



# 대만 게임 시장 동향

한국게임산업개발원  
www.gameinfinity.or.kr

▣ 동향 기간 : 2003년 4월 5일 ~ 4월 11일

## ◎ 뉴스 1

- 제목 : 대만 온라인 게임 업체 재무 현황 발표
- 출처 : [www.gamebase.com.tw/news/event/pcgame/9043.html](http://www.gamebase.com.tw/news/event/pcgame/9043.html)
- 날짜 : 2003년 4월 9일
- 내용 :

대만 국내의 온라인 게임 업체들이 작년도 수익분배현황을 발표하였다.

그중 Soft-world international(智冠科技)은 주당 이익배분으로 계산을 해서 NTD4.8원(한화 약 168원)으로 가장 높았으며 Waei international(華義國際)와 대만 감마니아는 NTD4원(한화 약 140원)으로 이익분배를 하였다. 또 다른 업체인 Soft star entertainment(大宇資訊)는 올해 1/4분기 영업수익이 지난해 같은 기간에 비해서 85% 성장을 했다고 발표를 하였다.

Soft-world international(智冠科技)의 2002년도 영업실적 보고에 따르면, 영업수익은 NTD22.4045억원이며 2001년도와 비교시 66.62% 성장을 하였다, 세전이익은 NTD3.9827억원으로 2001년도에 비해 128.34% 증가하였으며, 세후이익은 3.9703억원으로 2001년도에 비해 130.32% 증가하였다.

Waei international(華義國際)은 2002년도 주당 이익이 NTD7.06원(세후이익)으로 전체 주주총회를 거쳐서 주당 NTD4원의 이익을 배분하기로 하였다.

Soft star entertainment(大宇資訊)는 올해 3월분 영업수익이 NTD4,603만4천원이라고 밝혔다. 이는 지난해 3월분 영업수익 NTD1,703만9천원에 비해서 170% 증가를 한 것이다. 그래서 1/4분기 영업수익은 NTD1.88억원으로 지난해 같은 기간에 비해서 85% 성장을 기록하였다.

\*NTD1원(한화 약 35원)

## ◎ 뉴스 2

◦제목 : SARS 영향으로 대만 내 온라인 게임 접속자수 증가

◦출처 : [tw.news.yahoo.com/2003/04/09/technology/udn/3921359.html](http://tw.news.yahoo.com/2003/04/09/technology/udn/3921359.html)

◦날짜 : 2003년 4월 10일

◦내용 :

대만의 온라인 게임시장은 3월은 대체적으로 비수기라 할 수 있다. 그러나 온라인 게임업체들의 통계자료를 보면 3월중 게임접속자수가 2월의 접속자수와 거의 같은 수준임을 볼 수 있다. 특히 홍콩지역의 접속자수가 대폭 증가한 것을 볼 수 있는데 이는 현재 아시아권에서 확산되고 있는 질병 SARS와 연관이 있는 것으로 보고 있다.

대체적으로 매년 3월은 겨울방학이 끝나고 새학기가 시작되는 시점으로 온라인 게임 접속자의 주를 이루는 학생들이 새학기 준비 및 학업에 열중을 하는 시기이며 직장인들도 새로운 사업계획 등을 구상하고 계획하는 시기로 일반적으로 접속자수가 가장 적은 비수기에 속한다.

현재 3월분 통계자료를 보면 2월의 접속자수와 거의 비슷한 수준을 나타내고 있다. 업계에서는 이런 현상이 SARS와 연관이 있는 것 같으며 조심스럽게 추측을 하고 있다.

Soft star entertainment(大宇資訊)는 밝히기를 자사가 유통하고 있는 게임 “마력보패(魔力寶具)의 지난해 월 평균 동시접속자수는 4만5천명 이었는데, 올해 3월 대만지역의 동시접속자수는 5만6천명으로 대폭 증가하였고 홍콩 지역의 경우 만명정도의 동시접속자수를 기록하였다고 밝혔다. 이런 현상은 SARS로 인해서 대부분의 학생들이나 직장인들이 외출을 삼가고 집에서 휴식을 취하면서 온라인게임을 즐기기 때문에 나타난 현상이라고 추측을 하였다.

