

□ 종합의견

2019년 게임콘텐츠제작지원의 차세대 부문에 대한 종합 평가 의견을 드립니다.

1차 서류평가를 통과한 글로벌 분야 27개 업체, 스타트업 15개 업체를 대상으로 2차 평가를 진행하였습니다.

글로벌 분야의 평가기준은 기간내 글로벌 서비스 가능여부, 기대성과 그리고 사업비의 효율적인 집행부분을 중점으로 평가하였으며

스타트업 분야는 기획의 독창성과 제작의도의 명확성을 중심으로 평가를 진행하였습니다.

올해는 완성도가 높고 독창성을 지닌 게임들의 지원이 상대적으로 많은 해로 평가에 참여한 위원님들 모두 어느때보다 심도 깊은 평가가 이루어질 수 있도록 많은 노력을 기울여서 평가를 진행하였습니다.

지원사업에 참여해 주신 모든 기업체의 건승을 기원합니다.