



CHINA GAME WEEKLY

한국게임산업개발원
www.gameinfinity.or.kr

서울특별시 광진구 구의동 546-4 테크노마트빌딩 32층
TEL:02) 3424-4131 FAX:02) 3424-5039 nymph@gameinfinity.or.kr

목 차

G NEWS

■ 신 작

- 《Warcraft3:Reign of Destruction》
중문 제품 12월 12일 본격 판매
- 《Shin-Ru》 내부테스트 준비

■ 제 품

- 《크로스게이트》, 교육망 진입
- 류싱후데젠(流星胡蝶劍) 온라인 버전
공개 다운로드

■ 업 계

- 한국 "엔씨소프트" 와 "시나" 협력계약
체결
- 《미르의 전설》, "2002년도 최우수
온라인게임 상" 수상

■ 종 합

- 베이징 CS대회, 12월말 왕투(網圖)에서
개최
- 중국 최초 게임 전용 PC 출시

G GAME 순위

- 2002년 12월 게임 순위

G GAME관련 기관소개

- 『北京市版權局(4)』

G 법률과 정책

- 《중국 도메인 네임 관리방법》(4)

G IT NEWS

■ 인터넷

- 차이나 텔레콤 10Gbit/s 전송시스템
개통 계획

■ 모바일

- 차이나유니콤 2차프로젝트,
중심 15억 7,000만 위안에 낙찰

NEWS

신 작

NEWS 《Warcraft3: Reign of Destruction》 중문 제품 12월 12일 본격 판매

《Warcraft 3: Reign of Destruction》는 올 7월 중국에 출시되어 많은 유저들의 호평을 받고 있다. 그러나 출시 당시 영문 제품의 수량이 한정되어 있어 수요를 충족시킬 수 없었다. 더욱 많은 유저들이 《Warcraft 3: Reign of Destruction》 게임을 접할 수 있는 기회를 제공하기 위하여 "오우메이(奧美)"는 12월 12일 중문 《Warcraft 3: Reign of Destruction》를 출시하였다.

"오우메이"에서 《Warcraft 3: Reign of Destruction》 중문버전 제작을 발표한 이후 많은 유저들은 중문화 작업에 대하여 많은 관심과 기대를 가졌으며 "오우메이" 또한 유저들에게 높은 수준의 중문버전을 제공할겠다는 책임감으로 작업을 진행하였다. 중문화 작업은 《Warcraft 3: Reign of Destruction》의 게임 인터페이스, 시나리오 임무, 맵 에디터 및 도움말서 등이 포함되며 게임 중 영화 장면에 중문 자막이 추가하였다.

이와 동시에 오우메이는 많은 유저들의 지속적인 지원에 감사의 뜻을 표시하기 위하여 《Warcraft 3: Reign of Destruction》 중문버전 판매시 온라인 게임 《공작왕》 클라이언트를 무료로 제공하였다.

(자료: <http://game.163.com/editor/021212/>

021212_61369.html)

NEWS 《Shin-Ru》 내부테스트 준비

상하이 창초(創馳)소프트웨어과기유한회사는 오는 12월 20일에 대형 환타지 온라인 게임 《Shin-Ru》 내부 테스트를 진행하기로 결정하였다. 공개 내부테스트 전에 이미 중국과 한국의 직원들이 대부분의 BUG를 해결하고 공개 내부 테스트를 위하여 양호한 기반을 마련하였다.

또한 일부 중국 유저들과 부적합한 시스템을 조절하고 유저들의 요구에 충족할 수 있는 최적의 환경을 마련하기 위한 노력을 하였다.

내부 테스트의 정상적인 운영을 위해 "상하이 창초(創馳)소프트웨어"사의 장기 테스트를 거쳐 이번에 채택된 XEON2.0GIG는 높은 수준의 서비스 요구를 충족시킬 수 있을 것이라고 한다.

또한 철저한 교육을 받은 GM팀은 내부테스트 시작 초기부터 과정 전반의 서비스 업무를 담당하며 유저들에게 최적의 서비스를 제공하게 된다.

