

6 :

가

MMORP

가 가

가

2008

2002

65%

가

.1)

[1:]

- 2002 -

(:)	2000	2001	2002	2003	2004	2005
	138	186	209	204	174	174
		35%	12%	-2%	-15%	0%

2004

5.3%

31.4%

1

13.3%

2.7%, PC

2.3%,

/

1%

.2)

174

1%

2

가

2

4

1%

가

가

가 2 /

[2: 가]

- Entertainment and Media Outlook: 2003-2007, PWC -

(:)				/		EMEA
2002	212*	5.75	1.48	84	72	49
2007	385	12	3.12	126	123	93
	11%	16.10%	16.10%	8.50%	11.30%	13.80%

* , PWC

가 가 가 가 /

가 4-500 3 1500 /

,3)

가 /

가

1.

가

2.

3.

/

2002 PS2가

100

가 가

가

가

PC Xbox 가
 30 MS 가 가
 .8) : ' .4 가
 가 가 가
 가 가 가
 가 가 가
 2 가 가 /
 가 가 가
 가 가 가
 가 가 가
 1 가 2007 5) .9)
 가 . . / 가
 가 가 가
 가 가 가
 가 가 가
 가 가 가
 가 가 가
 2005 / 가 가 2
 5 가 가
 3~5% . . 4

가

가

가

가

가 가

가

가

가 가

가

EA

[Reference]

- 1) (2002, ETRI)
- 2) '2004 ()
- 3) Variety Magazine ()
- 4) (2004/05/26)
- 5) SW ()

Xenon Interactive

가