

게임산업 육성지원을 위한 업무협약체결

경기창조경제혁신센터(이하 “혁신센터”라 한다), 문화체육관광부, 경기도, KT, 문화창조융합센터, 한국콘텐츠진흥원, 경기콘텐츠진흥원, 한국인터넷디지털엔터테인먼트협회, 넥슨코리아, 엔씨소프트, 네오위즈게임즈, 스마일게이트 엔터테인먼트는 상호신뢰를 바탕으로 다음과 같이 협약을 체결한다.

제1조(목적) 본 협약은 경기지역 게임산업 육성 및 우수 스타트업 기업 발굴·글로벌 진출지원 등 게임산업 경쟁력 강화를 위해 유기적인 네트워크를 구축하고, 다양한 협력사업 발굴 및 실천을 목적으로 한다.

제2조(협력분야) 게임산업 육성 및 경쟁력 강화를 위한 협약 목적 달성을 위해 다음 사항에 대해 적극 협력한다.

1. 게임 스타트업 기업 발굴 및 성장 지원체계 구축 협업
2. 공공 지원 사업 및 인력양성 프로그램 연계·협업
3. 우수한 게임스타트업 글로벌 진출 및 판로개척 지원

제3조(협의조정 및 비밀유지) 협약서에 명시되지 않은 기타사항은 별도 협의·처리하며, 협약 당사자들은 본 협약과 관련하여 취득한 제반 정보를 본 사업 이외의 목적에 사용하거나 제3자에게 누설하지 아니한다.

제4조(실무협의회 구성 및 운영) 참여기관은 원활한 공동 협력을 위하여 실무협의회를 구성, 운영할 수 있다.

제5조(효력 및 유효기간) 본 협약서는 서명한 날로부터 효력이 발생하며, 유효기간은 협약 당사자들의 상호 협의에 따른다.

2015. 3. 30.

게임산업 육성지원을 위한
업무협약체결

경기창조경제혁신센터
센터장 임덕래

KT
대표이사 황창규를 대리하여
CR부문장 전인성

한국콘텐츠진흥원
원장 송성각

임덕래

전인성

송성각