Soft-world international(智冠科技)이 유통하고 있는 한국 온라인 게임 라그나로크의 경우 지난주 동시접속자수가 15만8천명을 기록하여 최다 접속자수를 기록하며 신기록을 세웠으며, 또 다른 한국 온라인 게임인 뮤는 접속자수가 약 10% 증가를 하였다. 업계에선 이러한 결과에 대해서 정확한 원인은 파악을 하지 못하고 있으나, 확실한 것은 대만 온라인 게임 업체들이 3월중에는 상당히 우수한 실적을 기록한 것으로 보고 있다.

### ◎ 뉴스 3

◦제목 : 대만 국내 PS2 판매 호조

◦출처 : [udn.com/NEWS/INFOTECH/INF4/1270488.shtml](http://udn.com/NEWS/INFOTECH/INF4/1270488.shtml)

◦날짜 : 2003년 4월 11일(星報)

◦내용 :

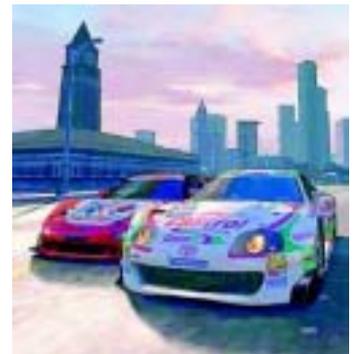
전세계적으로 다수의 유저를 확보하고 있는 SCEH의 PS2게임플랫폼이 대만 지역에 진출한 이후 현재 약 40만대의 판매 실적을 보이고 있다.

현재 PS2의 대만내 유통점은 28개로 현재 계획으로는 올해말까지 약 100개의 유통점을 확보할 예정이다. 또 대만내에 가장 많은 수의 점포를 가지고 있는 7-11과 합작으로 그 유통망을 더욱 넓혀 나갈 계획이다.

현재 대만내 PS2 판매량을 보면 약 40만대의 판매고를 보이고 있으며 올해 4월부터 내년 3월까지 추가로 약 25만대의 판매량을 기록할 것으로 예측하고 있다.

PS2가 대만시장 진출 초기에는 많은 문제점들을 안고 있었다. 대만 시장의 특성상 불법복제품이 범람하고 또 너무나도 높은 관세로 인해서 대만 내에서는 경쟁력을 가질 수 없는 상황 이었다. 그러나 대만 정부와의 긴밀한 협조를 통해 불법복제품의 유통 문제를 방지하고 개선해 나갈 수 있었으며 또 다른 문제인 고관세율의 문제는 대만이 WTO에 가입을 하게 되면서 19%에 달하던 관세율이 현재는 4.5%로 내려가면서 자연스럽게 해결이 되면서 지금과 같은 판매 호조의 발판을 마련하게 되었다.

전세계적으로 5천만대 이상의 판매량을 보이고 있는 PS2는 현재 전세계 가정오락기 시장에서 독보적인 위치를 차지하고 있다. SCHE의 관계자는 밝히기를 대만내에서도 PS2의 인지도 및 그 기반을 더욱 튼튼히 하여 대만 내 매 가정마다 없어서는 안될 가정 오락의 필수품으로 정착을 시킬 수 있도록 노력을 할 것이라고 밝혔다.



## ◎ 대만 국내 게임 인기 순위 (4월 첫째주)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 모든 게임 장르를 포함하고 있습니다. 본 동향에는 1위에서 20위까지의 순위만 기록을 하였습니다)

