



# 대만 게임 시장 동향

한국게임산업개발원  
www.gameinfinity.or.kr

▣ 작성 일시 : 2004년 1월 9일

## ▣ 목 차

### ■ 뉴스 1

α 대만 智冠科技(Soft World) 향후 중화권 온라인게임 시장 40% 점유 기대  
(中時電子報)

### ■ 뉴스 2

α 한국 온라인 게임 “라그나로크” 대만 내 동시접속자수 최고기록 경신  
(www.gamer.com.tw)

■ 대만 국내 게임 종합 인기 순위 (www.gamer.com.tw)

■ 대만 국내 온라인 게임 인기 순위 (www.gamer.com.tw)

## ◎ 뉴스 1

◦제목 : 대만 智冠科技(Soft World) 향후 중화권 온라인게임 시장 40% 점유 기대

◦출처 : [tw.news.yahoo.com/2004/01/09/technology/ctnews/4469055.html](http://tw.news.yahoo.com/2004/01/09/technology/ctnews/4469055.html)

(中時電子報)

◦날짜 : 2004년 1월 9일

◦내용 : (요약본)

대만 최대게임업체인 智冠科技(Soft World)는 8일 공식 발표를 통해 대만 내 게임 개발사인 宇峻科技, 奧汀科技, 漢堂國際 3사와 금년부터 온라인게임 공동 연구개발을 시작하여 새로운 온라인게임을 출시 할 예정이다. 이번 사업을 통해 향후 출시되는 게임은 智冠科技(Soft World) 명의로 발행이 되며, 게임의 유통은 智冠科技의 자회사인 遊戲新幹線에서 담당하게 된다, 智冠科技와 위 3사의 합작 범위는 대만에 국한되지 않고 중국, 동남아를 포함한 중화권 전지역을 대상으로 하게된다.

이번 합작 사업을 계기로 智冠科技의 중화권 시장 점유율은 현재 약 20%(지관과기 금년도 매출액 예상치는 대만시장 : NTD30억, 중국시장 : RMB17억)이며, 이번 합작사업을 계기로 중화권 시장 점유율은 약 40%정도가 될것으로 예상된다.

2003년도 智冠科技 매출액을 보면 주요시장인 대만에서 NTD20억원의 매출을 기록했으며, 중국시장에서는 약 RMB8억원의 매출을 기록하였다.

## ◎ 뉴스 2

◦제목 : 대한민국 온라인게임 “라그나로크” 대만 내 동시접속자수 최고기록 경신

◦출처 : [www.gamer.com.tw/GNN/view.php?SN=13246](http://www.gamer.com.tw/GNN/view.php?SN=13246)

◦날짜 : 2003년 12월 29일

◦내용 : (요약본)

대만 智冠科技(Soft World) 대만 내 서비스 하는 온라인게임 “라그나로크”의 대만 내 회원수는 275만명을 기록하고 있으며, 최고동시접속자수 28만명을 기록하였다. 2002년 8월 6일부터 정식 서비스를 시작한 “라그나로크”는 평균 0.4초당 한명의 회원이 가입을 하며 서비스 시작 10일만에 회원수가 30만명을 기록하였다, 지난 2003년 9월 동시접속자수 20만명을 기록한지 약 3개월만에 또다시 동시접속자수 28만명의 최고기록을 기록하였다.

## ◎ 대만 국내 게임 종합 인기 순위 (2004. 1. 10 기준)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 모든 게임 장르가 포함된 순위입니다.)

출처 : [www.gamer.com.tw](http://www.gamer.com.tw)

순위	게임명	게임유형	제작사
1	NEW CENTURY GPX CYBER FORMULA	경주	Sunrise
2	神奇寶貝 紅寶石版	RPG	Nintendo
3	BUJINGAI	액션	Red Entertainment/TAITO
4	From TV Animation One Piece Grand Battle 3	액션	Bandai
5	Lord of the Rings : Return of the King	모험	EA SQUARE/美商藝電
6	BioHazard Outbreak uper Robot Wars	모험 전술	Capcom
7	Zero : Crimson Butterfly	모험	Tecmo
8	테일즈위버	온라인	SOFTMAX/디지셀
9	LINEAGE Ver.2.12C	온라인	NC Soft/감마니아
10	Castlevania : Lament of Innocence	액션	Konami
11	GrowLanser IV : Wayfarer of the Time	RPG	ATLUS
12	Ragnarok Online Ver.5.0	온라인	GRAVITY/遊戲新幹線
13	RICH MAN 7	지능	大字
14	Sonic Heroes	액션	Sonic Team/SEGA
15	SNK VS. CAPCOM : SVC Chaos	액션	SNK Playmore
16	牧場物語~ミネラルタウンのなかまたち	온라인	Victor Interactive
17	極速快感 : 颯風再起 中文版Naruto : Naurtimet Hero	경주 액션	Electronic Arts CyberConnect2/Bandai
18	Otogi : Hyakki Toubatsu Emaki	액션	From Software
19	Front Mission 4	RPG	SQUARE ENIX
20	슈퍼로봇대전(超級機器人大戰 D)	전술	Banpresto

◎ 대만 국내 온라인게임 인기 순위 (2004. 1. 10 기준)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 온라인 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표  
를 한 것이며, 온라인 게임만 포함된 순위입니다.)

출처 : [www.gamer.com.tw](http://www.gamer.com.tw)

순위	게임명	제작사/유통사
1	테일즈위버	소프트맥스/디지셀
2	리니지 LINEAGE Ver.2.12C	Nc Soft/감마니아
3	Ragnarok Online Ver.5.0	GRAVITY/遊戲新幹線
4	OUTPOST Online	한얼소프트/瑪亞線上
5	Crazy Arcade	Nexon/디지셀
6	라그나로크	GRAVITY/遊戲新幹線
7	라그나로크 : THE WAR OF EMPERIUM	GRAVITY/遊戲新幹線
8	Cross Gate	ENIX/大宇
9	TALES WEAVER Ver.2.21	소프트맥스/디지셀
10	FINAL FANTASY XI	Square
11	M2 ON-LINE	昱泉
12	BIOHAZARD OUTBREAK	Capcom
13	東方傳說(DTO online)	中華網龍/智冠
14	천하무쌍(Elysium Online)	Waei(華義)
15	軒轅劍Online : 齊天樂	大宇
16	The evil's illusion	엑토즈/위메이드 : 遊戲新幹線
17	리니지	Nc Soft/감마니아
18	DAY of DEFEAT	VALVE SOFTWARE / Activision
19	Fairyland : ALICE IN WONDERLAND	雷爵
20	뮤MU v0.96p Blood Castle	Webzan/Insrea

(※과란색으로 표기된 게임명은 한국 온라인게임입니다.)