



3

1

1

2

PC

3

4

5

2

1

2

3

4

5

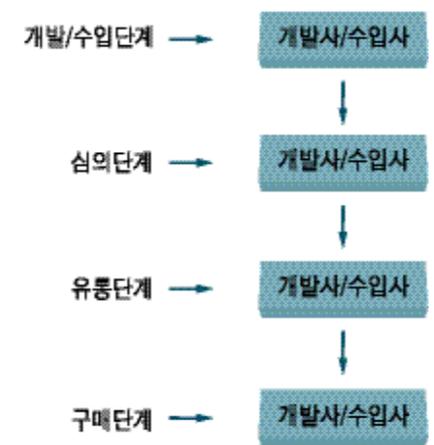
6

1

1. 98-99 , 가 2000 , 2001 가 1,018 , 18 가 (,)

(1) 가 ()

< 3-1-1-01>



2001

(2) 가 98 , 1 8 2000 2 가 5 1 6 가 '99 PC (10 20) 가 2001 PC ' 2 ; PC 가 21.1% PC 65.7% , 2002

(3) PC . '99 PC 가 , 가 PC

< 3-1-1-01> (:)

	가	
1999	18,516	-
2000	25,415	37.3%
2001	20,755	-18.4%

< > , 2001

< 3-1-1-02> /PC (:)

	PC	
1998	15,372	3,000
1999	18,516	15,150
2000	25,415	21,460
2001	20,766	22,548

< > , PC

< 3-1-1-03> (:%)

		PC			
2001	21.1	42.5	23.2	10.6	2.6
2002	16.9	43.1	33.1	3.5	3.4

< >:
(2001. 4 / 2002. 1, 1,000)

9.9% 가 ,
4%

(4)

99 2 8

가 , ' , ' 가
' 가 , ' 18 가 , '
' 가 '

< 3-1-1-04> (1)

1		42,785	13.8%	
2		40,153	12.9%	
3	98	31,350	10.1%	
4	9	25,598	8.2%	
5		14,417	4.6%	
6		13,756	4.4%	
7		12,583	4.0%	
		180,064	58.2%	(878 309,955)

(2001. 5. 3 ~ 7. 10)

2.

2

99 12 1

2001 4 2

1,098

2001 4

1098 95.7%

1051

가

가

가

2001

309,955

가
< > < 가
> <SNK>

(3) 가

< 3-1-1-05>

(: , %)

	1999	2000	
	1,964	1,426	-23.6
	6,193	5,964	-3.7

: , 2001

(2)

2002

가

가 가

< 3-1-1-02>

PC	

아케이드 네트워크게임

가

, PC

가

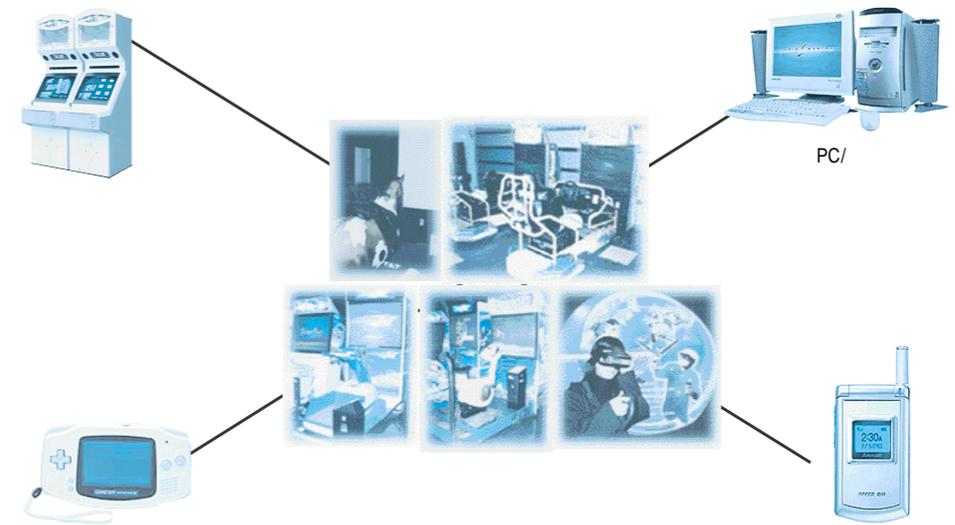
(4)

99

가 . 2001

가 가

< 3-1-1-02>



2 PC

1. PC

(1)

2001 (2000) PC 64% 40%
 . 2001 PC
 1,162 1,939 2000 2001 < > 830
 가 가

(4) PC : 40%
 PC 가
 2001
 PC 2. PC

가
 10 3
 60%
 < > < >
 60%가
 >, <
 >, < EA >
 30%

PC
 PC
 PC
 가
 PC
 가

가
 ' 2'
 가

2001 < >
 가
 >, < > PC <

가
 PC
 가
 (2)
 가
 가
 가
 가

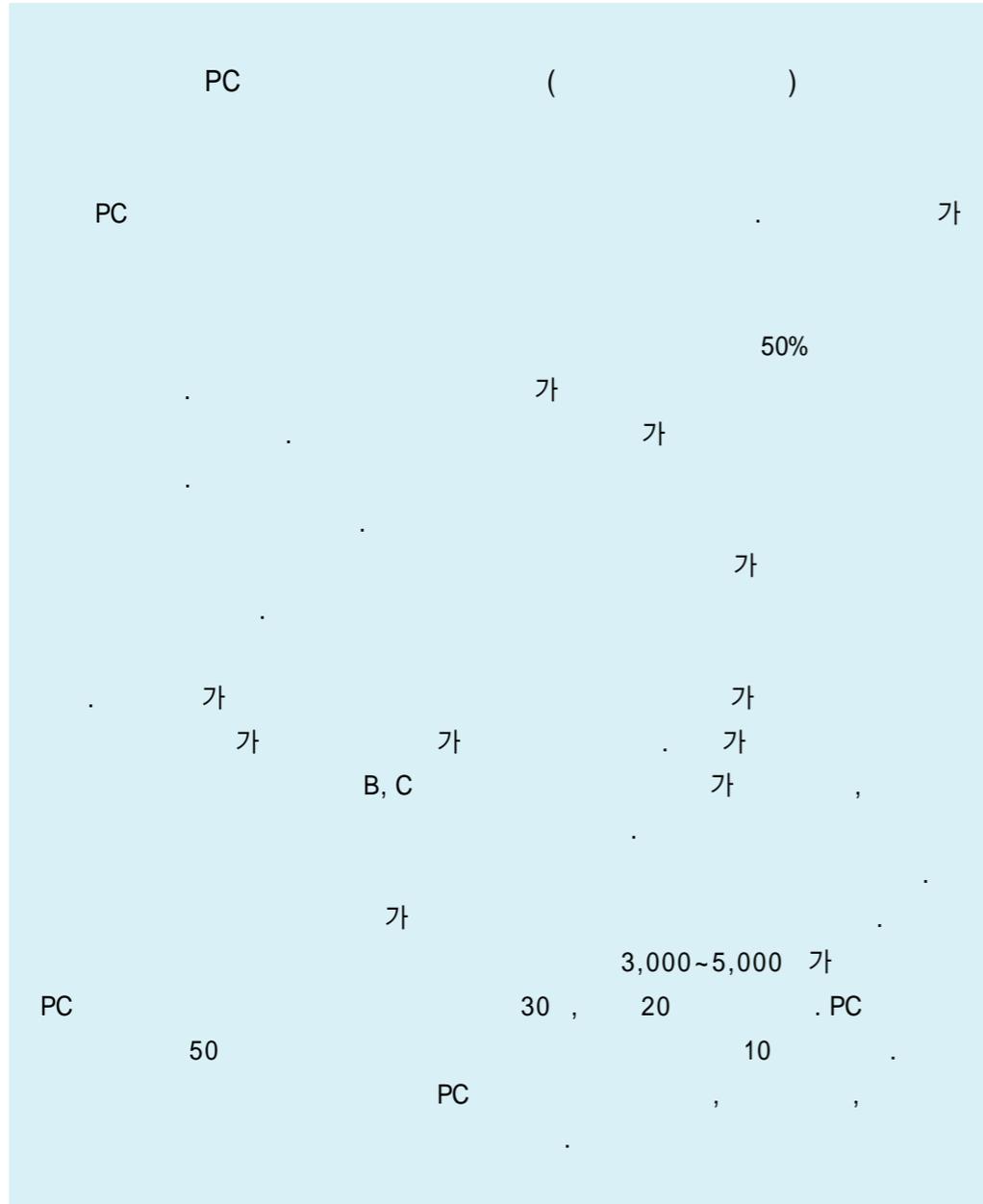
< 3-1-2-06> 2001 PC

	124 5	15%
EA	72	40%
	41 3	35%
	15	12%
	20 6	20%
	21 9	30%
	42	60%
	14	20%
	39	60%
	14	35%
GNC	7 6	20%
	8 4	30%
DDS	3 6	15%
	8 4	30%
	8 5	50%
OSC	2 7	30%
	435 1	31.5%

가
 가

(3)
 700
 가
 가
 가
 가

가 가
20% 50%
80%

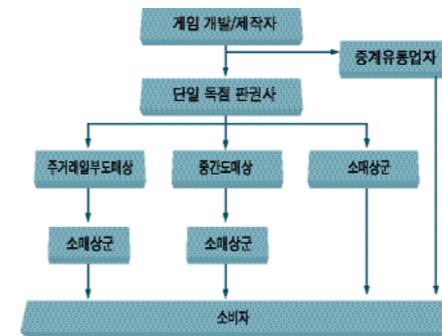


가 가
가
가
가
가
가

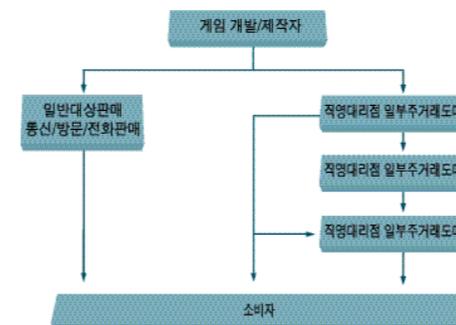
3. PC

(1)

PC 2002
< 3-1-2-1> < >, <EA >
< >, <UBI >
< >, < >
1



< 3-1-2-2>



6
PC
PC
PC
2002
3 가 PC

PC 가
 가
 가
 가
 (2) 2001 PC
 . PC
 1
 10
 가 2002
 (3)
 PC
 , 2002
 30
 (SCEK)>, <
 PC
 가
 PC 20
 2(PS2), ' X
 ()
 PC
 PC
 .< >
 < >가
 PC
 PC
 10
 PC
 PC

가 . 1,000
 , PC 100
 PC
 PC
 가 PC
 15% 가 가
 3'
 가
 PC
 PC ASP(Application Service
 Provider)
 < >,
 <SK >
 PC
 < >
 2002
 [3]
 1.
 1998
 PC PC
 <
 >가 1 65 , 가5 10
 35 가 가

(1) 30% ,< >, < > 5,000 2 10 35 가 30% 1 2 6 2 가

(2) 가 PC 2001 , 40% 가 2600 100 10 가 < > 7 2001 1,200 < >가 <GV> ' PC 가 2 ' 310 < > ' 300 , NHN 가2002 120 가 77.5% 2000 가 가 가 가 가 <GV> ' 2 2 <NHN> 가 120 3D (3) 2

가 PC (4) PC PC 가 2001 PC 22,548 2000 21,460 5.1% 가 41.7% PC < 3-1-3-01> 2001 PC (:)

	2001	2000	(:)
	5,056	5,610	-9.9%
	1,274	1,116	14.2%
	744	666	11.7%
	1,637	1,400	16.9%
	518	432	19.9%
	1,842	1,949	-5.5%
	961	813	18.2%
	932	753	23.8%
	3,991	3,403	17.3%
	602	552	9.1%
	806	659	23.3%
	1,139	1,112	2.4%
	1,297	1,127	15.1%
	764	929	-17.8%
	739	740	-0.1%
	246	199	23.6%
	22,548	21,460	5.1%

가 가2' 1

20%

2.

가

· PC ·

80%

가

가

3,000

3,218

가

3D

(2)

가가

10

가

10

(15 가)

PC

가

가

(1)

가

10

10

가

가

'PS2'

(3)

가

가

가

PK(Player Killing),

가

가

가

(4)

2(PS2)가

'PS2'

'X-BOX','Game Cube'

3.

(1) 3D

3D 가 .

가 . < > 3D
' 가
< > ' ; <
> ' ' 3D
< > .
> . PC
< > <CCR> < > < > IDC
> 3D
< > . PC ASP
' ; ' , IDC 300 500
' ' 1 3D
> , < > . <SK >

<SK >
3D < 가> , <
> <
(X-SIDO)> ' X-BOX '

< > ' , '

3D
3D가 2D 20

3D 가가

2001 가 3
가

(2) 2002
가
가
가

< > . <SK
>
, < > . < >

가

(3)

가
< > 가
< > 가

(4) 가

가

4

1.

(1) 2000 : CD , 90
가
80 가
, 90
2 가
16 , 32
가 가

가 ' ' 가 . ' X - BOX ' .
 가 CD ' ' ,
 CD 가 .
 90
 64 ' ' , 2002 ' ' ,
 ' ' 가 2 가 ' X - BOX ' ' X - BOX ' ,
 ; ' X ' 가 .
 (2) 2001 :
 2001 2001 가 2
 2 가 . , 가 .
 < > ' ' 2'
 < > ' ' , 가
 < > ' X - Box 가 .
 가 5 가 2002 2 22
 가 2
 가 ' ' <MS> ' X - BOX 가
 < > ' X - Box ' < > < >
 가 . <
 > (PC) OS <MS>
 PC
 , . 가 가 가 가

가 가 .
 가 가 ,
 가 . , PC
 가
 가 .
 2.
 90 PC 가 PC
 가
 , 2002 < > ' ' 2' 가 가
 . 가 가
 가 .
 ' 가
 가가
 가 , PC
 , ,
 가 ,
 가

PC
 가 (1)
 가 , 2001
 . 2002
 가
 가
 < > , < >
 3
 2001 < (SCEI)> <
 (SCEK)>
 , <
 >가 5 , <MS> 3 .
 4 'X-BOX'
 가 3
 <MS> 'X-
 BOX'
 3.
 , 2002 2
 3 가 'X-
 2' NTSC
 BOX' DVD
 가 3()
 가 2004
 . 2005
 POST- 가 35 8000
 X-BOX 가 14
 가 <EA >< ><
 2006 > 3

< 3-1-4-01> 2002 PS2

TITLE		
(ICO)	()	02/22
(Tekken Tag Tournament)	()	02/22
& (Jak and Daxter : The Precursor Legacy)	()	02/22
(Dynasty Warriors 2)	()	02/22
(WINBACK)	()	02/22
(MAXIMO)	()	02/22
(Devil May Cry)	()	02/22
(ONIMUSHA)	()	02/22
(Wave Rally)	()	02/22
:	()	02/22
(Thunderstrike : Operation Phoenix)	()	
SSX (SSX Tricky)	()	02/22
007 (007 James Bond -" Agent Under Fire "	()	02/22
NBA 2002(NBA Live 2002)	()	02/22
NBA (NBA Street)	()	02/22

, < >
 < > 2001 < >
 < > 35 8,000 가 ' < >
 5% 2002 5
 ' 2' < > < >
 . ' PS2' 1 2
 15% 30
 가
 . < > 가
 < >
 , < > < >
 가
 < > 2·4 < I&C>
 가 2002 < >
 1
 < > < >

가 30 가 ' 2' 'X-BOX' 가
 2 < > MS 2 가
 가 PC 가 PC
 <SCE1> 'X-BOX' < > < >
 가 <MS> (2)
 'X-BOX' PC OS

< 3-1-4-02> PS2

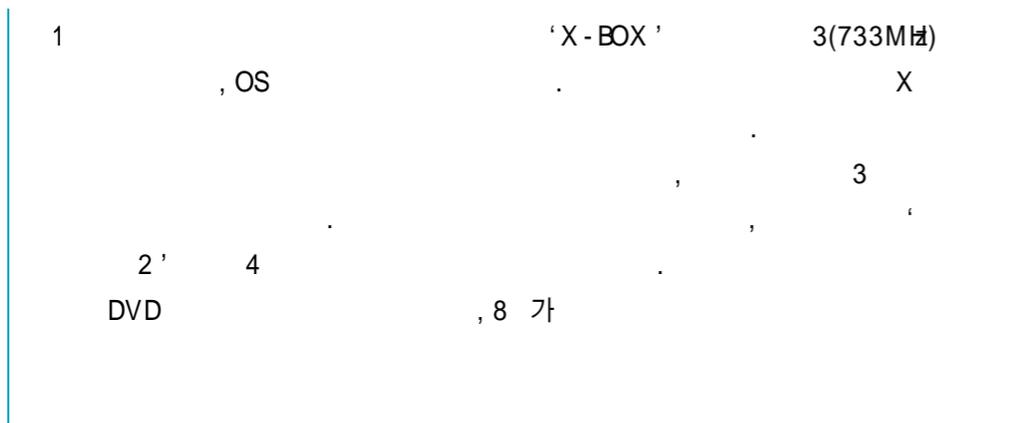
AOZORA ENTERTAINMENT Co., Ltd	Tony Chen	
Axis Entertainment Inc.	Takafumi Okabe	
(Bandai Korea Co.,Ltd.)	Yoshiaki Emoto	
() (Cinepix Inc.)		
() (Digital Dream Studios Co.,Ltd.)		
() (Electronic Arts Korea LLC)	Irene Chua Piaksee	
() (Esofnet Co.,Ltd.)		
() (HanbitSoft Inc.)		
() (Joycast Co., Ltd)		
() (KOEI Korea Co., Ltd)		
Konami Marketing(Asia) Limited	Masafumi Banda	
() (Koko Capcom Co., Ltd.)		
()KRG (KRGSOFT Co., Ltd)		
()NEXON(NEXON Corp.)		
() (Phantagram)		
() (SOFTMAX Co., Ltd.)		
() (SONNORI)		
() () (SunnyYNK Inc.)		
MEG Studio Inc.	Thomas Lee	
() (WIZARD SOFT Co., Ltd.)		
() (WIZGATE Co., Ltd.)		
() (XYZ Entertainment Co., Ltd)		

' 2' PS2
 5 가
 가 2002
 가
 가
 < > 가
 < > < >
 >, < >, < > 20

< 3-1-4-03>'X-BOX' ' 2' 'X-BOX' 2'

	X-BOX	2
CPU	733MHz, 3	300MHz, EE
	300MHz, NV20	150MHz, GS
	128MB	32MB
	6.4GB	3.2GB
	300 M	66M
	4	1
	4.8G	2.4 GB
	DVD, HDD,	DVD,

2000 3 4 ' CPU (EE : Emotion Engine)
 EE 64 RISC CPU MIPS3
 2 Mpeg2 , (3 1,007
) , 3 , 3
 가 GS
 EE GS ' 2' 2500 , 1250
 ' 2'



5

1.

