



대만 게임 시장 동향

한국게임산업개발원
www.gameinfinity.or.kr

▣ 작성 일자 : 2004년 8월 31일

▣ 목 차

■ 소식 1

α 대만 디지털콘텐츠학원(Digital Content Institute) 소개 및 원장 인터뷰

■ 대만 국내 게임 종합 인기 순위 (www.gamer.com.tw)

α 1 ~ 20위

■ 대만 국내 온라인 게임 인기 순위 (www.gamer.com.tw)

α 1 ~ 10위 내에 한국 온라인 게임 8종 랭킹

● 뉴스 1

○ 제목 : 대만 디지털콘텐츠학원(Digital Content Institute) 소개 및 원장 인터뷰

○ 출처 : gnn.gamer.com.tw/8/16238.html

○ 내용 : (요약본)

한국의 온라인게임산업이 전 세계의 주목을 받고 있는 가운데, 게임시장의 규모가 급속도로 성장하고 있으며, 대만 정부 역시 이 현상을 주목하고 있다. 영국 시장조사 기관인 Juniper Research의 보고서에 따르면 2008년 세계 게임시장 규모는 약 350억불에 달할 것으로 예측하였다. 향후 게임산업은 영화, 음악 산업을 추월하여 세계 최대의 엔터테인먼트 산업으로 자리를 잡을 것이다.

대만 디지털콘텐츠 산업계는 이전에는 종합적인 인재 양성 계획을 가지고 있지 않았다, 그래서 세계 시장 변화에 대한 대처가 미흡하고 세계적인 수준의 작품 개발이 불가능하였다. 그래서 대만 정부는 지난해부터 디지털 콘텐츠 산업과 바이오 테크놀로지 산업을 중점 육성하기 위해서 “2兆雙星”이란 계획을 추진하고 있다. 이에 따라서 2003년 12월 대만 경제부는 디지털 콘텐츠 학원을 개원하였으며, 게임을 비롯한 디지털 콘텐츠 산업 전문 인력 양성에 주력을 하고 있다.

◆ 대만 디지털 콘텐츠 학원(Digital Content Institute) 방문 Q&A

(답변자 : 디지털 콘텐츠 학원 Flora W.H.Hwang 처장)

Q1 : 대만 디지털 콘텐츠 학원의 설립 배경 및 역할은?

설립 배경은 간단하다, 현재 대만 디지털 콘텐츠 시장 규모는 NTD1천억원 규모이며 2005년도에는 NTD3천7백억원 규모로 성장할 전망이다. 디지털 콘텐츠 시장이 이웃나라인 한국처럼 성장을 하려면 많은 자금과 관련 인력이 필요하다, 최근들어 민간 부문에서 이러한 인력 양성 사업에 많이 참여를 하고 있지만 그 역량이 미비하다, 그래서 정부 차원에서 관련 인력을 전문적으로 양성하기 위해서 디지털 콘텐츠 학원을 설립하였다, 앞으로 디지털 콘텐츠 학원은 전문 학과정을 개설하여 고급인재 양성에 주력할 예정이다.

Q2 : 대만 디지털 콘텐츠 학원의 주요 사업과 목표는?

본원은 중, 고급 인재 양성 위주로 운영이 되고 있다, 단순 과정만을 운영하는 것이 아니고 다재 다능한 인재 양성을 목표로 하고 있다, 또한 향후 여력이 생긴다면 마케팅 영역의 전문 인재 양성도 시작 할 계획이다.

Q3 : 디지털 콘텐츠 학원의 학과정을 간단히 소개하자면?

디지털 콘텐츠 학원은 국제화 시대에 걸맞는 우수한 인재 양성을 목표로 운영이 된다, 예술, 창의, 과학기술 이 세가지가 혼합이 될 수 있도록 교육을 할 계획이다. 현재 개설된 과정은 일반 과정과 우수과정으로 나뉘어 있으며 학비 부분은 정부의 보조로 운영이 된다. 특히 우수과정의 경우 학비는 전액 면제이다, 산업과 인재는 순환이 된다고 생각한다, 산업이 성장하고 시장의 규모가 크다면 정부가 일부러 이렇게 인재 양성에 나서지 않아도 관련 산업에 종사하고자 하는 인재도 자연적으로 많이 배출이 되며 서로 이러한 인재 양성에 동참하고자 경쟁할 것이다. 하지만 현재 대만의 디지털 콘텐츠 시장을 보면 시장은 제한적이며, 국제 경쟁력도 미비하다, 그래서 이러한 관련 인재 양성을 받는다 하더라도 향후에 진로가 불투명한 현실이다. 그래서 이렇게 전문 학원을 설립해도 아직까지는 학생들의 참여가 저조한 상황이다. 이러한 단점을 극복하기 위해서 우수과정의 경우에는 대만 경제부로부터 전액 보조금을 확보하여 학비 전액 면제라는 특전을 내세워 기초 자질이 우수한 학생을 모집 운영을 하고 있다.

