



대만 게임 시장 동향

한국게임산업개발원

www.gameinfinity.or.kr

동향 기간 : 2003년 5월 17일 ~ 5월 23일

● 뉴스 1

◦제목 : 올해 대만 온라인 게임시장 규모 NTD55억 예상

◦출처 : tw.news.yahoo.com/2003/05/20/technology/ctnews/3999487.html

◦날짜 : 2003년 5월 20일(中時電子報)

◦내용 :

19일 IDC의 2002년도 아태지역 온라인게임 연구 보고서에 한국, 중국, 대만, 홍콩을 포함한 7개국의 온라인게임시장 규모는 총 5억 3300만달러(NTD186억원)로 이중 한국의 시장 규모가 약 NTD100억원을 기록하였으며, 한국에 이어 대만이 약 NTD48억원을 기록하여 두 번째로 큰 규모를 차지하고 있다.

IDC는 밝히기를 올해 대만온라인게임시장 규모는 약 14.2%의 성장률을 기록하여 시장규모는 1억5천8백만달러(NTD 55억3천만원)을 기록할것으로 예측 하였다.

IDC는 밝히기를 2002년도 아태지역 7개국의 온라인게임 시장규모는 총 5억3300만달러이며, 이중 한국의 온라인게임시장 규모가 가장 크며 약 54%를 차지하고 있으며 그 뒤를 이어서 대만이 26%(약 1억3800만달러)의 시장을 점유하고 있다.

IDC는 한국이 세계에서 온라인게임산업이 가장 성숙한 국가라고 말했으며, 중국을 포함하여 홍콩, 대만 등 3개국이 아시아지역 온라인 시장의 45%를 점유하고 있다고 밝히고, 현재 온라인 게임장르중 가장 환영을 받고 있는 장르는 MMORPG장르라고 밝혔다.

IDC의 대만지역 책임자는 밝히기를 과거 대만 게임시장은 불법복제 문제가 심각하여 최근 들어서 많은 PC 게임업자들이 온라인게임시장으로 전환을 하였으며 많은 이윤을 기록하고 있다고 밝히고, 많은 업체들이 온라인게임시장에 진출을 한 결과 2002년도 대만온라인게임시장 규모는 2001년도에 비해서 83% 성장율을 기록하였다고 밝혔다.

◎ 뉴스 2

◦제목 : SARS로 인한 중국내 pc 방 영업 중단으로 온라인 게임 접속자수가 감소하고 있다

◦출처 : www.gamebase.com.tw/News/event/pcgame/9711.html

◦날짜 : 2003년 5월20일

◦내용 :

사스의 영향으로 중국북경시내 pc방이 잠시 영업을 중단함으로 온라인게임의 접속자수가 감소를 하고 있다. 특히 대만 지관과기가 서비스하고 있는 한국 온라인게임 라그나로크는 접속자수 목표치를 5~10% 하향 조정하였다.

현재 북경시 pc방이 잠정 폐쇄됨에 따라서 영향을 받고 있는 온라인게임들은 미르의 전설, 유, 라그나로크 등이다. 이중 라그나로크는 약 17만 2800명의 접속자수를 기록하여 기존의 목표치인 20만명에 미치지 못하였다. 하지만 이후에 사스의 감염추세가 진정이 되고 나서 pc 방 영업을 다시 재개 될 경우에는 온라인게임의 성장 기회가 더욱 클 것으로 보고 있다. 특히 라그나로크의 경우 귀여운 캐릭터를 내세워서 많은 유저들의 호응을 얻을 수 있을 것으로 보인다.

◎ 뉴스 3

◦제목 : 한국 온라인게임 세피로스 2대 서버 추가 운영

◦출처 : www.gamebase.com.tw/News/event/pcgame/9711.html

◦날짜 : 2003년 5월 21일

◦내용 :

마야온라인이 대리 서비스하는 한국 온라인게임 “세피로스”는 현재 테스트를 진행중이며 2만 6천명의 인원이 이미 모집이 됐으며 유저들의 강력한 요구로 2대의 새로운 서버를 추가하기로 하였다. 그리고 마야온라인은 새로운 서버를 추가하는 것 외에도 게임 내용 중 군단의 기능, 각종 도구의 조합 기능을 추가로 개방하며 그리고 창고지정사용시스템을 만들어서 유저들이 자신들의 창고에서 각종 무기 및 장비의 거래를 편리하게 할 수 있도록 하였다.