(1) WAP VM
 , OS
 'X-BOX' 3(733MHz)
 , OS
 X
 3
 2' 4
 DVD , 8 가
 WAP VM
 , PDA , GVM, KVM, MAP, BREW
 가 . WAP
 (, PDA,) , WML
 HTML 가
 WML HDML 가
 4
 가 가
 2001
 가
 , VM(Virtual Machine)¹⁾
 (embedded game) 1 /
 /
 PDA

1

(3-1-5-01)

1 /	
/	가
(,)	가
()	- WAP 가
	- WAP 가 . 가

가

WAP VM
 가 (Virtual Machine)

(3-1-5-02) VM

VM	GVM	SKVM(XVM)	MAP	BREW	KVM/MIDP
	SK	SK	KTF	KTF	LG
	()	XCE()	()	()	SUN()
/	Mobile C SDK	JAVA (MIDP)	ANSI - C MAP API	ANSI - C/C++ (JAVA)	JAVA (KittyHawk) /MIDP 1.2
	SK IM - 2200T X - 100 LG Cyber - 1000	x350 (128x112,4Gray) x230,250 (128x112,color)	X - 1000 (8 lines,4Gray)	LG (120x160,color) (128x128,color)	i - BOOK (128x128,4Gray) C - NAIN (120x143,color)

1) VM(Virtual Machine)

SmallTalk , VM API
 VM 가
 OS 가

VM 가 가
 VM
 VM
 GVM, MAP, EZ-JAVA(KVM/MIDP), BREW

(2) 1, 2 3 5
 1~3

PC
 PC
 가

가
 (killing time)
 가

2001 12
 가 2,387
 가 2 1
 가가 가 80% 가
 . 2001 12
 가
 (had- WAP/ME 1,819 , ISMS
 core gamer) 2)가 가568
 (casual gamer)
 가

900 , 1.3%
 가

가 20% 3

(3-1-5-03) WAP/VM 가 (: ,%)

	2001. 12		2001. 12	
	()	(%)	()	(%)
	515	2.9	18,190	100
SK	421	6.9	6,438	35.4
	64	3.5	1,868	10.3
KT	50	0.7	6,833	37.6
LG	20	0.6	3,051	16.7

< 3-1-5-04> ISMS 가

	2001. 12		2001. 12	
	()	(%)	()	(%)
	277	4.6	5,684	100
SK	91	3.9	2,194	38.6
KT	146	5.3	2,596	45.6
LG	40	4.3	894	15.8

< 3-1-5-05> CDMA 2000-1x 가 (=)

	2001. 12		2001. 12	
	()	(%)	()	(%)
	706	20.2	4,193	100
SK	461	20.3	2,733	65.1
	70	15.0	535	12.8
KT	119	20.1	712	17.0
LG	56	35.6	213	5.1

3 2 NTT Docomo가
 10 . 15%
 SKT, KTF, LGT 2001
 2,000
 3.3% (46.6%), (32.9%)
 2000 (32.9%)

2) ISMS : ISMS G/W (SMS)가

가 150k 1,000 1,750 3~5

2001 5 144kbps

CDMA 2000-1x 2.5 가 가

IS-95 A/B

CDMA 2000-1x 가 80~100bps

가 가 가 2.5 LCD 가 40~60

2.5 30

(2) 가

가

(3) 가 2 100 가

2.5 (512 byte) 1

2.5 1000 , 가 300

(150k) 3 가, 가

750 (300 x2.5)

3) : 가 가 가 .1 512Byte

[MS Word (TEXT) : A4 50] 2.5

가 가 VM 가 가

가

가

가

가

< 3-1-5-01 >

- 011, 017 (GVM, SKVM)
- 016, 018 (MAP, BREW)
- 019 (KVM, MIDP)

4.

(4) 가 VM 가 VM 가 3 IMT-2000 가 384kbps~ 2Mbps

가

가

가

4) : 가

VM

가

가

가 VM

PC

가

2002

가

3

가 가

가

가

가

가

가

가

가

PC,

PC

2장

2002 Game White paper

1

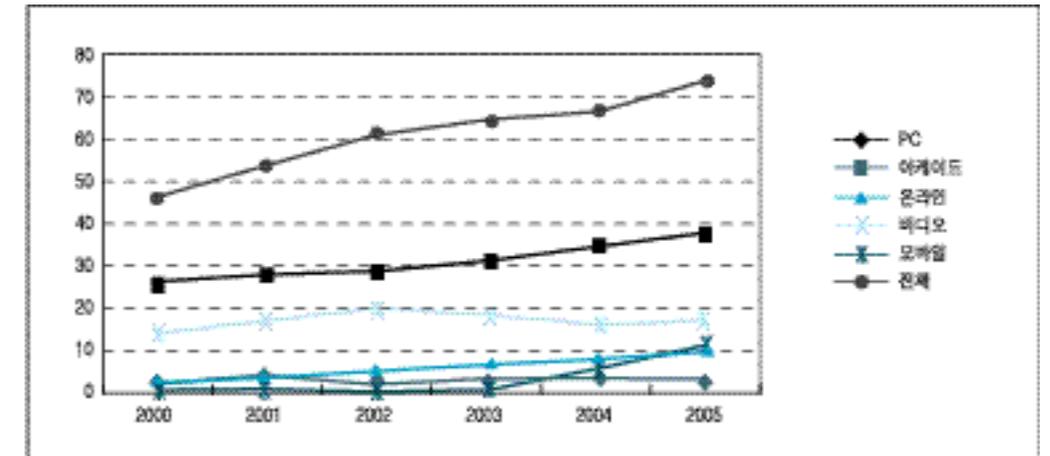
2001년 PC 게임 시장 규모는 267억 원으로 전년 대비 5% 증가했다. PC 게임의 비중은 전체 게임 시장의 37%로, 전년 대비 1%포인트 상승했다. 콘솔 게임은 25억 원으로 전년 대비 42% 증가했으며, 비중은 36%로 2.8%포인트 상승했다. 모바일 게임은 138억 원으로 전년 대비 35% 증가했으며, 비중은 12%로 2%포인트 상승했다. 기타 게임은 33억 원으로 전년 대비 9% 증가했으며, 비중은 2.2%로 0.1%포인트 상승했다. 전체 게임 시장은 715억 원으로 전년 대비 98% 증가했다. PC 게임의 비중은 전체 게임 시장의 37%로, 전년 대비 1%포인트 상승했다.

< 3-2-1-01> (단위: 억 원)

	2000	2001	2002	2003	2004	2005
PC	267	280	294	309	331	348
	-	5%	5%	5%	7%	5%
콘솔	33	36	37	37.8	37.4	37
	-	9%	2.8%	2.2%	-1%	-1%
모바일	25	35.6	56	76.2	90	97
	-	42%	57%	36%	18%	8%
기타	138	186	209	204	174	174
	-	35%	12%	-2%	-15%	0%
전체	0.32	9.5	16	25.5	47.8	99
	-	2,869%	71%	57%	87%	108%
(비중)	463.32	547.1	612.0	652.5	680.2	755
	-	18%	12%	7%	3%	12.5%
(비중)	1300	1704	2340	3159	4107	5339
	-	31%	37%	35%	30%	30%

< > DFC Intelligence(2000, 2001, 2002)
Datamonitor(2001.8/ 2000. 12) ; IDC(International Data Coporation) ; IDSA(2001) ; 2001 CESA ; Jupiter Communicaions ; Baskerville Communications ; Informa Media Group ; KISDI

< 3-2-1-01> (단위: 억 원)



2001년 PC 게임 시장 규모는 267억 원으로 전년 대비 5% 증가했다. PC 게임의 비중은 전체 게임 시장의 37%로, 전년 대비 1%포인트 상승했다. 콘솔 게임은 25억 원으로 전년 대비 42% 증가했으며, 비중은 36%로 2.8%포인트 상승했다. 모바일 게임은 138억 원으로 전년 대비 35% 증가했으며, 비중은 12%로 2%포인트 상승했다. 기타 게임은 33억 원으로 전년 대비 9% 증가했으며, 비중은 2.2%로 0.1%포인트 상승했다. 전체 게임 시장은 715억 원으로 전년 대비 98% 증가했다. PC 게임의 비중은 전체 게임 시장의 37%로, 전년 대비 1%포인트 상승했다.

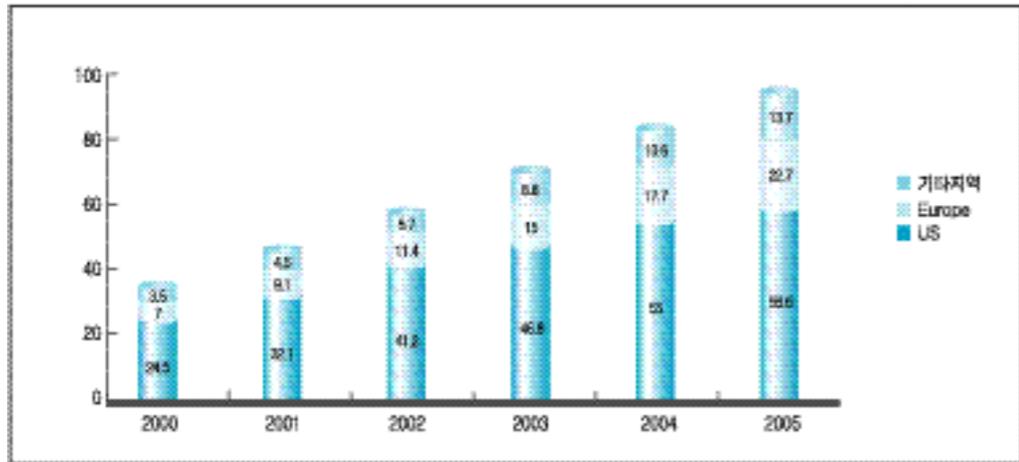
(1) (단위: 억 원)

< 3-2-1-02> (단위: 억 원)

	1995	1996	1997	1998	1999
AM	2,108	2,244	2,195	1,982	1,872
	6,240	6,423	6,434	6,289	6,195
	8,348	8,667	8,629	8,271	8,067
	-	-	-	4 3,174	3 8,672 (-10.4%)

< > JAMMA/AOU/NSA

< 3-2-1-02>



>DFC Intelligence(2001)

가 50% 가 (ex. 'Joy Pdis') 가

가 가

가 가

가

가 가

(2)

가 , 2000 2005

171% 95

()

가 가 PC PC

< 3-2-1-03>

PC (PC Online Game)
(Console Online Game)

< 3-2-1-05>

Year	Value 1	Value 2 (%)	Value 3	Value 4	Value 5	Value 6 (%)
2000	35	11%	10	60	25	-
2001	45.7	23%	10	96	35.6	42%
2002	58.3	30%	10	160	56	57%
2003	70.6	37%	10	226	76.2	36%
2004	83.3	48%	9.5	279	90	18%
2005	95	60%	9	353	97	8%

> DFC Intelligence(2001, 2002), Datamonitor(1999, 2001)

() 2003

2000 PC 가가

2005 PC

89%, 11% 가

가 2000 25 2005 97

(casual/moderate/hard-core user) PC

User가 가 Casual (pay per play)

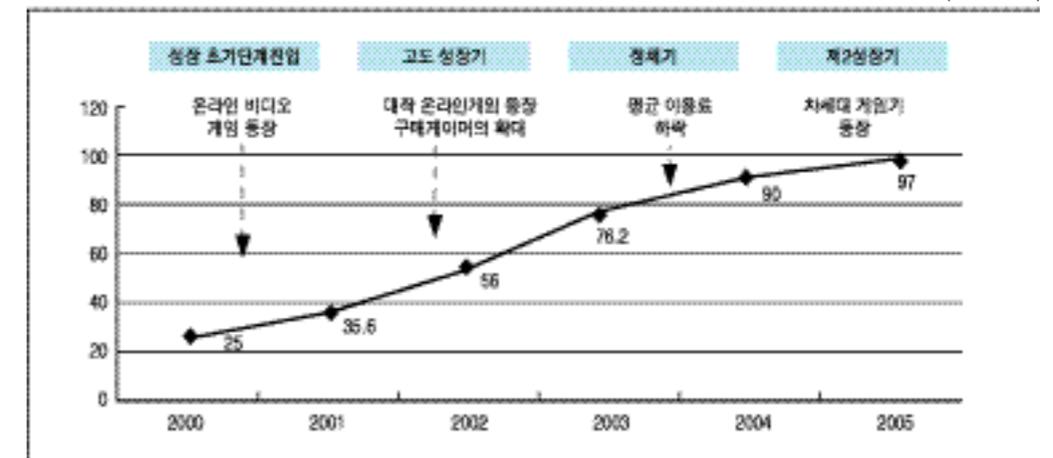
Hard-Core User Moderate User

100% 2001

가

< 3-2-1-03>

:2000-2005



>DFC Intelligence(2001)

가 . PC
 , 2004 1%가
 PC
 2000 , 42% 가
 35.6
 2002 , 2000~2005 -2%
 57%
 PC
 2001
 2004
 PC
 , 2005
 가
 2005-2006 PC
 PC
 2 가
 가
 < 3-2-1-03>

(3) PC

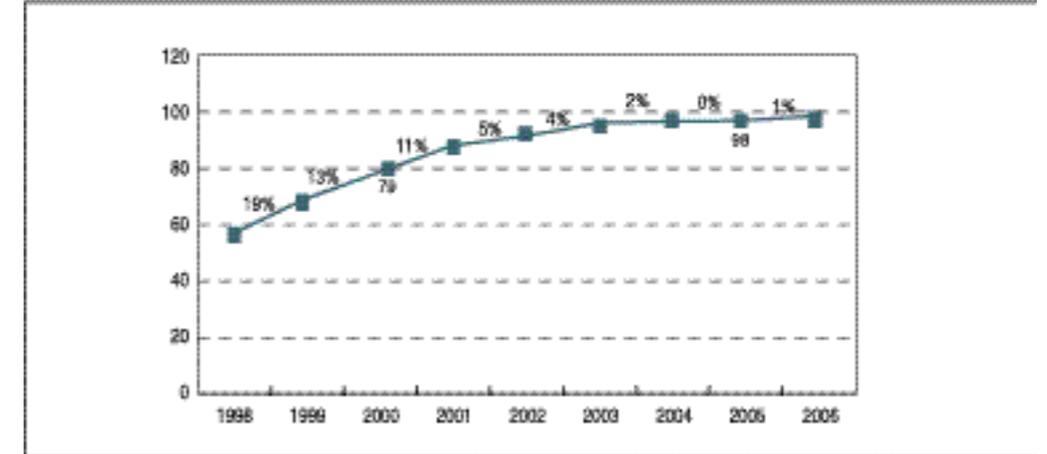
PC
 가 . PC
 PC Sega, EA
 Microsft,
 PC
 2000
 PC
 가
 2001 PC 36
 9%

< 3-2-1-06> PC : (2000~2005) (:)

	2001	2002	2003	2004	2005	
	1,661	1,664	1,667	1,618	1,536	-2%
	1,788	1,869	1,923	1,969	1,903	3%
	3,450	3,534	3,590	3,587	3,439	1%
	4%	2%	2%	0%	-4%	-

< > IDSA(2000)

< 3-2-1-04> PC 가 : 1998~2006 (:)



< > DFC Intelligence(2002)

PC
 PC
 'The Sims', 'Rollarcoaster' Sony, Nintendo, Sega
 tycom', 'Ages of Empire' Microsft 4
 가
 PC
 가
 5-6
 가 가
 (4)
 2001 2000
 35% 186
 PC 가 2-1-05> , 1995 'Playstation1',
 1996 'Nintendo64'가
 H/W S/W

< 3-2-1-07> : (2000~2003) (:)

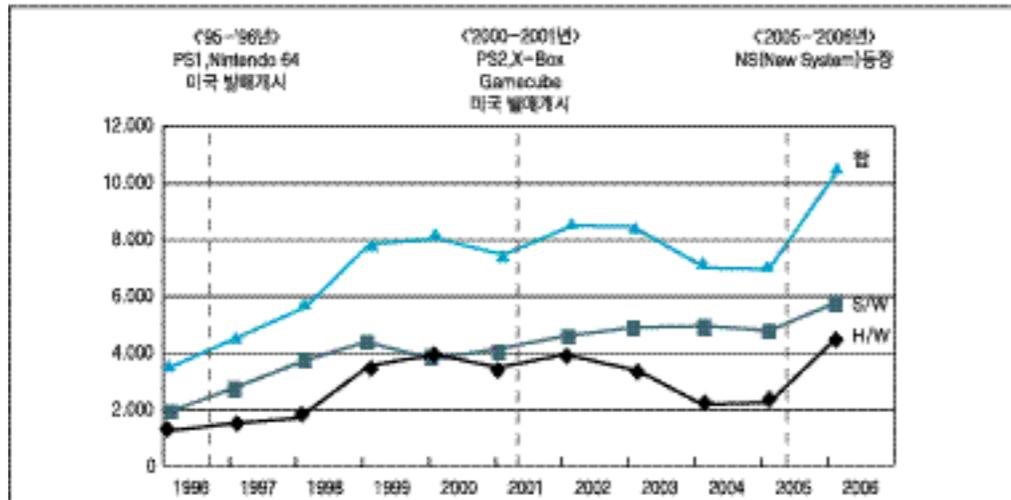
	2000	2001	2002	2003	
	3,080	3,460	4,150	5,560	20.3%
	13,800	18,600	20,900	20,400	15%
	-	35%	12%	-2%	-

< > IDSA(2000)

. 1997
H/W 1,711 , S/W 2,804 2000-2001 'Playstation2' 'X-BOX'가
35% . 2000

< 3-2-1-05> : (:)

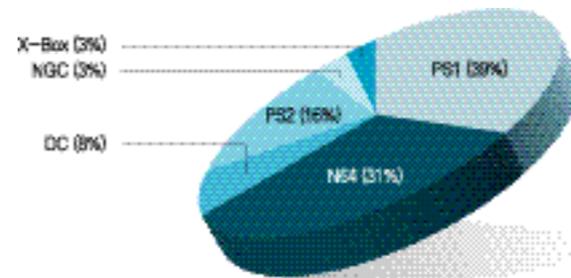
그림3-2-1-05



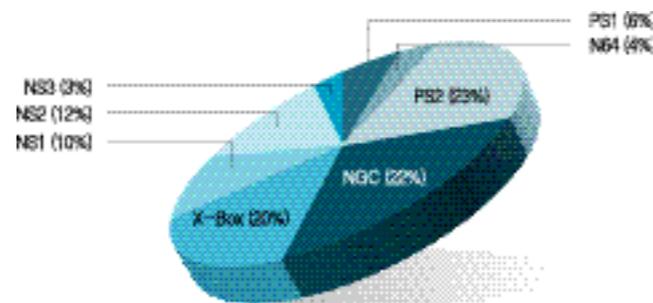
> DFC Intelligence(2001)

< 3-2-1-06> (2001 : 2002)

2001



2002



>PS1(Playstation1), PS2(Platstation2), DC(Dreamcast), N64(Nintendo64), NGC(Nintendo GameCube), NS1, 2, 3(New system1, 2, 3)

> DFC Intelligence(2002)

< 3 : 2001 >

- Sony 'Playstation2', Microsoft 'X-BOX', Nintendo 'Gamecube'

Sony, Microsoft, Nintendo 3

- ' 3 가 가 가'

가 Sony 'PS2' ,

50 가 가

- Nintendo 'Gamecube'

- Micrisoft 'X-BOX'

3

< 3-2-1-08>

	Sony Playstation2	Microsoft X - box	Nintendo Game Cube
	Tpshiba,SCE	Intel	IBM
	Supersclar MPS -	Pentium	Power Pc750CX
	294.912MHz	733MHz	405MHz
Mou	32MB DirectRambus	64MB DDR SDRAM	24MB 1T - SRAM A Memory 16MB
	3.2GB/s	6.4GB/s	3.2GB/s
	Dhystone 383Mips	Dhystone 2050Mips*	Dhystone 925Mips
	6.2G FLOPS	N/A	13G FLOPS**
	SCE, Sony	nVIDIA	NEC
	294.912MHz	300MHz	202.5MHz
	48GB/s	-	12.8GB/s
	6.2 FLOPS	-	13G FLOPS*
LSD	0.18 μm	0.15 μm	0.18 μm
	66million Polygon/s	150million Polygon/s	6~12M million Polygon/s***
	가 2.4 billion pixel/sec	-	-
	4MB VRAM	-	2MB() 1MB ()
	2 port	4 port	4 port
USB	2 port	Yes(USB1.1)	N/A
IEEE 1394	Yes(S400 i.Link)	N/A	N/A
Ethernet	N/A (가)	10/100 Ethernet	
Modem	N/A (가)	Yes ()	
PCMICIA	Yes	N/A	N/A
A/V	Multi out/Optical out	AV Port	Digital/Analog out
	-	-	RF
DVD - ROM	Yes	Yes	Yes(6cm)
HDD	Option	8GB HDD	N/A
	8MB Memory Card	8MB Memory Card	DIGICARD 4Mbit
	-	-	-
		2000. 3. 4. 2000.10.26. 2000.11.24	-

< 3-2-1-07> 3

	Sony Playstation2	Microsoft X - box	Nintendo Game Cube
()	20 ' TT()' 2()'	10	20 ()
()		/	
가	299 (39)	400 (52)	199 (26)
	DVD	CD/DVD	CD
	• () •DVD/CD TV, Video/Audio	•	• S/W 가

