



# 대만 게임 시장 동향

한국게임산업개발원  
www.gameinfinity.or.kr

▣ 동향 기간 : 2003년 3월 29일 ~ 4월 4일

## ◎ 뉴스 1

◦제목 : 온라인 게임 업계 사은 행사 마련

◦출처 : [tw.news.yahoo.com/2003/3/31/entertain/great/3903049.html](http://tw.news.yahoo.com/2003/3/31/entertain/great/3903049.html)

◦날짜 : 2003년 3월 31일(大成報)

◦내용 :

대만내 온라인 게임 산업이 나날이 성장하고 있는 가운데, 온라인 게임 업체들은 많은 이윤을 올리고 있다. 현재 3,4월에는 신작의 출시도 거의 없는 상황이며, 기타 관련 행사도 그다지 많지 않은 상황이다. 그래서 온라인게임 업체는 이 기간을 통해서 여러 가지 사은 행사를 마련하여 유저들에게 사은품을 증정하고, 또 여러 가지 공익 활동을 계획하고 있다.

금용군협전(金庸群俠傳 On-Line)은 지난 30일 특판전을 개최하였다. 특판전에는 많은 유저들이 참가하였으며, 이 특판전을 통해서 사이버 보물 및 게임과 관련된 여러 가지 실제 보물들을 추첨 방식을 통해서 유저들에게 증정을 하였다.

온라인 게임 거상(巨商)은 활동 기간내에 접속을 하여 게임내에서 괴수와의 대결을 통해 승리를 하였을 경우 사이버모피를 받을 수 있는 활동을 펼치며, 모피를 획득한 숫자가 가장 많은 유저 5명을 선발하여, LCD모니터, 디지털 카메라, 고급헤드폰세트 등을 경품으로 지급한다.

Insera Game Center는 온라인 게임 “유”에 대한 많은 유저들의 관심에 보답하는 행사로 중국 기술전문대학교에서 영수증 모집운동 행사를 개최하여 영수증을 기부한 학생들에게 여러 종류의 게임잡지를 무료로 나누어주었으며 본 행사장에는 수많은 학생들이 참가를 하여서 대성황을 이뤘다. (참고로 대만 내에서는 편의점, 주유소 등등 소비가 이루어지는 모든 업소에서 영수증(統一發票라고함)이 발행이 되는데 이 영수증은 복권 형식으로 발행이 되며 매 출수달에 영수증 상에 있는 번호추첨을 통해 최고 NTD200만원(한화 약 7,000만원) 최저 NTD200원(한화 약 7,000원)의 당첨금을 지급한다. 그래서 대만 내에서는 많은 기관들이 이렇게 영수증을 모아서 어려운 이웃에게 전달을 하며 당첨이 됐을 경우 직접 당첨금을 받을 수 있도록 간접적으로 도움을 주고 있다.)

그리고 게임업체 이타이리(億泰利)는 NTD10만원(한화 약 350만원)을 지체장애자 기금회에 기부하였다. 이타이리는 밝히기를 모든 업체들이 각자의 이윤만을 추구하는 것 보다, 게임업계가 한마음이 되어 여러 종류의 자선 사업을 통해 사회에 환원을 했으면 하는 바램이라고 말했다.

## ◎ 뉴스 2

◦제목 : 장시간의 컴퓨터게임이 뇌의 기능을 퇴화시킨다

◦출처 : [tw.news.yahoo.com/2003/04/02/leisure/cna/3908896.html](http://tw.news.yahoo.com/2003/04/02/leisure/cna/3908896.html)

◦날짜 : 2003년 4월 2일(中央社)

◦내용 :

대만은 최근 몇 년 동안 한국과 일본의 게임산업 발전 속도를 추격하기 위해서 많은 노력을 기울여 왔다. 이러한 과정 속에서 많은 PC 방이 생겨나고 갈수록 많은 젊은이들이 게임에 심취되 가고 있는 상황에서, 일본의 한 연구보고서가 지적하기를 장시간 게임을 즐기다 보면 뇌에 영향을 줘서 뇌의 고령화 현상을 초래해 일명 “게임뇌” 현상이 일어난다고 지적했다. 연령은 낮을 지라도 기억력과 집중력이 급속히 감소하는 현상이 나타난다고 지적하고 게임을 즐기는 사람들 뿐만 아니라 컴퓨터를 장시간 접하는 직업에 종사하는 사람들도 주의를 해야 된다고 밝혔다.

