

2019년 가상현실 콘텐츠 제작지원 사업 서면평가 종합심사평

2019년 가상현실 콘텐츠 제작지원 사업은 VR·AR·MR 기술을 활용한 문화, 체육, 관광 분야의 경쟁력 높은 콘텐츠를 발굴하기 위한 사업으로, 총 95개의 과제가 접수되었습니다.

총 7인의 외부전문위원으로 구성된 서면평가 위원회에서는 가상현실 콘텐츠 시장의 활성화가 가능한 우수한 아이디어 선점을 위하여 수행기관의 역량, 참여기관의 전문성, 사업비 산출내역의 적정성, 과제 기획력 등을 종합적으로 고려하여 공정하게 평가하였습니다.

한정된 사업 예산으로 인해 모든 아이디어 및 과제를 선정할 수 없는 상황이 아쉬우나

더욱 다양하고 이색적인 제안들을 바탕으로 가상현실 콘텐츠 분야의 시장 확대 및 기술력 확보를 기대해 봅니다.

지원해주신 모든 분들께 감사드립니다.