



CHINA GAME NEWS

- 중국 공안국 《MU》 해킹사건 수사 성공
- 《Shadow bane:魔劍》 서버간 연결 기능 추가, 자유롭게 서버 전환 가능
- 《츄우즈훤이이2(秋之回忆2: Memories off 2nd)》, 7월 중국 출시
- 《테사: 天煞》 1,300개 클로즈테스트 계정 부여

GAME 관련 기관

- 국가지적재산권국 소속기구(3)

GAME 소개

- 《애플파이 : 苹果派》

CHINA GAME 순위

- 2003년 5월 게임 평가순위

MOBILE NEWS

- 중국 3G 현재 테스트 중, WCDMA 제2단계는 테스트 완료

IT NEWS

- 차이나텔레콤 광역 “지수즈뤼(极速之旅)” 오픈

법률과 정책

- 《전신업무분류목차》 재조정 통보(3)



한국게임산업개발원
www.gameinfinity.or.kr

서울특별시 광진구 구의동 546-4 테크노마트빌딩 32층
TEL:02) 3424-4131 FAX:02) 3424-5039 nymph@gameinfinity.or.kr

중국 공안국 《MU》 해킹사건 수사 성공

2002년 연말 온라인게임 《MU》는 출시 후 얼마 되지 않아 해킹 당했다. 단속 결과에 의하면, 일부 《MU》 게임 핵 사용자들이 하얼빈(哈尔滨)시에 집중되었음이 밝혀졌다. 최근 하얼빈시의 불법소프트웨어 판매업체는 이미 하얼빈시 공안국에 체포되었다. 이는 중국 경찰이 최초로 수사에 성공한 온라인 해킹사건이라고 할 수 있다.

지난해 디쥬우청스(第九城市)컴퓨터기술건설링유한회사는 《MU》의 중국 독점권을 체결한 뒤 중국시장에 출시하였다. 그러나 게임이 출시된지 얼마 되지 않아 디쥬우청스는 일부 유저들이 불법으로 핵 프로그램 사용하고 있음을 발견했다. 이런 불법 프로그램은 게임내에서 사이버머니 및 아이템을 자동으로 얻을 수 있을 뿐만 아니라 자동 힐링(Healing)과 순간이동도 가능하다. 이는 게임 밸런스를 무너뜨리는 동시에 다른 유저들에게 큰 피해를 입힐 수 있으므로 디쥬우청스는 약 2만개 정도의 핵사용자 ID를 취소했다. 동시에 디쥬우청스의 온라인감독정보를 통해 의해 이런 “선즈치지(神之奇迹)”로 불리우는 불법 프로그램의 전국 총 대리업체가 하얼빈시에 있다는 것을 발견하여 지난 달 28일에 성공적으로 해결하였다. 공안에서는 핵 소프트웨어 판매를 신형 온라인범죄의 일종으로 보고 현재 이 사건은 수사중이라고 밝혔다.

(자료: <http://games.sina.com.cn/newgames/2003/06/06022016.shtml>)

《Shadow bane: 魔剑》 서버간 연결 기능 추가, 자유롭게 서버 전환 가능

최근 텐런후동(天人互动)사는 6월 초부터 《Shadow Bane: 魔剑》의 업그레이드를 진행했다. 이번 업그레이드는 아시아 전체에 걸쳐 진행되었으며 등록서버 및 게임서버의 안정성을 향상시킨 동시에 BUG도 대폭 수정했다.

향후 서버간 수요를 고려해 각 서버의 명칭도

변경하였다. 《Shadow Bane》 게임과 기존 온라인 게임의 가장 큰 차이는 《Shadow Bane》 개발업체가 개발 초부터 서버간의 연결기능을 추가해 유저들이 자유롭게 서버를 전환할 수 있게 한 점이다.

이번 서버명칭 변경은 향후 중국내 서버 뿐 아니라 전 세계 서버간 연결을 위한 준비작업이며 중국 온라인게임의 세계시장 진입을 위한 첫 발걸음이라고 할 수 있다.

(자료: <http://games.sina.com.cn/newgames/2003/05/05291894.shtml>)

《츄우즈훤이이2(秋之回忆2: Memories off 2nd)》, 7월 중국 출시

KID사가 개발·제작한 연애모험게임인 《츄우즈훤이이2(秋之回忆2: Memories off 2nd)》가 올 7월 중국에 출시된다. 신텐디후동(新天地互动)멀티미디어가 중문번역 및 판매대행을 하였으며 가격은 69위안/3CD이다.

KID사는 1999년 출시된 《츄우즈훤이이》로 업계에 널리 알려졌으며, 2001년 가을에 《츄우즈훤이이》의 후속작인 《츄우즈훤이이2》를 출시하여 PS 및 DC 두 플랫폼에 동시 등록시켰으며, 시나리오와 그래픽은 한층 더 업그레이드 되었다. 동시에 신텐디후동멀티미디어와 중국 판매대행권을 체결하여 중문간체버전을 출시, 중국 유저들의 호평을 받았다.