출처 : [www.gamer.com.tw](http://www.gamer.com.tw)

| 순위 | 게임명                                   | 게임유형  | 제작사  |
|----|---------------------------------------|-------|--|
| 1  | 제2차슈퍼로봇대전α                            | 전술    | Banpresto                                    |
| 2  | 진.삼국무쌍3(眞.三國無雙3)                      | 액션    | Koei   |
| 3  | Final Fantasy X-2                     | 전술    | Square                                       |
| 4  | ANUBIS ZONE OF THE ENDERS             | 액션    | Konami                                       |
| 5  | Dead Or Alive Xtreme Beach Volleyball | 스포츠   | Tecmo  |
| 6  | 라그나로크                                 | 온라인   | Garvity                                      |
| 7  | 삼국지 9                                 | 온라인전술 | Koei   |
| 8  | THE BASEBALL 2003                     | 스포츠   | Koei   |
| 9  | STAR OCEAN 3 Till the End of Time     | RPG   | Tri-Ace                                      |
| 10 | Virtua Fighter 4 Evolution            | 액션    | Sega-Am2                                     |
| 11 | 리니지-氷鏡湖 1.93c버전(잃어버린 섬)               | 온라인   | NC Soft                                      |
| 12 | 爆裂鼻毛眞拳 恥毛祭                            | 액션    | Hudson                                       |
| 13 | 眞女神轉生 3 nocturne                      | RPG   | Atlus  |
| 14 | P.N.03                                | 액션    | Capcom                                       |
| 15 | NBA 2K3                               | 스포츠   | Sega   |
| 16 | TALES OF DESTINY2                     | RPG   | Namco  |
| 17 | METAL GEAR SOLID2 SUBSTANCE           | 액션    | Konami                                       |
| 18 | Grand Theft Auto:Vice City            | 액션    | Rockstar                                     |
| 19 | Shadowbane                            | 온라인   | En-Tranz Entertainment /<br>Wolfpack Studios |
| 20 | Dark Chronicle                        | RPG   | Level 5                                      |

\* 49위 Cronous (Nexon / Lizard)

◎ 2003년 4월 대만국내 게임 출시 예정표

출처 : [www.gamer.com.tw](http://www.gamer.com.tw)

| 일자   | 게임명칭   | 게임유형 | 제작사/발행사                      | 가격<br>(NTD/원) |
|------|--|------|------------------------------|---------------|
| 4/10 | hack// Absolute Encirclement                                 | RPG  | Bandai                       | 5,800엔        |
| 4/12 | Iron Storm   | 사격   | Wanadoo/英特衛                  | 980           |
| 4/12 | IL-2 Sturmovik : The Forgotten Battles                       | 전술   | 英特衛                          | 1,380         |
| 4/14 | Empire Earth: The Art of Conquest                            | 전술   | VUG Sierra / Mad Doc : 송강    | 890           |
| 4/15 | Spring Break   | 전술   | Eidos/英寶格                    | 890           |
| 4/15 | Project IGI2: Covert Strike                                  | 액션   | Codemaster/英寶格               | 990           |
| 4/15 | X2 Wolverine's Revenge                                       | 액션   | Activision                   | 미정            |
| 4/15 | 100years(千年貳 匠神之章)   | 온라인  | 永世泰                          | 미정            |
| 4/15 | Praetorians  | 전술   | Eidos/英寶格                    | 990           |
| 4/15 | Operation: Steel Tide  | 사격   | Infogrames/英寶格               | 499           |
| 4/15 | Yu-Gi-Oh ! Worldwide Edition : Stairway to the Destined Soul | 전술   | KONAMI                       | 미정            |
| 4/17 | GALAXY ANGEL   | RPG  | Broccoli                     | 6,800엔        |
| 4/18 | Delta Force : Black Hawk Down                                | 기타   | Novalogic/英特衛                | 1,080         |
| 4/23 | CASTLES & CATAPULTS  | 전술   | Infogrames/英寶格               | 890           |
| 4/24 | Tenchu 3 : Wrath of Heaven                                   | 액션   | Activision/Fromsoftware      | 5,800엔        |
| 4/24 | DDRMAX2 Dance Dance Revolution 7th MIX                       | 기타   | Konami                       | 미정            |
| 4/24 | Yumeria  | 모험   | Namco                        | 6,420엔        |
| 4/25 | Fire Emblem : Blazing Sword                                  | RPG  | INTELLIGENT SYSTEMS/Nintendo | 4,800엔        |
| 4/25 | 笑園漫畫大王GBA  | 지능   | King Record                  | 5,800엔        |
| 4/25 | WARCRAFT III   | 전술   | BLIZZARD/송강                  | 1,480         |

(NTD 1원 : 한화 약 35원)