이번 내부테스트 참가인원은 500명으로 결정되었으며 곧 몇 단계로 나누어 내부테스트 계좌를 발부하게 된다.

(자료: <http://games.sina.com.cn/newgames/0212/121815752.shtml>)

제 품

NEWS 《크로스게이트》, 교육망 진입

최근 "CERNET ONLINE"은 "왕싱아이니커스(網星艾尼克斯)네트워크과기(북경)유한회사"와 협력으로 현재 많은 인기를 끌고 있는 《크로스게이트》 서버 "징징쇼우웬(菁菁校園)"을 "CERNET"에 구축하였다. 이 서버는 12월 18일부터 무료 오픈 테스트를 진행하기로 결정했다. 테스트 기간 유저들은 CERNET 게임 플랫폼(game.col.edu.cn)에 진입하여 간단한 등록절차를 거친 후 직접 클라이언트 소프트웨어를 다운 받을 수 있다.

현재의 주요 게임 소비자인 대학생은 또한 교육망을 가장 많이 사용하는 그룹이다. 기존의 인기 게임들은 게임 서버가 공중 사이트에 구축되어 있어 학생들이 게임을 즐기는데 불편한 점이 많았다. "CERNET ONLINE"은 이런 사정에 감안하여 대학생들 사이에서 가장 유행하는 온라인 게임의 서버를 교육망 내에 구축하고 '징징쇼우

웬(菁菁校園)' 라고 하였다. 학생들은 학교 내부 교육망을 통하여 게임서버에 등록한 후 빠른 속도와 안정적인 네트워크 환경을 충분히 이용하여 여러 온라인 게임을 즐길 수 있다.

《크로스게이트》는 일본의 게임회사 "NEIX"가 2001년에 출시한 온라인 RPG 대작으로 많은 온라인 게임 사용자들의 호평을 받았었다. 현재 이 게임은 중국 내에서 이미 600만 명 이상의 등록 회원과 10만 명 이상의 동시 접속자 수를 보유하고 있었다.

《크로스게이트》의 우수한 품질과 교육망의 기술 및 자원을 바탕으로 이루어진 이번 협력은 각 대학교에서 "크로스게이트 열풍"이 일 것으로 예측된다.

(자료: <http://games.sina.com.cn/newgames/0212/12175671.shtml>)

NEWS 《류싱후데젠(流星胡蝶劍)》 온라인 버전 공개 다운로드

위천귀지(昱泉國際)는 12월 18일 중국의 첫 3D 무협격투 온라인 게임인 《류싱후데젠(流星胡蝶劍).net》의 공개 다운로드를 결정하였다.

《류싱후데젠(流星胡蝶劍).net》 시험버전은 12월 19일에 정식 취소되고 위천귀지(昱泉國際)는 온라인 대전 전용 《류싱후데젠(流星胡蝶劍).net》 온라인버전을 공개 다운로드로 제공하는 동시에 35위안짜리 3개월 카드를 출시하였다.

이번에 출시한 3개월 카드는 《류싱후데젠(流星胡蝶劍).net》 표준제품, 《류싱후데젠(流星胡蝶劍).net》 PC방 세트 및 《류싱후데젠(流星胡蝶劍).net》 온라인 제품 등을 포함한 계열 게임에 모두 사용되며 3개월 카드 사용자는 "위천귀지"에서 주최하는 다양한 《류싱후데젠(流星胡蝶劍)》 대회에 참석할 자격을 가진다.

(자료: http://game.163.com/game2002/editor/021219/021219_63631.html)

업 계

NEWS 한국 "엔씨소프트"와 "시나" 협력 계약 체결

"엔씨소프트"는 중국에서 가장 큰 포털 사이트

인 "시나"와 협력계약을 체결하고 자회사를 상하이에 설립하기로 결정하였다. 총 투자액은 500만 달러로 "시나" 51%, "엔씨소프트" 49%의 비율로 투자 설립된다.

"엔씨소프트"의 김택진사장은 시나는 미국 나스닥에 상장한 회사로 풍부한 운영 노하우를 보유하고 있으며 온라인 게임 운영에 대한 확고한 방침을 가진 회사로 시나를 협력사로 한 것은 가장 적절한 선택이라고 말했다. 그는 "시나와의 협력 후 중국에서 또 한 차례의 기적을 창조할 것을 희망한다"고 덧붙였다.