대만 담강대학교(淡江大學)가 발행하는 대학 인터넷 소식지는, 일본 학자의 연구 결과를 인용하여 지적하기를 인체뇌에 대한 실제 실험 결과 매일 장시간 게임을 즐기는 사람들은 1년정도의 시간이 경과된 후에 기억력 감소와 집중력 감소현상이 일어나며, 청년의 뇌파 형태가 고령자의 뇌파 형태로 변화된다고 밝혔다. 일명 “게임뇌”라고 일컬으며, 이러한 상황을 방지하기 위해서는 컴퓨터 사용시간을 줄여 나가길 바란다고 밝혔다.

이러한 연구보고서가 발표된 가운데 이에 반론하는 의견도 등장을 하였다. 컴퓨터를 많이 접하는 정보공학 관련 학과를 전공으로 하고 있는 학생들은 오히려 게임을 많이 하게 되면 뇌의 활동을 촉진 시켜서 기억력을 더 증진시키며, 그밖에도 게임을 즐기기 위해선 시간을 더 잘 활용해서 효율적으로 학업을 하게 되어 더 좋은 성적을 올릴 수도 있다라고 밝히고, 또 말하기를 게임을 안 한다고 해서 성적이 우수한 것도 아니라고 말하며 이런 경우엔 오히려 뇌의 기능이 더 퇴보를 할 수도 있다고 반론을 펼쳤다.

### ◎ 뉴스 3

◦제목 : 대만 WAEI International(華義國際) 한국 성인 온라인 게임 "A3"의  
대만, 홍콩 지역 독점 대리권 획득

◦출처 : [www.gamer.com.tw/GNN/view.php?SN](http://www.gamer.com.tw/GNN/view.php?SN)

◦날짜 : 2003년 4월 3일

◦내용 :

한국 액토즈소프트가 개발한 성인 온라인 게임 "A3"의 대만, 홍콩 지역 독점 대리권을 USD60만의 금액으로 대만 WAEI(華義國際) 사가 획득하였다.

"A3"는 중세 유럽풍격의 성인용 온라인게임이다. 화려한 3D 효과와 또 독특한 이미지의 여성 캐릭터 레디안을 내세웠고, 특히 게임의 난이도(임무의 다양성), 시각적인 효과, 모험성, 특수 음악 등 여러 가지 면에서 다른 온라인 게임에 비해서 더 많은 특색을 갖추고 있다.

개발사인 한국 액토즈소프트는 게임출시 외에도 한국의 유명가수와 음반제작자, 그리고 영화 "제5원소"의 OST를 제작한 런던세션오케스트라가 참가하여 공동으로 게임음반도 발매를 하였다.

"A3" 독점 대리권을 확보한 WAEI(華義國際)는 앞으로 대만과 홍콩에서 "고품격", "고품질", "최고의 서비스"의 표어를 내세워 게임을 홍보할 예정이다.

"A3"의 개발사인 한국 액토즈소프트는 1996년 10월 29일 창립한 회사이며, "A3" 외에도 "1000 years", "미르의 전설"의 서비스로도 유명한 회사이다.

WAEI(華義國際)는 앞으로 게임의 중문화 작업을 하고 본격적인 마케팅을 할 계획이다. 현재 예상으로는 여름방학 시즌전에 open 베타 테스트를 실시할 계획이며, 한국의 기술자를 직접 초빙하여 대만 환경에 맞는 서버를 구축하여 유저들에게 고품질의 서비스를 제공할 계획이다.



