



CHINA GAME WEEKLY

한국게임산업개발원
www.gameinfinity.or.kr

서울특별시 광진구 구의동 546-4 테크노마트빌딩 32층
TEL:02) 3424-4131 FAX:02) 3424-5039 nymph@gameinfinity.or.kr

목 차

특 집

G 특 집

■ 2002년 중국에 출시된 온라인 게임 (1)

2002년 중국에 출시된 온라인 게임 (1)

G NEWS

■ 신 작

- 《퍼쉐이인허씨(破碎銀河系)》
내부 테스트 무제한 등록 실시

■ 제 품

- 《포가톤 사가》 크리스마스 이벤트
- 《샤이닝로어》 유료화 실시

■ 업 계

- 《센젠치사관(仙劍奇俠傳)》 드라마 등장
- "풍레이스다이(風雷時代)" 상하이에서
애니메이션 학원 설립

■ 종 합

- 2002년도 10대 인기 무협 RPG게임

- ① 공식사이트 ② 게임장르 ③ 제작업체
- ④ 중국대리업체 ⑤ 테스트시간 ⑥ 출시일

《왕중왕》

- ① <http://www.kok.com.cn>
- ② 판타지 RPG온라인 게임
- ③ 대만 레이죄즈선(雷爵資訊)유한회사

《퍼쉐이인허씨(破碎銀河系)》

- ① <http://www.psonline.com.cn>
- ② 실시간 전략 온라인 게임
- ③ 한국 NEXON
- ④ 상하이 성다(盛大)네트워크유한회사
- ⑤ 2002년 12월 28일

G GAME 순위

■ 12월 GAME 순위

《포우포우탕(泡泡堂:bnb)》

- ① <http://www.bnb.com.cn>
- ② 캐주얼 게임
- ③ 한국 NEXON
- ④ 상하이 성다(盛大)네트워크유한회사

G GAME 기업소개

■ 『軟星科技有限公司』

G 법률과 정책

■ 《중국 인터넷정보센터 도메인 네임 등록
실시 세칙》(1)

《미르의 전설》

- ① <http://www.mir2.com.cn>
- ② 판타지 온라인
- ③ 한국 Wemade Entertainment Co., Ltd
- ④ 상하이 성다(盛大)네트워크유한회사

G IT NEWS

■ 인터넷

- .CN 2급 도메인네임 등록 실시안 발표

■ 모바일

- 야신회사의 WAP개조안 채용
- 차이나 유니콤, 멀티미디어 업무 추진
- 서우신회사, 유니콤 CDMA 1X를 위해
서버 개발

《드래곤라자》

- ① <http://www.dragonraja.com.cn>
- ② 판타지 온라인
- ④ 베이징 제3파시구(戲谷)소프트웨어유한회사

제 21 호

《mythofsoma》

- ① <http://www.mythofsoma.com.cn>
- ② 판타지 온라인
- ④ 베이징 제산펑(捷三峰)
- ⑤ 테스트 진행 중

《bumie》

- ① <http://www.bumie.com>
- ② 판타지 RPG 온라인
- ③ 쥐웨수마(卓越數碼)과기유한회사
- ⑥ 2002년 3월 29일

《헬브레스》

- ① <http://www.helbreath.com.cn>
- ② 판타지 RPG 온라인
- ④ 아시아 게임
- ⑤ 2002년 4월

《크로노스》

- ① <http://www.cronous.com.cn>
- ② 대형 3D 판타지 온라인
- ④ 귀옌(國研)과기정보유한회사
- ⑤ 테스트 진행 중

《대법사》

- ① <http://www.waei.com.cn/zhuangu/t4c/index.asp>
- ② 판타지 RPG 온라인
- ③ Vircom
- ④ 화이(華義)
- ⑤ 1998년 9월 28일
- ⑥ 2000년 5월 12일

《프리스톤데일》

- ① <http://pt.163.com>
- ② 3D 판타지 RPG 온라인
- ④ 왕이(網易)
- ⑤ 2002년 6월 15일
- ⑥ 2002년 8월 10일(유료화)

《메틴》

- ① <http://www.metin.com.cn>
- ② 판타지 RPG 온라인
- ④ 베이징 제산펑(捷三峰)

《디귀자이센(帝國在線:제국 온라인)》

- ① <http://eo.17173.com>
- ② 판타지 RPG 온라인
- ③ 판구(盤古)소프트웨어
- ④ 스다밍타이(實達銘泰)