“세피로스”는 6월 5일부터 오픈 베타 테스트를 시작할 예정이며 이와 동시에 대만 전국의 편의점 및 관련 매장에서 세트상품 판매를 시작하며 상품을 구입할 경우 10일 동안 무료로 게임을 할 수 있는 id를 부여받게 된다.

◎ 대만 국내 게임 인기 순위 (5월 셋째주)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 모든 게임 장르를 포함하고 있습니다. 본 동향에는 1위에서 20위까지의 순위만 기록을 하였습니다)

•출처 : www.gamer.com.tw

순위	게임명	게임유형	제작사
1	진.삼국무쌍3(眞.三國無雙3)	액션	Koei
2	Tenchu 3 : Wrath of Heaven	액션	Activision
3	Final Fantasy X-2	전술	Square
4	리니지 ver. 2.01C	온라인	NC Soft
5	제2차슈퍼로봇대전α	전술	Banpresto
6	INITIAL D Special Stage	경주	Sega
7	라그나로크	온라인	Garvity
8	Generation of Chaos III	RPG	Idea Factory
9	Motion Gravure	기타	Sony music
10	Rockman Zero 2	액션	Capcom
11	NBA Street 2 Vol.2	스포츠	Electronic Arts
12	ANUBIS ZONE OF THE ENDERS	액션	Konami
13	Arc the Lad : Spirit of the Dead Dust	RPG	SCE
14	Cronous	온라인	Nexon / Lizard
15	Nechu Professional Baseball 2003	스포츠	Namco
16	Dead Or Alive Xtreme Beach Volleyball	스포츠	Tecmo
17	삼국지 9	전술	Koei
18	Enter the MATRIX	액션	ATARI (原 Infogrames) / Shiny
19	SOUL CALIBUR2	액션	Namco
20	Enter the MATRIX	액션	ATARI (原 英寶格 / Infogrames)

*라그나로크 ver2.0 MENU(Garvity) 21위, Tactical Commander(Nexon) 42위.

◎ 2003년 5월 대만국내 게임 출시 예정표

출처 : www.gamer.com.tw

일자	게임명칭	게임유형	제작사/발행사	가격 (NTD/원)
5/23	RUNE 2 (영문명칭 : Lost Kingdoms II)	RPG	FROM SOFTWARE	6,800엔
5/23	Divine Divinity	RPG	Larian/송강(松崗)	1,080
5/26	Onimusha	액션	CAPCOM	1,290
5/27	Space Channel 5 : Ulala's Cosmic Attack	액션	SEGA/THQ	미정
5/28	라그나로크 Ragnarok Online ver3.0 Comodo	온라인	GRAVITY/게임신간선	미정
5/29	She, The Ultimate Weapon	모험	KONAMI	6,800엔
5/29	大戰略VII for Xbox	전술	SystemSoftAlpha/KOOL KIZZ	6,800엔
5/29	電腦戰機Virtual-On Marz	액션	Sega	6,800엔
5/29	Fantastic Fortune 2	모험	GeneX	미정
5/29	Winning Post 5 MAXIMUM 2003	전술	Koei	6,800엔
5/29	The Hulk	액션	Universal Interactive Studios	미정
5/30	Group S Challenge(Circus Drive)	경주	CAPCOM	6,800엔
5/30	Vietcong	사격	Take-Two/ATARI (原 英寶格)	990
5/30	Pokemon Box	기타	닌텐도	2,000엔
5/31	Gladius	액션	LucasArts	미정
5/31	Droiyan Online(Icarus)	온라인	WizGate / KRGSOFT	미정

(NTD 1원 : 한화 약 35원)