

서면평가 종합심사평

- 본 지원사업은 우수한 지역특화콘텐츠를 발굴하여, 지역콘텐츠산업의 성장을 지원하는 것을 목적으로 하며, 올해에는 총 25개의 작품이 접수되었습니다.
- 다양한 지역문화사업 전문기관이 역량 있는 지역 콘텐츠 기업과 컨소시엄을 통해 경쟁력 있는 작품을 접수해 최종완성물이 기대되는 작품도 눈에 띄는 등 심사와 선정에 고심을 겪었습니다.
- 이에 평가위원들은 선정작 선별에 있어 완성을 위한 구체적인 제작방안의 타당성은 물론, 지역적 특성이 독창성과 대중성의 조화를 꾀하는데 장점으로 반영되고, 기능적 측면 뿐만 아니라 완성도까지 고취하는데 작용하는 작품 선정에 중점을 두고 총 20개의 작품을 선정했습니다.
- 근소한 차이로 선정되지 못한 작품들에 대해서는 안타까운 마음이 커 향후에는 더 많은 작품들에게 기회가 주어지길 바라며, 선정된 작품들은 경쟁력 있는 지역특화콘텐츠가 될 수 있도록 끝까지 최선을 다해주길 바랍니다.

발표평가 종합심사평

- 제안사 대다수가 독창적인 지역특화콘텐츠를 소재로 하여 애니메이션, 모바일 게임, VR 등 다양한 형태의 사업을 제안하였음
- 제안사 모두 성의 있고 우수한 사업내용을 제출하였으며, 풍부한 업력을 가진 지역 업체와의 협업을 통해 지역경제에 도움을 주려는 노력을 보여주었음
- 다만, 지역특화 소재에 비해 콘텐츠의 구성, 스토리 라인이 다소 부족한 업체가 있었으며, 이러한 부분을 심사에 반영하였음
- 금일 심사기준은 시장성, 콘텐츠 우수성, 컨소시엄 역량, 사업추진관리였으며, 각 심사위원은 이에 충실한 심사를 수행하였음
- 끝으로 지자체의 본 사업에 대한 강력한 지원의지는 상당히 인상적이었으며, 추후 지원사업의 성공가능성은 더 높을 것으로 예상됨