《천년》

- ① <http://www.1000y.com.cn>
- ② 판타지 RPG 온라인
- ④ 아시아 게임

《진용친사관(金庸群俠傳) 온라인》

- ① <http://online-game.com.cn/jy/jy/xkd/xkd-0.html>
- ② 전통 무협 RPG 온라인
- ③ 즈오우(智傲)시스템유한회사
- ④ 유비아 소프트
- ⑤ 테스트 진행 중

《샤커싱(俠客行:협객행)》

- ① <http://xkx.cn.tom.com>
- ② 3D 무협 RPG 온라인
- ③ 판구(盤古)소프트웨어
- ④ TOM.COM유한회사

《신영웅문》

- ① <http://www.xhero.com.cn>
- ② 대형 무협 온라인
- ④ 상하이 성다(盛大)네트워크

《쇼오우장후(笑傲江湖) 온라인》

- ① <http://www.isolg.com.cn>
- ② 무협 RPG 온라인
- ③ 위첸귀지(昱泉科技)

《무흔》

- ① <http://www.mohoo.com.cn>
- ② 3D 무협 온라인
- ③ Uzdream
- ④ 중궁왕(中公網)
- ⑤ 2002년 8월

《신 천상비》

- ① <http://1003d.online.sh.cn>
- ② 전통 무협 RPG 온라인
- ④ 중자(中嘉)멀티미디어

《충추장후(重出江湖)》

- ① <http://211.152.65.13>
- ② 전통 무협 RPG 온라인
- ③ 쥐웨수마(卓越數碼)과기유한회사
- ④ 선전 진즈타(金子塔)회사

《Voyage of Century》

- ① <http://www.snailgame.net/Templates>
- ② 3D 온라인
- ③ 수저우워뉴우(蘇州蝸牛-Snailgame)

《온라인 삼국》

- ① <http://www.online-game.com.cn/index.htm>
- ② 다인 접속 전략 온라인
- ③ 여우룡(游龍)온라인
- ④ 즈관(智冠)전자
- ⑥ 2000년 9월 15일

《삼국연의 온라인》

- ① <http://www.online-game.com.cn/index.htm>
- ② 다인 접속 전략 온라인
- ③ 여우룡(游龍)온라인
- ④ 즈관(智冠)전자
- ⑥ 2002년 7월 10일

(자료: <http://www.gnnic.net/gnnic/introbuce.php>)

NEWS

신 작

NEWS 《퍼쉐이인허씨(破碎銀河系)》

내부 테스트 무제한 등록 실시

"상하이 성다(盛大)네트워크"는 이번에 대리하게 된 온라인 게임 《퍼쉐이인허씨(破碎銀河系)》를 12월 28일부터 한 달간 내부테스트를 진행한다. 이번 내부테스트는 기존의 온라인 게임 내부테스트와 달리 게임의 안정성 테스트를 중점적으로 하게 되며, 이를 위해 "성다"는 다음의 4가지 획기적인 사항을 발표하였다.

1. 최근 유저들의 등록 신청이 급속하게 증가되고 있다. 성다는 더욱 많은 유저들에게 《퍼쉐이인허씨(破碎銀河系)》 게임을 접촉할 수 있는 기회를 제공하기 위하여 테스트 계좌 수량을 제한하지 않기로 결정하였다. 즉 클라이언트는 다운로드하면 제한 없이 게임에 참여할 수 있다.

2. 이번 내부테스트 종료 후 게임에 심각한 문제가 없는 경우 내부테스트 등록유저들의 데이터를 직접 오픈테스트 정보로 사용되도록 한다.

3. 공정성 및 테스트수요로 인하여 성다는 내부테스트기간 유저들의 등급을 최고 40급으로 제한하며 40급에 도달한 후 유저들은 게임을 계속 진행할 수 있지만 더 높아지지 않는다.

4. 내부테스트기간 계좌 신청은 아주 간단하며 오픈테스트 시행 후 암호보호 기능이 설치된 제품을 출시한다. 내부테스트기간 중 각 자의 계좌 보안에 신경 쓰며 신규사용자 등록시 MAIL정보를 기억해 두어야 한다.

또한 이번 내부테스트의 목적이 게임의 안정성 테스트이니 만큼 많은 유저들에게 테스트에 관한 의견과 건의를 부탁하며 또한 사용자 준칙을 엄격하게 준수할 것을 요망한다. 테스트 규칙을 어기는 유저들에 대해서는 계좌 삭제 등 엄격한 조치가 취해진다.

