

2022년 제1차 글로벌게임허브센터 입주사 선정평가(게임벤처4.0)는 접수기간 중 신청한 총 3개 업체를 대상으로 진행하였습니다. 본 평가는 접수규모가 모집규모의 1.5배수 미만이기에 통합평가위원으로 서면평가와 발표평가를 통합하여 진행하였으며, 기안내된 바와 같이 서면평가 점수 30%, 발표평가 점수 70%를 합산하여 최종 점수를 산정하였습니다. 평가기준은 공고된 바와 같이 서면평가에서는 수행관리체계, 참여인력 전문성, 성장 건전성, 대중성, 차별성, 가산점 항목으로 평가하였습니다. 또한 발표평가에서는 사업이해도, 사업전략, 수행의지, 투자유치, 해외 진출을 기준으로 평가하였습니다.

위와 같은 평가기준에 따라 본 평가는 외부 전문가 7인으로 구성된 평가위원회를 통해 진행되었으며, 그 결과 총 3개 업체 중 3개 업체를 입주사로 선정하였습니다. 글로벌게임허브센터 입주지원 사업에 관심을 가지고 신청해주신 모든 관계자분들께 감사 드리며, 신청사 모두 우수한 게임개발사로 성장할 수 있도록 응원하겠습니다. 감사합니다.