

종합심사평

- 교육용 게임콘텐츠 효과성 검증 사업자 선정을 위하여 입찰을 진행한 5개의 업체를 대상으로 평가를 진행함
- 평가위원은 7명의 외부전문가로 구성하였고 한국콘텐츠진흥원 역삼분원 평가장에서 모여 OT 후 기 제출한 제안요청서를 사전 검토하고 발표 평가를 진행하였음.
- 5개의 업체는 발표 20분 질의응답 10분 진행하였으며 모든 평가위원들은 발표 후 질의를 하였고 발표한 업체의 PM은 답변을 하였음.
- 국내외 선행연구 및 사례분석, 효과성 평가를 위한 측정 도구 개발, 조사를 통한 효과성 분석과 향후 시사점 도출 등의 내용을 중심으로 평가하였음. 특히 참여인력 구성과 예산의 적절한 배분, 제안서의 업무 능력을 제안사의 발표와 평가위원들의 질의를 통해 엄밀하게 평가하였음. 용역수행 과정에서 구체적인 사전, 사후 검사의 계획과 진행이 중요하고, 교육현장의 환경, 교사 등 이해당사자와의 협력과 의견 반영, 게임 관련 전문성의 고려 필요성 등이 제시되었으며 이를 평가에 반영 하였음.