* 공식사이트: <http://psonline.com.cn>.

(자료: <http://psonline.com.cn/news/show.php?illid=news1040788029.htm>)

제 품

NEWS 《포가톤 사가》 크리스마스 이벤트

크리스마스 시즌을 맞아 《포가톤 사가》 유저들에게 "포카톤"의 세계에서 즐거운 크리스마스를 지낼 수 있도록 "상하이 이싱(依星)" 은 크리스마스 축제 이벤트를 마련하였다.

이벤트 명: 크리스마스 축제

이벤트 장소: 《포가톤 사가》 게임 세계

이벤트 시간: 2002. 12. 24. p.m.20:00
~ 12. 25. a.m.12:00

이벤트 내용:

1. 이벤트 기간 게임 내 크리스마스 분위기를 조성하기 위해 《포가톤 사가》 게임 서버는 일부 특수 괴물에 대한 조정을 진행한다. 유저들이 게임을 진행하며 괴물을 죽인 후 물품을 획득할 수 있는 확률이 보통보다 50% 더 높아지며 괴물들은 수시로 크리스마스 캔디(상처 치료의 성약)를 떨어뜨린다.

2. 이벤트 기간 중 "바이사와(白沙瓦)동굴" 3층의 "박쥐괴물"을 잡으면 준비된 아이템을 획득할 수 있다.

그리고 크리스마스 시즌을 겨냥하여 《드로이안》 역시 2002년 12월 24일부터 2002년 12월 31일까지 다양한 이벤트를 개최하게 된다.

《드로이안》 크리스마스 이벤트:

이벤트 시간: 2002. 12. 24. ~ 12. 31.

이벤트 내용:

2002년 12월 24일부터 시작하여 매일 저녁마다 몬스터들이 도시를 점령하려 활동을 시작하게 되는데 이번 전쟁에 대해 온라인 상 GM이 사전에 이벤트 공고를 한다.

(자료: <http://games.sina.com.cn>)

NEWS 《샤이닝로어》 유료화 실시

한국의 "판타그램"에서 개발하고 "베이징 고우자(高嘉)과기"에서 대리하는 3D 온라인 게임 《샤이닝로어》는 본격 유료화 운영에 진입하게 되었다. 《샤이닝로어》는 건전한 온라인 게임 개념을 창조하였으며 참신한 그래픽, 깜찍한 캐릭터, 편안한 게임 형식 등으로 인하여 많은 유저들로부터 호평을 받아왔다. 4개월 동안의 테스트

트를 걸친 《샤이닝로어》는 12월 28일부터 본격 유료화를 시작하게 되며, 현재 《샤이닝로어》요금 결재시스템의 테스트가 이미 완료되어 "고우자과기"는 사용자들에게 정확하고 안정적인 서비스 제공하게 되었다고 한다.

《샤이닝로어》 월 카드의 전국유통사인 "징허스다이(晶合時代)소프트웨어기술유한회사"에서는 중국 500여개 도시에 있는 "징허스다이" 대리업체 및 판매점의 동시 발매로 유저들의 카드구매를 용이하게 하였다.

"고우자과기"는 《샤이닝로어》 게임이 본격 운영과 함께 많은 유저들에게 5가지 큰 선물을 제공할 계획이다. 무료 게임 시간이 포함될 뿐만 아니라 다양한 게임 사이버 물품도 포함되며 매일 한 개의 노키아 8250휴대폰 등의 푸짐한 선물을 준비하고 있다.

현재 《샤이닝로어》 유료화는 월임대의 형식으로 월 카드 판매를 실시하며 가격은 35위안, 이후 점차적으로 다양한 PP카드를 출시하여 유저들의 여러 수요를 충족할 것이다.

《샤이닝로어》 각 지역 판매업체 명단은 <http://www.91game.com/mall/index.asp>에 발표되어있다.

