

장애인 게임 접근성 제고 방안 기초 연구 위탁용역 선정평가 종합심사평

- 한국콘텐츠진흥원은 장애인 게임 접근성 제고 방안 기초 연구 위탁용역 사업자 선정을 위해 제안한 업체를 대상으로 사업 수행에 적합한 업체를 선정하기 위한 평가를 실시했습니다.
- 평가위원회는 관련분야 외부전문가 7인으로 구성했으며, 평가에 참여한 평가위원 7인은 한국콘텐츠진흥원 전문가 풀에서 시스템을 통해 무작위로 3배수를 추출하여 순서대로 섭외를 진행했습니다.
- 참고로 평가 당일 오전, 제안사 중 1개 업체가 사업 포기 의사를 전달했습니다. 이에 따라 남은 제안사 2개 업체에 대해서만 사업 제안 및 질의, 그리고 평가가 이루어졌습니다.
- 평가위원들은 제안사의 사업 제안을 듣고, 장애인의 게임 경험과 효용 파악 방안, 장애인 대상 조사의 수행 계획 등이 면밀하게 갖추어져 있는지 등을 중심으로 질의응답을 진행했습니다. 이를 통해 수행기관 전문성, 사업 이해도, 수행능력 및 사업관리 방안에 대한 평가가 객관적이고 공정하게 이루어졌습니다.
- 이상의 과정을 거쳐 장애인의 특성 파악, 장애인의 게임 이용 및 접근에 대한 이해도가 높고, 본 사업의 수행에 필요한 전문성을 갖추고 있다고 판단되는 제안사를 이번 연구용역의 우선협상 대상자로 선정했습니다.