

□ 종합의견

공모에 접수된 총 107개의 과제 중 서면평가를 통과한 20개 과제를 대상으로 기 공지된 평가기준에 의거하여 화상 발표평가를 진행하였음.

놀이, 교육뿐 아니라 응급, 안전, 환경부터 힐링, 음악, 미술, 댄스, 당구, 골프 등 다양한 분야와 VR, 모바일, 보드 등 여러 플랫폼에서 다양한 지원을 확인할 수 있었음.

지정공모의 경우 게임성의 보완, 자유공모의 경우 기능성 목적의 보완이 잘 이루어지길 기대함.

또한 향후 사업 추진 시 최종 선정된 과제들은 각 과제별 효과성 검증에 대한 정량적 목표를 설정하여 이에 대한 달성 여부 확인을 결과평가 등에 반영하여 진행하길 바람.