(자료:<http://game.dayoo.com/content.php?id=13088>)

《테사: 天煞》

1,300개 클로즈테스트 계정 부여

《테사》 게임의 중국대리운영사인 중화왕(中华网)은 유저들에게 안정된 게임공간을 제공하기 위해 시나닷컴, 17173.com, 여우시스다이(游戏时代), 레어우왕(猎游网) 등 사이트와 협력하여 “테사 클로즈테스트 계정 배포 이벤트”를 개최하여, 《테사》의 테스트 유저를 공모한다. 본 이벤트는 5월 31일부터 시작되었으며, 4개 사이트에 동시에 배포하고 계정은 1,300개로 한정하였다.

<표 1> 《테사》 계정 부여 사이트 및 내용

| 사이트명 | 계정 수 | 내 용 |
|-----------|------|---|
| 시나닷컴 | 500개 | 유저들이 시나의 《테사》논단(sina chinese forum)에 등록하여 논단에 있는 10개의 테사 관련 질의에 응답하면 됨. |
| 17173.com | 400개 | 유저들이 특정번호로 휴대폰 문자메시지를 발송하면, 서버에서 일정 비율의 행운 유저를 선정한다. |
| 여우시스다이 | 200개 | 《테사》를 즐기는 이유만 밝히면 계정을 부여받을 수 있다. |
| 레어우왕 | 200개 | 핵사용 반대는 레어우왕의 일관된 주장으로, 레어우왕과 함께 핵사용 반대 선서를 하는 유저들은 계정을 부여받을 수 있다. |

(자료: <http://games.sina.com.cn/newgames/2003/05/05291932.shtml>)

CGW GAME 관련 기관

[국가기관]

국가지적재산권국 소속기구(3)

[차 례]

국가지적재산권국 소속기구(1)

지적재산권 출판사
지적재산권 신문사

국가지적재산권국 소속기구(2)

특허기술 개발회사
지적재산권 교육센터

국가지적재산권국 소속기구(3)

특허 정보센터

국가지적재산권국 소속기구(4)

지적재산권연구회
특허대리인협회
기타기관(기관서비스센터/검색 컨설팅센터/
특허심사협회센터/발명협회판공실)

특허정보센터

특허정보센터는 현재 국가지적재산권 소속기구로 핵심특허데이터베이스 관리권, 사용권 및 종합서비스 경영권을 가지고 있다. 또 국가 급 대형 특허정보서비스기구로 최신 특허정보자원, 정보수집 및 서비스 네트워크, 최첨단 정보프로세스기술을 이용하여 국내외 사용자에게 고품질의 서비스를 제공하고 있다. 센터는 핵심기술력이 탄탄하고 노하우가 풍부한 전문가 및 프로기술자로 구성되었으며, 현재 임직원 100여 명 중 대졸 이상의 학력자가 80%를 차지한다.

담당업무 및 업무 범위

- 국가 지적재산권국의 자동화시스템 구축
- 특허 및 기타 지적재산권 정보의 가공, 전파, 검색, 컨설팅서비스 제공
- 특허기술관련 전람, 중계, 개발, 실시 및 활용하여 특허제품의 시범생산 및 무역을 담당
- 프로젝트의 개발 및 관련 업무서비스
- 기타 업무.

1. 업무부서소개

1) 시스템부(系統部)

정보센터는 정보산업의 발전에 부응하기 위해 통신, 컴퓨터, 네트워크와 관련된 부서를 시스템부로 통합시켰다.

(1) 개발업무

개발업무 담당 프로젝트 기술자들은 모두 대졸 이상의 학력으로 독일, 프랑스, 일본, 싱가포르, 미국, 오스트리아 등 국가에서 전문교육을 받고 풍부한 노하우를 보유한 프로개발자이다.

- 국가지적재산권의 컴퓨터 소프트웨어개발 및 보수
- 중국 특허데이터 중·영문판 CD제작
- 중국 특허베이스 및 세계 특허베이스의 관리와 보호
- 각종 대외 정보 관련 프로젝트의 개발.

(2) 운영보수업무

지멘스, 히타치 IBM9672-R14 S390 등을 메인 보드로 하는 컴퓨터시리즈 및 자기디스크, Unix시스템, 네트워크를 포함한 국가 지적재산권국의 정보화시스템, 공정관리시스템의 운영을 담당한다. 메인보드 시스템의 정상적인 운영을 주관하는 동시 매주 특허공보 출간에 필요한 데이터를 제공하고 국가 지적재산권국 월·년간 종합 계획 신청, 라이선스 통계보고서 및 외국과의 교환에 필요한 중국특허 영문데이터를 제공한다. 그 외 중문 특허검색시스템, 일본어, 기타외국어 특허 등 시스템 지원을 담당하며 특허국 내 정보시스템장비 설치, 데이터통신네트워크 및 인터넷 관리업무와 보수업무를 담당하며 각 시스템의 관리한다.

2) 검색 컨설팅부

검색 컨설팅부는 현재 국가 과학위원회가 인정하는 컴퓨터 검색기구로, 사용자들의 중국내외 특허검색 컨설팅서비스를 제공하고 있다.

3) 컴파일처

컴파일처는 중국 특허를 영문으로 번역하고, 또한 미국, 일본, 독일, 프랑스, 러시아 등의 자료는 중문으로 번역하는 업무를 담당하고 있다.