Sony 'Playstation2'

PS2 DVD PS1

- PS1 S/W 가

PS2
- , , 가

Microsoft 'X-BOX'

X-BOX
- DSL 가 가 , 8G

- 64 256가
- , , , EA
(2, , 2 X-BOX PS2)

PS2 DVD 가 가

- 100 가 , 200

S/W 10

Nintendo 'Game Cube'

GCdnk 32 GBA

- IBM,

-

5,714 가

-6%

2005 174

H/W

2001 가

H/W 5-6

35%

가 가

2005-2006

2005-2006

가49%가 가

H/W가

2001 PS2 X-BOX / 가

가 , PS1, 가 , ,

Nintendo64가 70% 가

2006 가

(NS1, 2, 3)

SONY(PS2), 3,829

Microsoft(X-BOX), Nintendo(NGC) 3

(5)

87% 827

11% (106)

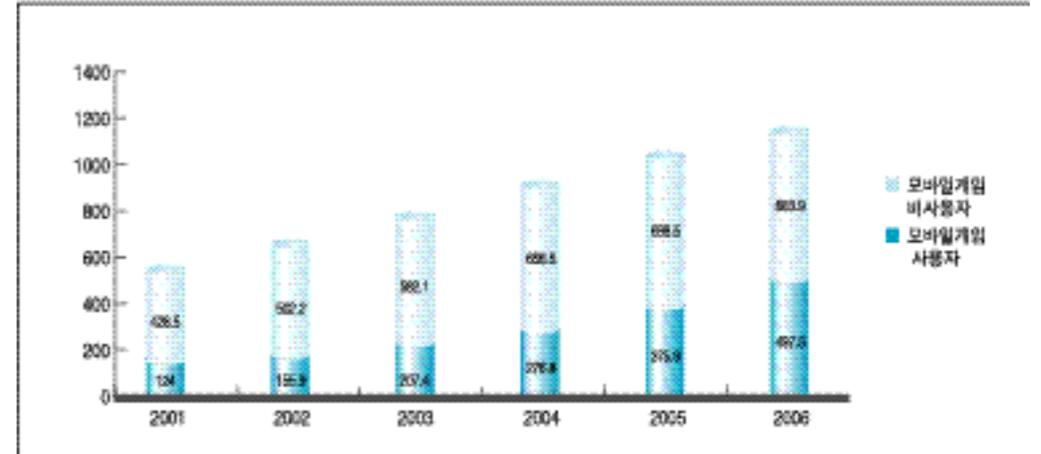
2001 2:8 가 , 2%(20)

2006 4:6

2001 , , 가
9.5 , 가

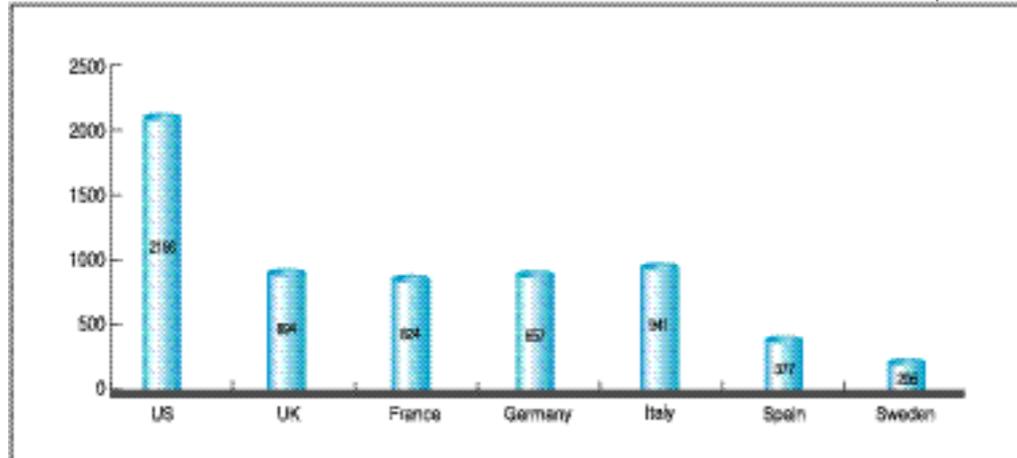
< 3-2-1-07>

(:)



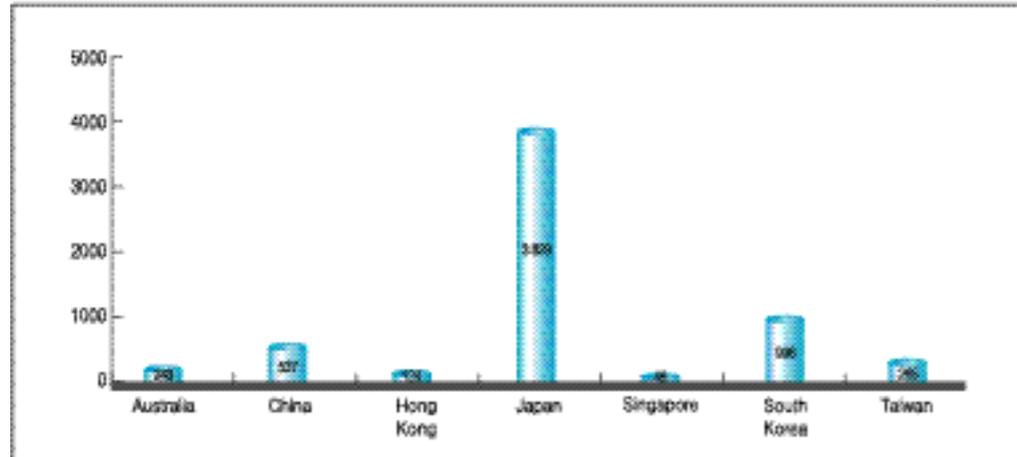
< > Datamonitor(2001)

< 3-2-1-08> (2001) (:)



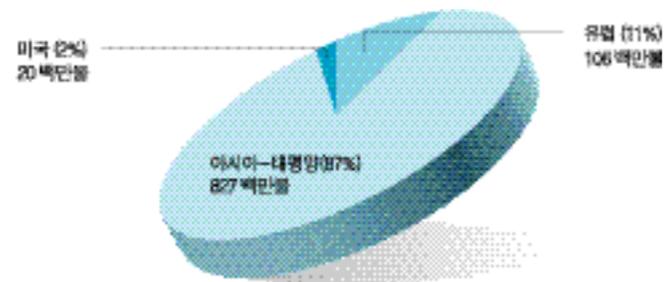
> Datamonitor(2001)

< 3-2-1-09> (2001) (:)



> Datamonitor(2001)

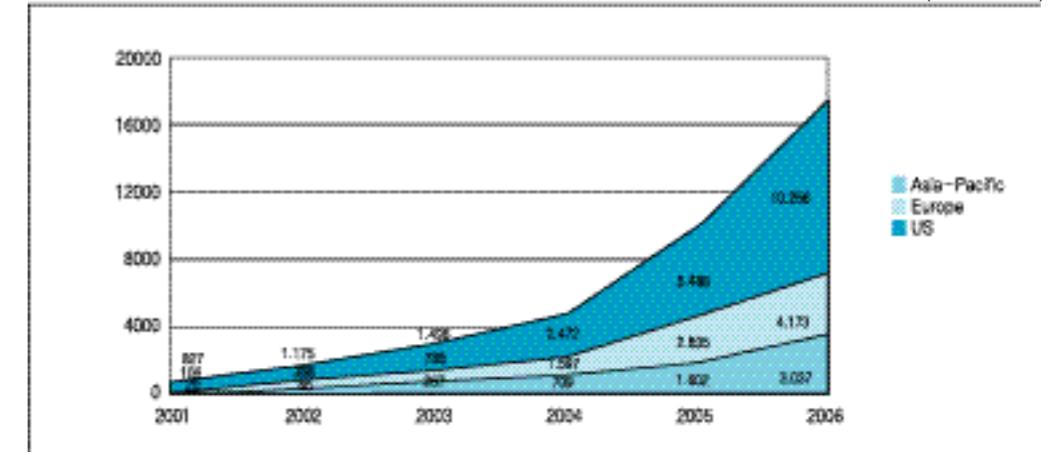
< 3-2-1-10> (2001)



> Datamonitor (2001)

2006
 173% 3,0370 가 가
 , 4,173 , 가 , 가
 10,266 . 2001 2 : 8 2006
 2001 18%, 33%, 49% 2006 4 : 6
 25%, 31%, 44%

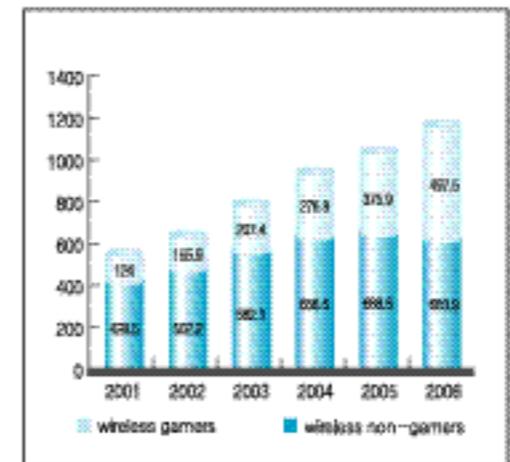
< 3-2-1-11> :2001-2006 (:)



> Datamonitor(2001)

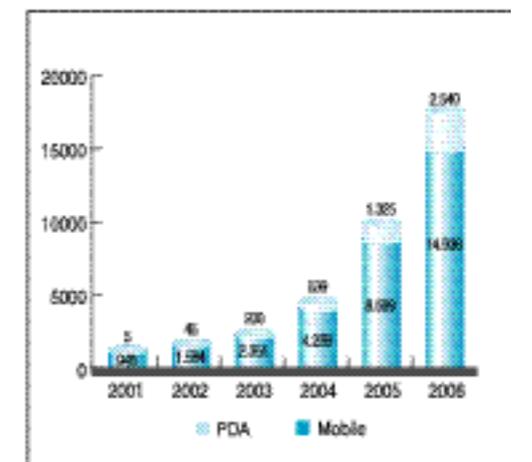
< 3-2-1-12> :2001-2006

< > (:)



> Datamonitor(2001)

< vs PDA > (:)



2

1.

(1)

가 1997
 '90 가 5
 가 가
 가 1995 金山公
 , 司, 目標軟件公司, 創意鷹翔, 金智塔, 深智
 가 金山公司
 1994
 (紅華會密令) 金山公司 “劍俠情緣 ” 38
 가
 1995 珠海金山公司 가
 『中關村啓示錄』 가
 가
 “千年(1000
 Years)”

(2)

가. PC

PC 98 99 97
 PC 1996 ,
 PC 1 5

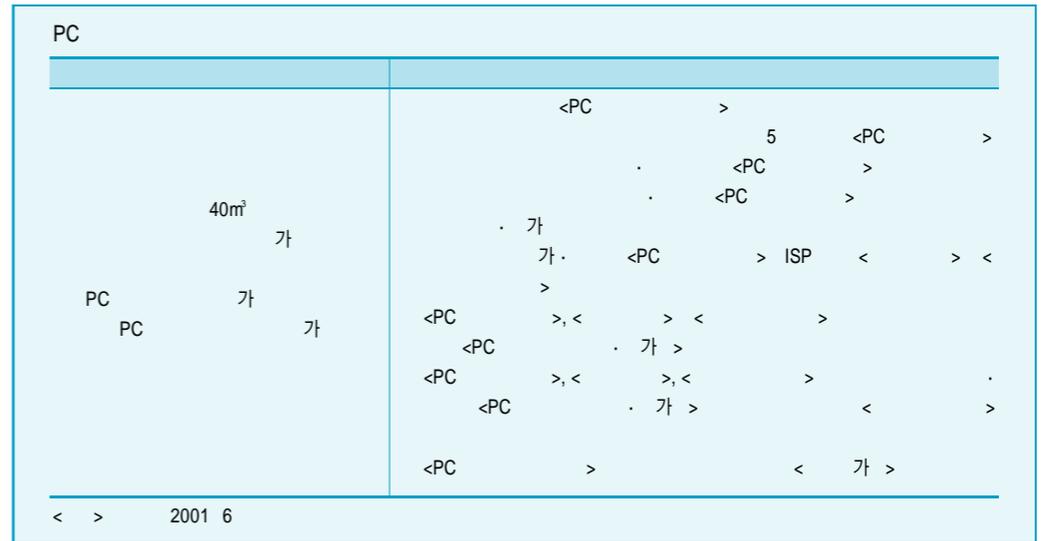
< 3-2-2-01 >

1997	1998 1999
- 金山公司: 劍俠情緣 - 尚洋社: 血獅 - 北京立地公司: 生死之間 - 逆火 : 天惑 - 北京前導軟件公司: 赤壁, 震天大聖, 水滸傳 - 北京騰圖公司: 水滸英雄傳 - 火魂, 美獅王, 火狐狸	- 金山公司: 地雷戰, 決戰朝鮮 - 目標軟件公司: 鐵甲風暴 - 尚洋社: 烈火文明(3D) - 金智塔: 江湖, 人生江湖(MUD) - 北京騰圖公司: 鏡花緣, 新天地, 虛擬人生 - 北京立地公司: 生死之間 - , 生死之間 - 末日傳說

2000

“魔法門之英雄無敵” 96

金山公司 “劍俠情緣
 ” 目標軟件公司 “傲世三國, 笑傲江湖” PC
 가 , 가
 가 , 가
 PC 1999 7
 , 大宇(SOFTSTAR), 光榮 PC (害惡) PC
 (KOEI), 暴雪(BLIZZARD), 西木(WESTWOOD)
 電子藝界(EA),
 EDIOS, NWC, IDSOFT, 智冠(Soft world), PC
 MAXIS, 牛蛙(Bull frog), 昱泉國際 2 PC 가
 大宇(SOFTSTAR) 가 PC
 1995 , “仙劍奇俠
 傳” 2000 9 PC
 . 西木(WESTWOOD) '98
 “C&C, 紅色警戒(Red Alert)” , PC
 . 暴 가
 雪(BLIZZARD) “星際爭霸(Star Craft)” PC



가 ,
 가 .
 PC ,
 가 PC
 PC 가 20 500
 40 가가 . PC
 15 26 가 95%
 PC
 가 가
 PC “飛宇” , 가 가
 中關村 가
 1997 10 25 PC 가 PC 3000
 PC 1/3 , 가
 1,800 , 10,000 , 20 가 1
 DDN , 1 100 가 10
 16,000 . PC
 Pentium4.0
 24 , 가 .
 2 10 中國化 金山公司 2000
 7 9 가 ‘劍俠正錄 II’
 가
 200 . 目標軟件公司 ‘鐵甲風暴 II’
 , 100
 “飛宇” “寶華開” PC , 30
 , 1 7
 “飛宇” 가 100
 (www.flyu.com.cn) 가 , OEM 6 가 60
 RPG

20 가 .
 가 .
 가 [中國互聯網信息中心, CNNIC(China Intetnet Network Information Center)] 2001 7 17 『
 ‘風雲’ <現代化> 8 1 7 Internet 』
 19 . 2001 6 30
 가 가
 5 10
 가 1,002
 가 . 163 ,
 839 .
 2,650
 가 454 , 가
 OEM 1,793 , 가 가
 403 .
 107 .
 3257M ,
 가 , , , , , ,

< 3-2-2-02>

	(M)	
科技網(CSTNET)	5 5	
(CHINANET)	2 3 8 7	北京:863 上海:867 廣州: 657
(CERNET)	1 1 7	
金橋 CHINAGBN	1 5 1	北京:51 上海:49 廣州: 51
聯通 (UNINET)	1 0 0	上海:47 廣州: 53
網通CNCNET	3 5 5	上海:200 廣州: 155
(CIETNET)	2	
(CMNET)	9 0	北京:45 廣州: 45M
長城 (CGWNET)		
(CSNET)		

< > CNNIC(www.cnninc.net.cn)

< 3-2-2-03>

	18	18 - 24	25 - 30	31 - 35	36 - 40	41 - 50	51 - 60	61
	15.1%	36.8%	16.1%	11.8%	8.3%	8.0%	2.7%	1.2%

< >CNNIC

가
 61.3% 8.7%, 가 28.8%, 26.7%,
 38.7% 18 33.6%, 가 1.8%,
 가 15.1%, 18-24 가 36.8%, 25-35 0.4%
 가 16.1%, 36-50 가 16.3%, 51 가 70%
 3.9% 62.5%
 58.5%,
 41.5%
 (, ,)
 21.8% 500
 6 가 20%, 501-2000 50.8%,
 9.4% 가 2001-4000 12.4%, 4001-10000
 가 2.4% 10,000 1.1%
 4.3% , 1.73% 가 , 13.3%
 ()
 가) 가 61%, 45.1%

< 3-2-2-04>

北京	上海	天津	重慶	河北	山西	內蒙古	遼寧	吉林	黑龍江
21.8	10.7	1.7	1.0	2.2	1.0	0.7	3.6	0.9	1.6
浙江	安徽	福建	江西	山東	河南	湖北	湖南	廣東	廣西
5.3	1.4	5.7	0.8	3.3	2.3	2.3	1.7	14.0	1.4
四川	貴州	雲南	西藏	陝西	甘肅	青海	寧夏	新疆	江蘇
3.2	0.6	1.2	0.3	1.8	0.7	0.2	0.4	1.1	6.0

< >CNNIC

< 3-2-2-05>

가	8.8		20.6
	18.6		12.0
	4.9		1.2
	1.2		23.0
	5.7		4.0

< 3-2-2-06>

500	20.0	3001 - 4000	3.1
500 - 1000	25.5	4001 - 5000	1.4
1001 - 1500	16.3	5001 - 6000	0.5
1501 - 2000	9.0	6001 - 10000	0.5
2001 - 2500	5.6	10000元	1.1
2501 - 3000	3.7		13.3

18.3%, 15.2%, 0.2%
 6 5.35% ()
 PC 가 2.9%,
 4.3%, 34.4%,
 5.8%, 3.1%,
 가 4.1%, 가 4.1%,
 12.6%, 70.4%, 가 17.0% 가 0.5%,
 50 가 0.3%, 0.5%
 35.8%, 51 100 32.1%, 101 200 가 가 ()
 23.7%, 201 500 7.4% ,) 74.9%,
 500 1.0% 51.3%
 101 300 가 43.9%, 39.5%,
 60% 21.9%, 가 10.7%, BBS
 28% , 100 9.0%, 31.6%,
 25.27% 65.7% 가 8.4%, 15.8%

< 3-2-2-07>

()	50	51 - 100	101 - 200	201 - 300	301 - 400	401 - 500	500
(%)	35.8	32.1	23.7	4.3	1.4	1.7	1.0

< 3-2-1-08>

	63.5		12.5
	44.2		12.2
	44.1		10.4
	32.8		7.6
	31.4		6.5
	19.8		4.7
	19.0		1.0

< 3-2-1-09>

聯中網絡遊戲(GLOBAL LINK)
 北京聯中電腦技術有限責任公司 / (www.ourgame.com)
 1998 6 15
 1
 가10 1G
 263 首都在線(www.263.net)
 (, , ,), , , 600

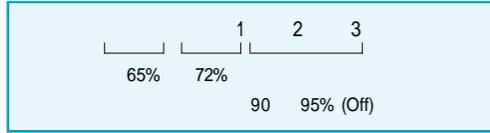
가10.3%, ()
 가 8.0%, 가 2.0%,
 1.8%, 0.2% 가 2001 6
 (1 1 6 7 1 2
 1)

WAP
 金智塔 WAP
 PC
 北京 一百 가
 2000 8 WAP
 (www.113388.m)
 WAP
 RPG “網絡創世記”
 “萬王之王”; “網絡三國”; “黑暗力量” 가 1
 2 2001
 가 가 16 25 GPRS
 100 WAP
 가
 가
 WAP

가 WAP
 (www.vap169.net) SONY 世嘉
 WAP (SEGA), NAMCO
 5 WAP . 任天堂(Nintendo)
 가 3 3
 가 WAP 가 99.9%가
 가 가
 가 가
 가 가 任天堂 GB
 1993 “Nintendo(任天堂); 8bit GBC가
 “小霸王” 가 , 四通國貿公司
 “世嘉土星”
 “新科” “世嘉(SEGA)5代” . 2000 가 “世嘉
 VCD DC”
 가 가 Play Station 가
 700 1000
 SONY, SEGA,
 MS
 PS 가
 10

< 3-2-2-10>

Sony (索尼)	<ul style="list-style-type: none"> o PS 40% o PS 800 o PS2 3800 4000
Sega (世嘉)	<ul style="list-style-type: none"> o DC 10% , SS o PS2 가 DC o 2001 2 DC 가
Nintendo (任天堂)	<ul style="list-style-type: none"> o , GBC, GB o 40%, N64



聯邦軟件
 가 聯邦 가
 가 44%
 100
 가 가 66
 34

(2) 가
 . 2000
 가
 가
 (. 樹人軟件公司
 . 上海 北京樹人軟件技術有限責任公司 1997 9
 依星電腦軟件有限公司 樹人軟件公司 가

가. 上海依星電腦軟件有限公司 : Yistar 85% 2000
 Yistar PC 30 CD , 3000
 PC 100
 . 1999 12 100%

2000 20
 PC RPC, SLG
 40 ()
 가 가
 PC

5
 가 5
 2001 1
 RPG 가
 5
 Yistar
 Netease

EA : , , 長弓2, 深海
 獵殺
 UBI Soft : 紅線颯車, 特警雄鷹, 飛行軍團,
 騎士與商人

雙語公司 : 仙劍奇俠傳, 獵殺潛航 >
 新天地公司 : 沙丘2000, 銀色幻想, 銀翼殺手 , , 가가

4.
 가.
 (1)
 3 4 1998 3.5 2000 2.86
 , 4 7
 가 가 2
 75%
 , 가 7
 82.3%
 2000 가
 < , 對 200

< 3-2-2-11> (:)

	1998	1999	2000
	6	1,069	6
가	142,603	135,033	85,122
	3,205	737	1,940
	205,368	173,792	199,067

< 3-2-2-12> (:)

	1998	1999	2000
	-	3,289	756
	5,871	16,174	-
	816	1,050,000	6,150

< 3-2-2-13> (:)

	1998	1999	2000
	113,971,149	117,201,166	70,117,779
	9,693,355	8,737,307	2,176,851
	18,710,720	8,966,522	11,504,623
	228,582	128,519	1,323,041

< 3-2-2-14> (:)

	1998	1999	2000
	1,999,946	155,023	664,254
	1,179,251	553,607	978,431
	26,757	29,113	278,113
	-	-	20,192

< >

< 3-2-2-15> (:)

	1998	1999	2000
	51,927,629	38,150,991	61,687,565
	38,242,675	52,182,645	73,147,319
	113,715,901	80,693,454	62,109,892
	1,482,105	2,765,137	2,122,289

< >

1998 5,700 ,
2000 4,200 .
가.