(자료: http://news.17173.com/content/2002-12-25/n951_867561.html)

업 계

NEWS 《센젠치샤관(仙劍奇俠傳)》

드라마 등장

"다위신시(大宇信息)", "중국 영화합작촬영회사" 와 "스타그래프 사이트"에서 공동으로 주최한 기자회견에서는 많은 인기를 누렸던 《센젠치샤관(仙劍奇俠傳)》의 드라마 제작 방침이 발표되었다. 이 드라마의 내용은 《센젠치샤관(仙劍奇俠傳)》 첫 번째 이야기를 각색하여 중국 영화합작촬영회사에서 촬영제작하기로 결정되었다. 또한 드라마 촬영뿐만 아니라 "스타그래프 사이트"와 합작으로 온라인 방송도 제공하게 된다. 《센젠치샤관(仙劍奇俠傳)》의 드라마 촬영은 내년 하반기에 시작할 계획이다. 《센젠치샤관(仙劍奇俠傳)》은 1995년에 출시되어 현재까지 많은 유저들의 호평과 지원을 받아왔으며 다양한 주변제

품도 끊임없이 나타났다. 《선전치사판(仙劍奇俠傳)》의 만화책 출판에 이어 드라마를 촬영하게 되었는데 앞으로 영화도 가능하리라 예상된다.
(자료: <http://game.dayoo.com/content.php?id=9870>)

NEWS "펑레이스다이(風雷時代)" 상하이에서 애니메이션 학원 설립

"베이징 펑레이스다이(風雷時代)과기유한회사"는 상하이, 난징(南京)에 예술학원을 설립한 이래 유저들의 아주 큰 반응을 일으켰으며 동시에 많은 애니메이션 애호가들의 수요를 충족시키기 위하여 "펑레이스다이"는 "상하이 신양(新陽)미술회사와 협력으로 애니메이션 학원을 설립하였으며 학생들의 취업을 보장하게 된다.

이번 애니메이션 학원은 30여 년의 업무 경력을 보유한 황야신(王亞新) 및 20여 년의 업무 경력을 보유한 황진(黃金)을 포함한 애니메이션 업계의 경력이 풍부한 인사들을 초빙하였다. 그들은 모두 일본 및 대만 등 지역에서 유명한 애니메이션 전문가들로 디즈니 및 구미의 여러 유명한 애니메이션의 제작에 참여한 바 있다.

애니메이션 학원은 구정 후 2월 중순에 상하이에서 수업을 시작하며 모집 학생 수는 30명, 수업기간은 3개월로 정했으며 학생들은 반드시 입시시험을 거쳐야 한다.

"펑레이스다이"는 애니메이션 학원의 학생들은 교육을 통해 디즈니와 같은 세계수준의 애니메이션 제작 과정에 대한 이해와 함께 이에 대한 기술을 습득하게 될 것이라고 밝혔다.

(자료: http://game.163.com/game2002/editor/021225/021225_64102.html)

종합

NEWS 2002년 10대 인기 무협 RPG게임

2002년을 보내고 2003년을 맞이하게 되었다. 해마다 이 시기에는 1년 동안의 운영 실적이 확정되는 만큼 게임업체들로서는 정말 긴장하게 된다. 그러면 어떤 게임들이 올해 10대 인기 무협 RPG 게임으로 평가받았을까?

- ① 연구발행 ② 게임가격 ③ 출시시간 (무작위)

《패왕별희》

- ① 샤먼신루이스(夏門新瑞獅)
- ② 3CD: 58위안
- ③ 2002년 1월 15일

《룡랑전-퍼펑즈루(龍狼傳-破風之路)》

- ① 즈관커지(智冠科技)-미상스죄(謎像視覺)연구실
- ② 5CD:49/78위안
(고급제품은 게임공략 첨부)
- ③ 2002년 3월 37일

《삼국군협전》

- ① 즈관커지(智冠科技)-동팡연산(東方演算)
- ② 2CD: 35/49위안
(고급제품은 게임공략서 및 인물 달력 첨부)
- ③ 2002년 6월 7일