"시나"측에서는 "엔씨소프트"는 가장 우수한 온라인 게임업체일 뿐 아니라 탄탄한 개발팀을 보유하고 있으며 또한 "엔씨소프트"의 개발팀은 적극적으로 다른 게임 개발업체와의 협력을 통해 많은 우수한 온라인 게임을 제작한 기업으로 당사와 "엔씨소프트"의 협력은 중국 온라인 게임 시장의 발전을 견인할 것이라고 말했다.

(자료: http://game.163.com/game2002/editor/021216/021216_62635.html)

NEWS 《미르의 전설》, "2002년도 최우수 온라인 게임 상" 수상

2002년 12월 16일, 스촨(四川)텔레콤과 다중(大衆)네트워크신문사에서 공동으로 주최한 "2002년도 중국 온라인 게임 산업 조사" 결과가 발표되었다. 이번 조사에서 "성다(盛大)네트워크"가 운영한 온라인 게임 《미르의 전설》이 "2002년도 최우수 온라인 게임"으로 평가받았다.

그 외 《미르의 전설》은 "최우수 환타지·온라인 게임", "최고 게임설정 온라인 게임", "최고 화면 온라인 게임", "최고 서비스 온라인 게임"등 4개 부문의 상을 수상하였다. 동시에 "최고 음악 온라인 게임"으로도 추천되었으며 수상품목은 50%이상을 차지하였다.

"성다네트워크"에서 대리한 다른 한 온라인 게임 《포트리스 2》도 "최고 카툰 온라인 게임" 및 "최고 캐주얼(보드게임) 온라인 게임"으로 추천되었다.

이번 조사는 국제의 유명한 전문 조사회사인 "IDC"에 의뢰하여 26만부 설문조사를 통계분석하여 정확하고 과학적이며 권위적인 조사보고 결

과를 얻었다.

"성다네트워크"사의 대상수상은 지난 한 해 동안 기울인 꾸준한 노력의 결과이며, "최고 서비스 온라인 게임 상"의 획득은 "성다"의 서비스 업무에 대한 유저들의 신뢰를 의미한다.

(자료: <http://games.sina.com.cn/newgames/0212/121715686.shtml>)

종합

NEWS 베이징 CS대회, 12월말 왕투(網圖)에서 개최

중국에서 전자경기가 점차 발전하고 있다. "베이징 왕투(網圖)"는 그간 여러 차례 중국 내외에서 다양한 장르의 크고 작은 경기대회를 주최하였으며 게이머들과 업계인사들로부터 인정을 받으며 풍부한 노하우를 쌓아왔다. "왕투"는 많은 게이머들의 지속적인 지지에 보답하고 보다 많은 게이머들에게 전문 경기대회에 참가할 수 있는 기회를 제공하기 위하여 2002년 12월 28일, 29일 전 중국 지역의 CS게이머들을 대상으로 《Counterstrike》 게임대회를 개최하기로 결정하였다. 이번 경기는 지역 제한 없이 진행되며, 1, 2, 3등 우승자를 위하여 푸짐한 상품이 마련되어 있다. 대회 참석 신청은 지난 12월 9일에 시작되었으며 자세한 정보는 <http://wotoo.com/natch/wotoo/beijing/index.php>에 등록하여 얻을 수 있다.

(자료: http://game.163.com/editor/021211/021211_61247.html)

NEWS 중국 최초 게임 전용 PC 출시

중국 "베이따팡정(北大方正)"은 중국 최초의 전문 게임용 PC -팡정저위찬치(方正卓越傳奇)를 지난 12월 1일 베이징에서 출시해 업계의 주목을 받고 있다. 기존의 컴퓨터는 용량이나 속도 등 성능이 게임을 하기에는 부적합한 점이 많아 베이징팡정은 최근 선보인 인텔 P4 3.06GHz CPU, CraaniteBay 메인보드 칩, ATi에서 최근 발표한 9700 Pro 120M DDR 그래픽카드, 512M 대용량 메모리 및 80GB 7200rpm 하드웨어 디스크, Sound Blaster Live 5.1 사운드카드를 장

착하고 고급 마우스, 고급 조이스틱과 이어폰을 추가로 채택하여 가정엔터테인먼트, 가정교육 및 가정 오피스에 적절하게 했다.

