

**2019 게임사업체·VR게임사업체·게임이용자 실태조사 위탁용역
선정평가 종합심사평**

- <2019 게임사업체·VR게임사업체·게임이용자 실태조사> 위탁용역은 게임산업과 게임이용의 주요 현황과 실태를 연단위로 집계하여 정리하고, 이를 통해 게임산업에 대한 이해를 도우려는 목적에서 실시되고 있습니다. 이런 과업내용을 알고 위탁사업에 입찰한 업체들에 대하여 선정평가를 실시했습니다.
- 위탁용역 사업자 선정에 도움을 받기 위해 7명의 평가위원을 추출했습니다. 세부적으로, 평가위원은 콘텐츠진흥원 전문가 풀의 분류 체계 중 1)게임 제작/산업, 2)통계기획/조사설계, 3)통계분석, 이상의 3개 분야에서 고루 선정되었습니다.
- 이 위탁용역은 산업과 이용자에 대한 실태조사를 수행하고 그것을 보고서로 구성하는 작업을 주요 내용으로 하고 있습니다. 이러한 사업 목적과 취지를 감안하여 평가는 사업자가 1)조사의 설계와 수행에 대한 기본적인 역량을 보유하고 있는지, 2)게임산업에 대한 특성과 문제점 등, 전문적인 지식을 보유하고 있는지, 3)합리적으로 사업을 추진하기 위한 계획을 마련하고 있는지 등을 종합적으로 살폈습니다.
- 이상의 기준을 활용하여 평가위원들은 지원한 3개 업체에 대해 각각의 점수를 집계하였고, 평가위원 7명의 점수 중 최고점과 최저점을 제외한 5명의 점수를 평균하여 순위를 매기고 우선협상 대상자를 선정하는 절차를 진행했습니다.
- 평가위원들은 공통적으로 실태조사를 수행하기 위해 필요한 모집단에 대한 논의와 규정, 그리고 그에 기반한 모집단의 구성을 중요하게 검토하였고, 실제로 조사를 수행할 수 있는 능력과 역량 등도 함께 종합적으로 살폈습니다. 또한 조사의 결과에 대해 현업 및 학계 등에서의 자문을 많이 거치며 조사 결과의 질적 수준을 제고하는 것이 바람직하다고 제안했습니다. 이상의 과정을 거쳐 이번 위탁용역의 우선협상 대상자를 선정했습니다.