



대만 게임 시장 동향

한국게임산업개발원
www.gameinfinity.or.kr

▣ 동향 기간 : 2003년 4월 26일 ~ 5월 2일

◎ 뉴스 1

◦제목 : SARS의 여파로 북경시 PC방이 무기한 폐쇄됨에 따라 대만 게임업계도 그 영향을 받고 있다

◦출처 : tw.news.yahoo.com/2003/04/28/finance/cna/3957574.html

◦날짜 : 2003년 4월 28일(中央社)

◦내용 :

사스의 영향으로 중국 정부는 지난 4/26부터 북경 시내 PC 방을 포함한 전체 오락시설물에 대한 영업을 정지한다고 선포했다. 중국의 온라인게임 시장의 전체 영업액을 기준으로 볼 때 PC 방을 통해 창출되는 영업액 비율은 60%에 달한다. 그래서 이번 중국 정부의 조치는 대만 게임업체들에게도 적지 않은 영향을 미칠 것으로 보인다.

대만 게임업체들이 현재 중국에서 유통하고 있는 게임으로는 '大宇資訊의 마력보패(魔力寶貝), 현원검(軒轅劍), 智冠科技가 대리 유통하는 라그나로크, 금용군협전, 삼국연의, 에이서(第三波)가 유통하는 드라곤라자, 삼국책, 감마니아가 유통하는 혼란모험(混亂冒險), Waei(華義國際)가 유통하는 석기시대' 등이 있다.

중국의 경우 초고속 인터넷망이 대부분 PC 방을 중심으로 보급이 되어있기 때문에 온라인 게임시장의 전체영업액 60%를 PC 방을 통해서 얻어진다. 앞으로 PC 방이 사스의 영향으로 일정기간 영업을 못하게 됨으로 중국내 온라인게임 접속자수에 큰 영향을 미칠 것으로 보인다.

오늘 타이페이 주식시장 상황을 보면 게임주 관련해서 감마니아는 하락세가 조금은 멈춘 상태이며, 智冠科技와 大宇資訊는 주가가 하락하였다.

◎ 뉴스 2

◦제목 : 사스를 피해서 온라인 게임을 즐기자

◦출처 : tw.news.yahoo.com/2003/04/29/technology/udn/3959100.html

◦날짜 : 2003년 4월 29일(聯合新聞)

◦내용 :

사스(SARS, 중증급성호흡기증후군)가 전세계적으로 만연하고 있는 가운데, 대만내에도 감염을 걱정하는 많은 국민들이 공공장소에 나가는 것을 꺼려하고 있다. 그래서 집에서 휴식을 취하면서 여가시간을 지루하지 않게 보내기 위해서 많은 사람들이 온라인게임을 선택하고 있다. 관련 업계의 통계자료를 보면 4월부터 사스가 유행을 하면서 온라인게임 접속자수가 대폭 상승하였으며, 접속 시간도 대폭 증가하였다.

智冠科技는 밝히기를 사스의 영향으로 PC 방에서 온라인게임을 즐기던 유저들이 지금은 대부분 집에서 게임을 즐기고 있다. 그리고 집에서 접속을 하고 있는 시간도 연장이 되어 기존에 접속 시간이 2-3시간이었으나 이번주에는 4-5시간으로 증가를 보였다. 현재 대만내에서 PC방을 이용하여 온라인게임에 접속을 하는 유저수는 5%정도 감소를 하였고, 중국의 경우 20%이상 감소를 하였다.

기존 유저들의 접속시간 증가 외에도 새롭게 온라인게임을 즐기려하는 유저들의 수도 증가를 하고 있다. 그 중에서도 한국의 온라인 게임 “라그나로크”을 예로 들면 평상시 오후시간에 라그나로크의 동시접속자수는 약 11만명 정도였으나 현재 오후시간대 동시접속자수는 14만명 정도로 약 20%가 증가를 하였고, 야간에는 동시접속자수가 약 16만명에 달한다. 중국의 경우 오후시간대 동시접속자수가 기존에 약 10만명선 이었으나 현재 약 13만명에 달한다.

“라그나로크” 외에도 다른 온라인게임도 사스 덕분에 유저수가 증가를 하고 있다. 게임업체들은 이번 시기를 이용해서 각종 이벤트를 준비하여 집에서보다 재미있게 게임을 즐길수 있도록 계획을 하고 있다.