업계의 예측에 따르면 현재 중국 게임시장규모는 10억 위안 이상이다. 이는 세계 게임시장의 1,000분의 1밖에 안 되는 미비한 숫자이지만 세계 전자엔터테인먼트산업이 향후 연간 7.2%로 성장할 경우 오는 2005년 1조2,000억을 기록하게 되어, 게임장비산업을 포함한 중국 게임산업은 엄청난 잠재력을 가지고 있다.

이와 같은 배경 하에서 베이따팡정은 최고급 게임전용 PC를 출시해 업계의 관심을 모으고 있지만 이 제품의 상용화에 대해서는 여러 가지 의문과 우려가 뒤따르기도 한다.

현재 고객들이 컴퓨터를 구입하면서 게임 플레이어 성능을 감안하여 게임효과에 직접 영향을 주는 그래픽 카드·사운드 카드·메모리·디스크·프로세서 및 모니터 등의 컴퓨터 하드웨어에 각별한 관심을 보이는 것은 사실이지만 가격 면에서 2만 위안(300만원 정도)이란 고가는 고객들에게 부담이 된다. 또 일반 PC 게임 게이머들은 대개가 DIYer로 조립 컴퓨터를 사용하므로 그들을 주요 소비자로 하는 것은 적절하지 않고, 기존의 보수적인 교육관을 가진 학부모들에게 컴퓨터를 게임과 연결시킨다는 것은 납득시키기 힘든 장벽이 아닐 수 없다.

하지만 베이따팡정의 관계자는 팡정줘웨찬치의 출시를 가정 컴퓨터 활용에 새로운 사고의 전환과 모델을 제공하며, 가정에서의 디지털 엔터테인먼트 체험이 늘어남에 따라 많은 가정들에서 게임전용 컴퓨터를 구입하게 될 것이라고 자신감을 피력했다.

(자료: 中國電腦報 12월 9일)

GAME 순위

2002년 12월 게임 순위

순위	변동	게임명칭	출품/중국대리사
1	→	Half-Life:Counter Strike	Siera/오메이(奧美)전자
2	→	Warcraft 3: Reign of Destruction	Blizzard/오메이(奧美)전자
3	↑	검협외 전설(仙劍奇俠傳)	다위(大宇)/쌍위(雙語)
4	↑	크로스게이트	ENIX/網星艾尼剋斯
5	↑	미르의 전설	Actoz/성다네트워크
6	↓	Diablo2:Lord Of Destruction	Blizzard/오메이(奧美)전자
7	↑	현원검(軒轅劍)3 외전: 천지련(天之痕)	다위/위베소프트웨어
8	↑	Starcraft: Brood War	Blizzard/오메이(奧美)전자
9	↓	FIFA 2002	EA Sports/전자에게
10	↑	Civilization 3	Firaxis/텐런후동
11	↑	사구라 대전2	일본 세가/텐런후동
12	↓	Heroes Of Might And Magic4	3DO/제3파
13	↓	현원검IV	다위웬싱(大宇軟星)/환위즈싱(寰宇之星)
14	↓	포트리스2	GV/성다네트워크
15	→	삼국 조우원(趙雲)의 전설	주해 제3파/제3파
16	↑	Neverwinter Nights	BioWare/텐런후동
17	↓	Neverwinter Nights	BioWare/텐런후동
18	↑	Commandos2: Men Of Courage	Eidos/산천지
19	↑	Resident Evil 3	Capcom/유비아소프트
20	↑	Medal Of Honor: Allied Assault	2015/전자에게
21	↑	Baldyr's Gate2:Shadows of Amn	Interplay/제3파
22	↑	Battlefield 1942	Digital Illusions/메이커이덴(美國藝電)
23	↑	신뢰다이쌍조우3 (新絕代雙驕3)	위천커지(宇僑科技)/환위즈싱
24	↑	MAFIA: Cityof Lost Heaven	GOD/산텐디
25	↑	검협외 인연 외전	시산취/진산소프트웨어
26	↓	Prince of Qin	목표소프트/제3파
27	↑	프리스톤데일	왕이(網易:163.com)
28	↓	검협외 인연	시산취(西產居)/진산소프트웨어
29	↓	대 항해시대 5	영광/제3파
30	↑	풍색환상 2	홍위(弘煜)과기/환위즈싱

