



# 대만 게임 시장 동향

한국게임산업개발원

www.gameinfinity.or.kr

▣ 동향 기간 : 2003년 8월 23일 ~ 8월 29일

## ◎ 뉴스 1

◦제목 : 리니지 2, 대만 11월 Close beta test 실시

◦출처 : [news.gamebase.com.tw/News/event/pcgame/11079.html](http://news.gamebase.com.tw/News/event/pcgame/11079.html)

◦날짜 : 2003년 8월 25일

◦내용 : (요약본)

감마니아와 한국 NC Soft가 공동 투자해서 대만 내에 설립한 합자회사 “NC Taiwan 吉恩立”가 25일 정식으로 합자회사 설립 발표를 하였다. Nc Taiwan은 오는 11월부터 대만 내에서 리니지 2 Close beta test를 실시하며, 12월에는 open beta test, 그리고 2004년도 1/4분기부터는 유료화를 시행 할 계획이라고 밝혔다.

리니지 2는 약 3년의 연구 개발 과정을 거쳤으며, 리니지의 150년전을 게임 시나리오 배경으로 하고 있다. 게임의 가장 큰 특색은 unreal 엔진으로 제작한 3D 환경이다. 게임의 배경, 괴물, 인물, 역할 등이 전작인 리니지와는 완전히 다른 느낌을 준다. 리니지 2는 기존의 리니지와는 다른 새로운 3D 게임이며, 혈맹 관계와 사회 군족 관계를 강화한 게임이다.

한국의 경우 리니지 2 는 7월부터 open beta test를 실시하고 있다, 리니지 2를 최적화된 환경에서 즐길수 있는 기본 컴퓨터 사양은 pentium 3 800, 256 ram, GeForce 2 / pentium 4 1GHz, 512 ram GeForce 4, 이다.

리니지 2는 기존의 대만 감마니아 회원 450만명을 대상으로 홍보를 할 계획이다, 한국의 경우 리니지 2의 open beta test를 실시한 당일 동시접속자수가 36,000명을 기록 하였고 한달내에 12대의 서버를 추가하여서, 현재 동시접속자수는 약 9만명을 초과하고 있다.

\*금주에는 특별한 내용의 뉴스가 없는 관계로 뉴스 1만 게재를 합니다.

## ◎ 참고자료 1

◦제목 : 2003년도 상반기 대만 이동통신 시장 현황

◦출처 : [tw.news.yahoo.com/2003/08/28/technology/ctnews/4211335.html](http://tw.news.yahoo.com/2003/08/28/technology/ctnews/4211335.html)

◦날짜 : 2003년 8월 28일

◦내용 : (요약본)

대만 교통부의 통계자료를 보면 2003년 상반기(1월~6월), 대만 내 이동통신 가입자수는 총 2,511만명으로, 인구대비 이동통신 가입율은 111.3%를 기록하여 가입률로 볼 때 세계1위를 기록 하였다. 시장 점유율 및 영업수익율을 보면 국영기업인 中華電信(ChungHwa Telecom)이 1위를 차지하였으며, 泛亞電信(TransAsia Telecommunications)은 최고의 성장률을 기록하였다.

교통부는 또 밝히기를 7월부터 亞太行動寬頻電信(Asia Pacific Broadband Wireless Communications Inc)가 3G(3세대 통신기술, IMT 2000) 서비스를 시작하면서 이동통신 시장 경쟁에 새롭게 뛰어들면서 앞으로 이동통신 시장 점유율 상에 변화가 예상된다고 밝혔다.

올 상반기 시장 점유율을 보면 中華電信(ChungHwa Telecom)이 776만명의 가입자로 30.9%를 기록하였으며, 台灣大哥大(Taiwan Cellular corp)는 가입자수 663만명을 기록하여 26.4%의 점유율을 기록하였다. 遠傳電信(FarEastone)은 가입자수 433만명, 17.2%, 和信電訊(KG telecom)은 가입자수 342만명, 13.6%로 4위를 기록하였다.

상반기 이후에 遠傳電信(FarEastone)와 和信電訊(KG telecom)이 합병을 하면서 2 회사의 합계가 가입자수는 775만명, 점유율은 30.8%를 기록하여 기존의 2위 업체인 台灣大哥大(Taiwan Cellular corp)를 앞지르고 2위로 부상을 하였으며, 1위업체인 中華電信(ChungHwa Telecom)을 점유율 0.1% 차이로 바짝 추격을 하고 있다.

전체 시장 현황을 보면 가입자수를 볼 때 약 9.1% 성장을 하였고, 이중 泛亞電信(TransAsia Telecommunications)은 단일구역을 집중적으로 영업을 한 결과 63.4%의 성장을 하였다, 그밖에 2위 업체인 台灣大哥大(Taiwan Cellular corp)는 약 17.9% 성장을 하였고, 中華電信(ChungHwa Telecom)은 11.9% 성장을 하였으며, 遠傳電信(FarEastone)은 4% 성장을 하였고, 和信電訊(KG telecom)은 마이너스 19%를 기록하였다.

영업 수익면에서는 상반기 이동통신 영업 총 수입은 NTD922억원(한화 약 3조 2천 270억원)이며, 매월 평균 수입 NTD154억원(한화 약 5천 378억원)을 기록하여서, 지난해 동기 대비 약 4.4% 성장을 하였다. 통화 시간수는 약 16.7%로 소폭 성장을 하였다. 교통부의 통계에 따르면 올 상반기까지 대만 내 GPRS 사용자수는 111만명을 기록하고 있다고 밝혔다. 앞으로 3G(3세대 통신기술, IMT 2000) 서비스가 대만에 보편화 될 것으로 예상 되 이동통신 시장도 더욱 성장 할 것으로 보고 있다. 中華電信(ChungHwa Telecom)은 내년초부터 3G 서비스를 시작할 계획이다.