그밖에도 기존에는 주말이나 휴일을 이용해서 여럿이 모여서 마작을 즐겼으나 현재는 외출을 삼가고 있는 상황 이어서 직접 여러 사람이 모여서 마작을 즐기지 못하는 대신에 온라인게임으로 마작을 즐기는 유저들이 대폭 증가하였다. 이로 인해 에이서 게임이 서비스하고 있는 마작게임의 유저수가 대폭 증가를 하였으며 이전에는 온라인상에서 하루에 약 50만판 정도의 마작이 열렸으나, 현재는 하루평균 80만판의 마작이 열리고 있어 최다 접속자수 신기록을 작성하였다. 에이서게임에서는 이를 경축하기 위해 경축 파티를 준비하고 있다. 대만 감마니아의 경우 위의 업체들과는 다르게 유저수 증가수치를 외부적으로 공개하지 않는다고 밝히고, 사스로 인해 고통받는 사람들도 많은 상황에서 영업실적이 우수하다고 즐거워하는 것은 원치 않는다고 밝히고 사스로 고통받는 환자들이 하루빨리 회복하기를 바란다고 밝혔다.

◎ 뉴스 3

◦제목 : 대만 PC방 관련 업체 “전국연합회” 결성

◦출처 : www.gamebase.com.tw/News/event/pcgame/9401.html

◦날짜 : 2003년 4월 30일

◦내용 :

타이페이시와 타이페이현 정보레저협회 그리고 전국 PC방 업자들은 “전국연합회”를 발족하고 공동 이윤을 창출하기로 하였다. “전국연합회”는 4/30 대만 신죽시에서 창립식을 갖고 정식 결성되었다.

대만 자료정책회의 연구 보고서를 보면, “PC방 산업은 소비자들에게 인터넷을 접속할 수 있는 서비스 및 여러 가지 정보를 제공하고, “네트워크게임내용관련업체”, “ISP 업자”, “소프트웨어업자”들에게 많은 영향력을 끼치고 있어 매년 그 산업가치는 약 NTD130억원에 이른다” 라고 보고하고 있다.

그러나 현재 PC방이 급속도로 성장을 하며 과열경쟁을 초래하고, 최근에는 경제가 불경기에 빠지고, 관련 법규가 제대로 마련 되 있지 않아서 전국에 1만여곳에 달하던 PC방의 숫자가 현재는 3,500곳으로 감소를 한 상황이다. 타이페이현 정보레저협회는 밝히기를 “그러나 PC방을 이용하는 이용자 수는 감소하지 않았으며, 앞으로는 PC방도 체인점 형식으로 바뀌는 추세며, 관련 시설도 더욱 세련되게 발전되고 있는 추세이다” 라고 밝혔다.

대만 국내에는 총 16명의 정보레저협회 이사장이 있으며, 이들은 대만 10대 대형 PC방 운영업자들과 공동으로 “전국연합회”를 결성하였다. 이들은 “전국연합회”를 결성하여 PC방 산업을 전체 기타산업과 연계를 하여 PC방을 더욱 확대 발전 시켜나가고 불경기 중에도 이윤을 창출 할 수 있도록 협력하며 그 이윤을 국내 전체 PC방 업자들이 공유할 수 있도록 노력할 계획이다.

◎ 기타뉴스 4

◦제목 : 타이페이춘계국제컴퓨터전시회, 36개 업체 참가 취소

◦출처 : tw.news.yahoo.com/2003/04/28/finance/cna/3958656.html

◦날짜 : 2003년 4월 28일(중앙사)

◦내용 :

타이페이시컴퓨터협회(TCA)는 5/2-5/6 열리는 전시회를 원래 계획대로 진행한다고 발표하였다. 현재 전세계적으로 만연하고 있는 사스의 영향으로 이번 전시회에도 기존에 참가하기로 계획했던 유명 업체 36개 업체들이 전시참가를 취소하였다.