가 3
71% .

(2) 가

< 3-2-2-16> (:)

	1998	1999	2000
가	591	1,986	79
	52,434	29,880	29,958
	3,856	8,646	9,059
	681	796	3,357

< >

< 3-2-2-17> (:)

	1998	1999	2000
	94,337	194,900	147,692
	157,653	136,074	290,772
	339,717	1,656,015	357,415

< >

< 3-2-2-18>가 (:)

	1998	1999	2000
	42,741,194	21,139,952	27,761,405
	9,693,355	8,737,307	2,176,851
	-	-	14,676
	-	2,755	5,173

< >

< 3-2-2-19> (:)

	1998	1999	2000
	2,665,831	8,027,718	7,543,097
	1,179,251	553,607	978,431
	10,475	65,253	28,477
	750	-	518,250

< >

< 3-2-2-20> (:)

	1998	1999	2000
	561,880	623,152	802,891
	31,807	35,539	2,539,251
	853	39,463	-
	86,990	98,321	15,330

< >

가 (HS 955041000, 95043010, 95049010) 가
가
가
가

< >
< 58 > 가 () 가
45 가
< 59 > () 가
< 60 > , 가

< >
 < 70 >
 < 72 >
 - 6 , 7
 - 가
 - 가
 -
 -
 -
 -
 - CD source code가
 -

90%

가
 가
 “ 가
 가
 CD
 1996 3 14
 < >
 가
 ()
 45
 가

7 , CD
 CD (17%)
 , 5% 7% , 17% 가
 , 45% [(
 가 18% + +)x9%]
 2
 가 가 가 가 가
 가 (1)
 가
 1994
 1996
 가
 가
 “中國行”

< 3-2-2-21>

(HS CODE)						
9504.10	00	(TV)	35%	17%	F	
9504.30		()				
9504.30	10		35%	17%	F	
9504.40	00		18%	17%		
9504.90	10		35%	17%	F	
9504.90	40		18%	17%		

< > F 가 가
 < 2001 >

(2) 가. : 北京宇智科通網絡有限公司
 2000 IT (Wizgate)

< 3-2-2-22>

奧美電子武漢有限公司 (www.aomeisoft.com)	奧美電子有限公司가 1996 . 1998 , 2001 2 BLIZZARD, SIERRA, LEGO, BERKELEY 60 PC 8 1999 「首都在線 263(www.263.net) 99 2000 12 " 星際爭霸(STAR CRAFT) " " 暗黑破壞神(DIABLO) " 98 , 188 가 20
智冠科技股有限公司 (www.soft-world.com)	1983 1985 <軟件世界> . 1991 <電腦遊戲世界(Computing Gaming World)> 1992 9 廣州 94 5 97 6 上海 成都 1995 11 " 大銀河物語 " 2 2000 7 1 5 中華網絡股有限公司
天下華彩網絡有限公司 (www.softchina.com.cn)	1999 10 華彩網絡(softchina)가 500 (,) , 『網絡遊戲世界』 2000 7 263(首都在線) " 萬王之王 " 2002 1/4 2001 1 2001 4 28 가 250 가 (英中 中英) Dr.ey譯典通新世紀版

北京華義聯合軟件開發有限公司 (www.waei.com.cn)	臺灣華義 가 75% 2000 8 華義遊戲網 " 石器時代 " " 石器時代 " 2 가 42 " 石器時代 " sina.com, Netease, China.com 10 2001 6 14 3 " 大法師 " 15 6 18 3 100MB
科樂美(上海)軟件有限公司 (KONAMI)	1998 2000 10 KONAMI 가100% PC 가가
電子藝界 (Electronic Arts, www.ea.com.cn)	EA 1996 EA有限公司 " FIFA " ; " NBA " ; The Sims(模擬人生) 2001 4 6 " NBA LIVE 2001 " 50 6 8 BULLFROG(牛蛙) 가 "The Park World(主題公園世界) 50
上海育碧電腦軟件有限公司 (www.ubisoft.com.cn)	1986 UBISOFT 1996 12 (上海育碧電腦軟件有限公司) . 240 1997 7 가 1998 12 30 2000 30 PC CD 100 , 3 2001 6 Atomis Games " 近距離作戰 " , 7 12 " 彩虹6號: 雷霆戰將 " 48

Wizgate 1999 ,
 12
 가 , 全球科
 2000 , 11 通, FANSO (SCHOO)
 (北京宇智科通網絡有限公司)
 RPG Darksever Wizgate
 arksever 가 29
 28 . 6 (www.mgaencm.cn)
 3D

< 3-2-2-23>

	2001.5			US\$400	30%
	2001.7	()WAEI		-	5
	2000.8	北京金洪恩	3046	-	-
	-		4	-	-
	-			US\$30	35%
	-			:US\$20	-
	2000				20%
	2001.1		2	-	-
	-		2		-
	-			-	-
	2000.7				-
	2000.4			: US\$10	-
	2001.7		3 2	US\$3 -	-
	2000.6			US\$7.5	
	2000末	APOL	(天堂)	-	-
	2000.11		dark sever		:29 :28 /月

北京金洪恩電腦有限公司
 (http://www.tongen.com) . 北京金洪恩電腦有限公司 1996 11 清華大
 25 : () 400
 8 ()
 “三國志(Kingswar)”
 4 40 50%
 ()

華彩網絡(softchina)
 北京 天下華彩網絡軟件 有限公司(www.softchina.com.cn)
 a. () (www.mssoft.co.kr) ()
 가
 2000 7 “
 (天堂)” 가
 12 가 1 가
 “ ”
 2000 APOL
 10
 가
 b. (www.animedia.co.kr)
 2000 6 華彩網絡(SoftChina) a.
 WTO 가
 ECCPRO 가
 ECCPRO SoftChina
 SoftChina '가 , 5 10 ,) , ()
 SoftChina
 () 7 5
 10

b. 가 . , PC , . . .
 . . . 가1 100% . . .
 . . . 20% . . .
 . . . 가 . . .
 . . . 對中 . . .
 . . . 가 . . .
 . . . 가 . . .

a. 未 . . .
 . . . 가 . . .
 . . . 80% . . .
 . . . 가 . . .
 . . . 63%가 . . .
 . . . 99.9%가 . . .
 . . . 가 . . .
 . . . 가 . . .
 . . . 2000 6 < . . .
 . . . > . . .
 . . . 가 . . .
 . . . 가 . . .
 . . . WTO 가 . . .
 . . . PC . . .
 . . . 가 . . .

. . . 가 . . . PC . . .
 . . . 化 . . .
 . . . 가 . . .
 . . . 가 . . .
 . . . (DDN) 가 . . . 21% . . .
 . . . 600 ISP . . . “ ” . . .
 . . . 가 . . . 9 . . .
 . . . 가가 . . .
 . . . 가 . . .
 . . . ADSL . . . 千年, (紅月), . . . (任堂)
 . . . , ISP 2001 . . .
 . . . 5 . . .
 . . . 中國電信 . . .
 . . . 300M 10GB . . . 가 . . .
 . . . 700GB . . .
 . . . 1.5GB . . .
 . . . (Money) . . .
 . . . 가 . . .
 . . . 20 . . . ISP . . .
 . . . (宏基) . . .
 . . . , 寶華開 . . .

WAP
 가 . 2001
 가 가1
 7
 2
 5%
 2005 2 5,000
 3 1 가 가
 b.
 가
 가
 가
 가
 가
 ,가 c.
 3
 가
 가
 가
 IT 對中
 a. OEM
 OEM 가

가 .
 , ,
 가
 ,
 가
 가
 가
 가
 가
 가
 가
 PC
 小皇帝
 PC
 가
 進出口總公司 金智塔 中國圖書
 가
 가
 가
 가
 가
 2001

(韓流) 가 . 3

1

一戰

가

()

가

亞聯遊戲公司 7 11

20 重慶, 鄭州, 北京

3

1. 2000 4,763 9.6%

'99

2000 1

(SCE)

2(PS2)

3,102

, 2001

가

가

PS2

1 4,811

13.0% 가

PS

99

Nintendo64

2000 4,884

9.4%

가

PC

, 가

가

< 3-2-3-01>

(:)

	5,697	5,393	4,884	5,082
가	1,422	1,335	2,209	3,414
	521	593	554	436
()	6,289	6,195	5,455	5,879
	13,929	13,516	13,102	14,811

< > '98 - 2000

2001 ADSL FTTH, CATV

가

'99 PS2

30% 가 . 2001

가

. 가

가

가 4,953

2000

4.0% 가

2001

14

55.6% 가

, 2000 PC

가

2000

가

121

2.4%

(2)

, 2001 가

1999

PC 가

가 5,383 , PHS가 573

115

2000

5.0%

5,956

가

i - mode

가

가

PC 가

가

2000 1 DSL

가

가

, 2001 5

2000

IMT - 2000

가

9

125.0%

將棋

2000 5,975 ,

ISDN

2001 6,477

, 2002 가 6,914 ,

2003 7,295

가

PHS

가

가

, 2000

RPG

603 , 2001

657 , 2002

가 701 , 2003

745

3

10

가

가

2003

8,004

63.3%



1999 66.1%

i - mode cdmaOne 가 , 1999 2,153
3 가 가 2003 8,622
. i - mode 가

2001 IMT - 2000 가

. CdmaOne 가 , 1999 4,963
가 2003 1 5,134

, 2003 2
3,756

() /PHS
가 ,

1999 2000
1,723 , 6,000 3 가
28.9% 71.7% ()
4,300 3
가 , '99 1,189
, 가 2000 1,700 (28.3%)
PHS 가 '97
가 2000 PHS 128kbps '99 ,
가, 2001 5 ()
IMT - 2000) 가 3,259 (53.9%)
, '849
가 1,185 (19.6%), '849
, EC() , (14.1%), '64 '699 (11.6%)
(ITS)

('99
2003 5,292 ,) 8,067 '96 3

< : 「 >

e-Japan 2003 1 , 2005 3
1 ADSL, TV
/

2003 4 가 ADSL TV가 가 2

< 3-2-1-02> () (:)

	2001	2002	2003	2004	2005	2000
	-	280	-	-	-	xDSL
	96	550	1,110	2,560	3,260	光xDSL CATV
	159.4	320.7	505.3	724.7	976.5	光xDSL CATV FWA
	150	360	6,587.2	750	860	光xDSL CATV FWA

< > (2001. 12), 2001. 3
< > 2001

< 3-2-1-03> (:)

	1996	1997	1998	1999	2000
	5,293	5,833	5,137	4,851	4,300
	1,900	1,749	1,450	1,189	1,700
PC	1.5	1.4	1.2	1.3	-
	7,194.5	7,583.4	6,587.2	6,041.3	6,000

< > CESA
, 가 6,195 , 3 8,672 10.4%
AM 1,872
'96
'99 2.
2 7,625 '85 風營法
, '98 2 7,519 1 '85
14 가 681 가
'98 4 3,174 '99 , 2 423 가 , 3

< 3-2-3-04> (:)

	1995	1996	1997	1998	1999
AM	2,108	2,244	2,195	1,982	1,872
	6,240	6,423	6,434	6,289	6,195
	8,348	8,667	8,629	8,271	8,067

< > JAMMA/AOU/NSA

415 가 .1 VII()' 375 1
 3 , 10 , IX '255 2 , ' 遊戯王
 6 가 4(傳記) '185 3
 . 4 64(107
), 5 星 64(98), 6
 1 銀(93), 7 遊戯王 4(三聖戰神
 '85 10 3,342 가 , 2 降臨(92), 8 가
 2,802 , 3 2,603 (92), 9 () (92
 . 4 9), 10 金(83)
 10 007 .1 (2000
 10) 536.8
 ' 1 ,
 (503.1) 2 , ' (474.4)
 2000 ' 3 , ' UFO 800(467.4) 4 , ' UFO

< 3-2-3-05>

	()		
1	681		'85.9.13
2	423		'89.6.14
3	415		'89.4.21
4	VII	400	2000.8.26
5	3	384	'88.10.23
6		382	'92.8.27
7	III	380	'88.2.10
8	VIII	362	'99.2.11
9		355	'90.11.21
10	VII	328	'97.1.31

< > CESA (2001)

< 3-2-3-06>

	()		
1	3,342	NES	'85.10
2	2,802	NES	'86.4
3	2,603		'93.3
4	1,706	NES	'91.7
5	1,389		'89.7
6	3	1,344	NES '90.1
7	64	952	64 '96.9
8		843	NES '93.7
9	2 6	842	'92.11
10	007	761	'97.8

< > CESA (2001)

21(342.1) 5 . (CESA)

3.

(1)

CG,

(2)

CESA . ()

가
 '98 4
 가
 CG, CG
 :
 CG, CG (), Sound Design(
), INTERACTIVE

< 3-2-3-07>

(2000)

		가 ()	()
1	VII()	7,800	375
2	IX	7,800	255
3	遊戯王 4(傳記)	4,800	185
4	64	6,800	107
5	星 64	6,800	98
6	銀	3,800	93
7	遊戯王 4(三聖戰神降臨)	4,500	92
8	가	7,800	92
9	()	3,800	92
10	金	3,800	83

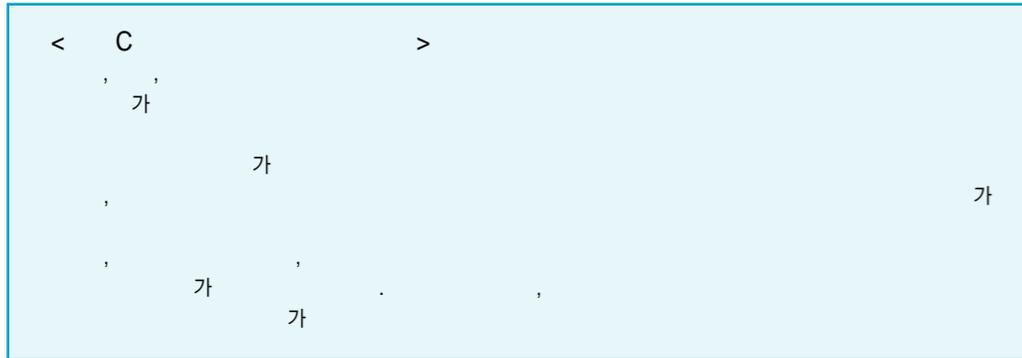
< > (2001)

< 3-2-3-08>

(2000 , 東京)

			()
1		'99.3	536.8
2		'95.7	503.1
3		가 '89.7	474.4
4	UFO 800	가 '98.1	467.4
5	UFO 21	가 '96.7	465.2
6	NEW UFO	가 '91.6	342.1
7		가 '99.12	301.4
8	北斗 拳	2000.3	289.4
9	2nd MIX	2000.4	264.7
10		'99.11	252.7

< > (2001)



가.
3,600 , 2000
3,506.9 2.7%
24.7%
A, B, C '99
A, B , 2000 ' 2'
C
2
2000 612.2
4. 41.3% 가 64(
57.9%)
(1) 가 가 .

< 3-2-3-09> (: ,)

	1998		1999		2000	
	()	(%)	()	(%)	()	(%)
2	-	-	-	-	109,913	2,438
	216,659	18,056	180,758	18,738	59,962	7,034
64	93,833	7,296	61,510	6,519	25,870	2,683
	205	9	43,312	2,845	61,216	4,021
	39,386	8,459	67,230	12,850	92,470	15,452
	-	-	0	0	0	0
	152	30	3,118	499	523	88
	39,538	8,489	70,348	13,349	92,993	15,540
	12,649	2,173	4,481	926	731	196
	362,884	36,023	360,409	42,377	350,685	31,912

< > CESA (2001)

2000
2 가가
對 13.7% 가 2,219.9 가 '98 1,877 , '99
63.3% 1,812 , 2000 2,189 2000
對 20.8% , 가
1,134.9 22.6% ,對 가 2,741 ' 2' 가
149.8 18.3% . 가 .
(2)
가.
2000 對 1,908.4 2000
2,847.7 21.5% 가 , 58.9% 가 67.1%
1 3,006 6 0.6% 가 . 15.8% ,對 829.3
20.1%
29.1% .對
가 가가 .

< 3-2-2-3-010>

	1999		2000	
	()	(%)	()	(%)
	195,323	54.2	221,993	63.3
	146,612	40.7	113,491	32.4
	18,336	5.1	14,977	4.3
	138	0	224	0
	360,409	100	350,685	100

< > CESA (2001)

< 3-2-3-11>

	1998		1999		2000	
	()	(%)	()	(%)	()	(%)
2	-	-	-	-	7,634	2,785
	32,593	17,231	25,889	14,540	10,405	9,520
64	147,202	61,419	110,667	51,672	95,193	31,389
	198	66	42,777	13,561	80,342	27,491
	26,102	26,154	51,900	47,456	90,773	58,637
	-	-	0	0	0	0
	90	39	2,038	1,211	267	148
	26,192	26,193	53,938	48,667	91,040	58,785
	7,961	9,184	1,066	896	155	96
	214,146	114,093	234,337	129,336	284,769	130,066

< > CESA (2001)

가 가 .
 21 , , . .
) CD-ROM (.
 가 가 가
 30
 (ex.)
 評價 가 가
 가
 30
 . ()
 , B/L, ()
 가 가 , 가
 가 가 가
 (HS 9504)
 가
 () 2001 가
 4 ()

B/L, 가. 10 20
 10 20 가
 가 가 .
 . '97 2000 가
 DVD

5.

