

서면평가위원회 종합심사평

전반적으로 타겟에 대한 정확한 이해와 경쟁 시장에 대해 구체적으로 파악하고, 사업 목표와 개발 의도에 맞게 캐릭터의 스토리, 세계관, 스타일을 잘 구현했는지를 중심으로 심사하였습니다. 또한 사업화 계획과 결과물이 전체 사업에 기여하는 바를 최대한 파악해보고자 하였습니다.

사회적 이슈와 부합하는 요소가 있는지, 기존의 캐릭터와 차별성이 있는지 여부도 두루 살피고자 하였습니다.

개인 창작자부터 규모가 있는 사업체까지 참여 인력의 개발 가능성을 다각적인 면에서 살피도록 노력하였습니다.

위 사항을 고려하여 70점 이상 상위 고득점 지원자 32개를 2차 평가 대상으로 선정 하였습니다.

자격 미달 조건에 해당하는 1개 지원자는 심사에서 0점 처리하였습니다.

질의응답평가위원회 종합심사평

2019 신규 캐릭터IP 개발 및 사업화지원 질의응답평가는 1차 서면평가에 통과한 32개 과제에 대해 2일 간에 걸쳐 심도 있는 질의응답평가가 이루어졌다. 수행기관, 과제기획력, 과제내용, 기대성과, 사회적가치 등을 종합적으로 비교 평가하였다.

평가위원들의 전문성과 경험을 바탕으로 기획의 완성도, 독창성, 대중성, 경쟁력, 경제적 성과 등을 중점적으로 질의하여 과제의 우수성을 평가하였다. 다양한 타겟시장을 선점하기 위한 다양한 아이디어와 독창성, 경쟁력을 가진 수준 높은 과제들이 많이 출품되어 심사위원들이 많은 고심을 하였으며, 공정하고 엄정하게 심사하였다.

다시 한 번 2019 신규 캐릭터IP 개발 및 사업화에 지원해 주신 많은 업체의 노고에 감사의 말씀을 드립니다.

종합심의위원회 종합심사평

협약기간이 8개월에서 7개월로 변경되어 전체적인 금액의 수정이 있었습니다. 재료비나 일반수용비 중 과다 책정된 부분에 대해서는 조정하였습니다. 많은 업체가 산출근거를 구체적이지 않게 작성하여 세부내용이 부족한 경우가 많았습니다. 향후 지원하실 때에는 디테일하고 성의있게 산출근거를 작성해주시기 바랍니다.

좋은 작품이 많이 보였습니다. 본 지원사업을 성실히 수행하시어 차후에 많은 발전이 있으시길 바랍니다.