《친상(Prince of Qin)》

- ① 무비오우(目標)소프트-디산버(第三波)
- ② 2CD: 68위안
- ③ 2002년 7월 6일

《위후창룡-칭밍젠(臥虎藏龍-青冥劍)》

- ① 환위즈싱(寰宇之星)-샤먼신루이스(夏門新瑞獅)
- ② 4CD: 69위안
- ③ 2002년 7월 16일

《시장전위취(西藏鎮魔曲)》

- ① 환위즈싱(寰宇之星)-샤먼신루이스(夏門新瑞獅)
- ② 3CD: 49위안
- ③ 2002년 8월 15일

《신죄다이쌍조우(新絕代雙驕)3》

- ① 환위즈싱(寰宇之星)-대만위권커지(宇峻科技)
- ② 4CD: 69/99위안
- ③ 2002년 8월 27일

《헌원경 4》

- ① 환위즈싱(寰宇之星)-다위관티(大宇軟體)
- ② 4CD/5CD: 69/99위안
- ③ 2002년 8월 27일

《텐룽바부(天龍八部)》

- ① 즈관커지(智冠科技)-타이베이 연구센터

제 21 호

- ② 3CD: 35/49위안
- ③ 2002년 11월 27일

《텐디제(天地劫) 외장-환선제(寰神結)》

- ① 즈관커지(智冠科技)-대만 한당(漢堂)국제

- ② 4CD: 49위안

- ③ 2002년 12월 7일

(자료: <http://game.dayoo.com/content.php?id=9836>)

GAME 가격 일람표

2002년 12월 GAME 龍虎榜

| 순위 | 득표 | 게임명칭 | 출품사/중국대리사 |
|----|-----|----------------------------------|-----------------------|
| 1 | 906 | Half-Life:Counter Strike | Sierra/오메이(奧美)전자 |
| 2 | 503 | Diablo2:Lord Of Destruction | Blizzard/오메이(奧美)전자 |
| 3 | 454 | Starcraft: Brood War | Blizzard/오메이(奧美)전자 |
| 4 | 413 | Warcraft 3: Reign of Destruction | Blizzard/오메이(奧美)전자 |
| 5 | 325 | 현원검IV | 다위관성(大宇觀星)/환위즈싱(寰宇之星) |
| 6 | 285 | FIFA 2002 | EA Sports/전자에게 |
| 7 | 283 | 현원검(軒轅劍)3 외전: 천지헌(天之痕) | 다위/유비아소프트웨어 |
| 8 | 265 | 미르의 전설 | Actoz/성다네트워크 |
| 9 | 238 | Heroes Of Might And Magic4 | 3DO/제3파 소프트웨어 |
| 10 | 230 | Prince of Qin | 목표소프트/제3파 소프트웨어 |
| 11 | 216 | 신뢰다이쌍조우3(新絕代雙驕3) | 위권커지(宇僑科技)/환위즈싱 |
| 12 | 199 | 크로스게이트 | 網星艾尼剋斯/징허스다이(晶合時代) |
| 13 | 174 | Rich Man 6 | 다위(大宇)/환위즈싱(寰宇之星) |
| 14 | 161 | 신 선진치사관(新仙劍奇俠傳) | 다위(大宇)/중청위황셴(中青旅創先) |
| 15 | 144 | 2002 월드컵 | EA Sports/전자에게 |
| 16 | 141 | 삼국 조우원(趙雲)의 전설 | 주해 제3파/제3파 |
| 17 | 139 | 포트리스2 | CCR&GV/성다네트워크 |
| 18 | 127 | 현원검3 | 다위/징허스다이 |
| 19 | 121 | Commandos2: Men Of Courage | Eidos/신천지 |
| 20 | 119 | Wind Fantasy 3 | 홍위(弘煜)과기/환위즈싱 |

(자료: 大衆軟件 2002년 23호)

GAME 기업소개

軟星科技有限公司

軟星科技有限公司

개요

환싱과기유한회사(軟星科技有限公司)는 대만 다위즈쑤(大宇資訊)이 중국 대륙에 설립한 외상 독자회사이며 현재 베이징과 상하이 두 곳에 자회사를 두고 있다.

환싱과기유한회사는 다양한 게임 및 엔터테인먼트 소프트웨어 개발·제작 업무에 주력하며 《선젠치샤전(仙劍奇俠傳)》, 《대부호》, 《헌원검》, 《밍싱즈웬(明星志願)》 등 중국 내외 유저들의 호평을 받고 있는 유명 게임 제품들을 보유하고 있다.

환싱과기유한회사는 대만 다위즈쑤의 자회사로 모회사의 우수한 관리모형을 이어받았으며 3D 기술 및 온라인 게임을 적극적으로 발전시켜 국제 시장으로 진출하기 위하여 갖은 노력을 다하고 있다.