4) 정보가공처

중국특허문헌에 대한 지적재산권국의 안내표기, 입력을 전담하며 대외로 중·영문 타자, 복사 및 대량 데이터를 수집 제공한다.

5) 발전처

정기적으로 전국적, 지역적인 특허기술박람회 및 국제 전람회를 개최하고 국내외 업계와의 합작으로 각 종 특허정보발표회, 지적재산권 세미나 등을 조직한다.

6) 시행처

시행처는 센터의 “중국특허데이터베이스 및 특허시행데이터베이스”를 활용해 특허기술 소지자와 수요자를 연결한다.

-발명가의 최신 특허프로젝트를 공모하고 선전

서비스 제공

-특허기술 프로젝트 선택 편집
-중국특허문헌 CD의 애프터서비스 및 기술 컨설팅을 제공

7) 정보프로젝트처

인터넷 상 특허정보 서비스의 연구 및 응용을 책임지고 정보망구축에 필요한 모든 하드·소프트웨어솔루션 및 시스템디자인, 종합배선, 네트워크 조절 테스트 등 서비스를 제공한다.

8) 대외업무

특허정보제품(대외 서비스항목 중 정보제품에 대한 소개 참조)을 제공한다.

9) 정보 컨설팅

특허신청 및 소송과 관련된 컨설팅 제공
관련 기업 발전전략 관련 컨설팅 제공
기업 보유 기술의 업데이트 관련 컨설팅 제공
네트워크 정보 관련 컨설팅 제공
맞춤형 정보컨설팅을 제공

10) 위탁특허 검색

검색 서비스 즉 중국특허 검색, 세계특허 검색(영문), 중국 특허법률 현황 검색 등의 특허검색을 위탁받아 수행한다.

11) 기기검색업무 관련 대리번역 전담

- 특허전화조회
전화로 중국특허문헌의 법률현황을 직접 문의하고 향후 특허비용 데이터베이스도 확대한다.
- 전람회
독자 혹은 성·시 연합으로 대·중형 특허기술전람회를 개최한다. 그 중 “중국특허기술박람회 즉 중국특허제품주문회의”는 전국적인 특허기술회의로 매년 베이징에서 열린다.

12) 특허 프로젝트

센터는 기술을 향상시키고 특허신청, 특허권 보유, 특허기술의 프로젝트 등을 지원하기 위해 전문적인 특허부양기금을 만들었다. 또한 각종 자금유

치 활동을 전개하여 특허기술시행을 앞둔 업체들에 자금경로를 알선하고, 고부가가치의 특허기술을 선택하여 자금을 투자한다.

13) 특허중개

기술설명 및 시행조건이 좋은 특허프로젝트를 제공하고 기술 중개 서비스를 하고 시장전망이 밝은 특허제품의 홍보 판매를 돕는다.

2. 대외서비스 프로젝트

1) 정보제품

- 중국 특허CD

CNPAT CD시리즈, 중문버전과 영문버전이 있고 설명서 데이터베이스, 분류 전문 설명서 데이터베이스 등을 포함하고 있다. 영문버전 CNPAT CD는 국가지적재산권국의 유일한 중국특허데이터로 외국특허조직 및 주요국가 특허국과 정기적으로 정보교환을 한다. CNPAT제품은 세계 각 국에 널리 전파되었다. CNPAT에는 1985년 이후 중국특허국이 신청·공개한 총 80여만개의 모든 특허정보데이터를 포함했으며 매년 8만 여개 정도 증가하고 있다.

2) 정보간행물

- 특허시행잡지

전문기술 분야의 우수한 특허프로젝트를 선택하여 기술소개와 가능성을 분석한 보고서를 발간한다. 월간으로 발행때마다 200여 개의 특허항목소개가 포함된다.

- 신기술제품정보신문

지적재산권국이 주관하고 중국특허정보센터가 주최한다.

- 특허데이터베이스 세트베이스서비스

중국특허 중문데이터베이스, 이미 공개된 중국특허문헌을 제공(1985년부터 현재까지).

3) 특허실시 프로젝트 공모

실시조건과 시장전망이 좋은 특허 프로젝트를 광범위하게 공모하고 특허 거래의 중개역할을 한다.

그 외 중국특허 영문 데이터베이스, 검색서비스, 사이트구축 및 온라인 특허정보서비스, 전람회 서비스 등이 있다.