우수과정의 경우 기초과정부터 예술과정, 게임심리학, 기획, 프로그램, 미술 등 전문과정을 모두 이수하게 된다. 그밖에 실무 능력을 배양하기 위해서 대만 내 우수 기업을 선별하여 과정이외에도 학생들을 각 기업체 프로젝트에 참여를 시켜 실제로 개발업무에 참가 할 수 있도록 한다.

Q4 : 현재 대만 게임시장의 규모로 볼 때 관련 인재를 수용 할 수 있는 시장이 아직까지는 매우 제한적이다, 이에 대한 대책은 있는지?

현재 대만 내 애니메이션 관련 대학원에서 석사 학위를 준비하는 사람들이 하는 말이 있다, 졸업과 동시에 실업자라고, 이처럼 대만은 디지털 콘텐츠 산업이 주목은 받고 있지만 아직까지는 산업이 활성화되어 있지 않다, 이러한 원인을 분석해 보자면 아직까지는 기술 위주로만 인재를 양성하고 배출을 하고 있어서 그런 것 같다, 기술력만 가지고 있다고 해서 산업이 발전하는 것은 아니다, 그 기술력을 바탕으로 창의력을 발휘해서 그 기술력을 상품화 시켜야지만 우수한 기술들이 상품화되어 상업화되고 동시에 산업도 성장해 나가는 것이라고 생각을 한다. 그래서 우리 학원 앞으로 이러한 부분을 염두에 두고 인재를 양성해 나갈 계획이다. 기술력과 동시에 창의력을 갖춘 인재를 양성하고 실무 능력을 배양하여 과정을 이수 하는중에 많은 작품들을 직접 개발하도록 교육시킬 예정이다. 학생들이 개발한 작품중에 우수한 작품이 있으면 바로 상품화 시킬 수 있도록 유도할 계획이다. 예를 들자면 우수한 작품들을 선별하여 투자사들에게 소개하여 관련 작품들이 바로 상업화 될 수 있도록 하는 방법 등이다. 끝.

◎ 대만 국내 게임 종합 인기 순위 (2004. 8. 31 기준)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 모든 게임 장르가 포함된 순위입니다.)

출처 : www.gamer.com.tw

순위	게임명	게임유형	제작사
1	Crazy Arcade	온라인	NEXON/디지셀
2	Tenchu Kurenai	액션	K2/FromSoftware
3	ONE PIECE Land Land!	모험	Bandai/SCHE 타이완
4	神奇寶貝 紅寶石版	RPG	Nintendo
5	Lineage II : The Chaotic Chronicle	온라인	NC Soft/NC Taiwan
6	三國志 X	전술	Koei
7	KOF MAXIMUM IMPACT	액션	SNK Playmore
8	Super Robot Wars MX	전술	Banpresto
9	Yu-Yu Hakusho : Dark Tournament	액션	DIGITAL Fiction/Atari
10	眞三國無雙 3 Empires	온라인	Koei
11	牧場物語~ミネラルタウンのなかまたち	전술	Victor Interactive
12	쌌온라인	온라인	그리곤엔터테인먼트/써니YNK
13	Pokemon Fire Red	RPG	Pokemon/Nintendo
14	Grand Theft Auto : Vice City	액션	Rockstar/CAPCOM
15	Onimusha 3	액션	Capcom/美商藝電
16	太閤立志傳V	전술	Koei
17	Rock Man X Command Mission	RPG	Capcom
18	Genso Suikoden IV	RPG	Konami
19	仙劍奇俠傳三外傳 : 問情篇	RPG	Soft Star
20	新世紀GPX CyberFormula Road To The EVOLUTION	경주	SUNRISE Interactive

◎ 대만 국내 온라인게임 인기 순위 (2004. 8. 31 기준)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 온라인 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 온라인 게임만 포함된 순위입니다.)

출처 : www.gamer.com.tw

순위	게임명	제작사/유통사
1	Crazy Arcade	Nexon/디지털
2	리니지 2 : The Chaotic Chronicle	NC Soft/ NC Taiwan
3	쉴온라인	그리곤엔터테인먼트/써니YNK
4	O2 JAM	엠게임/감마니아
5	라그나로크	GRAVITY/遊戲新幹線
6	Cross Gate Ver3.0	SQUARE ENIX/Softstar
7	Ragnarok Online 櫻之花嫁	GRAVITY/遊戲新幹線
8	Phantasy Star Online Blue Burst	Sega
9	LINEAGE 天與地	Nc Soft/감마니아
10	테일즈위버	소프트맥스/디지털
11	대만프로야구 Internet game	東方演算
12	FINAL FANTASY XI	Square
13	Lineage II 魔法之塔 試煉重生	NC Soft/ NC Taiwan
14	LINEAGE Ver.2.12C	Nc Soft/감마니아
15	Cross Gate	ENIX/大宇
16	戀愛盒子(연애상자)Online	中華網龍
17	Stargate Online Version 1.5	天朝數碼/遊戲新幹線
18	The Thousand and One Nights	雷爵
19	StoneAge (SA)	Waei
20	천하무쌍(Elysium Online)	Waei

(※파란색으로 표기된 게임명은 한국 온라인게임 입니다.)