

게임산업 '장애인 고용 활성화' 협약서

(주)게임빌, (주)넥슨커뮤니케이션즈, (주)와이디온라인, (주)큐랩, CJIG(주) 등 게임기업(이하 "게임기업")과 한국콘텐츠진흥원(이하 "진흥원"), 한국장애인고용공단(이하 "공단")은 게임산업 분야에서 장애인의 고용 증진 및 고용 문화 확산을 위해 상호 지원 및 협력하고자 아래와 같이 협약을 체결한다.

1. "게임기업"은 장애인 고용 및 고용문화 확산을 위하여 최선을 다해 노력한다.
2. "진흥원과 공단"은 "게임기업"이 장애인 고용을 확대하고 게임산업에 대한 인식 개선이 이뤄질 수 있도록 아래와 같이 적극 지원한다.

[진흥원]

- 가. 게임기업에 제공할 수 있는 혜택 마련
- 나. 장애인 고용문화 확산을 위한 추가 콘텐츠기업 발굴
- 다. 게임문화 인식 개선을 위한 추가 사업 발굴

[공단]

- 가. 장애인 고용을 위한 적합한 직무개발 및 고용모델 제시
- 나. 기업의 필요인력 채용을 위한 취업알선 및 맞춤형훈련 서비스 제공
- 다. 장애인 고용에 관한 직원 인식개선 교육 실시

3. 본 협약은 서명한 날로부터 유효하며 상호간의 협의에 의하지 않고는 파기되지 아니한다.

“게임기업” 과 “진흥원” 및 “공단” 은 본 협약 목적을 달성하기 위하여 적극 노력하며, 협약 체결을 증명하기 위해 협약서 7부를 작성하여 각 대표자가 서명하여

각각 1부씩 보관하며, 실질적 성과를 위해 상호 공동으로 협력해 나가도록 한다.

2013년 4월 18일



원 장 홍 상 표
서명 홍상표



대표이사 이 상 기
서명 이상기



대표이사 송 병 준
서명 송병준



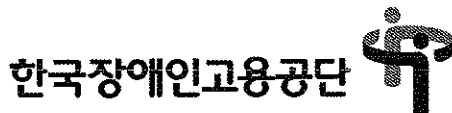
대표이사 강 인 수
서명 강인수



대표이사 조 영 기
서명 조영기



대표이사 신 상 철
서명 신상철



이 사 장 이 성 규
서명 이성규