<표 2> 대외서비스 프로젝트 담당 부서 및 연락처

| | |
|---------------------|---|
| 정보제품 | 담당기구: 중국특허정보센터시행처 담당자 : 리화(李華) 전 화 : 82021707 팩 스 : 82021697 E-mail : lihua@21nw.com |
| 정보간행물 | 담당기구: 중국특허정보센터시행처 담당자 : 리홍(李紅) 전 화 : 82021707 팩 스 : 82021697 E-mail : lihong@21nw.com |
| 신기술 제품정보신문 | 담당기구: 중국특허정보센터시행처 담당자 : 리신(李新) 전 화 : 68250856 팩 스 : 68254830 E-mail : lixin@21nw.com |
| 사이트구축 및 온라인 특허정보서비스 | 담당기구: 중국특허정보센터정보프로젝트처 담당자 : 류유엔신(劉燕新) 전 화 : 62093529 팩 스 : 62093860 E-mail : liuyanxin@21nw.com |
| 특허데이터베이스 세트베이스서비스 | 담당기구: 중국특허정보센터계통부 담당자 : 웨이자링(吳加令) 전 화 : 62093214 팩 스 : 62019503 E-mail : lvjialing@21nw.com |
| 중국특허 영문 데이터베이스 | 담당기구: 중국특허정보센터계통부 담당자 : 웨이자링(吳加令) 전 화 : 62093214 팩 스 : 62019503 E-mail : lvjialing@21nw.com |
| 특허실시 프로젝트공모. | 담당기구: 중국특허정보센터시행처 담당자 : 탄귀후이(談國輝) 전 화 : 82021606 팩 스 : 82021697 E-mail : tanguohui@21nw.com |

| | |
|--------|--|
| 검색서비스 | 담당기구: 중국특허정보센터검색처 담당자 : 홍빙(洪兵), 쉬이팡(徐芳), 완 총신(万崇新) 전 화 : 62093591 팩 스 : 62019503 E-mail : yushenping@21nw.com |
| 전람회서비스 | 담당기구: 중국특허정보센터발전처 담당자 : 린즈동(林子東), 리징(李晶) 전 화 : 82021693, 82021694 팩 스 : 82021697 E-mail : linzidong@21nw.com |

3. 국제합작

센터는 이미 EPO(유럽특허국), 영국 Derwent특허정보회사, 미국 Orbit, Dialog, Questel 등과 좋은 파트너십을 유지하고 있다.

계속...

(자료: <http://www.sipo.gov.cn/sipo/gaik/jgjs/zsddwjgs/default.htm>)

CGW GAME 소개

《애플파이 : 苹果派》

- 개발업체 : (주)제스텐
- 중국 대리업체 : 중청취황거(中青旅创格)과기유한회사
- 공식 사이트 : <http://www.appie.com.cn>
- 게임장르 : MMORPG
- 테스트 시기 : 2002년 12월 26일

게임 줄거리

이야기는 “질투의 불”을 둘러싸고 상처와 질투 속에서 전개된다.

“질투의 불”을 장악한 암흑의 왕 크로노스는 자신의 욕망을 만족시키기 위해 인류의 사랑을 파괴하기 시작한다. 크로노스는 “질투의 불”을 위해 인간의 사랑을 빼앗아갔고 사랑을 잃은 사람들은 상처 입은 짐승처럼 으르렁대며 싸워댄다. 많은 사람

들이 공포와 암흑 속에서 죽어갔고, 살아남은 사람들은 끝까지 투쟁하는 것 외에는 다른 방법이 없었다.

각 나라는 자국민들을 보호하기 위해 이웃 나라 사람들을 납치해 외로움의 성에 보내고 패전국가의 사람들은 전승국의 노예가 되어 끌려간다. 사람들은 전쟁의 아픔을 겪으면서 “질투의 불”을 증오하기 시작한다.

돌로레 왕 “소울”은 자신의 국가를 대제국으로 만들 야심을 갖고 있는 폭군이다. 자기 야망을 실현하기 위해 그는 군대를 확충하고 세금을 증가시켰다. 이에 견디다 못한 백성들은 하나 둘 돌로레를 떠나기 시작한다.

가뭄이 계속되고 기근에 허덕이는 백성들의 원성이 높아지고, 이데아국가마저 공납을 거절하자 이를 계기로 소울은 이데아국가를 쳐들어간다. 이데아 국왕 “프레드쥬르”는 무참히 죽어 가는 국민들과 군사들을 바라보며 절망의 눈물을 흘리며 결국 투항한다.

이데아를 손에 넣은 소울은 이데아의 복수를 막기 위해 프레드쥬르의 여동생 아카리아를 납치하여 결혼을 요구했으나 아카리아는 거절한다. 아카리아를 감시하기 위해 소울은 자신의 심복이자 돌로레 최고의 미남 크로노스를 아카리아의 수호기사로 임명하고...

소울의 이런 결정은 커다란 실수였다. 크로노스는 고독과 외로움에 지쳐있던 아카리아의 새로운 희망이었고 조국으로 회귀하고 진정한 사랑을 이룩할 수 있는 유일한 대상이었다. 두 사람의 사랑은 깊어만 갔지만, 이를 발견한 소울은 아카리아를 어둡고 습기 찬 감옥에 거두었다. 그 해 겨울 아카리아는 감옥에서 왕자 “조이”를 출산했다. 크로노스는 “정의의 기사단”의 도움으로 탈출하였지만 더 이상 과거의 크로노스가 아니었다.

고된 고문으로 인하여 크로노스는 왼쪽 손을 쓰지 못하고, 햇빛을 보면 피부가 타버려서 밤에만 외출할 수 있었다. 동굴에서 은신하는 동안 크로노스는 심한 고통과 상처 속에서 복수의 칼을 갈았고 이를 동정한 암흑의 왕 레니케가 크로노스에게 “질투의 불”을 전수했다.

