

## ■ 평가총평

- 2020년 지역연계 첨단 CT실증(R&D)사업은 지역 공공 문화·체육시설의 활성화를 위한 첨단 문화기술 R&D(개발·실증) 및 사업화를 지원하고, 이를 통해 지역 경쟁력을 높이며 지역 문화기술 R&D생태계를 육성하는 것에 목적을 둔 사업입니다. 박물관, 공연장, 경기장, 테마파크, 4개 품목지정으로 공고를 진행하였으며, 총 8개의 컨소시엄이 지원하여 평균 2:1의 경쟁률을 보였습니다.
- 선정평가는 사업 공고 시 안내된 내용과 동일한 절차와 기준에 따라 진행되었습니다. 서면평가는 실증과급효과(50), 기술성(50) 지표로, 발표평가는 실증과급효과(60), 기술성(30), 사회적가치(10) 구분지표와 그에 따른 세부지표로 각 평가위원회의 객관적인 평가를 거쳐 높은 순위의 과제(컨소시엄)가 최종 선정되었습니다.
- 선정평가위원회는 사업 목적과 특성에 맞춰 문화기술, 융합형콘텐츠, 첨단공연/전시, 다중 인터랙션, 공연/전시 UI/UX, 투융자 분야 전문가들로 구성되었습니다. 심사평가팀 주관으로 해당분야의 평가위원 후보자 3배수를 시스템에서 자동으로 추출하였고, 평가 당일 참석 가부를 확인하여 위원장 1인을 포함한 최종 7인을 섭외하였습니다. 더불어, 발표평가에는 ‘공정평가 담당관’이 배석하여 평가의 공정성을 더하였습니다.
- 서면평가 결과 품목별로 70점 이상 고득점 순 3개 과제(컨소시엄)가 통과되어, 총 7개 과제(컨소시엄)가 발표평가 대상이 되었으며, 발표평가 또한 70점 이상 과제(컨소시엄)가 통과하여, 최종적으로 각 품목별 서면평가와 발표평가 종합점수(서면 평가점수 40%+ 발표 평가점수 60%) 1순위 과제를 선정하였습니다.
- 해당 기준을 바탕으로 최종 4개 과제(컨소시엄)를 선정하였습니다. 선정된 컨소시엄에 축하의 말씀드립니다.
- 선정 결과를 떠나, 문화기술을 통해 지역에 첨단 문화기술 향유 기회를 제공하고 각 지역의 특색을 담은 문화기술 R&D 생태계를 조성하기 위해 지원해주신 모든 기관과 지역관계자 분들의 노고에 진심으로 감사드립니다. 앞으로도 본 사업에 지속적인 관심 부탁드립니다.

\* 신청하신 과제의 세부 평가의견 조희를 희망하는 기관은 연락주시기 바랍니다.