(자료: 家用電腦與遊戲 12월 호)

GAME 관련 기관

北京市版權局

北京市版權局(4)

▶ 베이징판권국 상설(常設)기구

1. 전문서비스기구

1) 베이징 국제 저작권무역센터

베이징 국제 저작권무역센터는 2002년 6월에 설립되었다. 중국내외 저작권무역 업무를 진행하는 주식합작제 경영체제이다.

- 주요업무

중국 내외 저작권시장 동향을 분석하고 중국 내외 저작권 소유자를 위하여 적극적으로 저작권을 보호하며 저작권 정보교류 플랫폼을 구축·보호하고 저작권대리 및 컨설팅서비스를 제공한다. 이 외 다양한 기획안을 제공하고 저작권 거래를 조직하며 저작권 및 문화전시회를 전담한다.

- 기구 해외사업부, 국내사업부, 전시홍보부서

- 총경리 고우푸이(高飛)

- 연락처

주소: 北京市潮陽區建國路88号 SOHO 現代城

우편번호: 100022

전화: 010-85802374, 85802400

팩스: 010-85802475

2) 베이징 저작권대리유한책임회사

베이징 저작권대리유한책임회사는 1998년에 설립된 베이징 저작권보호협회 소속 전문 서비스 기구이며 베이징 저작권보호협회, 베이징 TV사업 개발그룹, 베이징 방송발전총회사, 베이징 커원 귀뢰(科文國略)정보기술유한회사에서 공동으로 투자한 중국 최초의 주식제 대리회사이다.

- 주요업무

중국 내외 도서, 음악, 방송, TV프로그램, 영화, 음반, 멀티미디어 및 사회 각 계층 저작권 소유자들의 작품 저작권 대리업무를 제공하고 중국 내외 출판업무 동향 연구, 중국 내외 저작권 정보 발부 및 저작권 시장분석을 제공하며 베이

징 지역 저작권 소유자의 기존 작품 디지털화 사용권에 대하여 주동적 보호를 제공한다.

- 기구 국내사업부, 국제사업1부, 국제사업2부

- 총경리 수쯔쥘(蘇志軍)

- 연락처

주소: 北京市東城區塔園外交公寓5號樓

1單元6層2號

우편번호: 100600

전화: 010-85322136~39

팩스: 010-85322135

3) 중국 음악저작권협회 베이징 수석대표

2002년에 설립된 중국 음악저작권협회 베이징 수석대표는 중국 음악저작권협회의 위탁과 베이징 저작권행정관리부문의 감독 하에 《중화인민공화국저작권법》 저작권 집단관리 관련 규정에 근거하여 중국 음악저작권협회 회원을 대표로 그들의 음악작품에 대한 베이징 지역 공연허가사용권을 관리하며 이에 따른 사용비용 수금업무도 대행한다.

- 주요업무

중국 음악저작권협회 회원 및 중국 내외 음악 저작권 소유자를 대표하여 베이징지역에서 그들의 작품을 사용하여 현장 및 기계공연을 진행하는 기구와 허가계약을 체결하고 사용기구들에게 공연권한 및 사용 허가증을 발부하는 동시에 음악작품 공연권 허가사용료 수금업무를 대행하고 수납한 비용은 중국 음악저작권협회를 통하여 중국 내외 작가들에게 결재된다.