“질투의 불”을 장악한 크로노스는 보름달이 뜨는

날 밤 서울의 성으로 쳐들어가 서울을 죽이고 13인의 흑기사를 거느린 절대 권력자가 되었다. 하지만 그의 야망은 이에 그치지 않았고 피비린내 나는 전쟁은 계속되어가는데...

세월이 흐르고 흘러 인간에는 가장 순수한 마음을 가진 사람이 물, 불, 바람의 힘을 모아 질투의 불을 이길 수 있다는 전설이 전해진다.

최신뉴스

《애플파이》, 교육망과 제휴

현재 큰 인기를 끌고 있는 온라인 게임 《애플파이》는 참신한 캐주얼적인 경향과 완성도 높은 게임성으로 유저들의 호평을 받고 있다.

더 많은 유저에게 서비스를 제공하고 동시에 《애플파이》의 인지도를 높이기 위해 운영사인 중칭취황거과기유한회사는 교육망과 제휴하여 게임을 대학 교정으로 넓혀 《애플파이》 “징징쇼우원(菁菁校园)” 게임서버를 오픈했다.

《애플파이》 “징징쇼우원” 게임서버는 《애플파이》 각 서버 중 유일하게 교육망 (CERNET)서버로 주요 대상은 교육망 사용자 즉 각 대학교의 대학생들이다.

교육망 CERNET와 公众网 CHINANET 간 호환불능의 문제는 CHINANET 사용자들이 “징징쇼우원” 사이트에 등록할 수 없었던 가장 큰 난점이었으나, “징징쇼우원” 서버의 구축으로 이 문제는 완전히 해결되었다. 이로써 CERNET사용자와 CHINANET사용자들이 게임 서버에 동시에 등록할 수 있게 되어 게임의 최적화를 이루게 되었다. 또한 “징징쇼우원” 서버는 CERNET과 CHINANET 사용자들이 동시에 사용할 수 있으므로 각 사용자는 가장 편리한 방식으로 서버에 접속하여 게임 할 수 있다.

(자료: http://news.17173.com/content/2003-5-9/n572_489082.html)

※ 다음 호에는 《EQ》편을 게재할 예정입니다.

CGW CHINA GAME 순위

2003년 5월 게임 평가순위

| 순위 | 변동 | 게임명칭 | 출품/중국대리사 |
|----|----|----------------------------------|-----------------------|
| 1 | → | Half-Life:Counter Strike | Siera/오메이(奥美)전자 |
| 2 | ↑ | Warcraft 3: Reign of Destruction | Blizzard/오메이(奥美)전자 |
| 3 | ↑ | Diablo2:Lord Of Destruction | Blizzard/오메이(奥美)전자 |
| 4 | ↓ | 검협의 전설(仙剑奇侠传)2 | 다위(大宇)/환위즈싱(寰宇之星) |
| 5 | ↓ | 검협의 전설(仙剑奇侠传) | 다위(大宇)/쌍위(双喜) |
| 6 | ↑ | Starcraft: Brood War | Blizzard/오메이(奥美)전자 |
| 7 | → | 미르의 전설 | Actoz/성다네트워크 |
| 8 | ↑ | Mu | Webzen/제9도시 |
| 9 | ↑ | 삼국군영전 4 | 오우딩커지/환위즈싱 |
| 10 | ↑ | 포트리스2 | GV/성다네트워크 |
| 11 | ↓ | 현원경(轩辕剑)3 외전: 천지현(天之痕) | 다위/유비아소프트 |
| 12 | ↑ | RO | Gravity/즈관(智冠) |
| 13 | ↓ | 크로스게이트 | ENIX/网星艾尼克斯 |
| 14 | ↑ | Need For Speed: Hot Pursuit2 | EA/메이커이텐(美国艺电) |
| 15 | ↓ | 현원경IV | 다위관성(大宇观星)/환위즈싱(寰宇之星) |
| 16 | ↑ | 사구라 대전2 | 일본 세가/텐런후동 |
| 17 | ↑ | 검협의 인연 | 시산취(西产居)/진산소프트웨어 |
| 18 | ↑ | 친상(秦殇) | 무비오우소프트/디산부어 |
| 19 | ↓ | FIFA 2002 | EA Sports/전자에게 |
| 20 | ↑ | FIFA 2003 | EA Sports/전자에게 |
| 21 | ↓ | Heroes Of Might And Magic4 | 3DO/제3파 |
| 22 | ↓ | Baldyr's Gate2: Shadows of Arn | Interplay/제3파 |
| 23 | ↑ | 신지대쌍쥬우(新绝代双骄) 3 | 위쥘(宇峻)과기/환위즈싱(寰宇之星) |
| 24 | ↓ | 스톤에이지 | JSS/베이징 화이 |
| 25 | ↓ | Civilization 3 | Firaxis/텐런후동 |
| 26 | ↑ | Neverwiter Nights | BioWare/텐런후동 |
| 27 | ↑ | 삼국 조운전 | 주해 제3파/제3파 |
| 28 | ↑ | 엔에이지 | eSofnet/칭화통광 |
| 29 | ↓ | Commandos2: Men Of Courage | Eidos/신텐디 |
| 30 | ↑ | MAFIA:City of Los Heaven | GOD/신텐디 |

(자료: 家用电脑与游戏 2003년 5월호)

CGW MOBILE NEWS

중국 3G 현재 테스트 중 WCDMA 제2단계는 테스트 완료

현재 중국 모바일 가입자 수는 2억 명에 이르고 있다. 휴대폰 문자메시지 이용의 폭발적인 증가로 모바일 통신 신규서비스 및 응용에 대한 수요가 계속적으로 증가되고 있으며 따라서 3G개발을 가속화해야 할 것으로 인식되고 있다.

