하였을 경우엔 영업허가를 정지한다.

불법 온라인게임을 이용할 경우 1,000위안~5,000위안의 벌금처분을 하며 엄중할 경우 휴업 처분한다.

그 외 규정대로 온라인 접속자의 신분 증명을 확인, 명기하지 않거나 관련 인터넷 정보를 기록하지 않을 경우 1,000위안~3,000위안의 벌금처분을 한다. 수차례 법을 어길 경우 휴업 처분 혹은 영업허가를 정지한다.

자료 : <http://www.ccm.gov.cn/checkChannel/main/jcpd-3.jsp?id=596&lm=jcjd>

| | |
|---|--|
| ※ CHINA GAME WEEKLY 자료제공 | |
|  DONGGUK UNIVERSITY | 동국대학교 중국산업경제연구소 http://wwwk.dongguk.ac.kr/~icie TEL: 054-770-2475 / FAX: 054-773-6002 |
|  | 北京金碧偉業科技有限公司 http://www.jinbitech.com TEL: 86-10-8483-2061/ FAX: 86-10-8483-2062 |