- 기구: 허가부서, 비용징수 부서

- 수석대표: 수쯔쥘(蘇志軍)

- 연락처

주소: 北京市東城區塔園外交公寓5號樓

1單元6層2號

우편번호: 100600

전화: 010-85322138

팩스: 010-85322135

4) 베이징 타이허홍예(太和宏業)저작권사업 컨설팅 유한책임회사

2002년 4월, 사회 및 중국 내외 저작권 소지인, 작품 사용자를 대상으로 설립한 저작권 전문 서비스기구이며 주로 저작권 대리, 저작권 관리 및 저작권 무역에 종사하는 전문 인력들로 구성

되었다.

- 주요업무

저작권 컨설팅 및 홍보 업무에 종사하며 저작권 고문, 컨설팅서비스를 제공한다. 또한 저작권무역 및 법률문서 등이 언급된 번역서비스 제공, 저작권 침범 검증서비스 전개, 저작 쟁의 조정, 저작권 거래 자문 제공, 문학·예술·과학 작품의 창작 및 저작권 교류를 조직하여 작품 창작자와 사용자들을 위하여 양방향 서비스 제공, 창작 신진 배양 및 작품 추천·포장, 중대한 프로젝트 투자 기획 및 시장전이 담당 등 업무를 진행한다.

- 기구: 저작권컨설팅부서, 저작권거래부서 등

- 부 총경리: 귀비오우(郭彪), 류우리(劉力)

- 연락처

주소: 北京市沙灘北街2號中研樓

우편번호: 100009

전화: 010-64023140

팩스: 010-64027214

끝..

(자료: 북경고화위업정보과기유한회사)

법률 및 정책

LAW 중국 도메인 네임 관리방법(4)

제5장 도메인 네임 쟁의

제26조 도메인 네임 등록관리기구는 중립 도메인 네임 쟁의 해결기구를 지정하여 도메인 네임 쟁의를 해결할 수 있다.

제27조 누구든 이미 등록 혹은 사용한 도메인 네임에 대하여 도메인 네임 쟁의 해결기구에 소송을 제출할 수 있으며 동시에 도메인 네임 쟁의 해결방법 규정 조건에 부합되는 것은 도메인 네임 소유자도 마땅히 도메인 네임 쟁의 해결절차에 참여하여야 한다.

제28조 도메인 네임 쟁의 해결기구에서 내린 결정은 쟁의 도메인 네임 소유자 정보 변경에만 언급된다.

도메인 네임 쟁의 해결기구에서 내린 결정은 인민법원 혹은 기타 중재기구에서 이미 법률 효력을 발생한 판결과 일치하지 않으며 도메인 네임 쟁의 해결기구의 결정은 인민법원 혹은 중재기구의 법률 효력을 발생한 판결에 따라야 한다.

제29조 인민법원, 중재기구 혹은 도메인 네임 쟁의 해결기구에서 도메인 네임 쟁의를 처리하는 기간 도메인 네임 소유자는 쟁의가 있는 도메인 네임을 양도할 수 없지만 만약 양도를 받는 측에서 서면 형식으로 인민법원, 중재기구 혹은 쟁의 해결기구의 결정 단속을 접수한다고 동의할 경우는 제외이다.

제6장 벌칙

제30조 본 방법의 제4조, 제10조, 제11조, 제14조의 규정을 어기고 중국 경내 도메인 네임 시스템의 정상적 운영을 방해하며 사사로이 도메인 루트 서버설치 및 도메인 루트 서버 운영기구를 구축하며 보고하지 않고 사사로이 도메인 네임 등록 서비스 활동 종사 혹은 보고한 프로젝트 내용을 초월한 도메인 네임 등록 서비스를 제공

할 경우 신식산업부에서 명령하여 기한 내 개정하게 하고 정상에 따라 경고처분 혹은 3만 위안 이하의 벌금을 한다.

제31조 본 방법의 제17조, 제18조의 규정을 위배하였을 경우 신식산업부에서 명령하여 기한 내 개정하게 하며 정상에 따라 경고처분 혹은 3만 위안 이하의 벌금을 한다.

제32조 본 방법의 제19조의 규정을 위배하고 범죄를 구성할 경우 법에 따라 형사책임을 추궁하며 범죄를 구성하지 않았을 경우 국가 관련기관에서 관련 법률, 행정법규의 규정에 따라 처벌한다.

