

## 2022 연관산업 해외마켓 참가기업 선정평가 종합심사평

게임, 캐릭터, 애니메이션, 방송, 음악, VR 솔루션 등 다양한 분야의 국내 기업들이 각 기업의 사업수요에 맞는 해외마켓 참가지원을 신청하였습니다.

다수의 신청기업들이 코로나 팬데믹으로 인해 2~3년간 참여하지 못했던 해외마켓에 참여하여 사업의 활로를 찾으려는 목표를 가지고 있었습니다.

일부 신청사는 세부 계획과 목표, 콘텐츠에 대한 소개가 부족했고, 다수 신청사는 비용 산출 시 제시된 기준과 다르게 산출을 한 점은 향후 보완이 필요합니다.

많은 콘텐츠 기업들이 코로나로 인해 매출이 줄어 지원이 절실한 점을 감안해 해외마켓 참가 시 실질적으로 소요되는 비용에 대해서는 향후 보다 폭넓은 지원이 이루어지기를 기대합니다.

선정기업 모두 참가 신청한 해외마켓에서 목표한 성과를 이루기를 바랍니다.