다위즈쑤환싱과기(베이징)유한회사

회사: Softstar Technology(BeiJing) Co.,Ltd

전화: 010-88514988/89/90

팩스: 010-68437133/68437404

주소: 北京市海澱區西三环北路甲105号

科原大厦B座五層502-504室

우편번호: 100085

다위즈쑤환싱과기(상하이)유한회사

회사: Softstar Technology(ShangHai) Co.Ltd

전화: 021-68538245/8246/8247

팩스: 021-68537413

주소: 上海市浦東大道2123号龍珠廣場1001

우편번호: 200135

다위즈쑤회사 소개

1988년 4월, 대만 타이베이시에서 본격 설립, 대만에서 최초로 PC GAME개발 업무에 종사.

1989년 연구개발 인력을 유치하여 연구개발부를 설립하고 다위의 첫 번째 게임 제품인 《멸(滅)》을 발행. 다위제품 소개를 위주로 하는

《관젠즈싱(軟件之星)》 잡지 출판.

1990년 대만에서 최초로 중국 품격의 RPG 게임인 《헌원검》을 발행하고 광범한 유저들과 업계의 호평을 받았으며 업계에서의 지위를 확정.

1991년 3D 게임-《파괴신 전설》을 발행. 이 게임의 음악, 화면 등에서의 표현은 그때 당시의 수준보다 월등하였으며 기존의 게임에서 많이 사용되지 않는 3D시각으로 전개되어 업계와 유저들의 폭발적인 반응을 일으켰으며 대만 PC게임 발전사에 새로운 이정표로 작용함.

1992년 해외시장 확장을 위하여 다위즈쑤는 홍콩 및 동남아시아 시장으로 본격 진입.

1994년 《헌원검 2》 한글버전으로 한국시장 개척에 나섬.

1995년 《헌원검 2》 일본어제품 일본시장에 본격 출시. 일본 SEGA 32비트 게임기기 SATURN소프트웨어개발 권한을 획득.

1996년 중국 대륙시장에 본격 진입.

1998년 8월 다위즈쑤주식유한회사로 재편성.

1999년 프로그램 부서를 설립하고 미디어 전송업계로 업무 확장. 대만에서 최초로 중국인 독자로 제작한 TV GAME-《선젠치샤전(仙劍奇俠傳)》 SEGA SATURN 버전을 발행.

2000년9월 베이징에 자회사-환싱과기(베이징)유한회사 설립.

2001년7월 상하이에 자회사-환싱과기(상하이)유한회사 설립.

(자료: 북경고화위업정보과기유한회사)

법률 및 정책

LAW 중국 인터넷정보센터 도메인 네임 등록 실시 세칙(1)

제1장 총칙

제1조 도메인 네임 등록 및 관리를 규범화하기 위하여 《중국 인터넷 도메인 네임 관리방법》(이하 《관리방법》으로 약칭)에 근거하여 본 실시 세칙을 제정한다.

제2조 중국인터넷정보센터에서 관리하는 CN도메인 네임 및 중문 도메인 네임 등록 신청 혹은 관련 행사 진행 시 본 실시 세칙을 준수해야 한다.

제3조 본 실시 세칙에서 언급된 도메인 네임 시스템은 신식산업부에서 반포한 중국 인터넷 도메인 네임 시스템 공고를 준수한다.

제2장 도메인 네임 등록 신청 및 심사

제4조 도메인 네임 등록 신청자(이하 신청자로 약칭)는 반드시 법에 따라 등록하고 독립적인 민사책임을 감당할 수 있는 기구여야 한다.

제5조 신청자는 도메인 네임 신청 시 인터넷 상 등록 및 메일 등 방식으로 도메인 네임등록서비스기구에 등록 신청서를 제출할 수 있으며 도메인 네임 등록서비스기구와 도메인 네임 등록 계약도 체결할 수 있다.

제6조 도메인 네임 신청서 내용:

1. 신청하는 도메인 네임
2. 도메인 네임 메인 도메인 네임 서버와 Backup 도메인 네임 서버의 메인보드 명칭 및 IP주소
3. 도메인 네임 소지인의 회사 명칭, 회사 담당자, 회사 소속 산업, 주소, 우편번호, 메일주소, 전화번호, 팩스번호 및 인증 정보
4. 도메인 네임 기술 담당자, 관리 담당자, 수수료 담당자, 관계자의 성명, 소재 회사명칭, 주소, 우편번호, 메일주소, 전화번호 및 팩스번호

제7조 신청자의 책임:

1. 인터넷 관련 법률, 법규를 준수해야 한다.
2. 《중국 인터넷 도메인 네임 관리방법》 및 주관부문의 기타 관련규정을 준수해야 한다.
3. 중국 인터넷정보센터에서 제정한 도메인 네임 등록 실시세칙, 도메인 네임 쟁의 해결방법 등 관련 규정 및 수정 후의 규정을 준수하여야 한다.
4. 제출한 도메인 네임 등록 정보의 진실성, 정확성 및 완벽성을 보장해야 한다.