제7장 부칙

제33조 본 방법을 실시하기 전 이미 도메인 네임 등록 서비스를 진행한 도메인 네임 등록 서비스기구는 본 방법이 실시되는 날로부터 60일 내 본 방법의 규정에 따라 등기수속을 처리하여야 한다.

제34조 본 방법은 2002년 9월 30일부터 실시한다. 이미 발표한 도메인 네임관리규정에서 본 방법과 일치하지 않는 부분은 본 방법을 기준으로 한다.

끝..

(자료: 북경고화위업정보과기유한회사)

IT NEWS

인 터 넷

□□ 차이나 텔레콤 10Gbit/s 전송시스템 개통 계획

최근 차이나 텔레콤은 "홍콩 허찌환추우(和記環球) 텔레콤"과의 제휴하여 기존의 2.5Gbit/s 네트워크용량을 10Gbit/s 더 확장하여 전송시스템이 12.5Gbit/s에 달하게 할 계획이라고 밝혔다. 이에 홍콩 허찌환추우텔레콤의 광저우·선전·홍콩 네트워크시스템에 또 하나의 접속경로가 늘어나 네트워크의 안정성과 확장성을 기하게 되었다. 차이나 텔레콤 총 엔지니어 위이러핑은 차이나 텔레콤이 향후 보다 적극적이고 개방된 자세로 시장주도·강점상호보완·자원공유·공동발전의 원리에 따라 네트워크·응용서비스 등 다 차원, 다 분야에서 국제교류를 넓힐 것이라고 말했다.

허찌환추우텔레콤 총재 황징후이는 이번 차이나 텔레콤과의 10Gbit/s 네트워크용량확충은 차이나 텔레콤과의 협력에 탄탄한 토대를 마련하였다며 향후 보다 큰 용량 및 선진 기술로 통신방식·품질 및 전송속도에 대한 미래 세계시장요구를 충족시켜 나갈 것이라고 역설했다.

(자료: 中國電子報 12월 17일)

모 바 일

□□ 차이나유니콤 2차프로젝트, 중싱 15억 7,000만 위안에 낙찰

최근 중싱통신은 차이나유니콤 CDMA 2차 네트워크장비 프로젝트 입찰에서 15억 7,000만 위안의 CDMA 장비를 제공하고 중국 광둥·허난·꾸이저우·산시·지린·허난·충칭·칭하이·닝샤·티벳 등 12개 성 및 자치구 차이나유니콤 CDMA 2차 프로젝트 구축을 전담기로 계약을 체결했다.

지난해 5월 차이나유니콤 CDMA 1차 네트워크 구축에서 중싱통신은 중국 10개 성 및 자치구에 독자적으로 개발한 종합 기지국 및 교환시스템을 제공한 바 있으며 단문정보센터·무선지능

제 20 호

망·중계기 등 장비도 시장점유율이 각각 70%·35%·13%에 이르렀다. 또 중싱통신은 CDMA 1X 이통시스템 회로필드·분할필드·기지국·네트워크관리·휴대폰 등 전체 제품의 솔루션을 제공할 것으로 예상된다. 올 6월 홍콩에서 개최된 3G 전시회에서 데이터 전송속도가 2.4Mbps인 CDMA 1XEV/DO(HDR)시스템을 선보여 관람객들의 각광을 받았다. 또 중싱통신은 여러 차례 대형 네트워크구축을 담당하여 중국산 CDMA 이통시스템이 그룹조합 능력 및 기술·공정완성 등 면에서 모두 국제수준에 근접하였다는 것을 보여줘 중국 통신산업의 부상과 중국 이통 제조업체의 국제진입에 중요한 작용을 하였다.

(자료: 中國電子報 12월 9일)

CHINA GAME SITE

사이트명 : Federal Game

URL : <http://www.federal.com.cn/shop/game/>



 GAOHUA	北京高華偉業信息科技有限公司 中國 北京市 海澱區 太陽園 6B 2412호 TEL:86-10-8213-8792 FAX:86-10-8213-8793
	자료 제공