



대만 게임 시장 동향

한국게임산업개발원
www.gameinfinity.or.kr

□ 동향 기간 : 2003년 8월 16일 ~ 8월 22일

◎ 뉴스 1

- 제목 : 국립타이페이사범대학, 게임설계 대학원 신설
- 출처 : forum.gamebase.com.tw/News/event/pcgame/11021.html
- 날짜 : 2003년 8월 20일
- 내용 : (요약본)

국립타이페이사범대학은 오는 9월 새학기부터 정식으로 “완구, 게임설계연구소(대학원)”를 신설 운영하게된다. 이번 대학원 설립을 계기로 완구 및 게임산업 방면에 많은 유능한 전문인재를 배출 하게될 예정이다.

“완구,게임설계연구소”는 국립타이페이사범대학 소속이긴 하지만 아직까지는 교육 학점을 이수하도록 제도를 갖추지 않고 있다, 대학원장은 밝히기를 새로 신설된 이 대학원은 사범대학의 제도에 맞추어 교육자를 배출하는 것만이 목적이 아니고 관련업계에 바로 투입을 해서 활용할 수 있는 전문 인력을 배출하는 것이 목적이라고 말했다. 지금까지 국립타이페이사범대학 졸업생들의 평균 취업률은 20.8%이다, 이번에 새로운 대학원을 설립한 것을 계기로 국립타이페이사범대학도 새로운 변화를 시도하는 것으로 볼 수 있다.



본 대학원 과정을 보면 많은 관련 이론 및 연구 과정을 포함하고 있다. 하지만 대학원생을 모집시에 정보공학과 계통을 공부한 학생들을 위주로 선발을 할 계획이며, 입학전에 이미 프로그램 설계등의 기초가 있는 학생들을 위주로 선발을 할 계획이다. 학교측은 대학원생들의 진일보적이고 다원화된 사고능력을 배양시키기 위해서 관련 이론 및 전문 연구 과정 외에도 게임제작 및 기획 등 기타 관련 분야 및 미술 등도 많은 이해를 할 수 있도록 본 대학원을 운영 할 계획이다. 그래서 졸업을 한 후에는 이러한 과정을 거치지 않고 게임회사에서 근무를 시작한 사람들 보다 더 게임분야에 경쟁력을 갖춘 인재를 배양할 계획이다.

그리고 본 대학원은 이러한 수업과정 외에도 게임업계의 유명 인사를 정기적으로 초청하여서 전문 강연도 개최할 계획이다.

◎ 뉴스 2

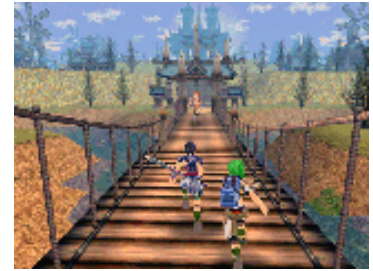
◦제목 : 중화망룡(中華網龍) 자체제작 3D온라인게임 동방전설(東方傳說Online) 출시

◦출처 : forum.gamebase.com.tw/News/event/pcgame/11020.html

◦날짜 : 2003년 8월 20일

◦내용 : (요약본)

대만의 게임 개발사인 중화망룡(中華網龍)은 자체 제작한 첫번째 3D온라인게임 동방전설(東方傳說: Dragon's Tales)을 9월중순에 close beta test를 실시하며, 10월초에는 open beta test를 실시한다고 8/20 정식으로 발표를 하였다.



본 게임은 가공한 무협환경을 배경으로 하고 있으며, 그 무대는 천, 지, 인 3계로 구분을 하며, 그밖에도 아시아국가의 민간고사, 일화, 신화, 소설, 희극, 동화, 현실 세계 등을 소재로 하여 제작을 하였으며, 유저들은 이 게임을 통해서 삼국(三國), 서유(西遊), 수호(水滸), 24孝, 도태랑(桃太郎), 희귀새 등 천하만물 모두를 경험 할 수 있다고 밝혔다. 중화망룡은 이번 게임은 나라간의 경계를 넘어서 아시아 각 국의 소재를 채택하여 게임을 제작 하였다고 밝혔으며 그 경계는 동방국가로 제한을 하였으며 중국 한국가로만 제한을 두진 않았다고 밝혔다.

중화망룡은 호주연구개발사가 개발한 PC게임엔진을 도입해서 약 1년반의 연구개발 기간을 거쳐서 온라인 게임 플랫폼으로 변환을 시키고 다양한 인물의 동작, 각도, 배경 등을 추가해서 동방전설을 제작하였다.

중화망룡은 먼저 동방전설을 중화권 시장을 위주로 홍보를 할 계획이며, 처음에는 비교적 범위가 넓은 인간세계부분을 선보일 예정이며, 다른 부분은 단계적으로 업그레이드를 진행 할 예정이다.



