

□ 종합의견

2020년 실감형 게임 제작지원사업에 총 11개의 기업이 지원을 하여 서면평가와 발표평가가 진행되었습니다.

최근 코로나19 등 외적인 이유로 인하여 산업계가 전반적으로 위축되는 등의 어려운 상황에서도 불철주야 노력하시는 기업의 모습을 보았습니다.

이러한 상황에서 본 제작지원 사업을 통해 고품질 실감형 게임이 제작됨으로서 기업의 성장에 도움이 될 것이라 생각합니다.

서면평가에서는 한정된 지면으로 인하여 모든 계획이 녹아들지는 못했지만 발표를 포기한 1개 기업을 제외한 모든 기업이 발표평가를 통하여 각자의 비전을 충실히 진행하였고 콘텐츠기획, 사업화, 비즈니스모델, 컨소시엄 구성 등의 부분에서 질의응답을 진행하였습니다. 지원한 모든 기업이 차별화된 사업기획 및 콘텐츠 기획을 보유하고 있으나, 한정된 예산으로 모든 기업에 지원을 하기는 힘들 것이기에 안타까운 마음을 금치 못하며, 모든 기업이 건투하시길 기원합니다.