

2019년 첨단융복합게임콘텐츠 제작지원 사업 종합심사평

본 사업의 목적은 VR게임 시장에 서비스가 가능하고 차별화된 즐거움을 줄 수 있는 첨단융복합게임콘텐츠에 대한 제작지원임

본 사업에 접수한 첨단융복합게임콘텐츠 부문은 19년 58개 업체(18년 63개)가 지원하였고 서류평가를 통과한 업체는 44개임

기공고된 내용대로 기대성과, 과제기획력, 참여인력, 사업비, 수행기관, 사회적 가치를 종합적인 기준으로 판단함.

선정방법은 점수배점표 방식으로 선정함.

선정시 숙고된 내용은 과제 완료시 좋은 성과로 이어질 수 있는지, 유사장르에서는 타 게임과의 차별성이 있는지, 참여인력의 적정성과 사업비의 올바른 사용계획이 되어있는지, 과제 책임자가 얼마나 본인의 과제를 잘 이해하고 추진의지가 있는지 등을 심사숙고함.

선정된 업체는 첨단융복합게임의 사회적 기여에 이바지하기를 희망하며, 선정되지 못한 업체도 향후 발전을 기대함.