(1) 가. ()
 < 3-2-3-16>
 3-16>
 < 3-2-3-17>

(2)

< 3-2-3-16>

Eidos Interactive K.K.				'98 7	1	2000 9 2000 , 10
Electronic Arts Square Inc	EA	가	EA Sports, EA GAMES, EA.com	'98 5	-	Electronics Arts(70%) Square(30%)
Virgin Interactive Entertainment (Japan) Inc	&			'92 2	4	VIE
BMG Funhouse			RCA (CD), Funhouse (CD), Arista (CD)	'89 8	19 6	- '99 7 BMG Funhouse
Pulse Entertainment Co. Ltd.			HATNET ()	'96 9	3	PE (50%), (30%), 石川 雅康(20%)
Acclaim Japan Ltd				'88 11	1	
				'86 2	4 9950	99 : 1,690

< 3-2-3-17>

	: 2000.9 : 5	
	: 2000.10 : MHJC() : (100)	
MSO	: MSO : 2000.2 : MTCI() : MTCI 51%, MSO 49% : (10%) 2000 : 1	
		'100 (1)
	2	
	NTT 가	2' CD ()
	NTT	(12)

가 . 가 . . .
가 . 가 . 가
Authority 가 .
(6) (Repeater)
(CS) 가 .
가 . , CS

CS
가 . Global
CS
()
(3)
가.
Domestic
가
가
Multi Domestic
2001 e-Japan
2005 3
, 1
가
가
가
PC
가
, PC
PC

4

1. PC

(1) EA, (ACCLAIM), (Activision), (HAVAS), (Interplay) 5 가 PC

70%

1993 - 1996

(16 32/64)

Playstation1, 2000 Playstation2, 20 X-BOX

PC 가

PC 가

PC 2003 가 2004

2-3%

PC 가 (2)

Everquest 40

Ultima Online, 3

Casual user, moderate user, hard-core user가

가 Casual user

Moderate user casual user

가 hard-core user

가가

2002 Lucas Art Entertainment, Electronic Arts

2005 35

2000 25

2005 (3) PC 19.4%

59 가 IDC PC

(DFC Intelligence, 2001). 2003

DFC 2001

가 40 가 3

2004 72 , 23 가

PC

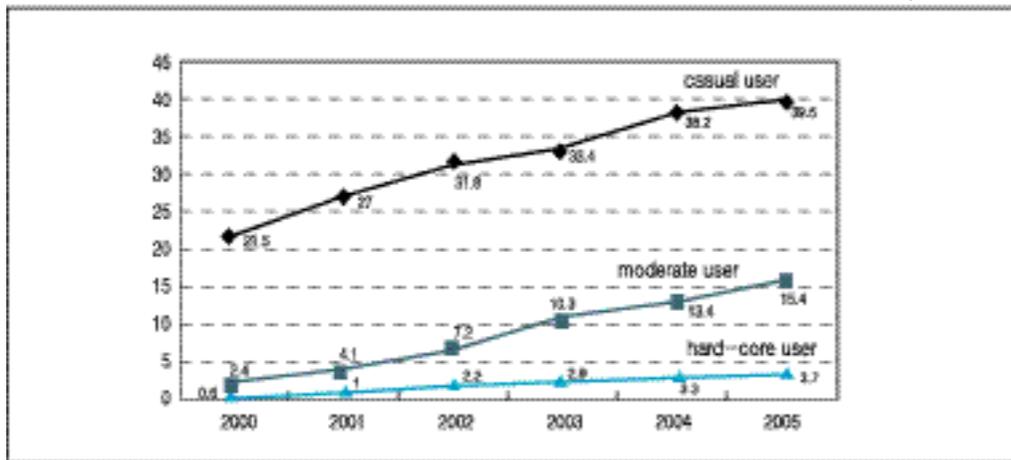
< 3-2-4-01> (:)

	2000	2001	2002	2003	2004	2005
	10	14.2	22.4	28	31.5	35
	-	42%	57.7%	25%	12.5%	11%

< > DFC Intelligence (2001)

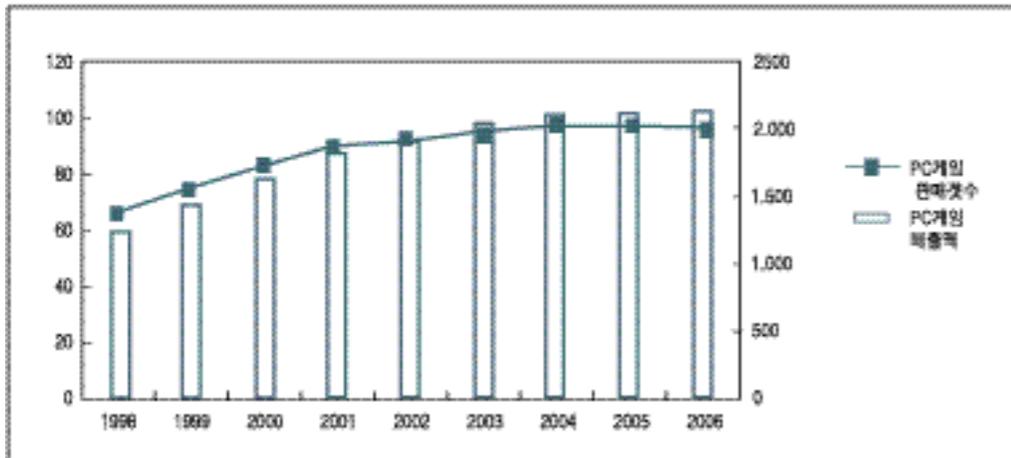
가 1,753 , 2004 1,978
 2005 , 2006 -1%,
 PC 0% PC
 EA, 2000 79
 (ACCLAIM), (Activision), 2005 98 142% 가가
 (HAVAS), (Interplay) PC
 PC
 27% 가
 PC 2000 (12%), 가 (11%),

< 3-2-4-01> (:)



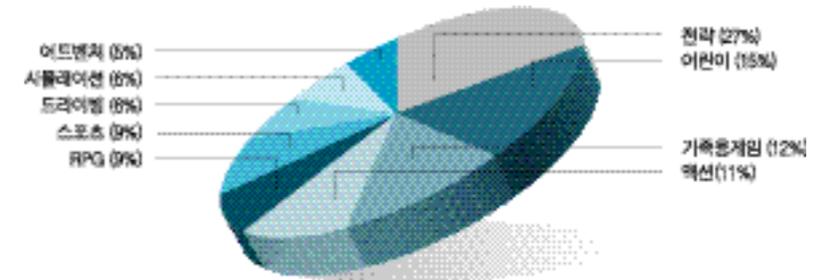
>DFC Intelligence(2001)

< 3-2-4-02> PC (/) (: ,)



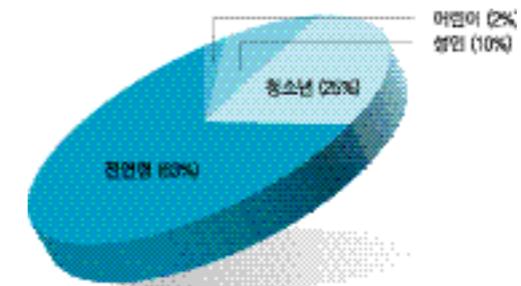
> DFC Intelligence(2001)

RPG(9%)
 PC
 PC
 가
 PC
 가
 PC
 2%
 PC
 가
 PC
 < 3-2-4-03> PC



> NPD FunWorld & NPD Techworld

< 3-2-4-04> PC &



>NPD FunWorld & IDSA

(4) and Entertainment Revolution)

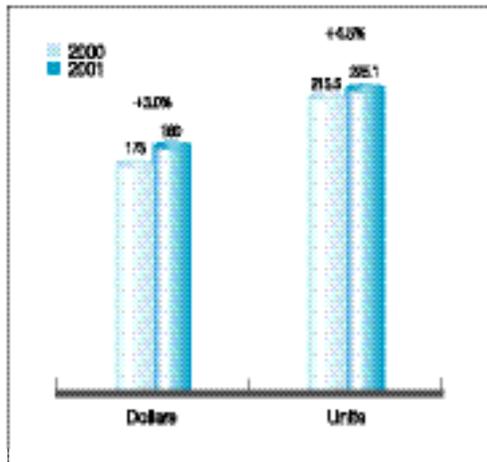
(Trigger Happy : Videogames

2001

41 , 12% 2001 PC
 . 2001 PS2, 3% . IDSA
 X-BOX, Gamecube 가 Doug Lowenstein 911

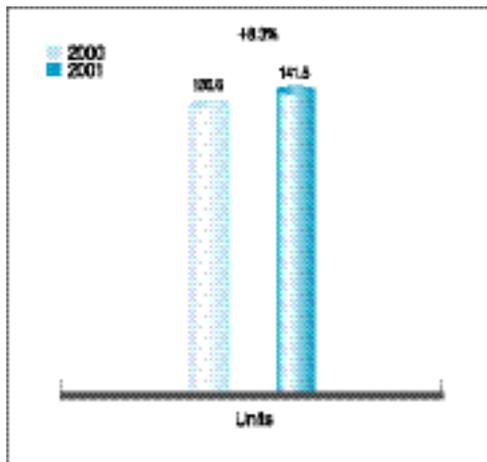
, TV , 3 5
 가 .

< 3-2-4-05> PC & S/W 가 (: /)



> NPD FunWorld & IDSA

< 3-2-4-06> S/W 가 (:)



> NPD FunWorld & IDSA

PC 2000
 4.5% 가

2000 8.3%
 가 , 가

가
 가

2000 , 가 46%가
 가

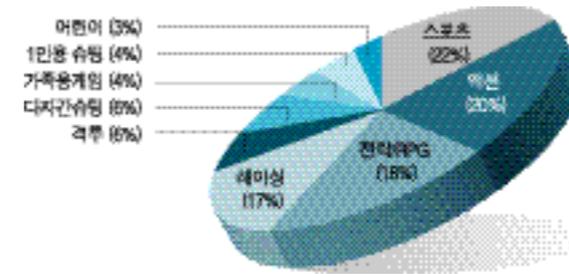
< 3-2-4-06> S/W 가 (:)
 가

22% ,
 (20%), /RPG(18%), (17%)

가 ,
 가

25% .

< 3-2-4-07>

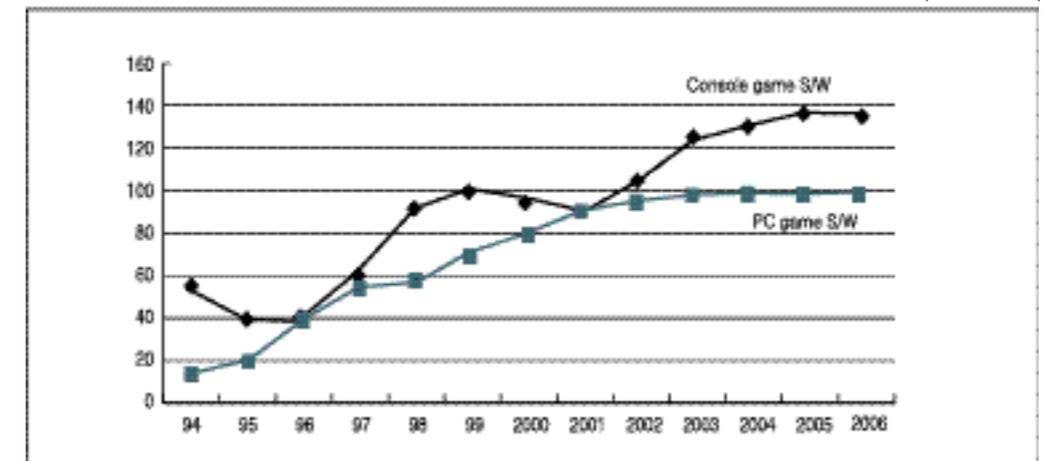


> NPD FunWorld & IDSA

가
 / 가 18 35
 가 41% 가 , 36 27%,
 18 18% , 가 1

50
 2
 가
 . 1994 2006
 12 PC 74
 S/W , PC 10

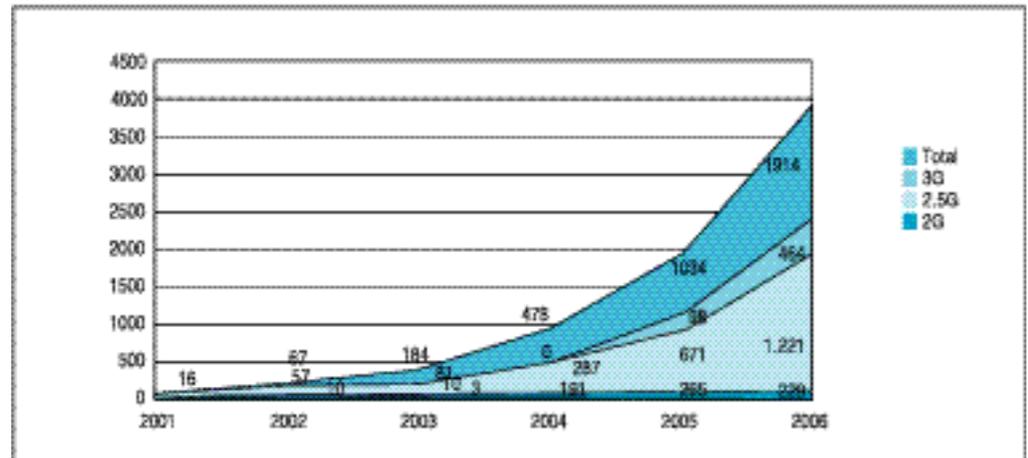
< 3-2-4-08> PC S/W : (:)



> DFC Intelligence(2002, 2001)

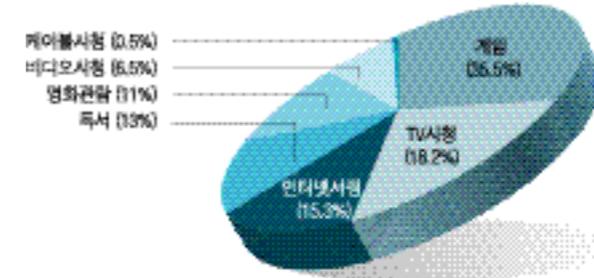
75,000 가 가 , 2001 , 16 , 565,000 , CSFB 2 , 2가 , 36 , 2006 IMT - 2000 가 가 , 3,399 가 , 5 가 가 가 가 , 2006 49.6 가 (5) (payperplay)가 33

< 3-2-4-9> (:)



<2G> ,
 <2.5G> GSM(Global system for mobile communication)
 <3G> IMT - 2000
 < > Datamonitor(2001. 8)

< 3-2-4-10> 가



< > IDSA (2001)

2. 가 , 18- , 2000 , 35 가 41% 가 , 145 , 60% , 17 가 32%, 36 27% , 가 가 25%

< 3-2-4-03>

18	19 ~ 35	36
32%	41%	27%

< > IDSA (2001)

PC 가 , PC 가 , 17 가 42%, 29 - 35 가 37% , 80% 가 , 가 (Quality of system), 가 , 가 (Quality) ,

< 3-2-4-02>

18	18	18
42%	37%	21%

< > IDSA (2001) , 2000 46% 가 가 , 2005 70 가 가 , 가 (37%) (31%) , 20%, 12% , 가 가

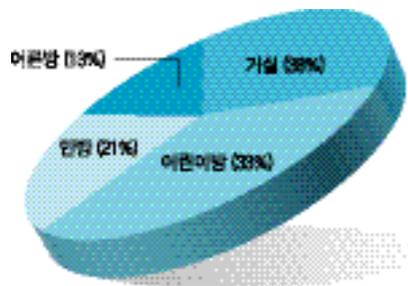
PC Title (hard-core user)

60%가
33% () , 25%

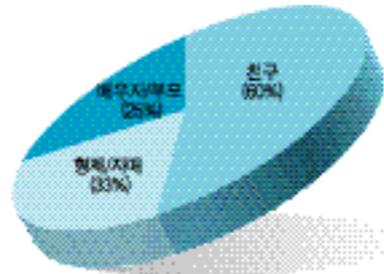
가 PC
가
가
79% 가 , 10
(55%)
가
55 가) PC
가 18-45
10
31%
/RPG (20%), (16%),
(12%)
가 (8%)
(4%) 가
10% 가
가
3D

< 3-2-4-11>

<가 >



< > IDSA (2001)

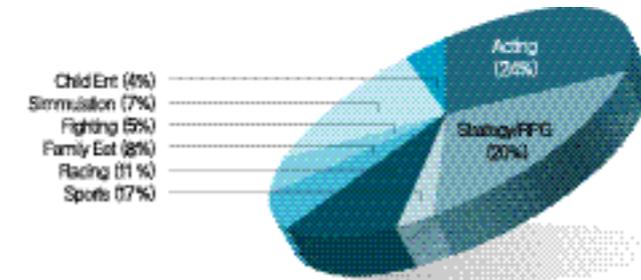


< 3-2-1-04>

Rank	Title	Percentage
1		79%
2		55%
3	가 가	49%
4		38%

< 3-2-4-13>

: (1999)



< > NPD Group, (2001)

PC , 3D 2D

< 3-2-4-05> PC Title: 2001 1 - 9

Rank	Title	Developer	Genre
1	The Sims	Electronic Arts	
2	Diablo II : Lord of Destruction	Vivendi Universal	RPG
3	The Sims : House Party	Electronic Arts	
4	The Sims : Livin Large	Electronic Arts	
5	Roller Coaster Tycoon	Infogrames	
6	Frogger	Infogrames	
7	Black & White	Electronic Arts	
8	DiabloII	Vivendi Universal	RPG
9	Who Wants to be Millionaire	Disney Interactive	가
10	Roller Coaster Tycoon : Loopy	Infogrames	
11	Sim Theme Park World	Electronic Arts	
12	C & C : Red Alert 2	Electronic Arts	
13	Age of Empire II	Microsoft	
14	Driver	Infogrames	
15	Myst III : Exile	Ubisoft	
16	Tribes 2	Vivendi Universal	
17	Wheal of Fortune	Infogrames	가
18	Flight Simulator 2000	Microsoft	
19	100+Great Games	Valuesoft	

< > NPD Group, (2001)

< 3-2-4-05> Title: 2001 1 - 9

	Title			
1	Pokemon Crystal	Nintendo	GB	RPG
2	Grand Turismo 3	Sony	PS2	
3	Pokemon Silver	Nintendo	GB	RPG
4	Super Mario Advance	Nintendo	GB	
5	Pokemon Stadium 2	Nintendo	N64	
6	Pokemon Gold	Nintendo	GB	RPG
7	Madden NFL 2002	Electronic Arts	PS2	
8	Gran Turismo 2	Sony	PS1	
9	Tony Hawks Pro Skatr2	Activision	PS1	
10	Madden NFL 2001	Electronic Arts	PS2	
11	Driver 2	Infogrames	PS1	
12	Zelda : Oracle Ages	Nintendo	GB	RPG
13	Zelda : Oracle Seasons	Nintendo	GB	RPG
14	NBA Street	Electronic Arts	PS2	
15	Super Smash Brothers	Nintendo	N64	
16	Paper Mario	Nintendo	N64	RPG
17	Super Mario Bros. Dlx	Nintendo	GB	
18	Mario Party 3	Nintendo	N64	
19	Mario Tennis	Nintendo	GB	

< > NPD Group, (2001)

< 3-2-4-05> PC (hard-core user)

	Video Game	PC Game
	5 - 10	1
	96%	95%
	12 - 25 (21)	18 - 45 (35)
가	67,000	75,000
	10	10
	48	56
H/W	2 96%	PC 2.5
(1)	17	16
	1) (3D) 2) 3) 4) 5) 6)	1) 2) 3) : 4) 5) 6)
Title	Grand Turismo 3, Grand Theft Auto 3, Halo, Madden NFL Football 2002, Metal Gear Solid 2, Tomb Raider	Diablo II, Everquest, Half0life, Ages of Empire, Quake III Arena, Ultima Online

< >EGM Magazine, 2001

PC

3.

