

6 :

가

MMORP

가 가

가

2008

2002

65%

가

.1)

[ 1: ]

- 2002 -

( : )	2000	2001	2002	2003	2004	2005
	138	186	209	204	174	174
		35%	12%	-2%	-15%	0%

2004

5.3%

31.4%

1

13.3%

2.7%, PC

2.3%,

/

1%

.2)

174

1%

2

가

2

4

1%

가

가

가 2 /

[ 2: 가 ]

- Entertainment and Media Outlook: 2003-2007, PWC -

( : )				/		EMEA
2002	212*	5.75	1.48	84	72	49
2007	385	12	3.12	126	123	93
	11%	16.10%	16.10%	8.50%	11.30%	13.80%

\* , PWC

가 가 가 가 /

가 4-500 3 1500 /

,3)

가 /

가

1.

가

2.

3.

/

2002 PS2가

100

가 가

가

가

PC Xbox 가  
30 MS  
. 가 가  
' : ' .4  
.8) 가 가 .  
가 가 가  
가 가 .  
2 가 가 , /  
가 가 가  
가 가  
가 가  
1 가 2007 5) .9)  
가 . . / 가  
가 가 가  
가 가 가  
가 가 가  
2005 / 가 가 2  
5 가 4  
3~5% . .



가

가

가

가

가 가

가

가

가 가

가

EA

**[ Reference ]**

- 1) (2002, ETRI)
- 2) '2004 ( )
- 3) Variety Magazine ( )
- 4) (2004/05/26)
- 5) SW ( )

Xenon Interactive

가