게다가 향후 3G의 확대는 중국의 경쟁력을 강화하고 모바일 통신분야의 선두지위를 차지하는 기반이 될 것으로 예상된다. 이 뿐만 아니라 또한 운영업체, 제조업체, 개발업체, 콘텐츠 제공업체 및 최종 가입자를 포함한 산업전반에 기회와 이익을 창조할 것이다. 중국운영업체들은 3G를 도입 발전 시켜야만 장기적인 경쟁우위를 확보할 수 있을 것이다.

WCDMA버전의 과정

현재 중국 3G라이선스가 부여되지 않았지만 운영업체들의 3G기술은 이미 오래 전에 테스트 단계에 진입했다. 운영업체와 제조업체는 연구개발 뿐만 아니라 각 종 테스트를 통해 테스트 네트워크를 구축했다. WCDMA는 개방성을 장점으로 가지고 있는 반면에 버전이 너무 다양해 발전에 방해되고 있다.

이에 대응해 WCDMA 제조업체들은 소프트웨어 버전의 상호 연결업무를 적극 추진하고 있다. 이와 동시에 신식산업부가 조직한 WCDMA 제2단계 테스트도 모두 상용화 버전을 사용하고 상용화 단말기로 테스트과정을 마쳤다. 제2단계의 테스트는 장비테스트 수준에만 머문 게 아니라 WCDMA상용화 수준을 점검하는 과정이기도 했다. 현재 십여 개의 제조업체들이 WCDMA 제2단계 테스트에 참여했으며 지난 5월에 완료된 것으로 추측된다.

노키아도 베이징에서 중신통신(中兴通讯)과 제휴하여 3GPP R99 2002년 3월 버전을 기반으로 한 WCDMA 시스템 상호연결 테스트를 완료하였다.

WCDMA시스템의 발전

중국은 3G네트워크 구축 외 중국의 WCDMA산업을 중국 내외 제조업체들의 지원 하에 이미 형성하였으며 시장에 진출할 수 있는 실력을 갖추었다. 우선, 많은 중국내 업체들이 중국신식산업부가 조직한 MTNET테스트에 참여했으며, 국내 각 업체들이 3G WCDMA 상용화시스템을 제공할 수 있는 규모도 갖추었다. 그 외 중국산 시리즈 제품도 2003년 3G네트워크 구축에 대한 운영업체들의 수요를 만족시킬 만큼 계속 발전해 나가고 있다.

(자료: http://www.mc21st.com/information/news/show_news.asp?id=4629)

CGW IT NEWS

차이나텔레콤 광역 “지수즈뤼(极速之旅)” 오픈

지난 5월 15일 광주에서 “제2차 광역 지수즈뤼(极速之旅)” 오픈식이 차이나텔레콤의 주최로 개최되었다. 이번 이벤트 실시 이후, 차이나텔레콤은 중국 남방 22개 성시에서 이 업무를 추진하게 되며 지역별 특성에 맞는 제품을 출시하여 광역 번호부여 및 응용서비스를 추진할 것이라고 밝혔다.

이 이벤트는 7월 31일까지, 남방의 각 대도시를 중심으로 전국적으로 시행될 예정이며, 차이나텔레콤의 다양한 광역 접속 및 응용서비스로 시민들에게 광역서비스를 제공하고 발전시키는데 목적을 두고 있다.

차이나텔레콤의 고속 광역 기간망, 도시네트워크와 다양한 접속방식의 광역 현지방, 국내 콘텐츠 응용이 풍부한 인터넷을 이용하여 ADSL, LAN, ADSL+WLAN 등 다양한 유·무선 광역 서비스를 제공하고, 동시에 사용자들에게 후렌싱쿵(互联星空) 콘텐츠를 기반으로 한 온라인게임, 온라인 엔터테인먼트, 인터넷 교육 등 풍부한 온라인 서비스를 제공한다.

차이나텔레콤은 다양한 광역 서비스를 제공하기 위해 “V-NET 후렌싱쿵”을 추진하고 차이나텔레콤

의 네트워크, 사용자 등의 자원을 이용하여 인터넷 산업의 환경구축과 지속적인 발전을 추진할 계획이다. 또한 SP와 제휴하여 수익모델을 창출할 예정이다. SP응용서비스를 통해 중국 광역 인터넷사용자들에게 차별화 된 서비스를 제공할 계획이다.