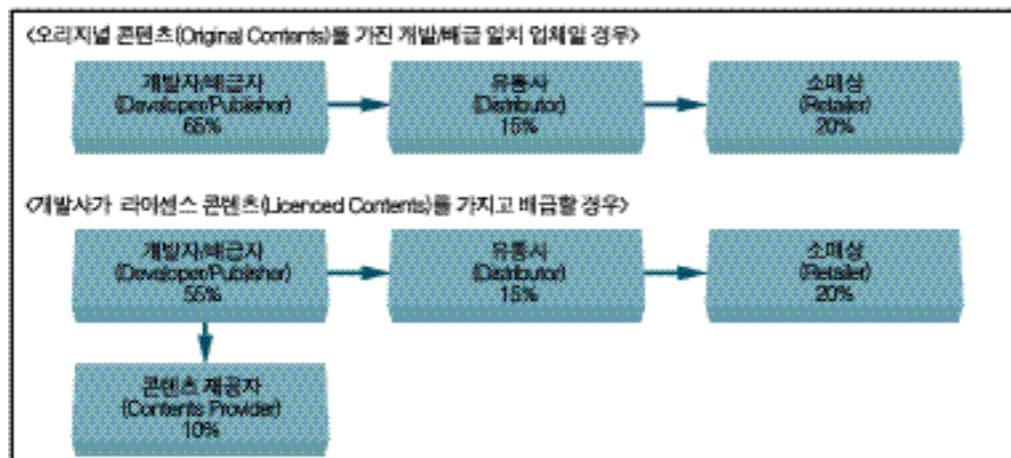
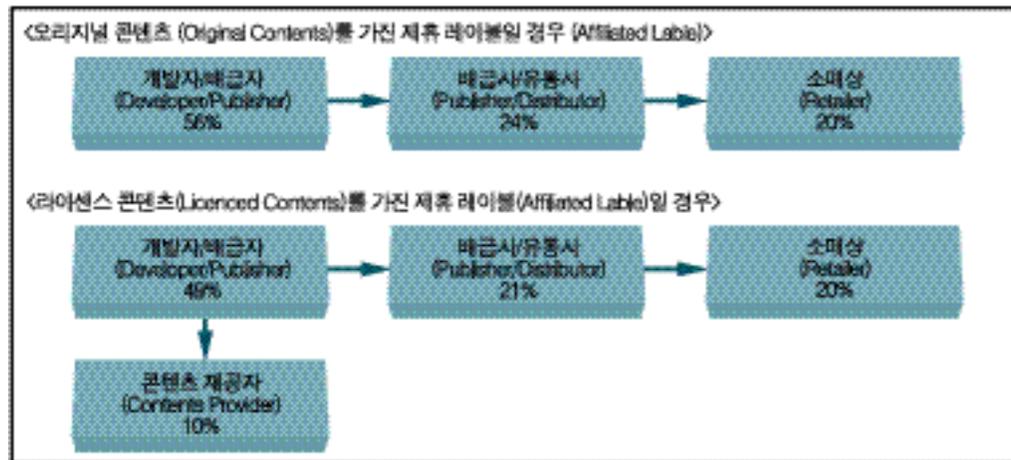
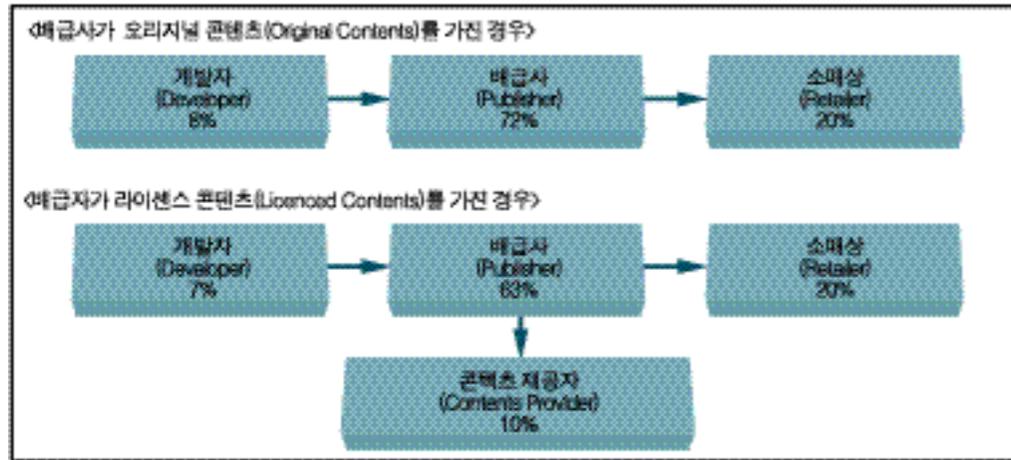
가

PC

가

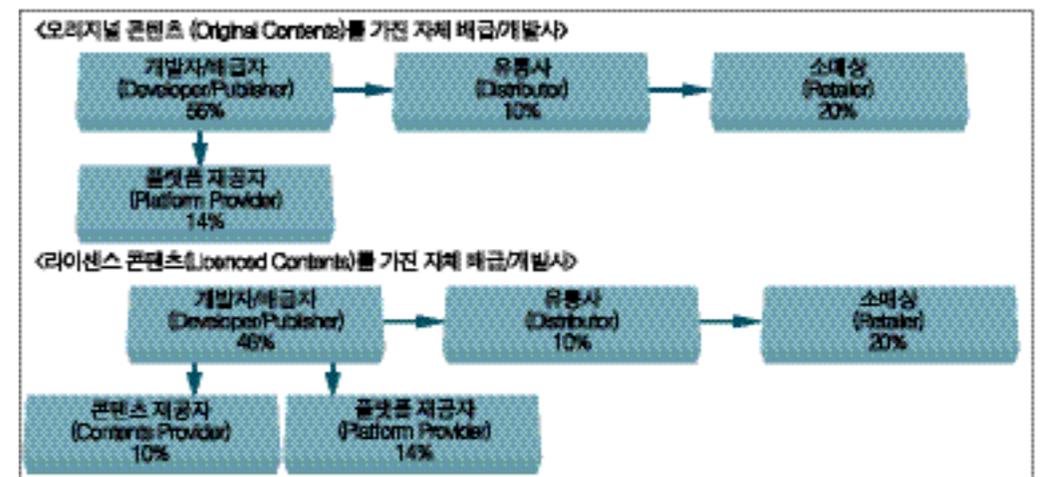
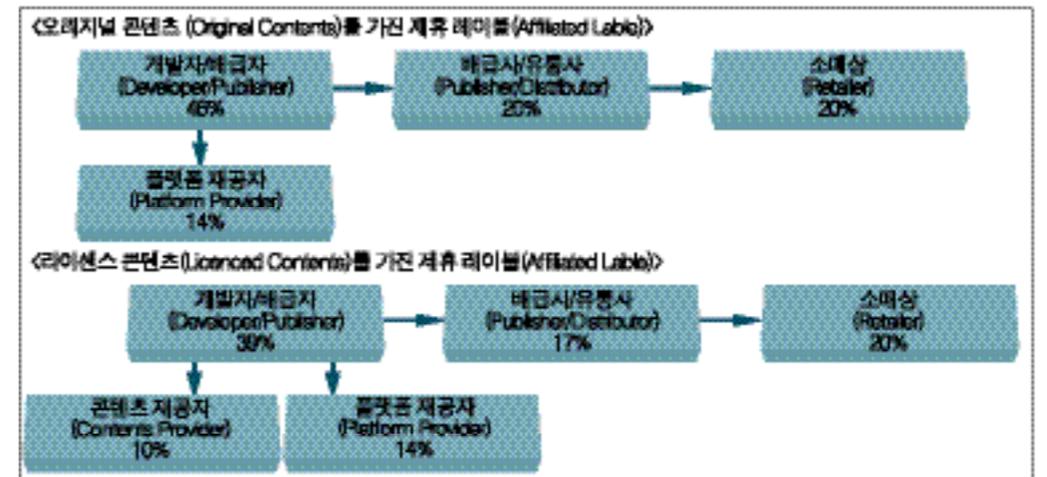
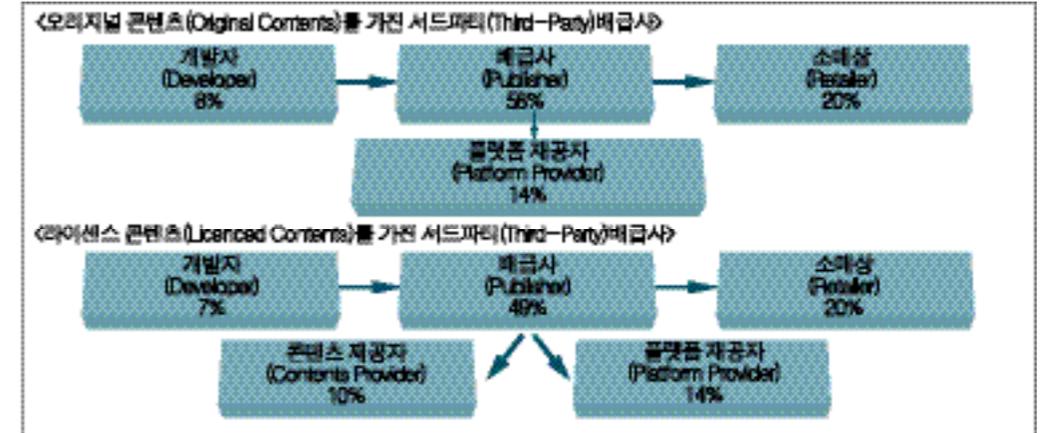
() PC 가 가
 PC 가 , PC
 , 가 가 , 가
 3 . , 가
 가 . 가
 가 PC
 ,
 가 가 가
 가 가
 , PC
 가 가
 / 가 가 가
 / 가 가 가
 10% .
 가 .
 가 가 가 , Title
 . 가
 / 2가 .
 가 .
 , pc 가 PC S/W
 가 가 가
 . 가
 가 PC 가
 .
 가 가 . 가
 (, 가 , / 가
) PC 가 Wal-Mart
 가 가

< 3-2-4-13> PC Title 가



> DFC Intelligence, (2002)

< 3-2-4-14> CD Title 가



> DFC Intelligence (2002)

< 3-2-4-08>

PC CD - Rom S/W	22,000
S/W	18,000
Nintendo Products	18,000
Sony Products	18,000
Sega Products	18,000 ()
Microsoft Products	18,000
Non budget PC games	15,000
Sega Dreamcast	15,000
3DO	10,000 ()
Atari Jaguar/ Philips CD - I	4,000 ()

< > DFC Intelligence(2002)

< 3-2-4-09>

	50%		Costco, K - Mart, Sears, Target, Wal - Mart
	25%		KB Toys, Toys R Us
가	10%	가	Best Buy, Circuit City, GoodGuys
	10%		Babbages, Electronics Boutique, GameStop
/ 가	5%		Blockbuster, Media Play, Tower Record

< > DFC Intelligence(2002)

가
50%, PC S/W 20% 가
가
가
가
가
(10%)
(50%) , 가

staff
가
가 Toys'R Us , Datamonitor(2001)
가 , 3
(Digital Distributor)

(Digital Distributor)

< 3-2-4-10>

S/W

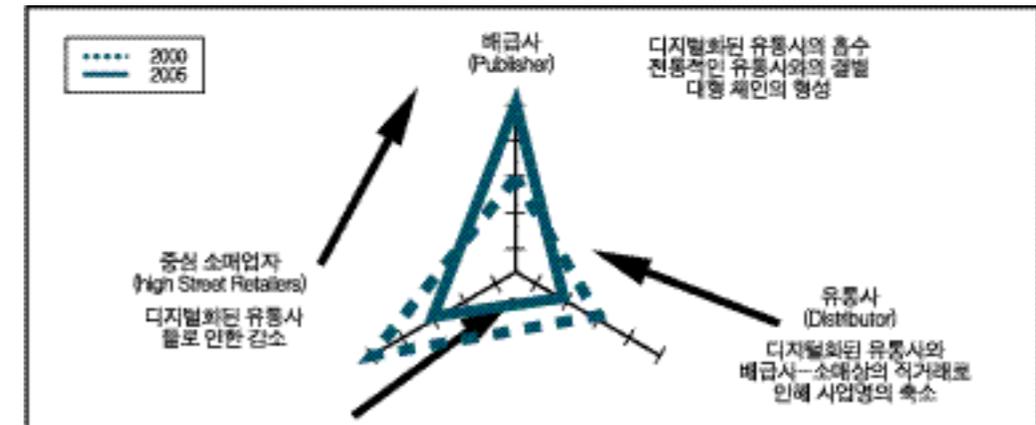
(: ,)

	Publisher	(Dollars)		(Units)
1	Nintendo	165,289	29%	415,981
2	Electronic Arts	51,252	9.0%	152,622
3	Sony	37,717	6.6%	149,793
4	Activision	36,141	6.3%	103,106
5	Capcom	21,169	3.7%	63,103
6	THQ Inc.	21,050	3.7%	60,918
7	989 Studios	20,723	3.6%	63,882
8	Midway	19,052	3.3%	58,202
9	Acclaim	18,083	3.2%	75,461
10	3DO	15,117	2.6%	47,421
11	Sega	14,275	2.5%	34,659
12	LucasArts	13,303	2.3%	37,989
13	Namco	12,356	2.2%	41,643
14	Edios	12,309	2.2%	38,809
15	Majesco	10,860	1.9%	22,920
16	Konami	10,831	1.9%	44,042
17	Crave Entertainment	10,126	1.8%	26,889
18	Infogrames Entertainment	8,690	1.5%	30,973
19	Take 2 Interactive	6,605	1.2%	22,454
20	Hasbro entertainment	5,974	1.0%	27,343

< > PC Data, Inc. 2000

< 3-2-4-15>

: / /



< > Datamonitor (2001)

5

1. (2) 2000 87

(1) 2000 3,650 (4 7) 가 51%

2004 59%

6,856 (9) 2 1999 가

가 2005 가

가 85 , 73

가 , 2004 2,000 가

30%

가

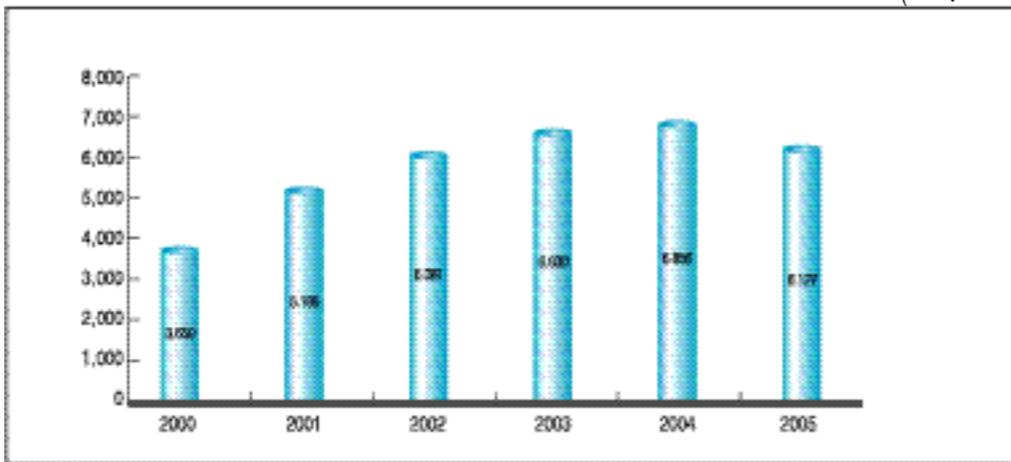
1,700 , 가 1,500 가

가

가

2000

< 3-2-5-01> : 2000 - 2005 (:)



> Datamonitor, (2001)

87 , 2001 . 2000

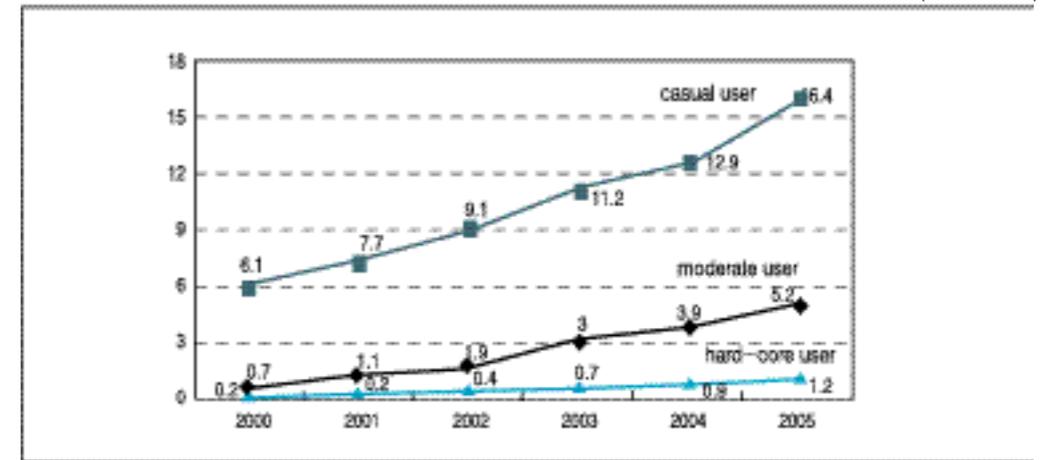
339 , 2002 755 가

2005 2,425 70%

25%

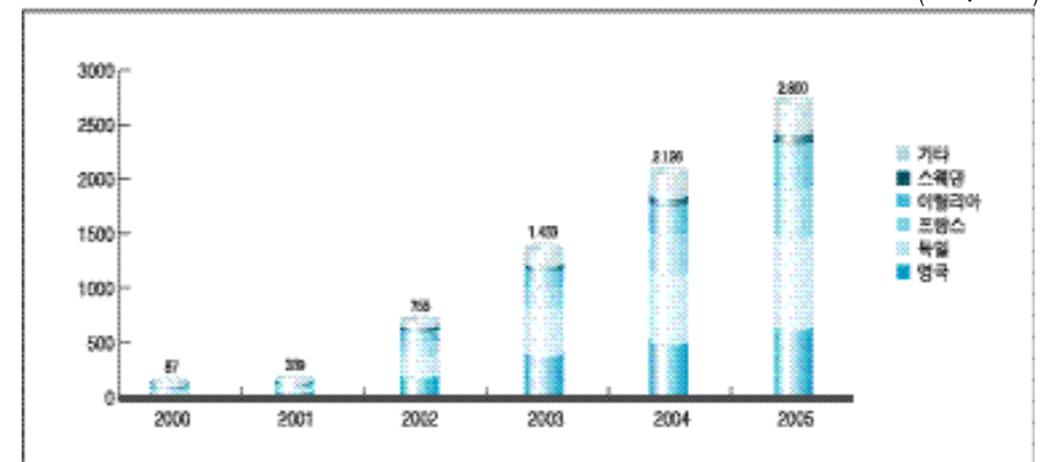
2004 70

< 3-2-5-02> 가 : 2000 - 2005 (:)



> DFC Intelligence, (2001)

< 3-2-5-03> : 2000 - 2005 (:)



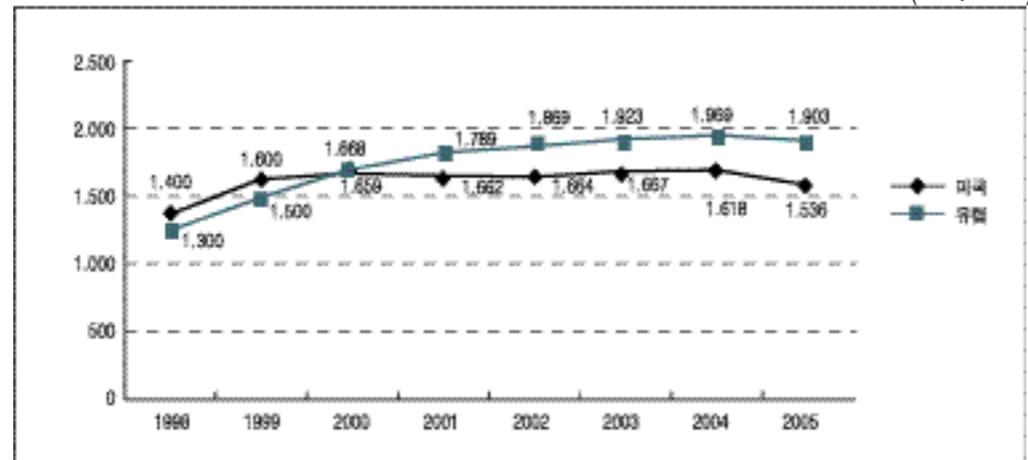
> Datamonitor, (1999, 2001)