### ◎ 대만 국내 게임 인기 순위 (3월 네째주)

(본 순위는 대만 국내에 출시된 게임중 대만 내 유저들이 투표한 점수를 통계하여 발표를 한 것이며, 모든 게임 장르를 포함하고 있습니다. 본 동향에는 1위에서 20위까지의 순위만 기록을 하였습니다)

출처 : [www.gamer.com.tw](http://www.gamer.com.tw)

순위	게임명	게임유형	제작사
1	Final Fantasy X-2	RPG	Square
2	진.삼국무쌍3(眞.三國無雙3)	액션	Koei
3	제2차슈퍼로봇대전α	전술	Banpresto
4	삼국지 9	전술	Koei
5	Dead Or Alive Xtreme Beach Volleyball	스포츠	Tecmo
6	ANUBIS ZONE OF THE ENDERS	액션	Konami
7	라그나로크	온라인	Garvity
8	STAR OCEAN 3 Till the End of Time	RPG	Tri-Ace
9	Virtua Fighter 4 Evolution	액션	Sega-Am2
10	Sakura Taisen : Atsuki Chishioni	모험	Overworks
11	리니지-氷鏡湖 1.93c버전(잃어버린 섬)	온라인	NC Soft
12	Shadowbane	온라인	En-Tranz Entertainment / Wolfpack Studios
13	METAL GEAR SOLID2 SUBSTANCE	액션	Konami
14	THE BASEBALL 2003	스포츠	Konami
15	Makaisenki Disgaia	RPG	Nippon Ichi Software
16	TALES OF DESTINY2	RPG	Namco
17	Dark Chronicle	RPG	Level 5
18	爆裂鼻毛眞拳 恥毛祭	액션	Hudson
19	NBA 2K3	스포츠	Sega
20	Grand Theft Auto:Vice City	액션	Rockstar

\*37위 리니지 (NC Soft), 41위 Grandia II (esofnet), 44위 Cronous (Nexon / Lizard)

◎ 2003년 4월 대만국내 게임 출시 예정표

출처 : [www.gamer.com.tw](http://www.gamer.com.tw)

일자	게임명칭	게임유형	제작사/발행사	가격 (NTD/원)
4/3	Nechu Professional Baseball 2003	스포츠	NAMCO	6,800엔
4/3	軍事系列-火線獵殺中文版合輯1 : 荒漠危城	사격	Ubi soft/송강	999
4/5	Heros of Might & Magic 4 : Winds of War	전술	3DO/英特衛	780
4/5	Heros of Might & Magic 4	전술	3DO/英特衛	1,080
4/9	Unreal 2	사격	Digital Extremes/英寶格	1,080
4/10	hack// Absolute Encirclement	RPG	Bandai	5,800엔
4/14	Empire Earth: The Art of Conquest	전술	VUG Sierra / Mad Doc : 송강	890
4/15	Spring Break	전술	Eidos/英寶格	890
4/15	Project IGI2: Covert Strike	액션	Codemaster/英寶格	990
4/15	X2 Wolverine's Revenge	액션	Activision	미정
4/15	100years(千年貳 匠神之章)	온라인	永世泰	미정
4/15	Praetorians	전술	Eidos/英寶格	990
4/15	Operation: Steel Tide	사격	Infogrames/英寶格	499
4/15	Yu-Gi-Oh ! Worldwide Edition : Stairway to the Destined Soul	전술	KONAMI	미정
4/17	GALAXY ANGEL	RPG	Broccoli	6,800엔
4/23	CASTLES & CATAPULTS	전술	Infogrames/英寶格	890
4/24	Tenchu 3 : Wrath of Heaven	액션	Activision/Fromsoftware	5,800엔
4/24	DDRMAX2 Dance Dance Revolution 7th MIX	기타	Konami	미정
4/24	Yumeria	모험	Namco	6,420엔
4/25	Fire Emblem : Blazing Sword	RPG	INTELLIGENT SYSTEMS/Nintendo	4,800엔
4/25	笑園漫畫大王GBA	지능	King Record	5,800엔

(NTD 1원 : 한화 약 35원)