제8조 도메인 네임 등록서비스기구에서 처음 신청서를 접수한 일자를 신청일로 정하고 신청자에게 신청일자를 통지해야 한다.

제9조 도메인 네임 등록서비스기구에서 도메인 네임 등록신청을 수리하며 또한 《관리방법》에 근거하여 심사를 진행한다.

제10조 《관리방법》의 규정을 위반한 도메인 네임에 대하여 도메인 네임 등록서비스기구에서는 반드시 삭제하여야 한다. 도메인 네임 신청자 혹은 소유인이 도메인 네임 등록서비스기구의 삭제행위에 불만이 있을 경우 도메인 네임 주관기구에 재차 심사신청을 제출할 수 있다.

제11조 2급 도메인 네임 GOV에서 3급 도메인 네임 등록을 신청하려면 아래와 같은 자료를 제출해야 한다.

1. 신청기구의 공인이 찍힌 도메인 네임 등록 신청서
2. 신청기구가 정부기구라는 관련 증명자료

제12조 2급 도메인 네임 EDU에서 3급 도메인 네임 등록을 신청하는 관련 규칙은 중국교육 및 과학연구 컴퓨터네트워크센터에서 별도로 규정한다.

계속..

(자료: 북경고화위업정보과기유한회사)

IT NEWS

인 터 넷

□□ .CN 2급 도메인네임 등록 실시안 발표

중국 인터넷정보센터(CNNIC)에서는 .CN 2급 도메인 등록 실시 안을 최근 발표했다. 실시안에 따르면 내년 1월 6일부터 2월 28일 기간 동안 .CN 2급 도메인네임을 우선적으로 업그레이드하고 등록하며 3월 17일부터 2급 도메인네임 등록을 본격적으로 개방하게 된다. 우선 등록 기한 내 국가 상표국에서 인증하는 유명 상표, 유엔의 인증을 받은 세계문화재 및 세계 자연문화재, 중국 대학교 및 언론기관들은 우선적으로 2급 도메인네임 등록을 신청할 수 있으며 동시에 3급 도메인네임 보유자들의 이익을 보장하기 위해 도메인네임을 본격적으로 개방하기 전 3급 도메인네임과 동일한 명칭으로 2급 도메인네임을 우선적으로 등록할 수 있게 했다.

2급 도메인네임은 수속절차 및 방식이 간단하고 가입자들의 사용과 기억하기 편리하여 세계 각 국 가입자들의 환영을 받을 것이라고 전문가들이 분석했다. .CN은 인터넷에서 중국을 대표하는 것으로 .CN 소속 2급 도메인네임 등록을 개방한 것은 중국 국가도메인네임의 국제경쟁력을 향상하게 될 것이며 또 중국 법률을 적용하고 가입자들의 이익을 보장하며 국가 안전을 보장하는 면에서도 유리하다. 한편 현재 가입자가 적어 등록비용이 국제 도메인네임 등록비용보다 싸기 마련이다.

(자료: 中國電子報 12월 23일)

모 바 일

□□ 야신회사의 WAP개조안 채용

최근 차이나 모바일은 각 지방의 웹(WAP) 기간망을 개선하고 웹 업무를 확장하기 위해 야신회사가 내놓은 WAP업무시스템 개선 안을 채택하기로 결정하고 1차로 베이징·광둥·허베이 등 성과 시에서 먼저 이 시스템 개선 안을 실시키로 했다.

야신은 차이나 모바일과 최초로 단문업무분야에서 협력한 파트너로서 차이나 모바일의 CMPP 프로토콜 안 작성에 참여하여 네트워크구조 및 라우터 디자인을 제공하고 게이트웨이 구축을 전담했다.

(자료: 中國電子報 12월 2일)

□□ 차이나 유니콤, 멀티미디어 업무 추진

올 8월 말 차이나유니콤은 미국의 퀄컴과 제휴하여 BREW플랫폼 업무 추진을 위한 합자회사를 설립하고 BREW의 CDMA 1X 업무 개척에 필요로 하는 기간망 운영업체, 콘텐츠 개발업체, 콘텐츠 서비스업체 및 핸드폰제조업체 등이 참여하는 산업사슬 구축에 주력하고 있다. 즉 퀄컴이 BREW 플랫폼을 개발하고 차이나유니콤이 네트워크를 제공하며 핸드폰업체, 개발업체, 서비스업체들은 새로운 업무를 개발하여 공동 수익 모델을 찾는다는 것이다.