(자료: 中国计算机报 2003년 5월 26일)

CGW 법률과 정책

《전신업무분류목차》 재조정 통보(3)

통신업무의 발전에 부응하기 위해 중국 신식산업부는 《중화인민공화국전신조례》(이하 《통신조례》로 약칭)의 규정에 근거하여 《전신조례》에 부속된 전신업무 분류목차를 조정하기로 결정했다. 조정 후의 《전신업무 분류목차》는 2003년 4월 1일부터 정식 시행하며 동시 조정 전의 《전신업무 분류목차》는 폐지된다.

2003년 2월 21일
중화인민공화국 신식산업부

[차 례]

1. 기초전신업무

- 1) 제1류 기초 전신 업무
 - (1) 유선통신 업무
 - (2) 교환식 모바일통신 업무
 - (3) 제1류 위성통신 업무
 - (4) 제1류 데이터통신 업무

2) 제2류 기초 전신 업무

- (1) 그룹통신 업무
- (2) 무선폭출 업무
- (3) 제2류 위성통신 업무
- (4) 제2류 데이터통신 업무
- (5) 네트워크 접속 업무
- (6) 국내 통신장비 서비스 업무
- (7) 네트워크 위탁관리 업무

2. 부가가치 통신 업무

- 1) 제1류 부가가치 통신 업무
- 2) 제2류 부가가치 통신 업무

2) 제2류 기초전신업무

(1) 그룹통신업무

그룹통신 업무는 채널공유 등의 기술특징을 보유한 그룹통신 시스템으로 구성, 그룹통신 공유네트워크를 통해 각 부서, 기관 등 그룹사용자에게 제공되는 통신업무를 가리킨다.

그룹통신 시스템은 동태적인 채널분할 방식으로 사용자의 다 채널공유를 실현시키는 무선 이동통신시스템이다. 시스템은 단말장비, 기지국, 핵심 제어 스테이션으로 구성, 조정·집중호출·우선호출·사이버 전문 네트워크·로밍 등의 기능을 가지고 있다. 이 업무는 아날로그 그룹통신업무와 디지털 그룹통신업무로 구분된다.

① 아날로그 그룹통신업무

아날로그 그룹통신 시스템은 무선포트에 아날로그 조절방식을 도입한 그룹통신 시스템으로 그룹사용자에게 제공되는 통신업무를 가리킨다. 아날로그 그룹통신 업무 경영업체는 반드시 자체 아날로그 그룹통신 업무망을 구축해야하며, 국내 통신장비서비스업무 경영권이 없는 업체는 국내 전송망장비를 구축할 수 없으며 반드시 상응하는 경영권을 소지한 운영업체로부터 전송장비를 임대하여 업무망을 구축해야 한다.

② 디지털 그룹통신 업무

디지털 그룹통신 시스템은 무선포트에 디지털조절방식을 도입하여 통신하는 그룹통신 시스템으로 그룹사용자에게 제공되는 업무를 가리킨다.

디지털통신업무는 지휘·데이터·전화(그룹통신망 내부 전화 또는 그룹통신망과 공중망사이 통화 포함) 등을 포함한다.

디지털 그룹통신 업무 경영업체는 기획·조정업무 외에도 데이터, 그룹통신망 내부 전화업무 및 소수 그룹 네트워크와 공중전화간의 전화업무 서비스를 제공할 수 있다.

디지털 그룹통신 업무 경영업체는 반드시 자체의 디지털 그룹통신 업무망을 구축해야 한다. 국내 통신장비서비스 업무 경영권이 없는 업체는 국내에 전송망장비를 구축할 수 없으며 반드시 상응하는 경영권을 소지한 운영업체로부터 전송장비를

임대하여 업무망을 구축해야 한다.

(2) 무선평출 업무

이 업무는 인공 또는 자동접속방식으로 로밍 범위 안에서 가입자들에게 무제한 호출 로밍 서비스를 제공할 수 있다.

단말 유형과 시스템발송컨텐츠에 따라 무선평출 사용자들은 서비스범위 내에서 디지털 정보, 중문 정보 혹은 어음정보 등을 받을 수 있다.

무선평출업무 경영업체는 반드시 자체의 무선평출네트워크를 구축해야 하고, 국내 통신장비서비스 업무 경영권이 없는 업체는 국내 전송망장비를 구축할 수 없으며 반드시 상응하는 경영권을 소지한 운영업체로부터 전송장비를 임대하여 업무망을 구축해야 한다.

(3) 제2류 위성통신업무

제2류 위성통신 업무는 위성전송기 임대 및 판매업무, VSAT 통신업무 등을 포함한다.

① 위성전송기 임대 및 판매업무

위성전송기의 임대 및 판매업무는 중화인민공화국 내에서 개인적으로 소유하거나 혹은 임대한 위성전송기(하나 또는 여러 대의 완전한 전송기 및 전송기 대처기기)를 수요에 따라 재임대하거나 판매하여, 사용자가 임대하거나 구입한 위성전송기로 자신이나 타인 및 기구에 서비스를 제공하는 업무이다.

위성전송기를 임대하거나 판매하는 업체는 개인적으로 소유하거나 혹은 임대한 위성전송기를 이용해 관련 기기의 임대 및 판매활동을 할 수 있다.

② VSAT통신업무

VSAT통신업무는 위성전송기를 이용하여 국내 센터와 VSAT 단말고객사이, VSAT 단말고객간의 전화, 데이터, 시청채널 그래픽 전송 등 VSAT통신 시스템센터를 관리하고 제어한다.