기존에 200개 업체가 참가를 신청하였으나 약 18%인 36개 업체가 참가를 취소하였다. 참가 취소업체는 IBM, EPSON, Canon, Nikon, Pentax, FujiFilm 등이다. 하지만 한국 삼성, 애플컴퓨터 등 기타 대형 업체들은 변동 없이 전시회에 참가를 한다고 밝혔다. 전시취소 업체 관계자들은 밝히기를 매년 컴퓨터 전시회에는 수많은 인파가 참관을 하여 전염병 감염 확률이 높다고 밝히고, 참가사의 직원 및 참관자들의 건강을 고려해서 전시를 취소한다고 밝혔다.

전시회 주최측인 타이페이컴퓨터협회(TCA)는 전시회 기간중 출입구에 간호사를 배치해서 입장객들의 체온을 측정하고, 마스크와 소독용 물수건을 참관자 들에게 나눠줘서 사스 감염을 최대한 방지할 계획이다.

◎ 대만 국내 게임 인기 순위 (4월 네째주)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 모든 게임 장르를 포함하고 있습니다. 본 동향에는 1위에서 20위까지의 순위만 기록을 하였습니다)

출처 : www.gamer.com.tw

순위	게임명	게임유형	제작사
1	진.삼국무쌍3(眞.三國無雙3)	액션	Koei
2	Final Fantasy X-2	전술	Square
3	제2차슈퍼로봇대전α	전술	Banpresto
4	Tenchu 3 : Wrath of Heaven	액션	Activision
5	ANUBIS ZONE OF THE ENDERS	액션	Konami
6	라그나로크	온라인	Garvity
7	Motion Gravure	기타	Sony music
8	Kung Fu Chaos	액션	Microsoft
9	dokodemoissy	기타	SCE
10	X2 Wolverine's Revenge	액션	Activision
11	리니지 ver. 2.01C	온라인	NC Soft
12	리니지-氷鏡湖 1.93c버전(잃어버린 섬)	온라인	NC Soft
13	INITIAL D Special Stage	경주	Sega
14	Dead Or Alive Xtreme Beach Volleyball	스포츠	Tecmo
15	hack// Absolute Encirclement	RPG	Bandai
16	THE BASEBALL 2003	스포츠	Konami
17	Cronous	온라인	Nexon / Lizard
18	삼국지 9	전술	Koei
19	STAR OCEAN 3 Till the End of Time	RPG	Tri-Ace
20	SOUL CALIBUR2	RPG	Namco

*ASGARD(Nexon) 42위,

◎ 2003년 5월 대만국내 게임 출시 예정표

출처 : www.gamer.com.tw

일자	게임명칭	게임유형	제작사/발행사	가격 (NTD/원)
5/1	Rumbling hearts	모험	PRINCESS SOFT	6,800엔
5/1	Minority Report : Hands-On	액션	Activision	1,390
5/1	This is Football 2003	스포츠	SCE	5,800엔
5/1	Burnout 2 : Point of Impact	경주	Criterion	미정
5/1	慾望城市(욕망의도시)	온라인	華義(Waei)	미정
5/2	Rockman Zero 2	액션	CAPCOM	미정
5/6	Onimusha	액션	CAPCOM/美商藝電	1,290
5/8	Generation of Chaos III	RPG	Idea Factory	6,800엔
5/8	Castlevania : Aria of Sorrow	액션	Konami	미정
5/13	The Sims Superstar	전술	Maxis/美商藝電	미정
5/15	NBA Street 2 Vol.2	스포츠	Electronic Arts	6,800엔
5/15	DigiMagics	온라인	瑪亞線上 / PARABES	미정
5/15	Enter the MATRIX	액션	Infogrames / Shiny	1,290
5/15	Operatiopn : War in The Pacific	사격	Infogrames/英寶格	499
5/15	Gladiator	전술	Arxel Tribe/英寶格	890
5/15	Line of Sight : Vietnam	사격	Infogrames / nFusion	890
5/15	Culture2 : Gates of Asgard	전술	JoWood/光譜	750
5/15	Freelancer	모험	MICROSOFT	1,290
5/20	RAINBOW SIX : Raven Shield	사격	UBI SOFT/松崗	1,090
5/23	RUNE 2 (Lost Kingdoms II)	RPG	FROM SOFTWARE	6,800
5/27	Space Channel 5 : Ulala'sCosmic Attack	액션	SEGA/THQ	미정

(NTD 1원 : 한화 약 35원)