

□ 종합의견

다양한 주제로 많은 업체들이 첨단융복합게임콘텐츠 제작지원 사업에 응모하였는데, 정해진 일정 내에 완성하려다보니 기제작된 콘텐츠를 수정하거나 이미 검증된 방식을 답습하려는 업체들도 없지 않았습니다.

새로운 기술이 제대로 반영될 수 있는 콘텐츠로 거듭날 수 있도록 기획력과 과제 내용에 대한 배점이 높았으며, 수행기관의 역량이나 참여인력들의 경험도 중요항목으로서 참고하였습니다.

계획서만으로 아직 판단이 어려운 지원작이 많았기에, 발표평가를 통해 부족한 점들과 의문사항들의 보완을 진행하고, 최종선정된 과제들에 대해서는 향후 지속적이고 꼼꼼한 과제 관리를 통해 일정 내에 완성도 높은 결과물을 낼 수 있도록 많은 노력이 필요해 보입니다.