## ◎ 대만 국내 온라인게임 인기 순위 (8.23~8.29)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 온라인 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 온라인 게임만 포함된 순위입니다.)

출처 : [www.gamer.com.tw](http://www.gamer.com.tw)

순위	게임명	제작사/유통사
1	리니지 ver. 2.01C	Nc Soft/감마니아
2	라그나로크	GRAVITY/遊戲新幹線
3	라그나로크 : THE WAR OF EMPERIUM	GRAVITY/遊戲新幹線
4	Teddyboy Online	GAMEONE/GameCyber : 遊戲龍
5	Shadow Flare	電遊社/樂陸
6	Survival Project	Hanbit Soft/猿人在線
7	세피로스(Sephiroth) : Nephirin(V1.3.21版)	Imazic/瑪亞線上
8	Cross Gate	ENIX/大字
9	Fairyland	雷爵
10	FINAL FANTASY XI	SQUARE
11	Elysium Online	華義國際
12	리니지	Nc Soft/감마니아
13	Cross Gate Ver2.0	ENIX/大字
14	아스가르트(ASGARD Ver.1.10)	NEXON/數碼戲胞
15	A3 EPISODE.1	ACTOZ/華義國際
16	Elysium Online Ver. 1.67	華義國際
17	라그나로크(Ragnarok Online ver3.0 Comodo)	GRAVITY/遊戲新幹線
18	Cronous	Nexon/Lizard : 易吉網
19	DAY of DEFEAT	VALVE SOFTWARE/Activision:松崗
20	STONE AGE ONLINE 7.0	JSS/華義國際

(※파란색으로 표기된 게임명은 한국 온라인게임입니다.)

## ◎ 대만 국내 게임 종합 인기 순위 (8.23~8.29)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 모든 게임 장르를 포함하고 있습니다. 본 동향에는 1위에서 20위까지의 순위만 기록을 하였습니다)

출처 : [www.gamer.com.tw](http://www.gamer.com.tw)

순위	게임명	게임유형	제작사
1	SHUTOKOU BATTLE 01	경주	元氣
2	Megaman X7	액션	Capcom
3	TALES OF DESTINY2	RPG	NAMCO
4	슈퍼로봇대전D	전술	BANPRESTO
5	선검기협전3(仙劍奇俠傳三)	RPG	狂徒/大宇
6	진.삼국무쌍3(眞.三國無雙3)	액션	Koei
7	牧場物語~ミネラルタウンのなかまたち	전술	Victor Interactive
8	TALES OF PHANTASIA	RPG	NAMCO
9	리니지 ver. 2.01C	온라인	Nc Soft/감마니아
10	Fainal Fantasy Crystal Chronicles	RPG	SQUARE ENIX
11	R-TYPE FINAL	사격	IREM SOFTWARE
12	라그나로크	온라인	Garvity
13	MOBILE SUIT GUNDAM SEED	액션	BANDAI
14	환상삼국지(幻想三國誌)	RPG	宇峻
15	War Craft III : The Frozen Throne	전술	Blizzard/松崗
16	Shining Soul II Memories Off 2nd	RPG모험	Sega KID
17	Final Fantasy X-2	RPG	Square
18	Mosquito 2 Let's Go Hawaii (Ka 2 : Let's Go Hawaii)	액션	Zoom
19	MONSTER FARM 4	전술	TECMO
20	Hunter : The Reckoning Wayward	액션	Interplay Entertainment

◎ 2003년 8월 대만국내 게임 출시 예정표

◦출처 : [www.gamer.com.tw](http://www.gamer.com.tw)

일자	게임명칭	게임유형	제작사/발행사	가격 (NTD/원)
8/25	Mafia (C)	액션	Take 2/ATARI	890
8/25	Project IGI2 : Covert Strike (C)	액션	Codemaster/ATARI	990
8/25	LIONHEART	RPG	Black Isle Studio/英特衛	1,180
8/26	Dragon Ball Z : Budokai	액션	Dimps/BANDAI	미정
8/26	Buffy the Vampire Slayer 2 : Chaos	액션	Fox Interactive	미정
8/26	NFL Fever 2004	스포츠	MS	미정
8/26	機甲兵團 J-PHOENIX II 序章篇	액션	TAKARA	4,800엔
8/28	CIRCUS DRIVE(Group S Challenge)	경주	CAPCOM/美商藝電	1,730
8/28	十二國記 -紅蓮之標 黃塵之路	RPG	KONAMI	6,800엔
8/28	白中探險部	모험	TAITO	6,800엔
8/28	Bistro Cupid 2	전술	SUCCESS	6,800엔
8/28	夏夢夜話	전술	KID	6,800엔
8/28	Winning Post 6	전술	KOEI	6,800엔
8/28	SEGA Aegis 2500Vol.1 PHANTASY	RPG	SEGA	2,500엔
8/28	STAR generation : I 花火冒険	기타	Japan Amusement	4,800엔
8/28	Major Wave	전술	Broadcasting HAMSTER/KONAMI	1,500엔
8/28	FEVER8 SANKYO	스포츠	INTERNATIONAL CARD	5,200엔
8/28	Sephiroth(V1.3.35版)	온라인	SYSTEM Imazic/瑪亞線上	49
8/29	Ever Quest: The Scars of Velious	RPG	Sony/감마니아	미정
8/29	Tales of Symphonia	RPG	NAMCO	6,800엔
8/29	Legend of Mana	RPG	SQUARE	5,800엔

(NTD 1원 : 한화 약 35원)