◎ 뉴스 3

◦제목 : 한국 온라인 게임 “세피로스” 대만 유통사 마야온라인 Maney 카드 발행

◦출처 : tw.news.yahoo.com/2003/08/07/technology/ctnews/4158221.html

◦날짜 : 2003년 8월 21일

◦내용 : (요약본)

대만 마야온라인(瑪亞線上)은 9월초에 Maney 카드를 발행한다. Maney(Maya + Money) 카드는 처음으로 온라인 게임 세피로스에 적용을 시켜서 유통된다. 이어서 마야온라인이 서비스하고 있는 다른 게임들(운(雲武), 마법기병(魔法奇兵), 란(亂)에도 적용을 시키게 된다. 유저들은 Maney 카드 한 장만 구입을 하게되면 마야온라인이 서비스하는 모든 게임을 이 카드를 사용하여 접속을 할 수 있다.

Maney 카드는 월정액제, 일(12시간용) 카드, 2종류의 카드로 발행이 되며, 월정액제는 총 369포인트 30일로 계산이 된다. 30일이내에 유저들은 무제한으로 게임 접속이 가능하다, 이 카드는 전국 편의점에서 구입이 가능하며 가격은 NTD369(한화 약 12,900원)이다.



일(12시간용) 카드는 반나절 12시간을 기준으로 책정을 하였으며 하루 중 12시간동안 무한대로 접속이 가능하다. 가격은 NTD150원(한화 약 5,250원)이다.

◎ 뉴스 4

◦제목 : 대만 지관과기(智冠科技), 상반기 영업 이익 성장을 101% 기록

◦출처 : www.gamer.com.tw/GNN/view.php?SN=11080

◦날짜 : 2003년 8월 22일

◦내용 : (요약본)

대만의 대표적인 게임업체인 지관과기는 8/21 상반기 실적을 발표하였다. 한국 온라인게임 라그나로크가 올해 선전을 함으로써 영업액은 15.6% 성장을 하였고 이익은 101.2%가 증가하였다. 상반기에 이어서 3/4분기에도 새로운 온라인 게임 “탄식천지(香食天地)”를 서비스하는 지관과기는 계속해서 좋은 실적을 이어나갈 것으로 전망을 하였다. 상반기에만 지관과기가 서비스하는 게임의 동시접속자 합계 최고치는 32.48만명을 기록하였으며, 이 수치는 지난해 같은 기간에 비해 3배나 증가를 한 수치이며 아시아권에서도 최고 수치를 기록하고 있다.

지관과기의 상반기 매출액은 NTD13억5,903만원으로(한화 약 475억원) 지난해 상반기 보다 15.6% 증가하였으며, 세전 이익은 NTD3억9,761원(한화 약 139억원)을 기록하여 지난해 같은 기간에 비해 101.2% 성장하였으며, 세후 이익은 NTD3억7,401원(한화 약 130억원)을 기록하여 92.2%의 성장률을 기록하였다. 올해 목표치 대비로 볼 때 매출액은 49.16% 달성을 하였으며, 세전 이익은 50.6%를 달성하였다.

지관과기가 서비스하고 있는 게임 및 최고 동시접속자 수를 보면 , 금용군협전(金庸群俠傳 On line)이 10.03만명, 삼국연의(三國演義 On line)이 2.85만명, 라그나로크(仙境傳說)가 18.6만명, 미르의 전설(傳奇)이 1만명을 기록하였다. 여기에 다음분기에 새롭게 서비스될 탄식천지(香食天地 On Line)은 약 3.3만명을 예상하고 있어 지관과기가 서비스하는 게임들의 동시접속자수 최고치 합계는 약 35.78만명을 기록할 것으로 예상된다. 이러한 수치는 아시아권에선 최고의 기록이다.

지관과기는 앞으로 올 연말까지 약 10여개의 온라인게임을 서비스 하게 될 것으로 보이며, 지속적으로 성장을 할 것으로 보인다, 그리고 지관이 보유중인 게임회사인 중화망룡, 게임신간선 등의 매출액도 지속적으로 성장 할 것으로 예상된다.

◎ 대만 국내 온라인게임 인기 순위 (8.16~8.22)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 온라인 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 온라인 게임만 포함된 순위입니다.)