EU (2 2)가 , 3%
 가 가 PC
 2000 2%
 PC 2004
 가 가
 2000 PC

(3) PC

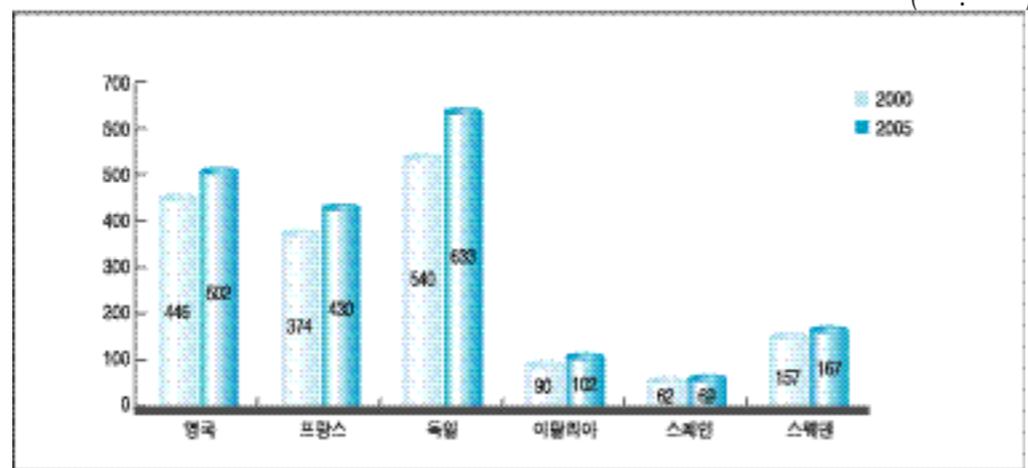
2000 PC 17 가

< 3-2-5-04> PC (:)



> Datamotor(2001), DFC Intelligence(2002)

< 3-2-5-05> 가 PC (:)



> Datamotor, 2001

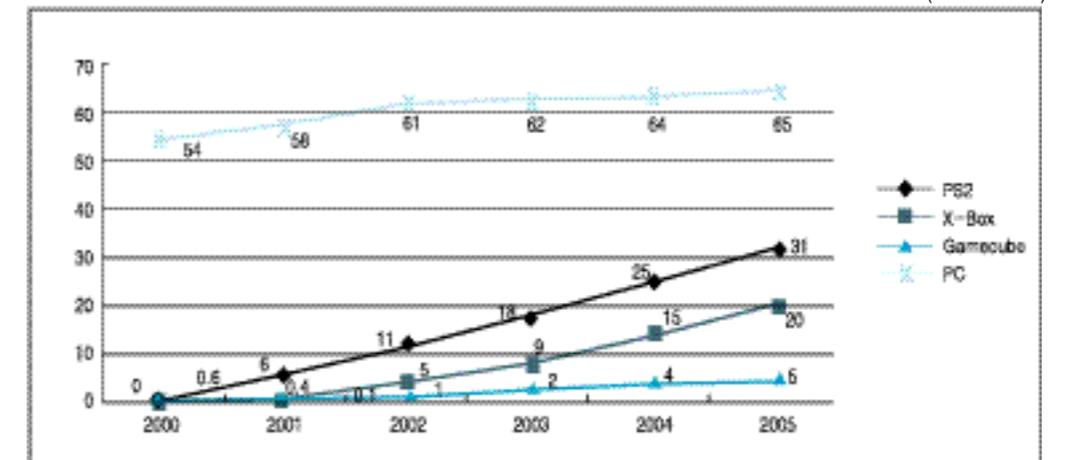
PC 가 가 PS1 19
 (20%) 가 , Nintendo64
 5 (5%), Dreamcast 1 (1%)
 가 PC
 540 가 , (446
), (374), (157)
 2000 2001
 PS2, X-BOX, Gamecube
 2005 가 PC

2005
 가 , , PC
 . PS1
 2000
 , 2005

가
 가 (casual 가 PC
 user) , 가
 (had-
 core user) PC Sony 'PS2',
 Microsoft 'X-BOX', Nintendo
 'Gamecube' ,

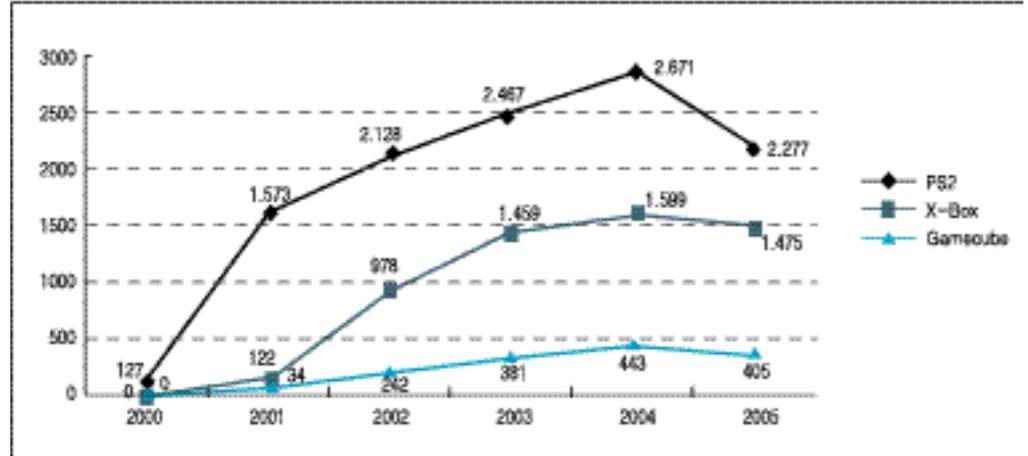
(4)
 2000 , PC가 54 70% 가
 2001 2004
 PS2가
 2005 2,277

< 3-2-5-06> (:)



> Datamotor 2001

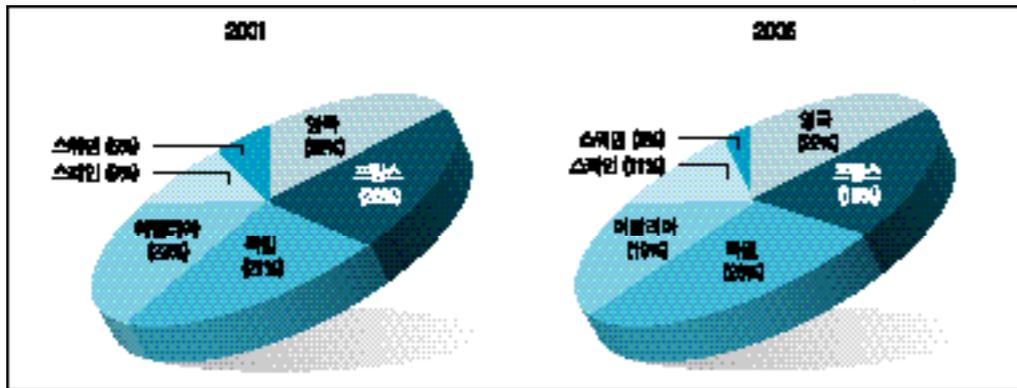
< 3-2-5-07> (:)



> Datamonitor, (2001)

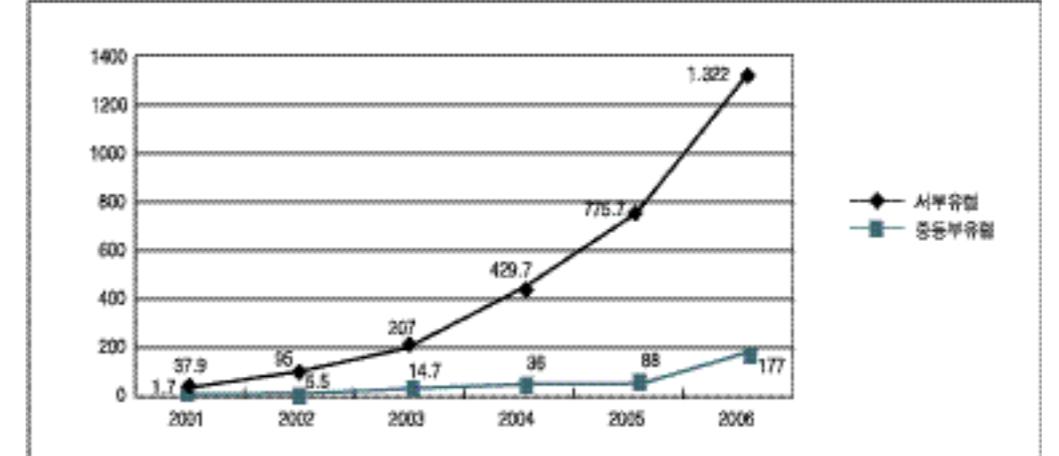
X-BOX
가 1,475 가
X-BOX (5)
가 PS2 2005
30%
가
1% 가
PC 2006 4%
가
2002
93%, 98%, 107% 40% 가

< 3-2-5-09> 가 (:)



> Datamonitor, 2001

< 3-2-5-08> : 2002 - 2006 (:)



> OVUM, 2001

2001 가
9.4 (28%) 가 가 3 가
(21%), (20%), (22%), 2001 가
2006 PC 가
41 가 ; ' 2
, 가 3
PC
PC
PC
2.
(1)
2001 9
ECTS 가 가 PC
ECTS 가 가
, 가, 3
PC (2) 가
가, 3 가
가.
PC

< 3-2-5-01 > ECTS ' 2001

< ECTS 2001 >	가 : 2()
	: 3(nVIDIA)
	: 3()
	PC : ()
	: Ubi
< 가 ECTS 2001 >	ECTS : (), GBA
	ECTS PC : (CDV)
	ECTS : (),
	ECTS : (), GBA
	ECTS : ()
< 가 ECTS 2001 >	PC : (EA)
	: 3()
	PC : (EA)
	: 3()
	PC : ()
	: ISS 2()
	PC : (EA)
	: 3()
	PC : (EA)
	: (가)
PC : 2()	
PC : (EA)	
PC : (EA)	
: 3()	

< > ECTS (2001)

가 4 1 20 가 , RPG
 45US\$ 가
 가
 가
 ' ; ' 10 가
 PC PC 2
 RPG ' II ; ' 가
 가
 PC
 (Tomb Raider),
 PC (Command & Conquer),
 PC , 1 (Age of Empires),
 200 PC (Die Sims) (The
 PC

(Who Wants to be a Millionaire), (Big Brother) 가
 TV 가 가
 (Tomb Raider), 가
 (Command & Conquer),
 (Age of Empires),
 (Die Sims) (The 1,500가
 Sims) 70% 가
 , 45%
 가 PC (60%) ,
 2000
 10 56%가
 3 가 PC
 36% 7%
 1/4
 1/8 가
 PST 가
 가
 . 2001 가 가
 EA NHL 가
 PC 가가 가 25,000
 PC 30,000
 PC
 PC 가
 가 가 , RPG
 가 USK , ,

3. 가 . 1998 5.3 (6 9) , 40 (5) . EA Europe (FIFA,), .

가 EA 'Sims' 2 가

가 가 가 가 EA 10 가

가 가 가 Edios (Tomb Raider) 가 , 1998 3.6 (4 7) , 76 (9 8) . Edios (Lara Croft) (1)

5 'Electronic Arts Europe(EA Europe)', 'Edios', 'Havas Interactive', 'Infograms', 'Virgin Interactive/Interplay'

1999 EA Europe 가 가 . 15.2% 가 가 Havas Interactive Vivendi

Havas Sierra-On- Beam Line, Blizzard, Knowledge Adventure Canal Multimedia . DiablolI 50% , Gremlin Interactive Accdade . Havas Interactive 가 PC PC 가 Ozisoft 62% Inforgrams 가 . Havas Interactive Virgin Interactive/Interplay Virgin Interactive Interplay 가 . Infograms , , Virgin Interactive Interplay . Virgin Interactive Interplay 가 . Inforgrams Psygnosis Paris 가 .

< 3-2-5-02>

	EA Europe	Edios	Havas Interactive	Infograms	Virgin Interactive/ Interplay
	5.3 (6 9) , 40 (5)	3.6 (4 7) , 76 (9 8)	-	-	-
title	FIFA, Sims, Ultima Online	Tom Raider	DiablolI, Tribes2	Roller Coaster Tycoon, Frogger, Driver	Icwind Dale
	/	가 가	PC 15% Havas	Psygnosis Paris Beam Canal Multimedia , Accolade Ozisoft	Virgin Interplay
	15.2%가	-	Blizzard, Sierra - On - Line, Knowledge Adventure ()	-	-

(2) 가 EA
Kingsoft Virgin Interactive
Avalon 가 PC
가 PC
가 PC

< 3-2-5-03> 가

Centersoft Pinnacle Gem - Distribution THE	Kingsoft Avalon Bomico Joysoft	Infogrames Innelec	Leader Distribution Halifax CDC Point CTO Technodiffisione	EA Erbe Proein Frendware	EA Bonnier Egmont Funsoft Wendros Nextstop
---	---	-----------------------	--	-----------------------------------	---

< 3-2-5-04>

Dixons Group HMV Virgin Mega Store Wh Smith Woolworth	Electronic Boutique Game Toy'R'Us Jakarta(Dixons Group)
---	---

< 3-2-5-05>

MediaMarkt(Metor) Promarkt(Kingfisher) Promarkt GmbH Saturn(Metro)	Joysoft	Allkauf Real Aldi
--	---------	-------------------------

< 3-2-5-06>

Carrefour Auchan Leclerc FNAC But Conforama	Micromania Dock Games ScoreGames Difintel - Micro
--	--

< 3-2-5-07>

Computer One Pergio Media World Computer Discount Compy Vobis
--

< 3-2-5-08>

El Corte Ingles Alcampo Pryca Contiente	Zona Bit Toy'R'Us
--	----------------------

< 3-2-5-09>

Ahlens Expert Siba Onoff

CD (3) 가
CD 가
가
가
가
가
3-2-5-09> < 3-2-5-03> <

6

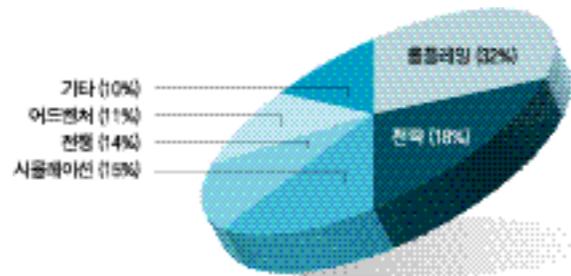
1. NT\$42.8 (US\$1.3)
 2000 PC
 , 華義 「
 (石器時代)」遊戲橘子 「 (天堂)」智
 冠 中華網路公司 가 「網
 路三國」
 PC '99 PC 가
 가 光華商廠() 가 NT\$4.8 (US\$1,430)
 PC 7-11, OK
 宇峻, 大宇, 第三波
 '99 NT\$35 , 2000

< 3-2-6-01> PC (:NT\$)

	1999	2000	2001	2002	2003
	35	43	53	62	69
	0.9	4.8	16.4	26	34

- < > 1) 2001 2003
- 2)
- 3) US\$1=NT\$31.39(1999), US\$32.99(2000)
- < > 資策會MIC

< 3-2-6-01>



< > 資策會MIC ITIS 2000 4

2003 PC NT\$34
 NT\$69

< 3-2-6-02>

			2000	2001 1/4
中華網路 遊戲橘子	網路三國 天堂()	NCsoft	2000.10.17 8 2000.7.15 160	25 110
大宇全球	英雄 ()	Fantasy for you	2001.3.17 -	35 (NT\$150:18 , NT\$300:17)
華義國際	石器時代 ()	JSS	2000.7.7	*
	樂園 () 2)		2000.11.14	
	人在江湖 俠客列傳		2000.7.7	
聖教士	千年()	Actoz Soft	2000.11.1 2	3
	紅月()	JC Entertainmet	2000.12.15 0.4	5

< > 華義國際 NT\$250 WGS , 2000 NT\$2.4 1/4 NT\$1.3
 < > 電子時報, (2001 5)

< 3-2-6-03>

	2000	2001 1/4	가
網路三國	25	: 10 / : 35	40%
天堂	47	: 23 / : 70	48.94%
英雄	-	31	-
石器時代	50	: 15 / : 65	30%
樂園	12	: 3 / : 15	25%
人在江湖	9	: 0.5 / : 9.5	5.56%
俠客列傳	-	21	-
千年	15	: 12 / : 27	80%
紅月	20	: 13 / : 33	65%

< > 電子時報, (2001 5)

(2)

PC() , , 「 」 , ,
 , , , 가
 ,
 (RPG) 32% (遊戲橘子) 「天堂」 2001 1/4 110
 3D 가 , 大宇 「英雄」
 가 35
 가 「天堂」
 PC 2001 1/4 70 가
 「石器時代」가 65

(3) PC()
가. 가
PC()

CD , 가

< 3-2-6-04>2002 (:NT\$)

	2000	2001 1/4	가
網路三國	25	: 10 / : 35	40%
天堂	47	: 23 / : 70	48.94%
英雄	-	31	-
石器時代	50	: 15 / : 65	30%
樂園	12	: 3 / : 15	25%
人在江湖	9	: 0.5 / : 9.5	5.56%
俠客列傳	-	21	-
千年	15	: 12 / : 27	80%
紅月	20	: 13 / : 33	65%

< > 電子時報, 2001 5

< 3-2-6-05>2000 (:NT\$)

HS	9504100011	9504100019	9504100020
	420,711	216,225	126,588
	88,872	68,800	2,742
	17,620	47,751	1,176
	16,765	10,292	524
	8,728	5,313	301

< > 9504100011 - Video games of a kind used with a television receiver, without software
9504100019 - Other video Games of a kind used with a television receiver
9504100020 - Cartridges for video games of a kind used with television receiver

< 3-2-6-06>2000 (:NT\$)

HS	9504100011	9504100019	9504100020
	98,287	577,564	74,981
	29,464	46,997	11,002
UAE	15,434	43,082	4,182
	15,058	23,015	1,647
가	14,165	20,299	1,586

< > 9504100011 - Video games of a kind used with a television receiver, without software
9504100019 - Other video Games of a kind used with a television receiver
9504100020 - Cartridges for video games of a kind used with television receiver

S/W a. Sierra Studio
S/W 가 「 ()」 EA Sports 「NBA LIVE」
S/W 가

< 3-2-6-07>2000 PC (:NT\$)

	1%
	4%
	2%
가	1%
	49%
	12%
	5%
	4%
	11%
	11%
	100%

< > 資策會MIC ITIS, 2001 4

PC 가 「NBA LIVE」
가 光華商場, 가
峰甲商場, 北門市場, S/W Blizzard Entertainment
建國商場 「DIABLO」 第三波 가
T-Zone 震旦 '99 「BIOHAZARD3(: 3)」,
S/W 가 KOU SHIBUSAWA(KOEI)
S/W 10 「 3가

PC ()

b.