VSAT통신업무 경영업체는 반드시 자체의 VSAT 시스템을 구축해야 하며, 국내 핵심 스테이션과 VSAT단말사용자(지구스테이션)사이, VSAT단말사용자 간에 전화, 데이터, 시청채널 그래픽 등을 전송

한다.

(4) 제2류 데이터통신업무

제2류 데이터 통신업무는 유무선 국내 데이터전송업을 포함한다.

① 유선 국내 데이터 전송업무

유선 국내 데이터전송업무는 제1류 데이터 전송업무 외 국내 단말사이의 데이터전송업무를 가리킨다. 전송업무에는 ATM망 기반의 ATM데이터 전송업무, X.25 그룹분할교환망 기반의 X.25데이터 전송업무, DDN 기반의 DDN데이터전송업무, 프레임 중계망 기반의 프레임 중계데이터 전송업무 등이 있다.

유선 국내 데이터 전송업무는 PVC데이터 전송업무, SVC데이터수송업무, 사이버전용망업무 등으로 나뉘어진다.

국내 통신장비 서비스업무 경영권이 없는 경영업체는 국내 전송망장비를 구축할 수 없으며, 반드시 상응하는 경영권을 소지한 운영업체로부터 전송장비를 임대하여 사용해야 한다.

② 무선데이터 전송업무

무선데이터 전송업무는 기초통신 업무에 포함되지 않고, 무선방식으로 제공하는 단말사이의 데이터전송업무를 가리키며, 로밍 서비스를 제공하고 지역성을 가진다.

무선데이터 전송업무는 CDPD, PLANET, NEXNET, Mobitex 등 시스템을 포함하며, 쌍방향 호출은 무선데이터 전송업무의 응용에 속한다.

무선데이터 전송업무 경영업체는 반드시 자체의 무선데이터 전송망을 구축해야 한다. 국내 통신장비서비스업무 경영권이 없는 경영업체는 국내 전송망장비를 구축할 수 없으며 반드시 상응하는 경영권 운영업체의 전송장비를 임대하여 사용해야 한다.

(5) 네트워크접속 업무

네트워크접속 업무는 유무선방식으로 SNI 또는 UNI를 상호 연결하는 접속서비스를 가리며 이는 무선접속업무와 사용자 현지망 업무를 말한다.

① 무선접속업무

무선접속업무는 무선방식으로 제공되는 네트워크 접속업무로 특히 단말가입자에게 유선(유선전화망과 인터넷망)으로 제공되는 무선접속방식을 가리킨다. 무선접속 네트워크는 SNI와 UNI 사이에 위치하고, 전송매체에는 전부 혹은 일부가 공중전송 무선방식이 도입되었다.

② 사용자 현지망 업무

사용자 현지망 업무는 유무선방식으로 공중망과 연결되어, 사용자 현지망(CPN) 관련 네트워크장비를 이용하여 제공되는 네트워크 접속업무를 가리킨다.

사용자 현지망은 UNI에서 사용자 단말 관련 네트워크장비까지를 말하며, 특히 수요에 근거한 사용자 현지망은 사용자 현지서비스에서 사용자단말에 이르는 관련 네트워크 장비를 가리킨다.

사용자 현지망업무 경영업체는 반드시 자체 망을 구축한 후, 네트워크 요소를 임대 또는 판매할 수 있다.

(6) 국내 통신장비 서비스업무

국내 통신장비는 지상 전송네트워크 및 네트워크요소를 말하고, 국내 통신장비 서비스업무란 국내 통신장비를 구축, 임대, 판매하는 업무를 가리킨다.

국내 통신장비는 주로 광케이블, 케이스, 광섬유, 금속라인, 절점(節点)장비, 회로장비, 마이크로웨이브기지국, 국내위성지구스테이션 등의 물리자원 및 광대역(통로, 회로), 파장 등의 성능자원으로 구성된 국내통신전송장비들이 포함된다.

국내 전용선회로 임대서비스는 국내 통신장비 서비스업무에 속한다.

국내 통신장비 서비스업무 경영업체는 반드시 국가 관련 규정에 따라 위에서 제기한 국내통신장비의 일부 또는 전부를 가지고 물리자원과 성능자원을 구축한 후 임대, 판매 등을 할 수 있다.

(7) 네트워크 위탁관리업무

네트워크 위탁관리업무란 사용자의 위탁 하에 사용자 또는 사용자가 임대한 국내 네트워크, 네트

워크요소, 장비를 대리·관리하는 업무를 가리킨다. 네트워크 위탁관리업무는 사용자에게 장비 배치, 네트워크관리 및 운영·보수 등 서비스를 제공하고 동시에 사용자에게 기타 네트워크의 응용·관리·보수 서비스를 제공한다.

계속...

| | |
|---|--|
| ※ CHINA GAME WEEKLY 자료제공 | |
|  DONGGUK UNIVERSITY | 동국대학교 중국산업경제연구소 http://wwwk.dongguk.ac.kr/~icie TEL: 054-770-2475 / FAX: 054-773-6002 |
| |  高華偉業 |