출처 : www.gamer.com.tw

순위	게임명	제작사/유통사
1	리니지 ver. 2.01C	Nc Soft/감마니아
2	Teddyboy Online	GAMEONE/GameCyber : 遊戲龍
3	라그나로크	GRAVITY/遊戲新幹線
4	라그나로크 : THE WAR OF EMPERIUM	GRAVITY/遊戲新幹線
5	Shadow Flare	電遊社/樂陞
6	세피로스(Sephiroth) : Nephirin(V1.3.21版)	Imazic/瑪亞線上
7	Cronous	Nexon/Lizard : 易吉網
8	Survival Project	Hanbit Soft/猿人在線
9	A3 EPISODE.1	ACTOZ/華義國際
10	Fairyland	雷爵
11	Elysium Online	華義國際
12	FINAL FANTASY XI	SQUARE
13	Cross Gate	ENIX/大宇
14	리니지	Nc Soft/감마니아
15	아스가르드(ASGARD Ver.1.10)	NEXON/數碼戲胞
16	Dawn of Time	樂陞
17	DAY of DEFEAT	VALVE SOFTWARE/Activision : 松崗
18	Cross Gate Ver2.0	ENIX/大宇
19	Half-Life : Counter strike	SIERRA/VALVE SOFTWARE : 松崗
20	Tactical Commander	NEXON/數碼戲胞

(※파란색으로 표기된 게임명은 한국 온라인게임입니다.)

*21위 : 라그나로크 ver3.0 Comodo(그라비티), 27위 : 워드(조이임팩트), 31위 : 거상(조이온/감마니아)
35위 : Knight Online(위즈게이트), 39위 : 뮤(웹젠), 48위 : 드래곤라자(ESOF NET)

◎ 대만 국내 게임 종합 인기 순위 (8.16~8.22)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 모든 게임 장르를 포함하고 있습니다. 본 동향에는 1위에서 20위까지의 순위만 기록을 하였습니다)

출처 : www.gamer.com.tw

순위	게임명	게임유형	제작사
1	SHUTOKOU BATTLE 01	경주	元氣
2	Megaman X7	액션	Capcom
3	선검기협전3(仙劍奇俠傳三)	RPG	狂徒/大宇
4	슈퍼로봇대전D	전술	BANPRESTO
5	TALES OF DESTINY2	RPG	NAMCO
6	R-TYPE FINAL	사격	IREM SOFTWARE
7	진.삼국무쌍3(眞.三國無雙3)	액션	Koei
8	MOBILE SUIT GUNDAM SEED	액션	BANDAI
9	牧場物語~ミネラルタウンのなかまたち	전술	Victor Interactive
10	리니지 ver. 2.01C	온라인	Nc Soft/감마니아
11	Mosquito 2 Let's Go Hawaii (Ka 2 : Let's Go Hawaii)	액션	Zoom
12	TALES OF PHANTASIA	RPG	Namco
13	Teddyboy Online	온라인	GAMEONE / GameCyber
14	Fainal Fantasy Crystal Chronicles	RPG	SQUARE ENIX
15	라그나로크	온라인	Garvity
16	환상삼국지(幻想三國誌)Memories Off 2nd	RPG모험	宇峻KID
17	Shining Soul II	RPG	Sega
18	Final Fantasy X-2	RPG	Square
19	永遠的伊蘇 I.II	RPG	Falcom
20	라그나로크 : THE WAR OF EMPERIUM	온라인	Garvity

◎ 2003년 8월 대만국내 게임 출시 예정표

◦출처 : www.gamer.com.tw

일자	게임명칭	게임유형	제작사/발행사	가격 (NTD/원)
8/25	Mafia (C)	액션	Take 2/ATARI	890
8/25	Project IGI2 : Covert Strike (C)	액션	Codemaster/ATARI	990
8/25	LIONHEART	RPG	Black Isle Studio/英特衛	1,180
8/26	Dragon Ball Z : Budokai	액션	Dimps/BANDAI	미정
8/26	Buffy the Vampire Slayer 2 : Chaos	액션	Fox Interactive	미정
8/26	NFL Fever 2004	스포츠	MS	미정
8/26	機甲兵團 J-PHOENIX II 序章篇	액션	TAKARA	4,800엔
8/28	CIRCUS DRIVE(Group S Challenge)	경주	CAPCOM/美商藝電	1,730
8/28	十二國記 -紅蓮之標 黃塵之路	RPG	KONAMI	6,800엔
8/28	白中探險部	모험	TAITO	6,800엔
8/28	Bistro Cupid 2	전술	SUCCESS	6,800엔
8/28	夏夢夜話	전술	KID	6,800엔
8/28	Winning Post 6	전술	KOEI	6,800엔
8/28	SEGA Aegis 2500Vol.1 PHANTASY	RPG	SEGA	2,500엔
8/28	STAR generation : I 花火冒険	기타	Japan Amusement	4,800엔
8/28	Major Wave	전술	Broadcasting HAMSTER/KONAMI	1,500엔
8/28	FEVER8 SANKYO	스포츠	INTERNATIONAL CARD	5,200엔
8/28	Sephiroth(V1.3.35版)	온라인	Imazic/瑪亞線上 SYSTEM	49
8/29	Ever Quest: The Scars of Velious	RPG	Sony/감마니아	미정
8/29	Tales of Symphonia	RPG	NAMCO	6,800엔
8/29	Legend of Mana	RPG	SQUARE	5,800엔

(NTD 1원 : 한화 약 35원)