PC

< 3-2-6-08> PC()

		TIC			
	2001.2			70	15%
	2000.2				20 25%
	2000.4				25%
JC					
	2000.10			2 US\$400	
	2000.11	ACER			
	2000.12		2	US\$20	
	2001.1	EZ ()	2		
	2001.3			US\$30	
	2001.3				60
GV	2001.4	"	2	US\$40	30%
	2001.5			US\$52 3	30%
	2001.6	COIC		US\$5	20%

< >

(龍族) (紅月) (英雄)
70%
2
『8』 가 『97 IMF
PC, 2000
(天堂) (千年) 가
(龍族) S/W
IT 資策會
6
(天堂) (千年)

S/W 가 S/W가 S/W 가 .
() 24 가 .
20% 가 .
가 가 WIN-WIN 가 .
가 가 A/S
3D 가 가 .
RPG (1)
(MUD, Multy User Dungeon) 가 .
가 가 가

< 3-2-6-09> PC

가	가	가
Diablo II Expansion	Vivendi Universal Publishing	HK\$273
Anarchy Online	Funcom	HK\$398
The Sims	EA	HK\$328
The Sims: The House Party	EA	HK\$226
BG 2	Vivendi Universal	HK\$242
SimCoaster	Infogrames	HK\$211
Diablo II	Interplay	-
The Sims: Life	EA	HK\$289
Dune	EA	HK\$226
Black & White	EA	HK\$304

가 , 가 3
가 , 가

가 , 가
가 , 가

가 , 가
가 , 가

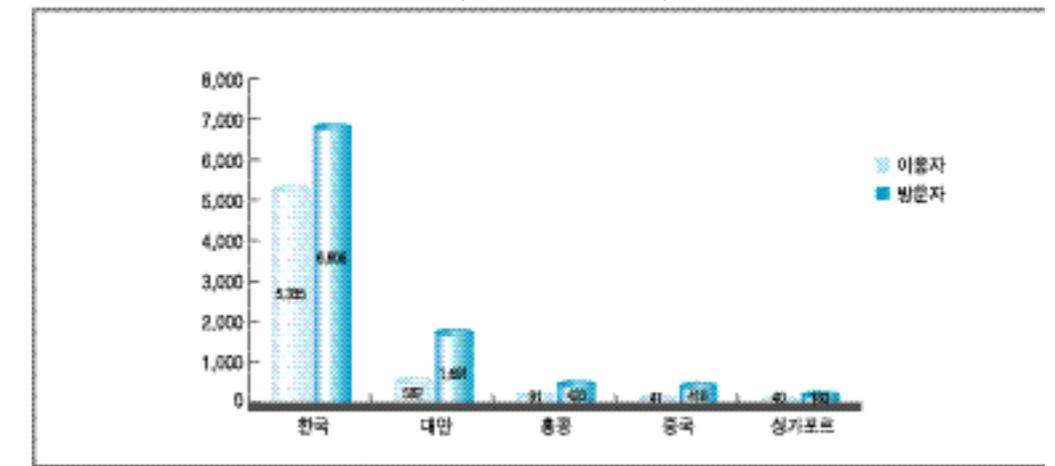
(2)
가
가 PC
가 PC

가 , 가
가 , 가

가 , 가
가 , 가
가 PC NBA
가 PC

가 , 가
가 , 가
가 , 가

< 3-2-6-02> (Netvalue 2001. 1)



가 417,266
15%

50%가 가
Nilsen/NetRating가 5

가 49.5%
(Net Value) 2001 1 2
9 , 가
가 2%

가
가 , 2001 2

< 3-2-6-10>

가	()	()
igame.com.tw	107,450	50.4
sandbox.com	76,820	1.4
uproar.com	56,080	1.1
waei.net	34,200	105.4
acergame.com.tw	29,560	29.3

< > atnext.com, (2001 3)

가 .
 igame.com.tw, sandbox.com,
 uproar.com, waei.net, acergame.com.tw,
 gameplayers.com.hk, hongkong.com,
 sira.com.hk, netvigator.com, 36.com
 , 가 가
 igame.com.tw

DDR

가 3

(3)

2 가

(GBA, Game Boy Advance)



'90

Bleem, VGS

PC

가

PC

가

가

s/m 가

500

(Cybercity)

가

가

가

가

2

가 (Nintendo), (Sony) 3

가

가

가

PC

가

가

가

가

가

가

가

가

(4)

가.

가

(Television and Entertainment Licensing Authority)

가 (Sega),

< 3-2-6-11>

(HS 9504-1010)

(:US\$, Pcs)

	1998		1999		2000		2001(1-5)		
01	25,101	2,120	157,176	5,062	255,026	7,589	20,485	1601	
02	58,210	567	40,625	527	47,486	346	16,628	154	
03	340	4	2,291	19	1,831	25	2,883	37	
04	28,047	273	32,134	304	14,787	191	1,654	26	
05	7,924	73	5,828	53	10,846	110	1,431	15	
-	129,284	3,149	263,528	6,236	358,494	8,592	47,067	1,876	
-	54,801	2,463	195,900	5,898	276,780	6,833	38,466	1,510	
01	가	1,889	26	4,224	194	6,889	125	14,236	146
02		3,744	41	6,691	142	9,828	304	7,373	159
03		1,883	28	124,171	1,084	208,522	2,267	3,217	214
06		222	5	390	54	2,970	117	1,082	23

< >

90%가

가

2000 1 5

US\$3 14

< 3-2-6-12> (HS 9504-9020) (:US\$, Pcs)

	1998		1999		2000		2001(1-5)	
01	465,847	124,717	473,299	111,280	722,296	131,338	299,896	35,609
02	32,357	742	51,309	884	26,750	661	13,143	318
03	가	978	8	302	6	697	34	2,200
04	7,470	768	5,106	556	1,292	64	374	20
05	203	57	519	23	1,522	29	264	7
14	70	29	1,149	9	658	4	29	2
-	515,178	127,456	536,712	113,178	765,603	132,482	316,809	36,042
-	758,467	129,108	924,900	130,555	1,006,548	129,495	354,880	33,278
01	400,746	48,206	530,296	50,661	431,890	33,282	354,880	7,207
02	34,147	3,607	68,715	4,049	216,592	7,995	106,204	3,345
03	121,487	25,478	60,519	8,571	68,443	11,739	37,910	4,275
16	1,367	651	2,287	2,332	2,717	1,550	1,202	492

< > HS code 9504 - 9020

< 3-2-6-13> PC (HS 8524-3990) (:US\$, Pcs)

	1998		1999		2000		2001(1-5)	
01	537	2,139,598	9,882	1,059,108	722,296	131,338	299,896	35,609
02	537	30,489	2,388	122,798	26,750	661	13,143	318
03	5,328	173,071	1,682	48,104	697	34	2,200	42
04	8,099	1,578,299	520	750,793	1,292	64	374	20
05	가	686	77,806	383	150	1,522	29	264
16	5	53,585	0	42,619	658	4	29	2
-	21,293	140	15,929	12	765,603	132,482	316,809	36,042
-	31,739	2,522,717	38,777	788,236	1,006,548	129,495	354,880	33,278
01	9,730	13,824	29,331	1,055	431,890	33,282	163,089	7,207
02	18,783	1,007,746	7,801	393,309	216,592	7,995	106,204	3,345
03	1,954	905,877	1,416	286,628	68,443	11,739	37,910	4,275

< > HS code 9504 - 9020 PC , DVD

가
1
(obscenity), (violence), (extent of gamble), (safty) 가

(Obscene Article Tribunal)
“ , ” (Obscene and Indecent Articles Ordinance, COIAO) 가

(5) 가
가 가
가 西風之狂想曲 가

西風之狂想曲
b. DDR
DDR
가 (Konami) 가
DDR DDR

가 가
a. 西風之狂想曲 3
가 DDR
Wai Lee DDR

가 c.
7
8

< 3-2-6-14>

I	; ,
II	; 18
III	; III 가

< 3-2-6-15>

	Dragon Raja 龍族	Lineage 天堂
	Esoftnet	NC Soft
()	Acer 第三波	Gamania
()	11,000	100,000
가		
	Ekin Cheng(鄭伊健)	Gigi Leung(梁詠琪)

가 . 3.

(1)

가.

a. PC

PC PC CD
 , PC , PC
 '97
 CD PC가
 PC
 가 . 가 1,000 1,400 (3 4
) 가 ,
 가 , IT) 가 ,
 , OEM 가 . CD PC가
 가
 200 PC가
 PC 3.3% .
 70% 140 가 30%
 가
 가 20 30
 10
 . 46% , 38% PC
 . PC
 1,500 , 1,000 가
 2,500 가 .

PC
 12 15 (2 2000 2 3
) 1 2 5
 1 3 (2.6) . c.
 1997 1
 2% 2001 12 15% PDA ,
 가 . PDA 가
 b. Nokia,
 Ericson, Motorola
 가
 가
 ISP 가
 가 ,
 Dial-up Gameboy가가
 . ADSL, ISDN, '97 No. 122
 가
 Dial-up PDA

< 3-2-6-16> 2001 PC (:)

120 150	1080 1150	1,200 1,300
---------	-----------	-------------

< > Electronic Arts

< 3-2-6-17> (:%)

	1997	2001
	1 2	12 15
	98 99	85 88

< > Electronic Arts

PDA 100%
 PDA 5%
 PDA 800 4,000 가
 PDA가 20 30 가
 65,000 가
 PALM 90%
 e.
 d.
 2000 270
 '99 69% 가
 15,000
 65 가 가
 PC 가 200 1997 No. 122
 Sony, Sega, Nintendo 10,000
 가 Sony , 5,000
 PlayStation 76% 5,000
 Sega Dreamcast가 15%, Nintendo '97
 가 Sony, Sega . 10,000
 15 25 97
 Nintendo 12

< 3-2-6-18>

(:)		
Sony	PlayStation	500,000
Sega	Dreamcast	100,000
Nintendo	Nintendo64	50,000
		650,000

< > Electronic Arts

< 3-2-6-19>

가 (:)	
PlayStation	6,190
Dreamcast	6,000

< > 45 /

5 10 (300 . PC
) PC 1 www.
 15 30 (500 webgamethai.com 2001 4 5
 1000)
 PC PC
 PC 가
 (2) "Counter Strike"
 'Red Alert'가
 가. PC
 25
 가
 가
 가
 가
 Sega Fianal Fantasy
 SNK Namco, Capcom, Konami, Metal Gear Solid, Tekken
 Jariho, Taito, Nintendo 가
 Atari, Time & Warner, Skiball 18

< 3-2-6-20>

가			
Sega	Japan	Rail Chase	Fighting
Sega	Japan	House of the Dead	Fighting
Sega	Japan	Versus City	Fighting
Sega	Japan	OK Baby	Fighting
Sega	Japan	Sky Target	Shooting
Sega	Japan	Manx SuperBike	Motorbike Racing
Sega	Japan	Wave Runner	Jet Ski Racing
Sega	Japan	Daytona USA8	Car Racing
Sega	Japan	Jurassic Park	Adventure
SNK	Japan	Candy Super Neo 29	Fighting
SNK	Japan	Neo 50	Fighting
Namco	Japan	Alpine Surfer	Ski Racing
Namco	Japan	Prop Cycle	Shooting
Konami	Japan	Midnight Run	Car Racing
Capcom	Japan	New 00B - 50	Fighting

< >

< 3-2-6-21> PC

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Black & White	Half - Life : Counter - Strike1.1	C&C : Red Alert 2	Diablo II	Dino Crisis Thai Ed.	Sacrifice	The Sims: House Party	No One Lives Forever	Fate of The Dragon	Summo - ner

< 3-2-6-22>

		가	
Final Fantasy		Squaresoft	
Metal Gear Solid		Konami	
Tekken		Namco	
Gran Turismo		SCEI	
Bio Hazard		Capcom	

< 3-2-6-23> games.mweb.co.th

Pacman		Arcade
Missile Command 2		Shooting
Torpedo Alley		Shooting

games.mweb.co.th

(3)

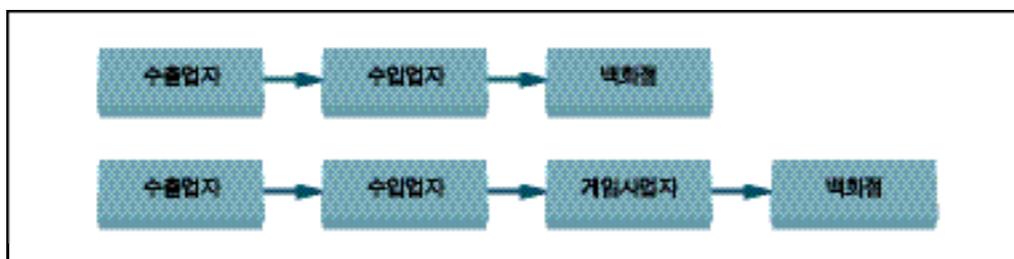
가.

a.

PDA PDA 50
60% , PDA 가 2가
PDA

www.palmgear.co 500 (1 5)/m²

< 3-2-6-03> 가



< 3-2-6-24> www.jakfree.com

Pok Pok Pok		Card(1)
Mak Hos		Chess(4)
Game 99		Card(4)

< > 230,000

< 3-2-6-25> www.leninternet.com

Crazy Soccer		Soccer (10)
Poker		Card
Tertit		Puzzle

< > 20,000

< 3-2-6-26> www.thaigaming.com

Counter Strike		Action
Starcraft		Strategy
Diablo		Action & RPG

< 3-2-6-27> www.thaigamecenter.com

MarMassacre		Shooting
Jawashoot		Shooting
Blends		Puzzle
Shanghai		Puzzle
Alien's Puzzle		Puzzle
Fish Hunt		Action
Ballistic Biscuit		Action
Save Them Goldfish		Action

< 3-2-6-28> www.palmgear.com

		가		
1	PocketChess Deluxe	US\$24.99	166,335	Pocket Express()
2	Billiard 2.4	US\$15	148,100	Megasoft2000()
3	Zap! 2000 1.45	US\$14.95	137,965	Astraware()
4	ChessCunius 1.3	US\$25	122,454	Lang Software()
5	SmallWare Solitaire 3.5.2		110,879	SmallWare()
6	Pocket Mahjong	US\$12	90,663	Harrison Leong
7	Tank Pilot 1.07	US\$7.95	86,224	pdaBusiness(Japan)
8	Race Fever(3D) 1.2	US\$19.96	81,272	Digital Fiction()
9	Liberty 1.2.5	US\$16.95	78,796	Gambit Studios()
10	Blackgammon		70,784	Schall Andras

200m²

b.

35%

가

. PC a. 1997
 licencer
 CD licencee
 licencee '97
 licencer
 CD licencee
 . licencee 가
 가 IT IC 가
 가가 Panthip . IC
 Plaza, Seacon Square, Seri Center, IC
 Tawanna Computer City IC

(4) 가 . 가
 가. 100,000 (3) ,

< 3-2-6-29 > (:US\$)

	1998	1999	2000
	618.20	1,169.64	2,342.11
	234.16	223.83	215.01
	30.38	132.71	111.70
	8.44	18.39	21.56
	1.52	19.75	6.08
	-	-	4.76
	-	0.08	4.21
	-	-	0.62
가	5.27	0.73	0.50
	-	13.41	-
	0.12	0.05	-
	899.52	1,595.31	2,706.70

< >

(HS Code : 9504.30, 9504.901, 9504.909) < 1997 No. 122>
 • HS code 9504.30, 9504.901, 9504.909
 • 가 가
 • BOI 가

20,000 30,000 (6 9
) (HS
 Code : 9504.30) 20%
 b. PC 2
 CD
 가 , ,
 30% , 가 ,
 가
 c.
 20%, 30%
 가 가
 가 , , (5)
 가
 가
 가.
 1997
 Electronic Art가 PC
 가
 1,200 1,400 가
 가
 '98
 (Thai Electronic Amusement 가 399 (12,000) 499 ()
 Business Association) 15,000) 가

< 3-2-6-30 > Electronic Art 가 (:)

	1997	1998	1999	2000	2001
	1,000 1,400	899 1,299	399 599	399 599	399 599
	100 150	100 150	100 150	100 150	100 150

< >Electronic Arts

100 (3000) 4 www.eninternet.com Crazy Soccer
 5 Electronic Art, B.M leninternet 20
 Media, New Era Interactive Software 3 30%
 PC 가 Electronic Art Electronic Art 22
 , 2000 6 Electronic Art 10
 50% 가 PC 120
 , PC 2
 . EA 40 45
 , EA가 a.
 가
 "Sims" .
 B.M Media ' 98
 2
 80% 90%
 가 "Counter Strike" . B.M.
 Media Blizzard, , DDR
 Sierra , Photo Hunt
 Disrey Interactive, Lego Media
 New Era Interactive Software 5
 가 가 가
 가 가 가
 Tropico .
 가 5
 가 leninternet "

	Nintendo NES	Sega Genesis	Nintendo Game Boy	Nintendo SENS	Sega Game Gear	Philips CD-I	Sega CD
출시일	1985	1989	1989	1991	1991	1991	1992
총매출 (U.S.)	36.3백만불	20.5백만불	44.6백만불	21.2백만불	6.1백만불	500,000	1.3백만불
Active Install Base* (U.S.)	500,000	700,000	16.9백만	800,000	0	0	0
소매가	(생산종단)	(생산종단)	\$70	(생산종단)	(생산종단)	(생산종단)	(생산종단)
타이틀수	700+	600+	400+	600+	200+	150+	100+
S/W 출시갯수 (2001)	0	0.1백만	28.6백만	0.1백만	0	0	0
연 S/W 최고 매출액	67백만불 (1993)	26만불 (1993)	23.7백만불 (1993)	25백만불 (1993)	5.2백만불 (1994)	500,000 (1994)	2.9백만불 (1994)
시스템유형	카트리지	카트리지	휴대용	카트리지	휴대용	CD	CD
시스템 사양	8bit processor 1.79MHz 16colors resolution 256x240	16bit processor 7.6MHz 64colors resolution 320x224	8bit processor 2.14MHz 8BW resolution 160x144	16bit processor 3.58MHz 256colors resolution 512x418	8bit processor 3.6MHz 32colors resolution 160x146	16bit processor 15.9MHz 32,000colors	16bit processor Genesis processor 12.7MHz

*Active Install Base는 2001년 기준, 미국내에서 사용되는 수를 집계

	Atari Jaguar	3DO	Sega Genesis 32X	Sega Saturn	Sony PlayStation	Nintendo
출시일	1993	1993	1995	1996	1995	1996
총매출 (U.S.)	200,000	500,000	600,000	1.7백만불	26.7백만불	18.9백만불
Active Install Base* (U.S.)	0	0	0	100,000	16.8백만불	13.9백만불
소매가	(생산종단)	(생산종단)	(생산종단)	(생산종단)	\$99	\$99
타이틀수	약30	150+	약30	200+	800+	125+
S/W 출시갯수 (2001)	0	0	0	0	41.1백만불	12.5백만불
연 S/W 최고 매출액	400,000 (1995)	1.2만불 (1995)	1백만불 (1995)	3.2백만불 (1997)	63.9백만불 (1995)	26.9백만불 (1998)
시스템유형	카트리지	CD	카트리지	CD	CD	카트리지
시스템 사양	64bit RISC processor 32,000 colors resolution 720x576	32bit RISC processor 12.5MHz 64colors resolution 320x224	32bit RISC processor(2/2 3MHz 50,000 resolution 32,768colors	32bit RISC processor 27MHz 200,000texture polygons/sec 32,000colors resolution 720x576	32bit RISC processor 33MHz 500,000texture polygons/sec 32,000colors resolution 640x480	64bit RISC processor 93.75MHz 600,000texture polygons/sec 32,000colors resolution 640x480

*Active Install Base는 2001년 기준, 미국내에서 사용되는 수를 집계

	Sega Dreamcast	SONY PlayStation2	Nintendo GameCube	Microsoft X-Box	Nintendo GameBoy Advance
출시일	1999	2000	2001	2001	2001
종이종 (U.S.)	4.2억만장	7.2억만장	1.1억만장	1.3억만장	4억만장
Active Install Base* (U.S.)	3.6억만	7.1억만	1.1억만	1.3억만	4억만
소매가	\$49	\$299	\$199	\$299	\$79
타이틀수	200+	300+	20+	30+	***
SW 출하량수 (2001)	9.2억만	21.3억만	2.8억만	3.3억만	11.3억만
연 SW 출고 매출액	10.3억만 (2001)	21.3억만 (2001)	2.8억만 (2001)	3.3억만 (2001)	11.3억만 (2001)
시스템유형	GD(Gigadisc)	CD/DVD	Mini-DVD	CD/DVD	카세트리지
시스템 사양	128bit Hitachi SH-4 processor 200MHz 125백만 polygons/sec	128bit Emotion Engine 294.912MHz 750백만polygons/sec	128bit IBM Gekko processor 485MHz	128bit Intel processor 733MHz 125백만 polygons/sec	32bit ARM with embedded memory 32.768colors resolution 240x160

*Active Install Base는 2001년 기준, 미국내에서 사용되는 수를 집계