이 모델은 BREW플랫폼을 기반으로 하여 개발한 콘텐츠 가격을 개발업체와 서비스업체가 자력으로 결정함으로써 수익의 대부분을 가져가고 차이나유니콤과 퀄컴은 매우 저렴한 비용을 받는 방식이다. 또 퀄컴의 BREW 라이선스 상용모델은 “로열티”방식과 “가동비용 수취” 방식 등 두 가지로 나뉘는데 “로열티”방식에 의하면 콘텐츠 개발업체가 수익의 80%, 퀄컴과 운영업체가 나머지 20%를 가지게 된다. 또 퀄컴과 차이나유니콤이 합자로 설립한 회사는 20% 이하의 “로열티”를 받게 될 것으로 예측된다. 이 밖에 차이나유니콤과 퀄컴은 CDMA에 보다 많은 데이터 서비스 콘텐츠를 유치하기 위해 BREW플랫폼을 기반으로 한 데이터 콘텐츠 개발업체와 BREW플랫폼을 탑재하는 휴대폰생산업체에 대해 라이선스 비용을 면제해 주기로 합의했다.

현재 차이나유니콤의 산업사슬 구축시 무엇보다 안정성 확보가 난점이다. 데이터업무의 확장은 콘텐츠 개발업체와 서비스업체의 참여가 필수적이지만 산업사슬에 참여하는 업체들은 대부분 중·소형 개발업체들로서 진입과 퇴출이 잦기 때문이다. 이윤 배분시 개발업체들의 수익보장 역시 쉽지 않다. 차이나모바일의 요금결제시스템에 문제점들이 많아 개발업체들이 수익에 대한 데이

제 21 호

터베이스 확보가 어렵기 때문이다. 또한 CDMA 가동시간이 1년밖에 되지 않아 차이나유니콤과 CDMA 휴대폰제조업체들 간의 협력이 원활하지 못하는데다가 콘텐츠 개발업체들과의 협력을 진행하는 과정에도 일정 시간을 필요로 하고 있다.

(자료: 中國電子報 12월 2일)

IT 서우신회사, 유니콤 CDMA 1X를 위해 서버 개발

베이징 서우신은 차이나유니콤 CDMA 1X 지방망 구축을 위해 동방통신·광저우진핑에 AAA 서버를 제공할 것과 관련하여 최근 베이징에서 차이나유니콤과 계약을 체결한 것으로 알려졌다.

서우신이 독자적으로 연구·개발한 AAA 서버시스템은 보안성과 확장성이 좋고 업그레이드가 용이하며 호환성과 동기성이 뛰어난 등 여러 장점으로 인해 차이나유니콤은 CDMA 1X 지방망구축 입찰에서 거의 절반에 가까운 14개 성 기간망에 AAA 장비를 사용기로 했다. 특히 서우신은 이번 유니콤 CDMA 1X 지방망구축입찰에서 낙찰을 본 유일한 중국업체라는 점에서 주목된다.

2.5G CDMA 1X 지방망은 2G CDMA·GSM에 비해 음성서비스 외 풍부한 데이터업무 및 부가가치 업무를 제공한다. 이런 업무를 추진하자면 인증, 요금계산, 로밍 등의 정밀한 통계와 관리가 필요하다. 차이나유니콤은 CDMA 1X 2차 구축 프로젝트에서 서우신이 독자적으로 개발한 AAA서버에 대해 3G 관련 MTnet 테스트를 진행한 결과 기술수준이 세계수준에 근접하고 성능 및 신뢰성 면에서 매우 뛰어나다는 평가를 내렸다.

(자료: 中國電子報 12월 2일)

CHINA GAME SITE

사이트명 : 軟星科技有限公司

URL : http://www.softstar.net.cn



| | |
|--|---|
| <p>자료 제공</p>  <p>GAOHUA</p> | <p>北京高華偉業信息科技有限公司</p> <p>中國 北京市 海澱區 太陽園 6B 2412호</p> <p>TEL:86-10-8213-8792 FAX:86-10-8213-8793</p> |
|--|---|